

IDL Type	Javascript	C++ in	Rust in
<code>boolean</code>	boolean	<code>bool</code>	<code>bool</code>
<code>char</code>	string	<code>char</code>	<code>c_char</code>
<code>double</code>	number	<code>double</code>	<code>f64</code>
<code>float</code>	number	<code>float</code>	<code>f32</code>
<code>long</code>	number	<code>int32_t</code>	<code>i32</code>
<code>long</code> <code>long</code>	number	<code>int64_t</code>	<code>i64</code>
<code>short</code>	number	<code>uint16_t</code>	<code>u16</code>
<code>string</code>	string	<code>const char*</code>	<code>*const c_char</code>
<code>wchar</code>	string	<code>char16_t</code>	<code>i16</code>
<code>wstring</code>	string	<code>const char16_t*</code>	<code>*const i16</code>
<code>Array&lt;T&gt;</code>	array	<code>const nsTArray&lt;T&gt;&amp;</code>	<code>*const ThinVec&lt;T&gt;</code>