

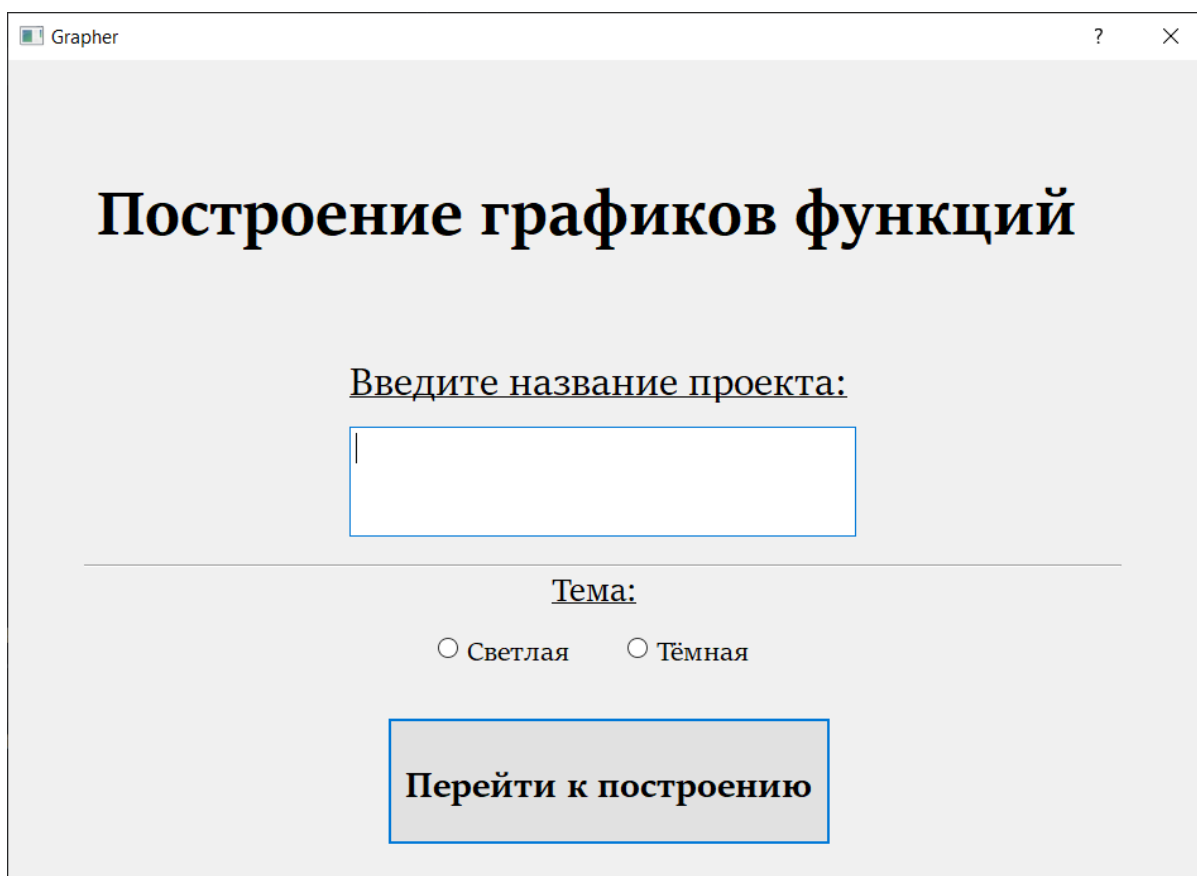
Руководство пользователя

1. Запуск приложения.

Убедитесь, что Python и все библиотеки, перечисленные в файле ‘requirements.txt’ установлены на Вашем устройстве. Установить библиотеки можно через командную строку или PyCharm. (<https://pythonru.com/uroki/python-pip-uroki-po-python-dlja-nachinajushhih>)

Для запуска необходимо открыть и запустить файл ‘GRAPH.py’.

