

Matlab 与其他文件的交互

文件操作

1、fopen 函数

- a) `fid=fopen('路径','r/w...')`

2、fclose 函数

- a) `status=fclose(fid)`

与 txt 文件交互

1、读取 txt 文件中的数据

- a) 函数 load 与 save

用法: `b=load('路径')` 读取所有数据到 b 中

save 用法: `save 路径 b-方法`

说明: b 为存储的对象, 方法为存储的方案。例如 `ascii`, 按照 `ascii` 方式存入。

注意: `save` 写入文档会先清空文档, 再写入。

- b) 函数 `textread`

- i. 说明: 若 txt 文档中存储了不同类型的数据, 分类读取就需要使用 `textread` 函数了。使用时不需要 `fopen` 打开文件。
- ii. 用法: `[A,B,...]=textread('filename','format',N,'headerlines',M)`
其中 `filename` 为文件名称, `format` 表示读出变量的字段格式, `N` 表示读次数, 每一次读取一行。`Headerlines` 表示从第 `M+1` 行开始读入。

※与 excel 文件交互

1、xlsread 函数

- a) 用法: `a=xlsread('路径',sheet,'?:?')`

说明: 路径即为文件路径, `sheet` 为整数, 表示第几个表格 (`sheet1`), 最后一个输入变量为表示读取数据的范围, 例如 `A5:B7`。

2、xlswrite 函数

- a) 用法: `xlswrite('路径',a,sheet,'?:?')`

说明: 路径即为文件路径, `sheet` 为整数, 表示写入的表格, 例如 `3` 表示 `sheet3`; `a` 表示要写入的数据, 最后一个输入变量表示写入数据的表格范围, 例如 `A1:C8`

优化问题

优化问题是在多种约束下研究最佳目标方案的问题。Matlab 优化应用提供了求解优化问题的方法。包括线性规划、二次规划、非线性规划、多目标规划和最小二乘问题。

优化问题求解过程

- 1、确定目标方程的类型：线性，二次等
- 2、确定约束方程属于下面哪一类：无约束，边界，线性，平滑，离散
- 3、先择求解器。书 P220

线性规划的 matlab 求解

标准形式： $\min c^T x$ s.t. $Ax \leq b$

函数 `linprog(c,A,b,Aeq,Beq,LB,UB,X0,OPTIONS)`

其中 `Aeq`, `beq` 为对应等式 ($Ax=b$) 约束，若表达式中无等式，则写为 `[],[]`

`LB,UB` 为 x 的上限下限，`x0` 为 x 的初始值。`OPTIONS` 为控制参数

约束优化

- 1、`fmincon` 函数（见非线性规划求解部分）
- 2、`fminbnd` 函数

`[x,fval]=fminbnd(fun,x1,x2,options)`

比较简单，`fun` 为函数， x 被限制在区间 $[x1,x2]$ 上，`options` 为 `optimiset` 选项

非线性规划的 matlab 求解

非线性规划标准形式：

$\text{Minf}(x)$ s.t.

$\text{Aeq} \cdot x = \text{beq}$ $Ax \leq b$ $C(x) \leq 0$ $\text{Ceq}(x) = 0$

解释 `A B` 部分与线性规划同 `C(x)`表示：非线性向量函数，`Ceq(x)`同理

`Fmincon(fun,x0,A,b,Aeq,beq,lb,ub,nonclone,options)`

解释：`fun` 为定义的函数，`min` 后面的 `fx` `x0` 为 x 的初始值 `A B` 同线性规划 `lb ub` 同线性规划 `nonclone` 为非线性向量的约束条件**函数。Options 为优化参数。**

例：

【例 2-7】 求下列非线性规划问题：

$$\begin{aligned} \min f(x) &= x_1^2 + x_2^2 + 8 \\ \text{s. t. } &\begin{cases} x_1^2 - x_2 \geq 0 \\ -x_1 - x_2^2 + 2 = 0 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases} \end{aligned}$$

