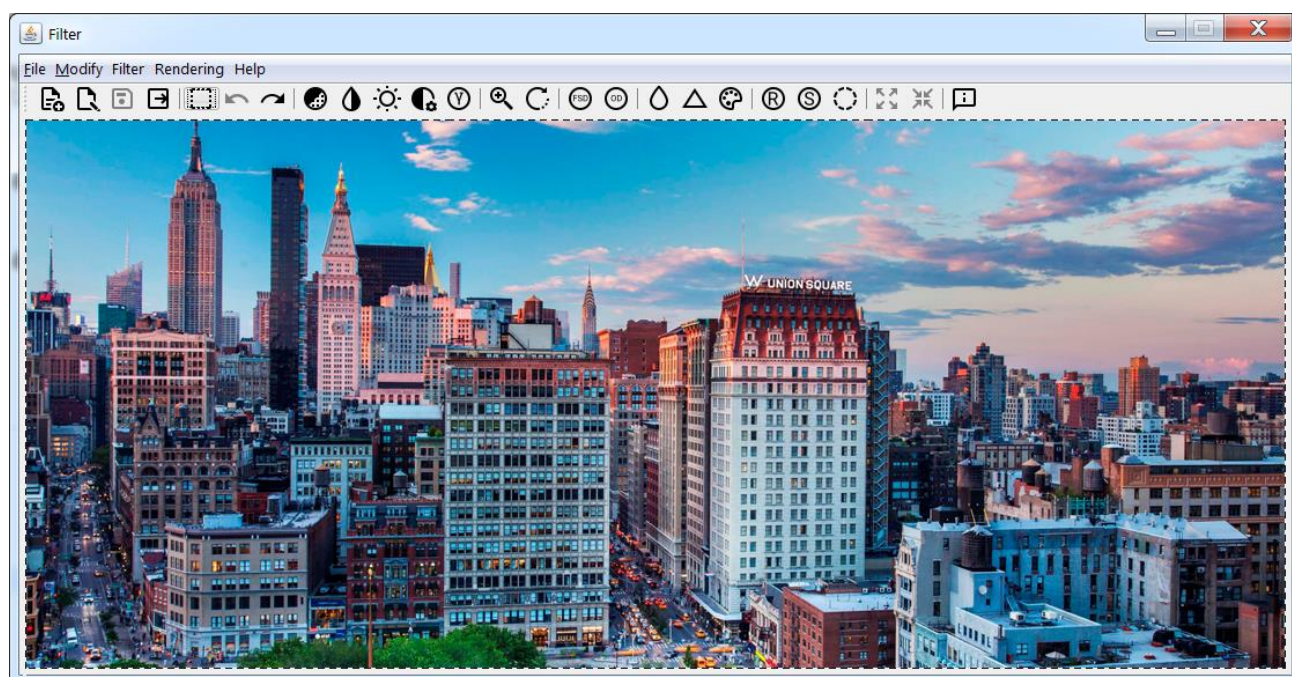


Задача 2 – ICGFilter

Необходимо создать приложение для обработки растровых изображений.

Графический интерфейс программы должен состоять из меню, панели инструментов и области для просмотра изображения. Граница области отображения должна быть нарисована пунктирной линией и видна всегда, в том числе и до загрузки изображения. Ее размер должен быть привязан к размеру окна, а на границах должны быть сделаны отступы не менее 4 пикселей.



Пользователь имеет **возможность открывать файлы изображений** (PNG, JPEG, BMP, GIF). Для чтения файлов разрешается использовать стандартные библиотеки. После загрузки выбранное изображение должно отображаться в области просмотра в режиме реального размера, то есть пиксель к пикселю. Если изображение оказывается меньше области просмотра, незанятая часть должна быть заполнена нейтральным цветом; если изображение оказывается больше – то изначально отображается его верхний левый угол и имеется возможность посмотреть остальную часть с помощью скроллов.