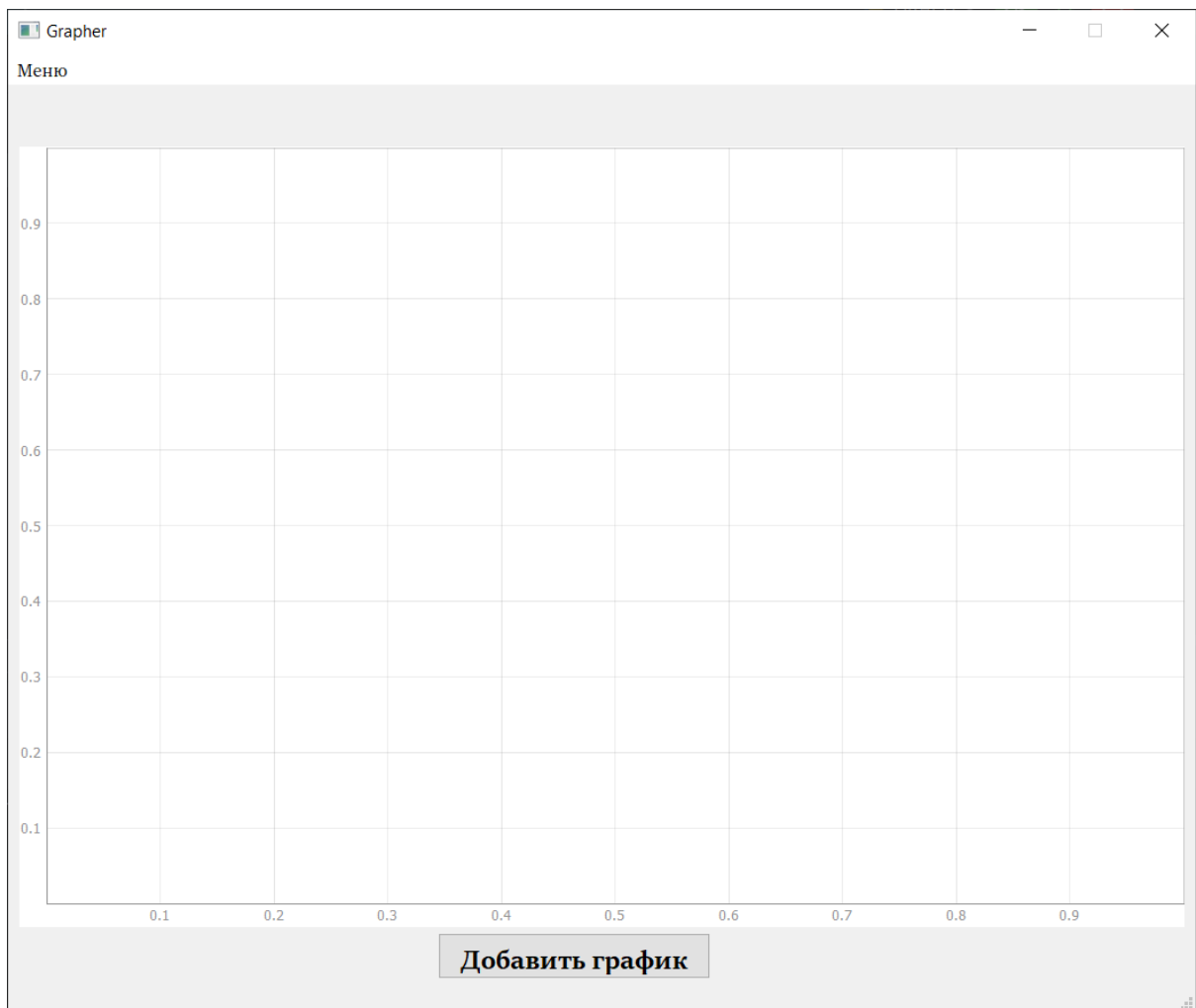
2. Стартовое окно.