① 编写 M 文件 fun1.m 和 fun2.m。

```
function f = fun1(x);  
f = x(1)^2 + x(2)^2 + 8;
```

```
function [g,h] = fun2(x);  
g = -x(1)^2 + x(2);  
h = -x(1) - x(2)^2 + 2; % 等式约束
```

② 在 MATLAB 的命令窗口依次输入如下语句：

```
options = optimset;  
[x,y] = fmincon('fun1',rand(2,1),[],[],[],[],zeros(2,1),[], ...  
'fun2', options)
```

分析：fun1 为 fx fun2 为约束条件 x1 x2 有两个参数 所以 x 为有两个元素的行向量

Fun2 为约束条件 同理 注意大于等于要加符号变为标准形式 函数 fun2 中 返回的第一个元素为不等约束，第二个为等于约束
其余没有的为空[]

整数规划

应用函数 intlinprog

[X,fval]=intlinprog(f,intcon, A,b,Aeq,beq,lb,ub)其中，f 为待求解函数，intcon 为整数决策变量所在的位置。A 为不等约束左矩阵，b 为不等约束列向量（右），Aeq, beq 为等式约束的左右。Lb 为下限，ub 为上限

例子：

```
>>f=[-9 -5 -6 -4];  
>> A=[6 3 5 2;0 0 1 1;-1 0 1 0;0 -1 0 1];  
>> b=[9 1 0 0]';  
>> [x,fval]=intlinprog(f,[1,2,3,4],A,b,[],[],zeros(4,1),ones(4,1))
```

结果为：

```
x =  
1.0000  
1.0000  
0  
0  
fval = -14.0000
```

无约束优化

1、Fminsearch

a) 求解 fx 的最小值，fx 为非线性函数

函数[x,fval]=fminsearch(fun,x0,options)

其中 x 为解， fval 为求得的值， fun 为函数， x0 为起始搜索的位置

例如：求 $f=(x+1)^2$ 的最小值

```
>> clear
```

```
>> f=@(x)x^2+2*x+1;
```

```
>> [x,fval]=fminsearch(f,0)
```

即可

2、Fminunc

- a) 该函数可以在定义域上计算单个函数的最小值，还可以计算导数和偏导数

[x,fval,exitflag,output,grad,hessian]=fminunc(fun,x0,options)

其中 exitflag 为退出条件， output 为优化信息数据， grad 为导数向量， hessian 为偏导矩阵。

例子见书 P231

最小二乘问题

多项式分析

1、多项式及其函数

- a) 多项式系数矩阵[1, 4, 1]代表: $y(x) = x^2 + 4x + 1$

2、多项式计算

- a) Polyval(p,x) p 为多项式向量， x 为自变量的值

3、多项式方程求根

- a) Roots (c) c 为系数向量

4、多项式四则运算

- a) 加法：通过补 0 的方法可以进行相加
b) 乘法：conv (u, v) u, v 为两个多项式向量
c) 除法：[q,r]=deconv (u, v) q 为返回的向量， r 为残余向量

5、求导：

- a) Polyder(p) 求导数
b) Polyint(p, k) 求积分 k 为 C(常数)

插值与拟合

1、插值

- a) 定义：通过有限点来建立简单的连续的解析模型，并根据该模型得到未知点处的值。
可分为：一维插值， 多维插值和离散数据插值

2、一维插值

a) Interp1 函数实现

$Y_i = \text{Interp1}(x, Y, x_i, \text{method})$

其中 x 为自变量的取值向量, Y 为对应的函数值, x_i 为插值点, y_i 为插值结果, method 为插值方法。书 P207 例如: 三次样条插值: `spline`

例子:

x	1	2	3	4	5	6	7	8	9
y	Sin1	Sin2	Sin3	Sin4	Sin5	Sin6	Sin7	Sin8	Sin9

Matlab 代码:

```
X=1:9; %x 坐标
Y=sin(x); %对应的函数值 y
Xi=1:.25:9 %构造插值点
Yi=interp1(x,y,Xi,'spline'); %进行插值, 插值所得的 y (函数) 点
Plot(x,y,'o',Xi,Yi) %画插值的图
```

