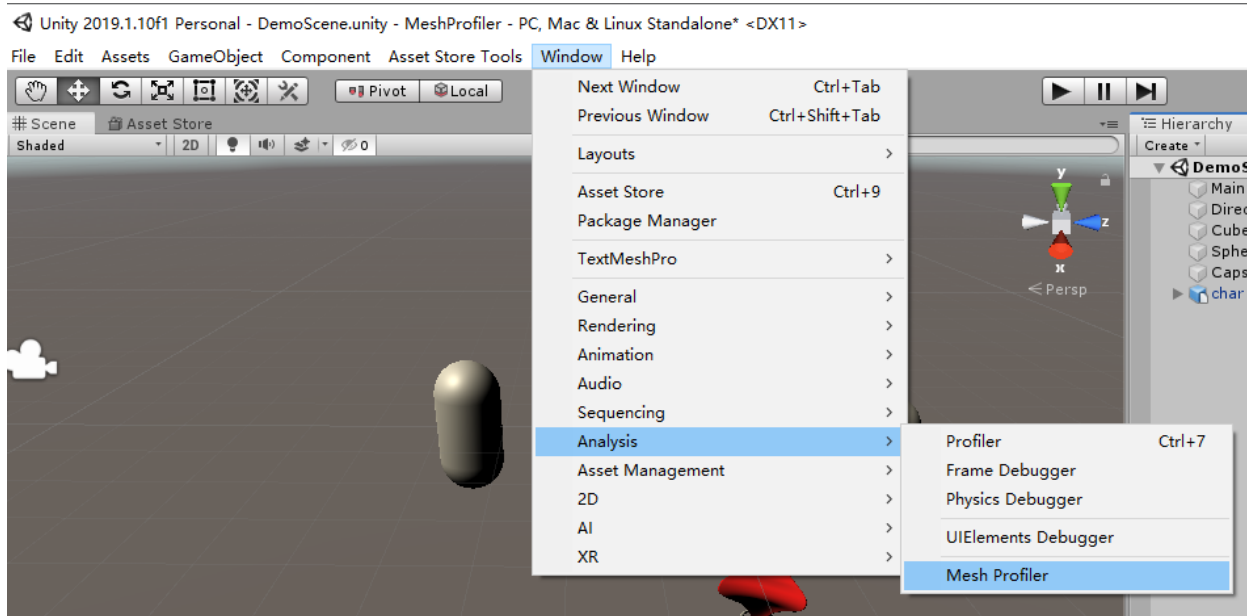


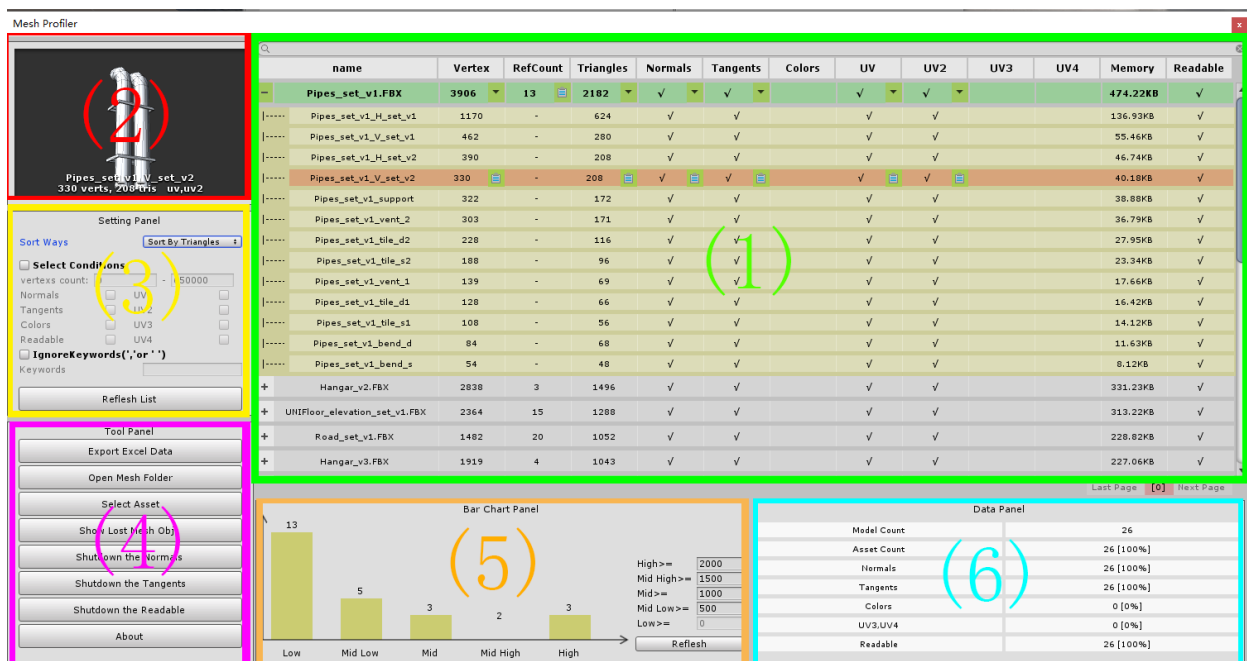
Read Me

1.入口:

window->Analysis->Mesh Profiler.



2.功能介绍



(1) 信息列表框：场景中处于激活状态的模型文件会显示在列表框里，你可以通过这个窗口查看Mesh的各项信息，比如顶点坐标或UV的各项信息。

name	Vertex	RefCount	Triangles	Normals	Tangents	Colors	U
Pipes_set_v1.FBX	3906	13	2182	✓	✓	✓	✓
Pipes_set_v1_H_set_v1	1170	-	624	✓	✓		
Pipes_set_v1_V_set_v1	462	-	280	✓	✓		
Pipes_set_v1_H_set_v2	390	-	208	✓	✓		
Pipes_set_v1_V_set_v2	330	-	208	✓	✓	✓	✓
Pipes_set_v1_support	322	-	176				
Pipes_set_v1_vent_2	303	-	176				
Pipes_set_v1_tile_d2	228	-	112				
Pipes_set_v1_tile_s2	188	-	96				
Pipes_set_v1_vent_1	139	-	64				
Pipes_set_v1_tile_d1	128	-	64				
Pipes_set_v1_tile_s1	108	-	56				
Pipes_set_v1_bend_d	84	-	48				
Pipes_set_v1_bend_s	54	-	28				
Hangar_v2.FBX	2838	3	1418				
UNITFloor_elevation_set_v1.FBX	2364	15	1212				
Hangar_v3.FBX	1919	4	1012				