Также должна иметься **возможность переключать режим отображения между «реальный размер» и «подогнать под экран»**. Во втором случае изображение должно вписываться в область просмотра, сохраняя соотношения сторон.

На панели инструментов должны присутствовать кнопки открытия файла, изменения режима отображения и все реализованные инструменты обработки изображения.

При нажатии на какой-либо инструмент обработки пользователю в диалоговом окне предлагается **задать параметры данного инструмента** (если таковые имеются), затем результат обработки отображается вместо изначального изображения. При клике мыши по изображению или

соответствующим пунктам меню (типа radio button) отображаемое **изображение должно меняться между результатом обработки и оригиналом**. Каждое последующее использование инструментов обработки применяется к оригинальному изображению.

Пользователь имеет возможность сохранить текущий результат обработки изображения в файл в формате PNG.

Критерии оценки задания

Общие обязательные требования (для этой и других задач):

1. Размер окна приложения должен быть ограничен снизу 640×480.
2. Все функции кнопок, представленные на панели инструментов, должны быть продублированы элементами меню.
3. Все кнопки на панели инструментов должны иметь всплывающие подсказки.
4. Изменение параметров происходит в модальных диалоговых окнах. Должна присутствовать возможность отмены. Обязательно должна проверяться корректность введенных параметров. В случае ввода некорректных значений, приложение должно уведомить об этом пользователя и указать диапазон допустимых значений.
5. Должна присутствовать кнопка «О программе», показывающая диалоговое окно с информацией об авторе и программе.
6. Отсутствие необработанных исключений / падений приложения при работе.

Обязательные требования (на тройку):

1. Приложение должно соответствовать приведенному описанию.
2. Должны быть реализованы следующие инструменты обработки:
 - Перевод цветного изображения в черно-белое (оттенки серого).
 - Преобразование изображения в негативное (инверсия).
 - Сглаживающий фильтр по окну 3×3 или 5×5 по выбору пользователя (по Гауссу).
 - Фильтр повышения резкости.
 - Тиснение.
 - Гамма-коррекция. Значение параметра гамма ограничить от 0.1 до 10.
 - Фильтры выделения границ (операторы Робертса и Собеля). Выбирается параметр бинаризации.
 - Дизеринг алгоритмом Флойда-Стейнберга (все цвета квантуются на 3 значения: 0, 128, 255).
 - Упорядоченный дизеринг с матрицей 8×8 (все цвета квантуются на 2 значения: 0 и 255).
3. Все инструменты обработки должны корректно работать и на краях изображения.
4. Последние заданные значения параметров инструментов должны сохраняться и предлагаться по умолчанию при следующем использовании (только на время текущей сессии работы приложения).

Дополнительные требования (на пятерку):

1. Для всех диалогов настроек параметров использовать связку Slider + EditBox (где возможно).
2. Реализовать следующие инструменты обработки:
 - Акварелизация.
 - Поворот изображения на произвольный угол. Значение параметра ограничить от -180 до +180 градусов. Поворот выполняется относительно центра изображения. Цвет фона – белый.
 - Для сглаживающего фильтра реализовать выбор размера окна от 3 до 11 (размер окна – нечетный). Для размера 7 и больше можно использовать сглаживание по среднему значению.
 - Для дизеринга алгоритмом Флойда-Стейнберга должен иметься выбор числа квантования для каждого цвета (красного, синего и зеленого). От 2 до 128.
 - Для алгоритма упорядоченного дизеринга должен иметься выбор числа квантования для каждого цвета. От 2 до 128. Размер матрицы должен определяться автоматически.
3. Реализовать дополнительный инструмент на свой выбор (согласовать с преподавателем).
4. В качестве альтернативы использованию скроллов требуется реализовать возможность перемещения по изображению с помощью мыши (зажимая и сдвигая).
5. Возможность изменять размер окна (и соответственно размер области отображения).
6. Для режима отображения **«подогнать под экран»** должна использоваться интерполяция, режим которой выбирается в специальном окне настроек, доступном в любой момент. По умолчанию должен быть установлен режим билинейной интерполяции.