

Mario Gonzalez

Full Stack Developer

✉ Illariogonzalez@gmail.com | 💼 [portfolio](#) | [i LinkedIn](#) | [📁 Github](#) | 🌐 [Mendoza - Argentina](#)

Trabajo con software y hardware desde chico, reparando, solucionando y creando. Al descubrir la programación y las posibilidades de crear y controlar el software del cual antes solo era usuario, creó en mí una gran pasión.

Me impulsa la colaboración con equipos que comparten mi pasión por la programación, se esfuerzan por promover el crecimiento personal y buscan utilizar sus habilidades para generar un impacto positivo a través del desarrollo de productos y servicios innovadores.

TECNOLOGIAS

HTML5, CSS3, JavaScript, TypeScript, Node, Express, PostgreSQL, Sequelize, MongoDB, Mongoose, React, Redux, Tailwind CSS, Bootstrap, Jest, Mocha, Chai, Docker, Linux.

EXPERIENCIA

Full Stack Developer - E-commerce Tecnoshop App

oct. 22 - nov. 22

Remoto - Buenos Aires, Argentina

📁 [Repositorio-Github](#) | 🌐 [Deploy Tecnoshop e-commerce](#)

- Diseñar y desarrollar junto a un equipo de trabajo, utilizando SCRUM como metodología ágil un e-commerce de tecnología.
- Mis soluciones entre varias fueron:
 - ◆ estructurar y configurar las bases del proyecto, React, Redux, Node.js con Express
 - ◆ crear y establecer tablas y relaciones de la base de datos
 - ◆ establecer autenticación y autorización de usuarios utilizando auth0
 - ◆ depurar y establecer el funcionamiento del carrito de compras usando LocalStorage
 - ◆ desarrollar el apartado del Administrador utilizando la librería chart.js para representar datos estadísticos y gráficos del negocio
 - ◆ programar un Bot de Whatsapp con whatsapp-web.js para dar soporte al usuario
 - ◆ configurar notificaciones vía email con Nodemailer y realizar un template en HTML
 - ◆ aplicar transiciones y animaciones para mejorar la UX con Framer-Motion
 - ◆ dar soporte y soluciones a conflictos
 - ◆ desplegar la app y el servidor, en Vercel y Railway respectivamente.

Full Stack Web Developer - Pokémon App

sept. 22 - oct. 22

Remoto - Buenos Aires, Argentina

 [Repositorio-Github](#)  [Deploy Pokémon App](#)

→ Responsabilidades:

- ◆ desarrollar una Single Page Application utilizando React, Redux, Javascript, HTML y CSS.
- ◆ implementar Paginado, Filtrado, Creación, Consumo de Rest Api de pokemon
- ◆ crear un servidor Back-end utilizando NodeJs, Express, PostgreSQL y Sequelize
- ◆ diseño web responsive

Audiovisual Producer, Graphic Designer and Sound Engineer

ene. 13 - jul. 20

Iglesia La Nueva Jerusalén Amor y Salvación. Mendoza, Argentina.

- Me desempeñé tanto en diseño, edición, producción y transmisión en vivo para Iglesia La Nueva Jerusalén Amor y Salvación.
- Manejo de Suite de Adobe (Photoshop, Premiere, After Effects, etc.)

Administrativo Contable

dic. 13 - dic. 16

Supermercado Quattrini Hnos. Mendoza, Argentina

- Gestionar el procesamiento de la información administrativo contable.

EDUCACION

- Full Stack Developer. HENRY Bootcamp 2022
- Contador Público y Perito Partidor. Universidad Nacional de Cuyo 2007 - 2012

IDIOMAS

- Inglés - B1