

几种典型的系统设计案例（整理补充）

除了前面分享的几种常见的系统设计案例题之外，我这里又总结了其他几种比较典型的系统设计案例，分享一下，涵盖电商系统、优惠券系统、交易系统、红包系统、抽奖系统等等。面试问到系统设计问题的话，问到这几种的概率比较大。并且，认真学习这些系统的设计思路对于提升个人系统设计和业务能力也非常有帮助。

- 电商设计手册 - 开源项目 <<https://github.com/skr-shop/manuals>> : 手把手打你设计一个电商系统，只设计不码码。
- 有赞保险业务的分析与架构设计 - 有赞技术团队 - 2021 <https://tech.youzan.com/analysis_and_design_of_insurance_system/>
- 优惠券系统设计：
 - 实战！如何从零搭建10万级 QPS 大流量、高并发优惠券系统- 字节跳动技术团队 - 2022 <https://mp.weixin.qq.com/s/iZ9BX6cCCp_TB-SC3knuew>
 - vivo 全球商城：优惠券系统架构设计与实践 - vivo 互联网技术 - 2021 <<https://www.cnblogs.com/vivotech/p/15117264.html>>
- 交易系统设计：
 - 交易系统设计(概念篇) - 掘金 - 2019 <<https://juejin.cn/post/6844903794099273742>>
 - 交易系统设计(实干篇) - 掘金 - 2019 <<https://juejin.cn/post/6844903800340217864>>
- 红包系统设计：
 - 2022 春节抖音视频红包系统设计与实现 - 字节跳动技术团队 - 2022 <<https://mp.weixin.qq.com/s/IMfVI7rdcTun3DK1wbqOQw>>
 - 微信红包的技术原理是怎样的？ - 字节跳动工程师 - 知乎 <<https://www.zhihu.com/question/22623475/answer/2541075908>>
- 抽奖系统设计：
 - 如何设计百万人抽奖系统 - 一条coding - 2021 <<https://mp.weixin.qq.com/s/4OqYCnEV3xTmXYGT2w7ltg>>
 - 如何设计一个百万级用户的抽奖系统？ - 狸猫技术窝 - 2019 <<https://juejin.cn/post/6844903847031226382>>

