虾皮, 网易云, 京东, 阿里校招面经! 附参考答案

作者: smarxdray <https://www.nowcoder.com/profile/135617417>

½ 🕶 虾皮 sg 三轮面经 (通过)

一面 (2021.7.8)

- 1. 【项目】介绍下百度的实习经历
- 2. 用户登录密码存储, 哈希和加盐的过程是在前端还是后端
- 3. 浏览器输入 URL 过程
- 4.tcp 连接建立过程
- 5. http 与 https 的区别
- 6. 【项目】介绍下分片降低 redis 热键访问压力
- 7.写 db 数据如何同步到 cache
- 8. cache key 失效后大量流量请求 db 如何处理(数据存在于 db 种)
- 9. 【项目】介绍下数据库慢查询的优化
- 10. MySQL 索引默认数据结构
- 11. B+树相对 B 树优点
- 12. MySQL 里的主键,外键以及组合索引分别在什么场景下使用
- 13. 为什么实际项目里建议不用外键
- 14. 【设计题】根据查询场景设计索引
- 15. 常见的用来计算哈希的方法
- 16. 如何解决哈希冲突
- 17. 【算法题】实现 LRU cache
- 18. 【算法题】给定数字 N, 打印 1~N 中心螺旋矩阵

参考答案:

- ・如何加密传输和存储用户密码: https://zhuanlan.zhihu.com/p/36603247 < https://zhuanlan.zhihu.com/p/36603247 >
- ・HTTP vs HTTPS(应用层):https://javaguide.cn/cs-basics/network/http&https.html https://javaguide.cn/cs-basics/network/http&https.html
- ・计算机网络常见知识点&面试题(补充): https://javaquide.cn/cs-basics/network/other-network-questions.html < https://javaquide.cn/cs-basics/network/other-network-questions.html <
- ・安全系列之——主流 Hash 散列算法介绍和使用: https://cloud.tencent.com/developer/news/682510 < https://cloud.tencent.com/developer/news/682510 >
- ・Redis 知识点&面试题总结:https://javaguide.cn/database/redis-questions-01.html < https://javaguide.cn/database/redis-questions-01.html >
- ・MySQL 知识点&面试题总结:https://javaguide.cn/database/mysql/mysql-questions-01.html https://javaguide.cn/database/mysql/mysql-questions-01.html
- ・如何在 Java 中实现 LRU 缓存: https://www.baeldung.com/java-lru-cache <https://www.baeldung.com/java-lru-cache>

二面 (2021.7.16)

- 1. 团队介绍
- 2. 自我介绍
- 3. 印象最深刻的项目
- 4. redis 的 zset 数据结构
- 5. 加盐的目的
- 6. 重放指的是什么
- 7. 介绍下彩虹表,彩虹表为什么叫彩虹表
- 8. 用户登录状态怎么保持
- 9. https 为什么需要证书
- 10. 加盐过程, 盐如何存储
- 11. 实现一个向用户展示商品历史价格的网站,
- 12. 百万级别商品,爬虫脚本怎么解决
- 13. 什么样的分布式方案
- 14. 布隆过滤器原理
- 15. 用户量增大,如何提升系统容量
- 16. 消息队列作用
- 17. loadbalancer 如何实现分布式
- 18. 缓存如何实现分布式
- 19. 哈希如何减少重哈希代价
- 20. 如何分析热键
- 21.增强 db 能力的方案
- 22. 网站会面临的安全问题
- 23. 介绍下 csrf,攻击者如何拿到用户身份,csrf 预防方法,csrf token 如何实现无法伪造
- 24. 如何应对 shopee 钓鱼网站
- 25. 为什么选 sg shopee,国内与 sg 的倾向,有通过渠道了解过 sg 吗
- 26.字节与百度工作方式的区别,眼下喜欢哪一种
- 27. 反问环节

参考答案(部分参考答案和一面中的重合了,这里就不多放一编了):

