

Пояснительная записка

Наша игра, '*starry rain*,' основана на том, что пользователю нужно управлять космическим кораблём (стрелочками на клавиатуре: вверх, вниз, вправо, влево): уклоняться от метеоритов и собирать монетки (они тоже дают очки). Изначально пользователь получает 3 жизни. За n-ое количество монет даётся +1 жизнь, что является приятным бонусом и делает игру бесконечной. В зависимости от длительности игры пользователь получает определенное количество очков. Цель игры - набрать максимальное количество баллов.

Для начала игры:

Установить Python и библиотеки, описанные в файле '*requirements.txt*', открыть файл '*STARTFILE.py*'

Первый экран - меню. Пользователь может ознакомиться с горячими клавишами (пробел - пауза, Esc - выход на экран меню), выбрать уровень сложности (от него зависит количество и скорость падающих метеоритов), и зарегистрироваться в нашей игре. Для этого достаточно ввести желаемый ник. Пользователь может ничего не вводить, система сама назначит ему уникальный никнейм, запишет нового пользователя в базу данных.

Второй экран - сама игра. Анимация, звуковые эффекты, управление - всё создано для удобства и привлечения пользователей. Игра проста в использовании, имеет интуитивно понятный интерфейс. Управление - стрелочки + горячие клавиши. Текущее количество очков и жизней игрока - в верхнем левом углу.

При проигрыше пользователь видит третий экран - экран рейтинга. Система выводит пользователю топ 3 игрока. Если пользователь не входит в их число, то его результат показан ниже. При нажатии кнопки "*try again*" пользователь попадает на начальный экран, где ему присваивается новый ник, и он может начать игру сначала.