Palet_v1.FBX	1872	2	936				

Vertices-Pipes_set_v1.FBX->Pipes_set_v1_V_set_v2

```

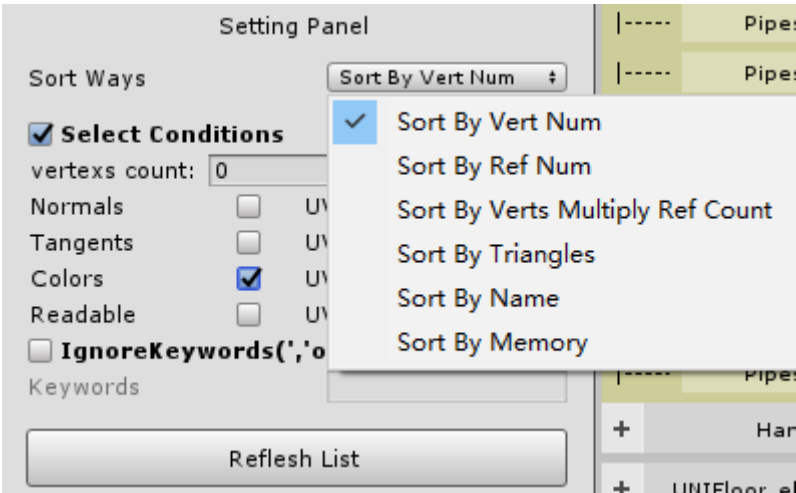
[0] (-0.581, -1.713, 0.867)
[1] (0.505, -1.597, 0.867)
[2] (-0.581, -1.597, 0.867)
[3] (0.505, -1.713, 0.867)
[4] (0.505, -1.713, 0.867)
[5] (0.505, -1.597, -0.867)
[6] (0.505, -1.597, 0.867)
[7] (0.505, -1.713, -0.867)
[8] (-0.581, -1.597, 0.867)
[9] (-0.581, -1.713, -0.867)
[10] (-0.581, -1.713, 0.867)
[11] (-0.581, -1.597, -0.867)
[12] (-0.522, -2.843, 0.430)
[13] (-0.420, 1.741, 0.185)
[14] (-0.420, -2.843, 0.185)
[15] (-0.522, 1.741, 0.430)
[16] (-0.420, -2.843, 0.675)
[17] (-0.420, 1.741, 0.675)
[18] (-0.175, 1.741, 0.084)
[19] (-0.420, -2.843, 0.185)
[20] (-0.420, 1.741, 0.185)
[21] (-0.175, -2.843, 0.084)
[22] (0.070, 1.741, 0.185)
[23] (0.070, -2.843, 0.185)
[24] (0.070, -2.843, 0.185)
[25] (0.171, 1.741, 0.430)
[26] (0.171, -2.843, 0.430)