- ・什么是彩虹表?: https://www.zhihu.com/question/19790488 < https://www.zhihu.com/question/19790488 < 密码破解的利器 彩虹表 (rainbow table): https://www.jianshu.com/p/732d9d960411 < https://www.jianshu.com/p/732d9d960411 >
- ・TikTok 三面: "聊聊 TCP/IP 常见的攻击手段": https://mp.weixin.qq.com/s/U8S8IEb_rH5FHUKvoBJCUg < https://mp.weixin.qq.com/s/U8S8IEb_rH5FHUKvoBJCUg >
- ・消息队列知识点&面试题总结: https://javaguide.cn/high-performance/message-queue/message-queue.html < https://javaguide.cn/high-performance/message-queue.html >

- ・布隆过滤器:https://javaguide.cn/cs-basics/data-structure/bloom-filter/ < https://javaguide.cn/cs-basics/data-structure/bloom-filter/ >

HR面 (2021.7.26)

- 1. 英文白我介绍
- 2. 为什么投递 shopee 职位
- 3. 为什么选择 sg
- 4. sg 介绍
- 5. 反问环节

网易云音乐三轮后端 (通过)

一面 (2021.8.30)

- 1. 自我介绍
- 2. 【项目】实习项目在技术架构上,除了语言的差别,还有哪些更深入的差异
- 3. 【项目】选择一个实习项目,介绍下具体做的事情
- 4. 【项目】随着活动事件越来越多,如何从后端进行设计上的优化。
- 5. 使用 mq 对业务进行异步解耦之后,在消息消费上有哪些需要注意的点
- 6. 【项目】在发放奖励场景下,如何保证消费的幂等性
- 7. 【redis】有了解过 redis 集群如何部署的吗
- 8. 【redis】用 redis 如何实现分布式锁
- 9. 【redis】zset 实现原理是什么
- 10. 【redis】跳表优化的理念是什么
- 11. 【redis】为什么采用跳表,而不使用哈希表或平衡树实现呢?
- 12. 【redis】在数据量比较小时,跳表相较其他数据结构的缺点是什么
- 13. 【项目】数据库是单节点还是分布式的,有做分库分表吗
- 14. 【项目】在你的业务场景下,是怎么进行分库分表的?
- 15. 【分库分表】在查询分库分表的数据时,没有带分库分表的 key,底层查询是怎么样的,对性能有影响吗
- 16. 【分库分表】分库分表下 ID 全局唯一是如何做的?
- 17. 【MySQL】MySQL 联合索引查询时需要注意哪些问题
- 18. 【MySQL】从数据结构角度分析为何需要最左匹配原则
- 19. 【项目】有性能优化案例吗
- 20. 【IO】BIO 和 NIO 的区别是什么
- 21.【JVM】java gc 算法了解哪些
- 22.【JVM】可达性分析里哪些对象可以作为 gc root
- 23.【JVM】类的 static 变量时 gc root 吗,一个普通 map 对象的 key,value 可以被回收吗
- 24. 【JVM】想要 map 里的 value 在 gc 时可以被及时回收,应该对 map 做什么样的改造呢
- 25. 【多线程】java 多线程下的变量可见性有什么解决方案
- 26. 【多线程】阻塞队列里锁的如何实现的,设计阻塞队列时,主要阻塞在哪些操作上
- 27. 【多线程】线程安全的数组和链表有哪些
- 28. 【网络】tcp 协议的连接、断开过程
- 29. 【网络】挥手时为什么需要等待 2 倍 MSL
- 30. 反问环节

参考答案:

