React 的源码比vue 更好。跟容易锻炼人的编程能力。

前端不难，但是内容多。

前端基本工作：列表，表单验证处理， 异步数据， dom 增加删改查， canvs画图， 可视化。

为啥工作这么就没有提升，使用的ui框架 插件太多了。

开发是小值 ：3 7 ， 4 6

前端的难点： 站在用户的角度思考，

视图的BUG 不能有。

先搭架子，在写内容。才不会容易写乱。

职业规划：要学会带团队，造轮子，写文档，

架构师

项目负责人：

整个web开发的流程前后台必须会。

Java   Go    Python 推荐 go 语言；

http://docscn.studygolang.com/

* http://tour.studygolang.com/welcome/1

javaScript 不是语言，解释语言， 一门依赖宿主的脚本技术

技术门类 DOM   BOM  ECMAScript

Document Object Model 文档对象模型；

Document obje 文档对象， 就是html树结构， model操作他的方法；

Html css 重排 重绘 不要用js给标签直接加style修改样式，会重排html；

最后是修改他的class 名称 这样就是重绘了，性能好一些；

Browser Object Model

ECMA 规范   -    浏览器脚本技术的开发规范

ECMA 262

1. 函数  
   我在课程中只要提到 函数 两个字 都要认真学习，函数是整个JS中最难的部分，以后要涉及到的很多技术，都是函数相关的扩展  
     
   2、预编译、作用域/作用域链、闭包  
   这个部分是需要按照顺序学习的，预编译是你的素养，作用域作用域链是你的知识储备量、闭包是你以后技术扩展的基础，这三块是一环扣一环的，没有预编译，作用域学不会，作用域没搞清楚，闭包学不会。所以一定按照顺序扎扎实实学习  
     
   3、原型、原型链、继承    
   这部分是ECMAScript的核心内容，你在项目开发中，现在是不怎么能直接用到了，但是以后你需要开发底层的模块时，你会大量的是用到这个三个东西，一定要学好，这也是素养、知识储备和技能扩展基础  
     
   4、数组对象的操作方法  
   这一块学起来是最简单的，但是用起来是最难的，前端常常从后端接收到的数据结构是不能满足我们前端渲染的需求的，需要结合大量的数组对象操作方法来进行数据格式化，我的要求是，所有数组对象的方法必须背下来，参数都是什么，返回值是什么。

1. 不允许快进   1.5x

2. 笔记

3. 笔记一周给我检查一次

4. 直播课

5： 周3、5   7点半-9点半

6：

学理论时间 2.30 小时， 6~9.30 晚饭后到11点；

实战多花时间