3、多维插值

a) Interp2 函数 二维数据的插值

i. 用法: $z_i = \text{interp2}(x, y, z, x_i, y_i, \text{method})$

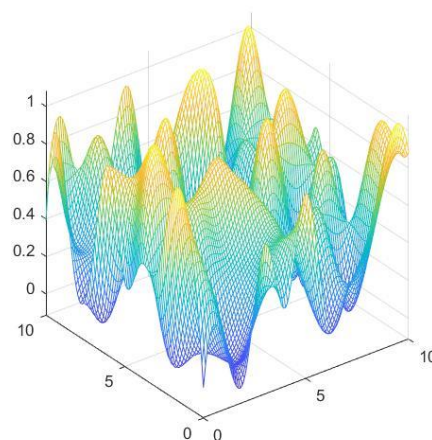
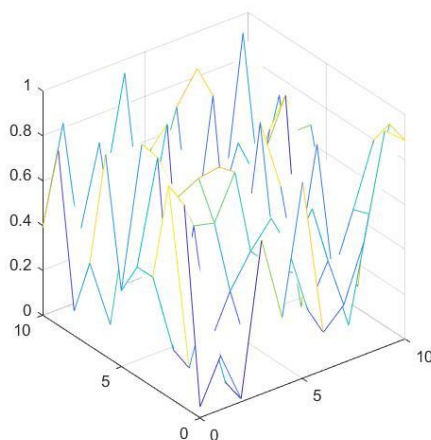
解释: x, y, z 为采样数据点坐标, x_i, y_i, z_i 为等待插值点的坐标和返回值。Method 为插值方法。

注意*: x, y, z 要满足网格向量。

例:

```
z=rand(11,11); %生成随机数 z
[x,y]=meshgrid(0:10); %构造网格向量 x, y
[xi,yi]=meshgrid(0:.1:10); %构造插值点
zi=interp2(x,y,z,xi,yi,'spline'); %插值
subplot(121);mesh(x,y,z);subplot(122);mesh(xi,yi,zi) %画图
```

插值结果如下图:



b) Griddedinterpolant 函数进行二维数据的插值（见书 P208）

c) 三维插值：

i. Interp3 函数

$V_i = \text{Interp3}(x, y, z, v, x_i, y_i, z_i, \text{method})$

例子见书 P210

4、离散数据插值

a) Griddata 函数

$V_q = \text{griddata}(x, y, v, x_q, y_q)$

其中 x, y 为坐标, v 为对应采样值, x_q, y_q 为插值点坐标。 V_q 为插值结果。Method 为插值方法。

b) Triscatteredinterp 函数

$F = \text{Triscatteredinterp}(x, y, v, \text{method})$, 与上类似, 输入变量没有了插值点坐标。

例子：

$x = \text{rand}(100, 1) * 4 - 2;$

$y = \text{rand}(100, 1) * 4 - 2;$

$z = x.^2 + y.^2;$

$f = \text{TriScatteredInterp}(x, y, z);$

%产生随机坐标点

%对应坐标点的 z 值

%进行插值, f 返回的是一个二元函数, 注意大小写

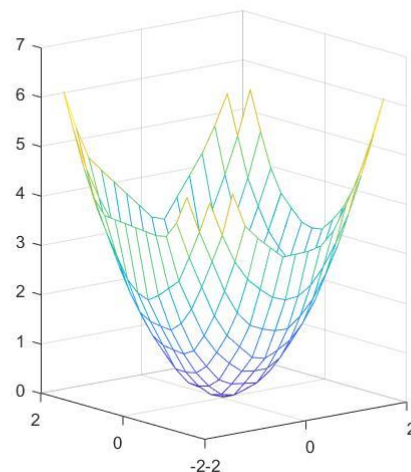
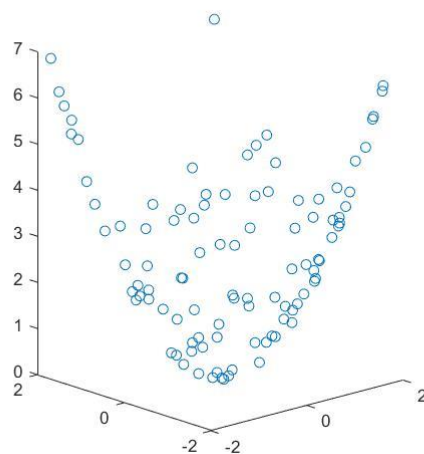
$[qx, qy] = \text{meshgrid}(-2:.25:2, -2:.25:2)$

