

数据库作业 系统管理模块 报告

计 65 赖金霖 2016011377

一、代码概况

这一部分的代码在 `dbmain.cpp` 中，与第一部分代码有交互。

在 `main` 函数里有一个死循环，反复读取用户输入，用“；”作为分离用户指令的信号；对每一条指令，传入 `inst()` 函数处理。`inst()` 用大量逻辑代码把用户指令翻译成文件操作，而没有使用 `lexer` 等工具，这是因为考虑只在第四部分使用这种工具。

二、实现细节

每一个 `database` 是一个文件夹，这个 `database` 的信息存于其目录下的 `.config` 文件。在 `.config` 文件中，第一页是 `database` 的整体信息，包括 `table` 数量、每个 `table` 名字、每个 `table` 结构存于哪一页。每个 `table` 结构存在一页中，存储了 `table` 名字、`type`、显示长度、`nullable` 和 `isprimarykey`。

三、存在问题

没有直接读取键盘，所以暂时不支持 `↑↓←→` 键等操作。