- ・Redis 知识点灸面试题总结:https://javaquide.cn/database/redis/redis-questions-01.html < https://javaquide.cn/database/redis/redis-questions-01.html >
- 【Redis】拼多多面试官问我 zset 底层是如何实现的,我反手就把跳表的数据结构画了出来: https://segmentfault.com/a/1190000037473381 < https://segmentfault.com/a/1190000037473381 <
- ・ 为啥 redis 使用跳表(skiplist)而不是使用 red-black? : https://www.zhihu.com/question/20202931 < https://www.zhihu.com/question/20202931 >
- ・分布式 ID: https://javaguide.cn/distributed-system/distributed-id.html < https://javaguide.cn/distributed-system/distributed-id.html >
- 读写分离&分库分表: https://javaguide.cn/high-performance/read-and-write-separation-and-library-subtable.html https://javaguide.cn/high-performance/read-and-write-separation-and-library-subtable.html https://javaguide.html https://javaguide.html https://javaguide.html <a href="https:/
- ・MySQL 知识点&面试题总结:https://javaguide.cn/database/mysql/mysql-questions-01.html < https://javaguide.cn/database/mysql/mysql-questions-01.html >
- ・JVM 垃圾回收详解:https://javaguide.cn/java/jvm/jvm-garbage-collection.html < https://javaguide.cn/java/jvm/jvm-garbage-collection.html >
- Java 并发常见知识点&面试题总结(进阶篇): https://javaguide.cn/java/concurrent/java-concurrent-questions-02.html https://javaguide.cn/java/concurrent/java-concurrent-questions-02.html
- ・JDK 提供的并发容器总结: https://javaguide.cn/java/concurrent/java-concurrent-collections.html < https://javaguide.cn/java/concurrent/java-concurrent-collections.html>
- ・「为什么这么设计系列」为什么 TCP 建立连接需要三次握手: https://draveness.me/whys-the-design-tcp-three-way-handshake/ < https://draveness.me/whys-the-design-tcp-three-way-handshake/>
- ・用 Java 如何设计一个阻塞队列,然后说说 ArrayBlockingQueue 和 LinkedBlockingQueue:https://www.cnblogs.com/jimoer/p/14887921.html < https://www.cnblogs.com/jimoer/p/14887921.html

二面 (2021.9.4)

- 1. 自我介绍
- 2. 哪个实习项目成长比较大
- 3. 【项目】实习项目里主要做了哪些的工作
- 4. 【项目】了解任务系统等项目相关信息
- 5. 【项目】项目中最大的难点是什么
- 6. 【项目】如何保证缓存和数据库的一致性
- 7. 【项目】分布式锁是怎么用的
- 8. 【分布式锁】如果需要一个严格的分布式锁,需要怎么做
- 9. 【分布式锁】如何处理分布式锁因为超时被提前释放的问题
- 10. 【设计题】高并发场景下评论点赞功能的设计(点赞数量须持久化到 db)

参考答案:

- 拜托,面试请不要再问我 Redis 分布式锁的实现原理! 【石杉的架构笔记】: https://juejin.im/post/5bf3f15851882526a643e207 < https://juejin.im/post/5bf3f15851882526a643e207 <
 - ・微博架构组面试: 类微博点赞系统设计: https://mp.weixin.qq.com/s?

en=1069133552&lang=zh_CN#rd <https://mp.weixin.qq.com/s?

_biz=Mzg2OTA0Njk0OA==&mid=2247505978&idx=2&sn=d9190cb5345c5798a07d460811d51c74&chksm=cea197f1f9d61ee772de9c02f2b04f432b4493078152c67626c7bccb48b5ca31b17ca4ec6412&tok

HR面 (2021.9.8)

- 1. 自我介绍
- 2. base 地偏好
- 3. 还有哪些公司在面试中, 面试进展
- 4. 有什么爱好或热爱
- 5. 未来职业规划
- 6. 为什么选择互联网
- 7. 求职过程中在团队或工作氛围上有什么样的想法
- 8. 平时有使用讨网易云音乐产品吗
- 9. 平时在什么场景下使用到我们的产品
- 10. 听歌听哪种风格多一点
- 11. 了解乡村音乐吗
- 12. 基于哪些维度对面试公司做出最终的选择
- 13. 期望第一年的收入达到什么范围
- 14. 反问环节