%构造网格点

$qz = f(qx, qy);$

$\text{subplot}(122); \text{mesh}(qx, qy, qz); \text{subplot}(121); \text{plot3}(x, y, z, 'o')$ %绘图

如图所示



5、曲线拟合

a) 概念：用解析表达式逼近离散数据的一种方法。曲线拟合可以在数据间支持定量关系式。

b) Polyfit 函数

i. $P = \text{polyfit}(x, y, n)$

其中, x, y, n 为输入的 x 值, y 值和拟合多项式的阶数, p 为得到的多项式系数

例子见数 P213

6、回归

a) regress 函数

用法: [B,BINT,R,RINT,STATS] = regress(Y,X,ALPHA)

说明: B 为回归系数, 是一个向量, 即 $Y=B_0+X_1*B_1+X_2*B_2+\dots$

BINT 为回归系数的区间估计

R 为残差

RINT 为置信区间

STATS 为用于检验回归模型的统计量, 有四个数值。

ALPHA 为显著性水平, 默认为 0.05

Y,X 为待回归数据。

(注意: 在进行 regress 函数回归时, 要在数据 X 前面加上一列为 1 的向量, 即代表回归后得到的常数项 (B0))

7、插值、拟合、回归、逼近的区别

①回归一般指**线性回归**, 是求最小二乘解的过程。在求回归前, 已经假设所有型值点同时满足某一曲线方程, 计算只要求出该方程的系数

②多项式**插值**: 用一个多项式来近似代替数据列表函数, 并要求多项式通过列表函数中给定的数据点。(插值曲线要经过型值点。)

③多项式**逼近**: 为复杂函数寻找近似替代多项式函数, 其误差在某种度量意义下最小。(逼近只要求曲线接近型值点, 符合型值点趋势。)

④多项式**拟合**: 在插值问题中考虑给定数据点的误差, 只要求在用多项式近似代替列表函数时, 其误差在某种度量意义下最小。

常微分方程

书 P217

1、常微分方程数值求解的常用调用格式:

[T,Y]=solver(odefun,tspan,y0)

其中: solver 可使用 ode23、ode45 等代替, odefun 为常微分方程右项的函数句柄, 即满足了 $y'=f(t,y)$ 的格式。Tspan 为积分间隔的向量。Y0 为初始条件。

例子:

求解: 微分方程组: $\frac{dy_1}{dt} = y_2$, $\frac{dy_2}{dt} = (1 - y_1^2) \times y_2 - y_1$ 数值解 [0,20] 初始值:

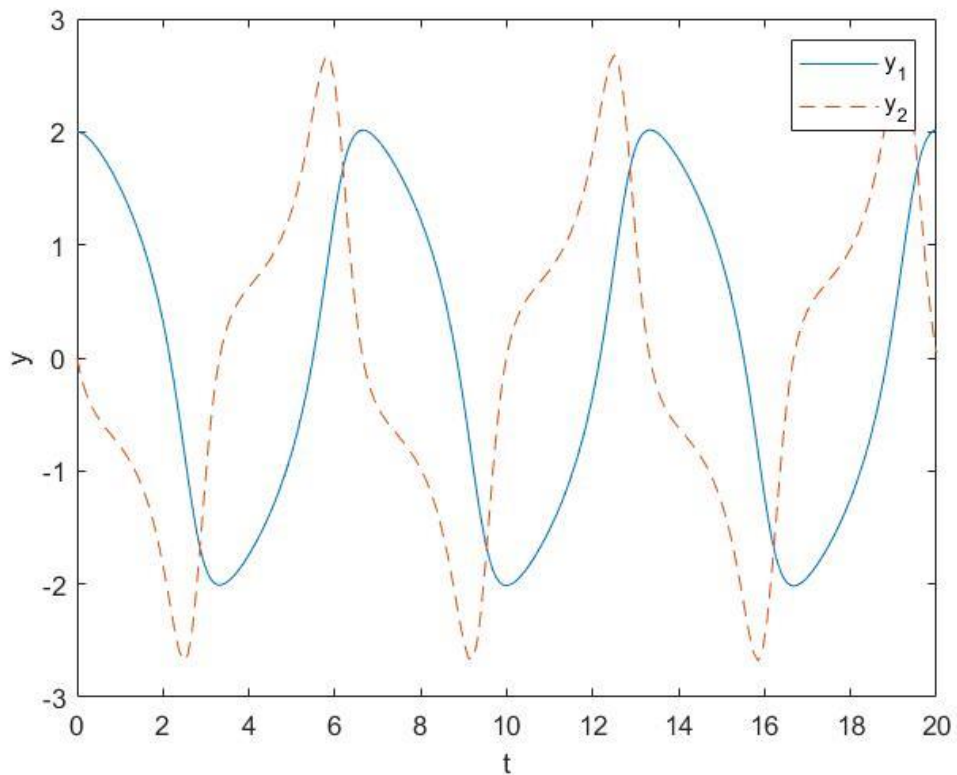
[y1=2;y2=0]

Matlab 代码:

```
[t,y]=ode45(@fx,[0 20],[2;0]);  
plot(t,y(:,1),'- ',t,y(:,2),'--');  
xlabel('t');ylabel('y');legend('y_1','y_2')
```

可以得到图像：

(注：xlabel, ylabel 标注 x 轴, y 轴；
legend 在坐标区上添加图例)



图

1、图的定义与术语

- a) 顶点：数据元素
- b) 有向图：边是有方向的，弧
- c) 无向图：边无方向
- d) 完全图：任意两元素都相邻
- e) 稀疏图：有很少边
- f) 稠密图：与稀疏图相反，有很多边
- g) 顶点的度：与一个顶点相连的边数
- h) 连通图：任意两个顶点都是连通的

2、图的存储结构：

- a) 数组表示法：邻接矩阵
- b) 邻接表：

3、最短路径问题

- a) 迪杰斯特拉(Dijkstra)算法：

I. 初始时, S 只包含起点 s ; U 包含除 s 外的其他顶点, 且 U 中顶点的距离为"起点 s 到该顶点的距离"[例如, U 中顶点 v 的距离为 (s,v) 的长度, 然后 s 和 v 不相邻, 则 v 的距离为 ∞].

II. 从 U 中选出"距离最短的顶点 k ", 并将顶点 k 加入到 S 中; 同时, 从 U 中移除顶点 k .

III. 更新 U 中各个顶点到起点 s 的距离。之所以更新 U 中顶点的距离, 是由于上一步中确定了 k 是求出最短路径的顶点, 从而可以利用 k 来更新其它顶点的距离; 例如, (s,v) 的距离可能大于 $(s,k)+(k,v)$ 的距离。

IV. 重复步骤(2)和(3), 直到遍历完所有顶点。

遗传算法

1、Matlab 工具箱函数

a) ga 函数遗传算法

格式: $[x, fval, reason] = ga(@fitness, nvars, options)$

其中, x 为经过遗传进化后自变量最佳染色体的返回值, $fval$ 为对应的最佳染色体对应的适应度; $reason$ 为算法停止的原因; $@fitness$ 为适应度句柄函数; $nvars$ 为目标函数自变量的个数; $options$ 为算法设置的属性。

b) 函数 gaoptimset

函数 `gaoptimset` 的语法格式为

`options = gaoptimset('PropertyName1', 'PropertyValue1', 'PropertyName 2', 'PropertyValue 2', 'PropertyName 3', 'PropertyValue 3'.....)`

