

# 刘晗桐

188-5113-6588 | hantongliu@smail.nju.edu.cn  
blog.hantong.me | github@llht

## 教育经历

### 南京大学

2017年09月 - 2021年07月

电子信息科学与技术 本科 电子科学与工程学院

南京

- 大四在读；全部课程均分：87/100；计算机专业课均分90/100
- 计算机专业课：程序设计基础、数据结构与算法，Linux-C程序设计、计算机系统基础、操作系统、计算机网络、数据库概论等

### 加州大学伯克利分校

2019年07月 - 2019年08月

暑期学校

伯克利市，加利福尼亚，美国

- 课程：创新设计实践、公共演讲导论

## 项目经历

### 双人联网葫芦娃对战小游戏 《Java高级程序设计》课程项目

2020年12月 - 2021年01月

- 一个使用JavaFX框架实现的联机小游戏，支持双人远程对战
- 两位玩家分别操控左右两方阵营，可以进行移动、攻击和选择人物等操作，两玩家的状态通过网络通信同步显示在两台电脑上，服务器端使用互斥锁保证玩家人物位置不重叠，每次游玩过程记录于文件中，并可以依此进行回放

### 操作系统内核 《操作系统》课程项目

2020年03月 - 2020年06月

- 一个基于[The Abstract Machine](#)的简易操作系统内核，向应用程序提供一些基础的API，C语言实现
- 实现了包括高性能的裸机内存分配器、内核多线程调度、信号量、支持链接和inode索引的类Ext4文件系统
- 用户能够基于这些API进行上层系统的进一步构建，包括内存空间使用、应用程序构建、文件存储及读写等基础操作

### NEMU NJU-Emulator 《计算机系统基础》课程项目

2019年09月 - 2020年01月

- 一个简单完备的x86指令集虚拟机，使用C语言编写
- 模拟实现了包括算术运算、指令集指令解码、CPU缓存、多级程序地址转换、中断响应等模块
- 最终能够运行一些较大规模的Linux可执行程序，如《仙剑奇侠传：[PALS DL](#)》

### 基于Socket网络通信的多人聊天室 《操作系统与Linux程序设计》课程项目

2019年04月 - 2019年05月

- 使用C语言实现的基于命令行的多人聊天工具
- 支持多人同步聊天，用户可向某个指定用户发送文件

### 基于虚拟现实和惯性动捕的脑卒中康复系统 大学生创新训练计划

2018年06月 - 2019年06月

- 申请并通过国家发明专利一项，授权公告号：CN108854043B
- 使用动作捕捉设备SDK和Unity3D编写了一个小游戏，脑卒中患者穿上设备后，肢体动作实时显示在屏幕上，患者根据屏幕指示进行摘苹果等运动小游戏，以取代传统的枯燥的康复训练过程

## 荣誉奖项

- 美国大学生交叉学科建模竞赛荣誉提名奖 南京大学 2019-2020 学年
- 人民奖学金 南京大学 2017-2020 学年
- 南京大学优秀志愿者 南京大学 2017-2018 学年

## 技能/语言及其他

- 编程语言**：熟悉C/C++，Linux-C编程；掌握Java、Python；使用过C#
- 工具&系统**：Markdown、LaTeX、Unity、gdb/gcc、Linux
- 英语**：托福107（阅读29听力28）；六级613；GRE数学169/170