京东后端三轮面经 (通过)

一面 (2021.7.28)

- 1. 自我介绍
- 2. 【项目】收获最大的项目,两个项目有什么不一样,自己承担什么角色,实现哪些内容
- 3.【项目】项目为什么引入 etcd
- 4. 【Java 基础】Java 中的==和 equals 区别
- 5.【Java 基础】hashmap 的实现原理、1.8 之后的改变
- 6. 【Java 基础】接口和抽象类的区别
- 7. 【Java 基础】可变长参数
- 8. 【Java 新特性】java8 有哪些新特性
- 9.【Java 多线程】介绍下 ThreadLocal 和使用场景
- 10. 【JVM】jvm 优化工具
- 11. 【设计模式】简单工厂和抽象工厂的区别
- 12. 【设计模式】熟悉的设计模式有哪些
- 13. 【设计模式】优化 if-else 方法
- 14. 【MySQL】MySQL 里行锁和表锁及其特性
- 15. 【MySQL】介绍乐观锁、悲观锁、重入锁、排他锁
- 16. 对方屏幕共享项目中一个源文件,找代码里的优缺点(单例实现的策略模式)
- 17. 【算法题】递归实现单链表反转
- 18. 反问环节

参考答案:

- ・ Java 基础知识&面试题总结: https://javaguide.cn/java/basis/java-basic-questions-01.html < https://javaguide.cn/java/basis/java-basic-questions-01.html >
- 接口和抽象类有什么区别?: https://www.zhihu.com/question/20149818 < https://www.zhihu.com/question/20149818 >
- ・ Java 集合框架基础知识&面试题总结: https://javaguide.cn/java/collection/java-collection-questions-01.html < https://javaguide.cn/java/collection/java-collection-questions-01.html >
- Java 并发常见知识点&面试题总结(进阶篇): https://javaguide.cn/java/concurrent/java-concurrent-questions-02.html https://javaguide.cn/java/concurrent/java-concurrent-questions-02.html
- ・设计模式之工厂模式 (factory pattern) : https://www.cnblogs.com/yssjun/p/11102162.html < https://www.cnblogs.com/yssjun/p/11102162.html >
- ・设计模式总结: https://www.cnblogs.com/chenssy/p/3357683.html https://www.cnblogs.com/chenssy/p/3357683.html
- ・条件语句的多层嵌套问题优化: https://mp.weixin.qq.com/s/7i-TPFovLwrSmbWaliX8dQ https://mp.weixin.qq.com/s/7i-TPFovLwrSmbWaliX8dQ
- ・ MySQL 锁: 灵魂七拷问: https://tech.youzan.com/seven-questions-about-the-lock-of-mysql/、通俗易懂 悲观锁、乐观锁、可重入锁、自旋锁、偏向锁、轻量/重量级锁、读写锁、各种锁及其 Java 实现! : https://zhuanlan.zhihu.com/p/71156910 < https://zhuanlan.zhihu.com/p/71156910 >

二面 (2021.8.5)

- 1. 自我介绍
- 2. 字节和有取向吗
- 4. 【项目】介绍下 redis 分布式锁项目中有什么作用?怎么实现的? 5. 【MySQL】MySQL 优化的方注
- 6. 【Java 多线程】介绍下 ThreadLocal 的原理和使用场景
- 7. 【Java 基础】equals 和 hashcode 区别
- 8. 【Java 基础】java 的基本类型和空间大小
- 9. 【Spring Boot】Spring Boot 自动装配原理

- 10. 【Java 基础】Java I/O 流有用过吗
- 11. 【设计模式】软件设计原则有哪些?
- 12. 【设计模式】介绍下模板方法
- 13. 【设计模式】装饰器模式
- 14. 找工作的标准
- 15. 像从事的方向偏业务还是偏底层框架
- 16. 反问环节