函数 `gaoptimset` 实现的功能为, 设置遗传算法的参数和句柄函数, 表 5-4 所列为函数 `gaoptimset` 常用的 11 种属性。

表 5-4 函数 `gaoptimset` 属性

属性名	默认值	实现功能
PopInitRange	[0,1]	初始种群生成区间
PopulationSize	20	种群规模
CrossoverFraction	0.8	交配概率
MigrationFraction	0.2	变异概率
Generations	100	超过进化代数时算法停止
TimeLimit	Inf	超过运算时间限制时算法停止
FitnessLimit	-Inf	最佳个体等于或小于适应度阈值时算法停止
StallGenLimit	50	超过连续代数不进化则算法停止
StallTimeLimit	20	超过连续时间不进化则算法停止
InitialPopulation	[]	初始化种群
PlotFns	[]	绘图函数, 可供选择的有 <code>@gaplotbestf</code> , <code>@gaplotbestindiv</code> 等

概率统计

统计量操作

1、产生随机数

见书 P244

其中包括产生 均匀分布连续随机数，产生指数分布随机数，产生卡方分布随机数等等

①均匀分布随机数

Unifrnd 函数产生[A,B]区间上的均匀分布随机数。

$R = \text{unifrnd}(A, B, [n, m, \dots])$

其中，AB 代表范围，n、m 等代表返回的矩阵维数

②二项分布随机数 binornd 函数 和 nbinrnd 函数 用法简单见书 P246

③正态分布随机数 randn 函数 P246

2、抽样

a) 自助抽样法

i. 函数 bootstrp

$[\text{bootstat}, \text{bootsam}] = \text{bootstrap}(\text{nboot}, \text{bootfun}, d1, \dots)$

其中 nboot 为抽样数据，bootfun 为采用的计算函数，d1 为 bootfun 的输入数据，返回值 bootstat 为向量、bootsam 为下标矩阵

b) 褶刀抽样法（略）

数据统计分析

1、特征统计量

a) 平均值与中值

使用 mean 函数求均值，使用 median 函数求中位数。使用 nanmedian 求忽略 nan 的中位数。用 geomean 求几何平均数，harmmean 求调和平均数。用法简单例子见 P249

b) 数据比较

数据比较是指由数据比较引发的各种数据操作，包括普通排序，按行排序和求解值域大小等操作。Sort, sortrows（以第一列为基准行行变换）、range。用法简单例如：A=randn(5);

$Y1 = \text{sort}(A); Y2 = \text{sortrows}(A); Y3 = \text{range}(A)$

c) 方差与标准差

i. 函数 var 求解方差 var (A)

ii. 函数 std 求解标准差 std(A)

d) 协方差与相关系数

i. 函数 cov 计算协方差

ii. 函数 corrcoef 计算相关系数

对于一般的矩阵 X，执行 A=corrcoef(X)后，A 中每个值的所在行 a 和列 b，反应的是原矩阵 X 中相应的第 a 列向量和第 b 列向量的相似程度(即相关系数)。