```

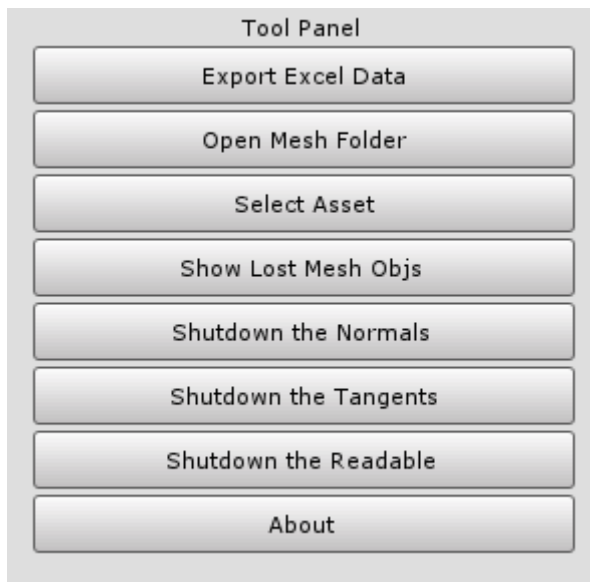
(2) 预览框：显示当前选中模型的预览，可调整视角。



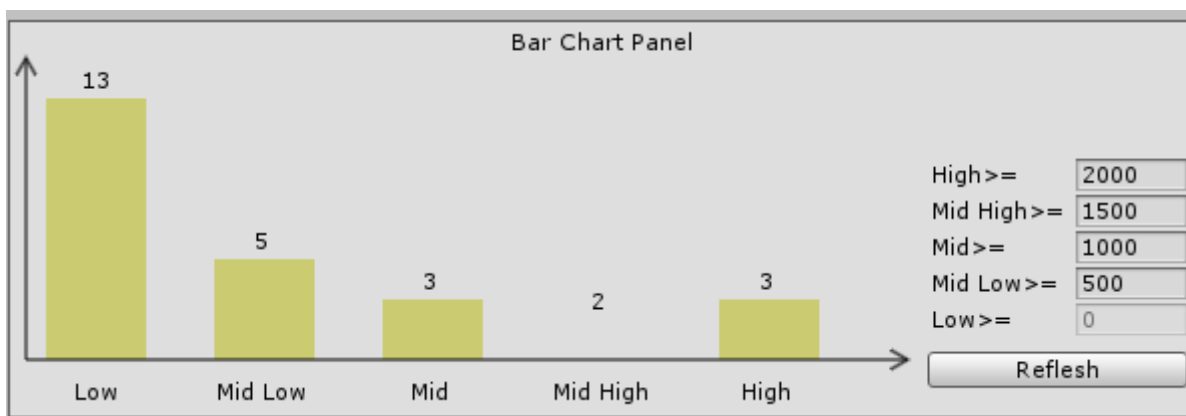
(3) 设置栏：可设定列表排序方式，筛选具备某属性的目标模型，同时提供了关键词过滤功能。



(4) 工具栏：提供了常用的几项工具，例如导出Excel表，打开模型文件目录，控制模型属性等功能。



(5) 统计栏：你可以设置模型顶点数的相应阈值来进行数据分析，更改阈值后点击 Refresh 即可进行刷新。



(6) 数据栏：对全模型数据进行比率统计，并显示在面板上。

Data Panel	
Model Count	26
Asset Count	26 [100%]
Normals	26 [100%]
Tangents	26 [100%]
Colors	0 [0%]
UV3,UV4	0 [0%]
Readable	26 [100%]

以上就是简单的介绍，现在你可以开始使用这款工具了，对场景的模型进行性能评估。

关于:

MeshProfiler 1.1- 由 unseenstone 制作;

Mesh Profiler 是一款用来进行Mesh优化的性能评估工具，集成了部分常用优化命令，帮助开发者进行直观地对场景模型进行针对性优化。

如果你发现了bug，请将描述和demo反馈到unseenstone@outlook.com。