要将Python代码封装成一个可执行的`.exe`文件，你可以使用工具如PyInstaller。PyInstaller可以将Python程序和所有相关的依赖打包成一个标准的Windows可执行文件。以下是使用PyInstaller将你的代码转换为`.exe`的基本步骤：  
  
1. 确保你的环境中已安装了PyInstaller。如果没有安装，你可以通过pip安装它：  
   
 pip install pyinstaller  
  
2. 将你的Python代码保存到一个`.py`文件中，例如叫做`app.py`。  
  
3. 在你的代码所在的目录下打开命令行或终端。  
  
4. 使用PyInstaller生成`.exe`文件，运行以下命令：  
   
 pyinstaller --onefile app.py  
  
 使用`--onefile`选项会告诉PyInstaller将所有的东西打包进一个单独的可执行文件中。注意，如果你的应用需要以图形界面运行，并且你不希望有命令行窗口打开，可以添加`--windowed`或`-w`选项。  
  
5. PyInstaller会在`dist`目录下创建你的`.exe`文件。你可以从那里运行它或将其分发给其他Windows用户。  
  
请注意，如果你的代码依赖于机器学习模型，如PyTorch，并且这些模型需要GPU支持，那么`.exe`文件可能只能在安装了适当CUDA版本的机器上运行。PyInstaller打包的应用并不包括CUDA运行时，所以你需要确保目标机器上安装了正确的NVIDIA驱动和CUDA版本。如果是CPU版本，这通常不是问题。  
  
还有一点要注意，PyInstaller不会包括非Python文件（如模型文件、配置文件等）除非你指定它们。如果你的应用程序需要这些文件，你需要告诉PyInstaller将它们包括在内，使用`--add-data`选项来指定这些额外文件。  
  
如果你的应用程序中使用了其他资源文件或者有特定的路径依赖，你可能需要调整PyInstaller的选项来确保所有必要的文件都被包括在内，并且在运行时可以正确找到。