易得, A 为一个对称矩阵。 $(a_{ij}=a_{ji})$

2、*统计图表

a) 频次表

- i. 函数 `tabulate` 获得元素出现频次的频次表。

`TABLE = tabulate(x)`

其中 x 为带统计向量, 若为数值向量, 则返回含有三列数据的表格。第一列为 x 的取值, 第二列为频次, 第三列为百分比。

b) 概率分布函数图

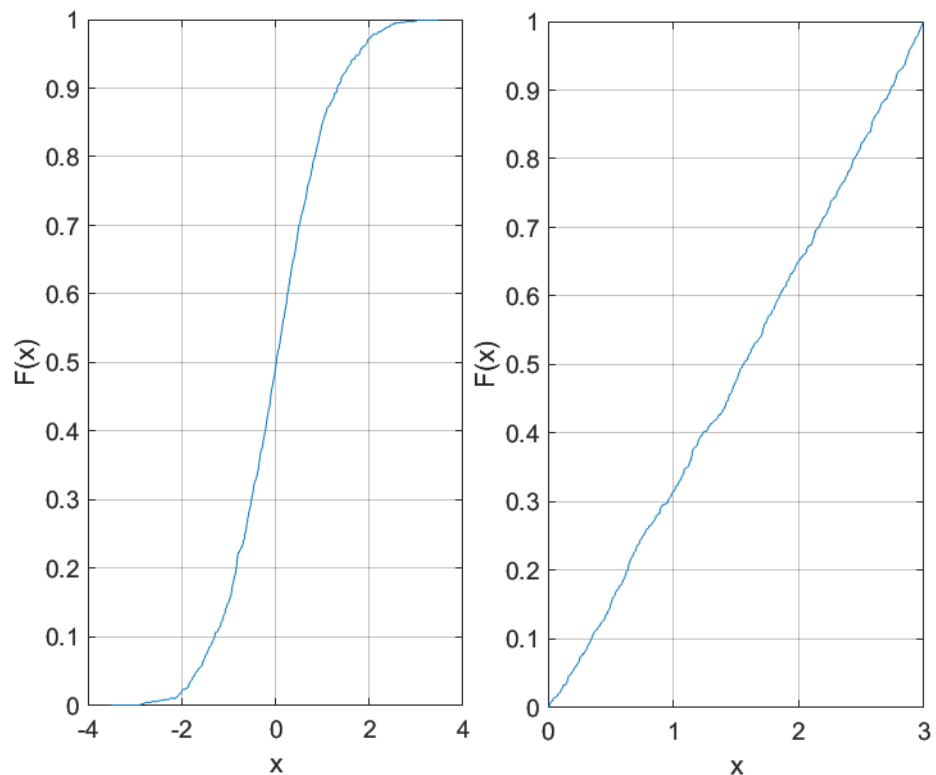
- i. 函数 `cdfplot` 可以绘制累积分布函数的图形。

`[h,stats]=cdfplot(X)`

其中, X 为向量, h 表示曲线的句柄, $stats$ 表示样本部分特征

```
例子: y1=randn(1000,1);  
subplot(121);  
cdfplot(y1);title('');  
y2=3*rand(1000,1);  
subplot(122);  
cdfplot(y2);title('');
```

图为:

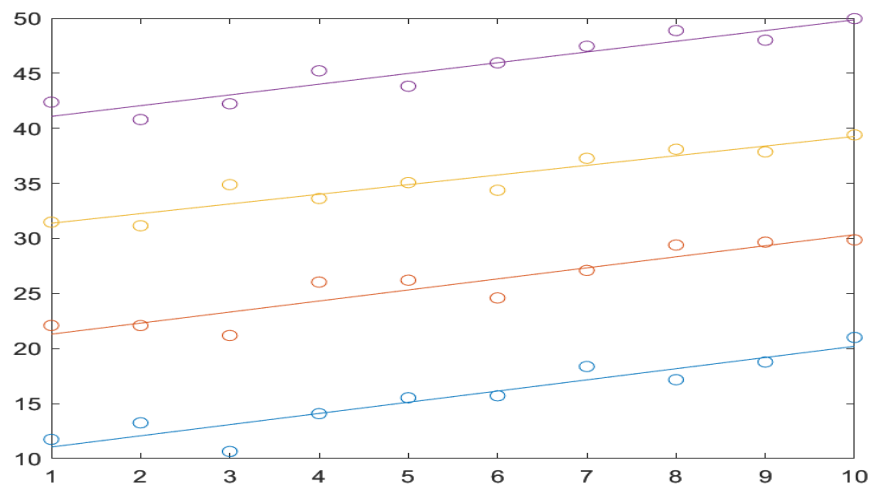


c) 最小二乘拟合直线

- i. 函数 `h=lsline` h 为拟合曲线的句柄 用法见书 P253

例子：

```
x=1:10;
for i=1:4
    y(i,:)=x+randn(1,10)+10*i;
    scatter(x,y(i,:),25,"blue","*");
end
plot(x,y,'o');
h=lsline;
for j=1:4
    h(1)
end
```



d) 正态分布概率分布图

i. 函数 normplot

e) 盒图

i. 函数 boxplot 书 P254

f) 参考线

i. 函数 reffline 绘制参考直线

reffline(m,b)或 reffline(coeffs);