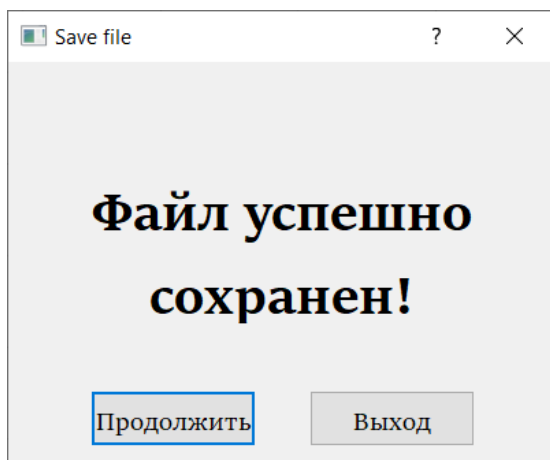
На данном окне пользователь может выбрать название для проекта, а также выбрать тёмную или светлую тему. Чтобы перейти к построению графиков необходимо нажать кнопку “Перейти к построению”.

3. Основное окно.

На этом окне находится поле для построения графиков, его размер и положение можно изменять с помощью мыши.



На верхней панели - меню. Если нажать в меню кнопку “Сохранить” (или сочетание клавиш “Ctrl+S”), откроется диалоговое окно для сохранения файла. Пользователь сам выбирает имя и расположение файла, по умолчанию рисунок сохраняется в папку с проектом.



Такое окно откроется если файл сохранен успешно.

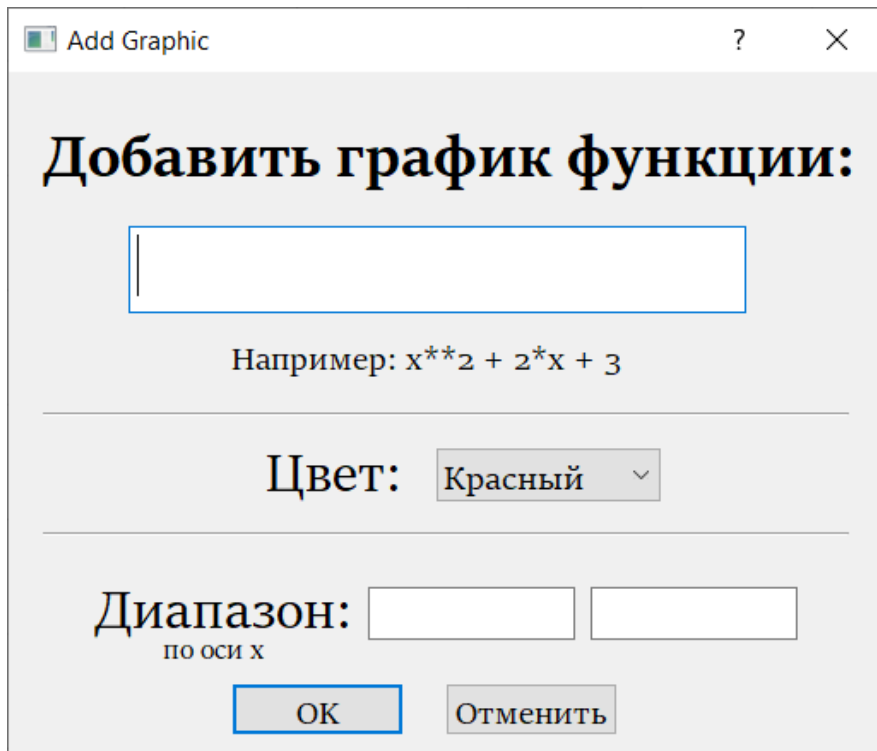
При нажатии на кнопку “Продолжить”, Вы вернетесь к работе с графиками. Кнопка “Выход” вернет Вас на начальное окно.

Если нажать в меню кнопку “Помощь” (или сочетание клавиш “Ctrl+H”), откроется этот файл.

Если нажать кнопку “Добавить график” откроется следующее окно:

4. Окно добавления графика.

На этом окне находится поле для записи функции для задания графика. *Обратите внимание, что при записи функции переменная должна называться именно ‘x’.*



Добавить график функции:

Например: $x^2 + 2x + 3$

Цвет: Красный ▾

Диапазон:
по оси x

ОК Отменить

Также пользователь может выбрать цвет графика из выпадающего списка и диапазон его координат по оси X (по оси Y - автоматически).

При нажатии на кнопку “ОК” график отобразится на основном поле.