参考答案:

- MySQL 高性能优化规范建议: https://javaguide.cn/database/mysql/mysql-high-performance-optimization-specification-recommendations.html https://javaguide.cn/database/mysql/mysql-high-performance-optimization-specification-recommendations.html https://javaguide.cn/database/mysql/mysql-high-performance-optimization-recommendations.html <a href="https://javaguide.cn/mysql/mysql/mysql/mysql/mysql/mysql/mysql/mysql/mysql/mysql/mysql/mysql/mysql/m
- ・ Java 基础知识&面试题总结: https://javaguide.cn/java/basis/java-basic-questions-01.html < https://javaguide.cn/java/basis/java-basic-questions-01.html >
- ・ Java 并发常见知识点&面试题总结(进阶篇): https://javaguide.cn/java/concurrent/java-concurrent-questions-02.html < https://javaguide.cn/java/concurrent/java-concurrent/java
- Spring Boot 自动装配原理: https://javaguide.cn/system-design/framework/spring/spring-boot-auto-assembly-principles.html https://javaguide.cn/system-design/framework/spring-boot-auto-assembly-principles.html https://javaguide.cn/system-design/framework/spring-boot-auto-assembly-principles.html https://javaguide.cn/system-design/framework/spring-boot-auto-assembly-principles.html https://javaguide.cn/system-design-framework/spring-boot-auto-assembly-principles.html <a href="https://javaguide.cn/system-desig
- ・设计模式总结: https://www.cnblogs.com/chenssy/p/3357683.html < https://www.cnblogs.com/chenssy/p/3357683.html >

阿里巴巴后端面经 (通过)

【cto线-业务平台事业部】一面 (2021.8.11)

- 1. 【闲聊】去年为什么没有接实习offer
- 2. 【闲聊】为什么没有选择直接去字节和百度? 两家公司感觉有什么区别?
- 3. 【闲聊】对阿里的印象怎么样
- 4. 【项目】介绍下你在百度实习做的项目,做这个项目过程中有什么难点
- 5. 【项目】讲讲你对依赖倒置原则的理解,你是如何基于这个原则来重构项目代码的?
- 6. 【项目】如何保证重构不会影响正常的业务?
- 7. 【项目】单测的覆盖率有多少?
- 8. 【编程语言】Go 跟 Java 的区别在哪?为什么Docker/Kubernetes们选择Go?
- 9. 【编程语言】协程和线程有什么区别
- 10. 【项目】简单说下单点登录的实现
- 11. 【认证授权】如果 Cookie 禁用的话如何解决? Cookie 和 Session 有什么区别?
- 12. 【认证授权】什么是 Token?什么是 JWT?? 如何解决token方案无法主动过期的问题?
- 13. 【认证授权】RBAC 模型了解吗?
- 14. 【多线程】Java线程池的原理
- 15.【JVM】jvm的内存区域?
- 16. 【JVM】垃圾收集算法有哪些?如何判断一个对象是否已经死亡?
- 17. 【设计模式】设计模式了解哪些

参考答案:

- 再读《重构》 ThoughtWorks 洞见:https://insights.thoughtworks.cn/reread-refactoring/ < https://insights.thoughtworks.cn/reread-refactoring/ >
- ・ 単元測试到底是什么? 应该怎么做? 腾讯技术工程的回答 知乎: https://www.zhihu.com/question/28729261/answer/1058317111 < https://www.zhihu.com/question/28729261/answer/1058317111 >
- ・为什么Docker/Kubernetes们选择Go?: https://zhuanlan.zhihu.com/p/446697672 <https://zhuanlan.zhihu.com/p/446697672 >
- ・Go 面试官:什么是协程,协程和线程的区别和联系?:https://segmentfault.com/a/119000040373756 <https://segmentfault.com/a/119000040373756>
- ・JWT 身份认证优缺点分析以及常见问题解决方案: https://javaguide.cn/system-design/security/advantages&disadvantages-of-jwt.html https://javaguide.cn/system-design/security/advantages&disadvantages-of-jwt.html
- ・ 认证授权基础:https://javaguide.cn/system-design/security/basis-of-authority-certification.html < https://javaguide.cn/system-design/security/basis-of-authority-certification.html >
- · Java线程池学习总结: https://javaguide.cn/java/concurrent/java-thread-pool-summary.html < https://javaguide.cn/java/concurrent/java-thread-pool-summary.html
- Java 内存区域洋解:https://javaguide.cn/java/jvm/memory-area.html <https://javaguide.cn/java/jvm/memory-area.html >
- ・JVM 垃圾回收详解: https://javaguide.cn/java/jvm/jvm-garbage-collection.html < https://javaguide.cn/java/jvm/jvm-garbage-collection.html>
- ・设计模式总结: https://www.cnblogs.com/chenssy/p/3357683.html < https://www.cnblogs.com/chenssy/p/3357683.html >

【cto线-业务平台事业部】二面 (2021.8.20)

- 1. 【闲聊】自我介绍
- 2. 【闲聊】学校里有无发表过论文、专利或者参加过竞赛
- 3. 【闲聊】百度、字节有没有给offer? 还有其他offer吗?
- 4. 【项目】百度项目的业务效果怎么样、QPS怎么样?
- 5. 【项目】介绍下用户邀请分享的实现?
- 6.【JVM】jvm内存分为哪几个区域,哪些是线程私有的,哪些是线程共享的
- 7. 【Java基础】 ClassNotFound 与 NoClassDefinedError 有什么区别
- 8. 【多线程】能说下什么是CAS吗?什么是 ABA 问题?ABA 问题怎么解决?
- 9. 【MySQL】MySQL数据库的索引为什么使用B+树而不是B树
- 10. 【Redis】Redis中有哪些数据结构?为啥 redis 使用跳表(skiplist)而不是使用红黑树?
- 11. 【Redis】有没有遇到过缓存被击穿的情况
- 12. 【算法题】leetcode 1478. 安排邮筒

参考答案:

- ・ClassNotFoundException 和 NoClassDefFoundError 的区别: https://cloud.tencent.com/developer/article/1153789 < https://cloud.tencent.com/developer/article/1153789
- 如何理解ABA问题: https://elsef.com/2020/03/08/如何理解ABA问题/ https://elsef.com/2020/03/08/如何理解ABA问题/https://elsef.com/2020/03/08/如何理解ABA问题/https://elsef.com/2020/03/08/如何理解ABA问题/https://elsef.com/2020/03/08/ME7%ABA%E9%97%AE%E9%A2%98/
- ・AQS 原理以及 AQS 同步组件总结: https://javaguide.cn/java/concurrent/aqs.html < https://javaguide.cn/java/concurrent/aqs.html >
- ・深入理解 MySQL 索引底层原理:https://zhuanlan.zhihu.com/p/113917726 < https://zhuanlan.zhihu.com/p/113917726>
- 3805字 Redis 知识点&面试题总结: https://javaguide.cn/database/redis/redis-questions-01.html < https://javaguide.cn/database/redis/redis-questions-01.html >

・ 为啥 redis 使用跳表(skiplist)而不是使用红黑树? : https://www.zhihu.com/question/20202931 < https://www.zhihu.com/question/20202931 >

【cto线-零售云事业部】终面 (2021.9.18)

(流程转到该部门)

- 1. 【闲聊】自我介绍
- 【闲聊】目我介绍
 【实习】百度实习团队规模,项目流量怎么样
- 3. 【项目】采用哪些方法应对高并发流量
- 4. 【项目】配置缓存的时候有哪些考虑,哪些数据放哪些不放入缓存
- 5. (HR入会)介绍/宣传部门业务
- 6. 反问环节