其中 m 为斜率, b 为截距。coeffs 为前面两个参数构成的向量

ii. 函数 reffcurve 绘制参考曲线

reffcurve(p) 其中 p 为多项式系数向量

g) 样本概率图

i. 函数 capaplot 可以绘制样本的概率图

[p,h]=capaplot(data,specs)

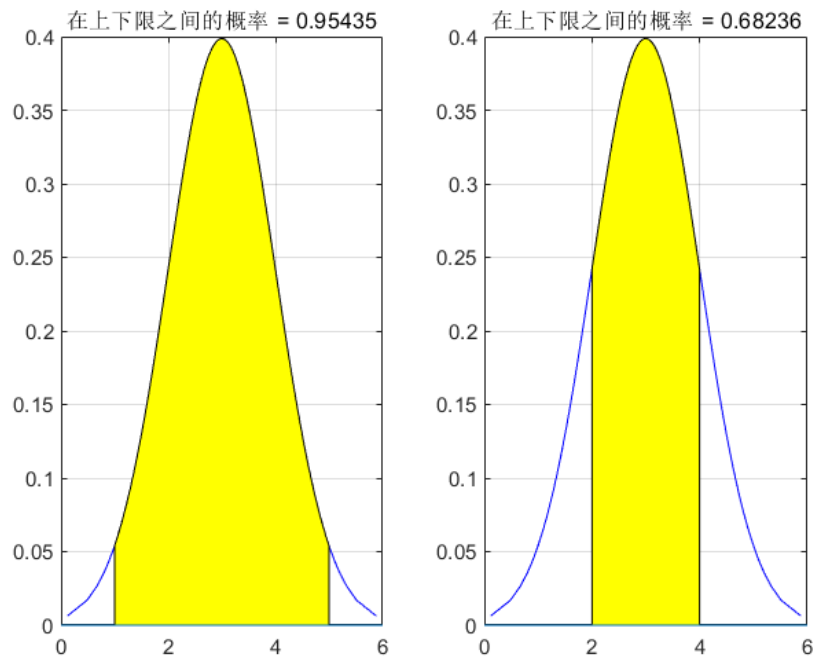
其中 data 为所给样本数据, specs 为指定范围, p 表示在指定范围内的概率。
该函数返回来自于估计分布的随机变量落在指定范围内的概率。

(注意: 这是已知一组数据画出的概率图, 再求某一给定范围出现的概率)

例子:

```
data=normrnd(3,1,1000000,1);
subplot(121);p1=capaplot(data,[1 5])
grid on;
subplot(122);p2=capaplot(data,[2 4])
```

```
grid on;
```



h) 正态拟合直方图

- i. 函数 `histfit` 可以绘制含有正态拟合曲线的直方图。

`histfit(data,nbins,dist)`

其中, `data` 为向量, `nbins` 指定 bar 的个数, `dist` 为分布类型。函数返回直方图和正态曲线。

例子见书 P257

概率分布与计算

1、概率密度计算

a) 通用概率密度计算函数

- i. `pdf` 函数用于计算概率密度。

用法: `y=pdf(name,X,A,B,C)`

该函数返回在 `X` 处, 参数为 `A,B,C` 时数据的概率密度值。对于不同的分布, 参数个数不同。Name 为分布函数名。

例子见书 P258

- ii. 函数 `ksdensity` 函数求取一般函数/数据的概率密度函数

用法: `f=ksdensity(x,xi)`

其中, `f` 为返回的概率密度函数, `x` 为待统计向量, `xi` 为计算概率密度的点

b) 专用概率密度计算函数

- i. 概述: 计算特定的函数的概率密度。见书 P259

2、概率分布计算

a) 通用概率分布计算函数

- i. 函数 `cdf`

$Y = \text{cdf}(\text{'name'}, X, A, B, C)$

该函数返回在 X 处, 参数为 ABC 的分布的累计概率值。Name 为分布函数名。

b) 专用概率分布计算函数

- i. 概述: 计算特定函数的概率分布 见书 P261