# 实验二 算术逻辑单元 (ALU) 的设计与实现

### 一. 实验目的

- 1. 掌握全加器和行波进位加法器的结构;
- 2. 熟悉加减法运算及溢出的判断方法;
- 3. 掌握算术逻辑单元(ALU)的结构;
- 4. 熟练使用 SystemVerilog HDL 的行为建模和结构化建模方法对 ALU 进行描述实现;
- 5. 为"单周期 MIPS 处理器的设计与实现"奠定基础。

### 二. 实验环境

1. 操作系统: Windows 10 或 Ubuntu 16.04

2. 开发环境: Xilinx Vivado 2018.2

3. 硬件平台: 远程 FPGA 硬件云平台

### 三. 实验原理

#### 1. 全加器

如图 2-1 所示, 1 位全加器具有三个输入(A, B, C<sub>in</sub>)和两个输出(S, C<sub>out</sub>)。 输入 A 和 B 各表示 1 位二进制数,两者相加,求和的结果通过 S 输出,进位通 过 C<sub>out</sub>输出。此外,进位输入 C<sub>in</sub>和进位输出 C<sub>out</sub>在采用全加器构造多位加法器的 时候会被使用。一个全加器的真值表如表 2-1 所示。

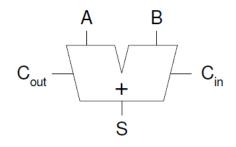


图 2-1 全加器

表 2-1 全加器的真值表

	输入	输出		
Cin	А	В	Cout	S
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1

### 2. 行波进位加法器

行波进位加法器(ripple-carry adder)是最简单的一种进位传播多位加法器(CPA)。它就是将 N 个全加器进行串联,每级的 Cout 就是下一级的 Cin,则所有进位构成的通路称为进位链。一个 3 位行波进位加法器的结构如图 2-2 所示。

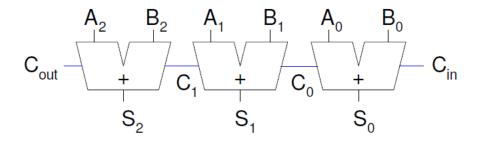


图 2-2 3 位行波进位加法器

### 3. 算术逻辑单元 ALU

在现代计算机中,算术逻辑单元(ALU)是专门执行算术和逻辑运算的数字电路。ALU 是计算机中处理器的最重要组成部分,甚至连功能最简单的微处理器也会包含 ALU。ALU 的主要功能是进行二进制数的算术和逻辑运算,包括加法、减法、乘法(通常不含除法)、移位运算、逻辑与、逻辑或等等,一个 N 为 ALU

如图 2-3 所示。

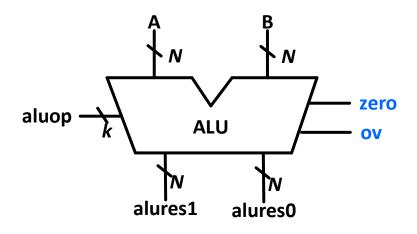


图 2-3 N 位 ALU 单元

它具有 3 个输入和 4 个输出。A 和 B 是两个 N 位的操作数, aluop 为操作类型控制信号, ALU 单元根据 aluop 信号确定对 A 和 B 进行何种操作。alures0 用于输出非乘法操作的结果或乘法运算结果的低 N 位, alures1 用于输出乘法结果的高 N 位 (对于非乘法运算恒为 0)。ov 为有符号数加减法的溢出标志, zero 是表示 ALU 结果是否为 0 的零标志(对所有运算均有效)。

### 四. 实验内容

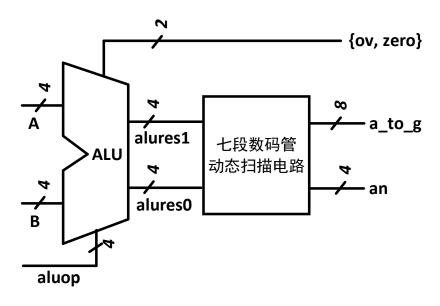


图 2-4 实验的顶层模块

基于 SystemVerilog HDL 设计并实现一个 4 位 ALU 单元。整个工程的顶层模块如图 2-4 所示,输入/输出端口如表 2-2 所示。注意,顶层模块由两个子模块组成,其中,一个是 ALU 单元,另一个是 7 段数码管动态显示扫描单元。同学们只需要实现 ALU 单元即可,动态显示扫描单元在工程中直接提供。

表 2-2 输入/输出端口

端口名	方向	宽度(位)	说明	
А	输入	4	操作数 A。	
В	输入	4	操作数 B。	
aluop	输入	4	操作类型。	
OV	输出	1	有符号数加/减法溢出标志。	
zero	输出	1	零标志(对所有操作均有效)。	
a_to_g	输出	8	连接七段数码管的数据输入端 CA~CG 和 dp 段,用于显示 ALU 单元的运算结果。	
an	输出	4	连接 4 个七段数码管的使能端,其中 an[0]对应的数码管显示非乘法结果或乘法结果的低 4 位, an[1]对应的数码管显示乘法结果的高 4 位。剩余两个数码管不点亮。	

ALU 单元所支持的运算功能如表 2-3 所示。

表 2-3 ALU 单元所支持的运算功能

aluop	助记符	功能	说明 <sup>°</sup>
0000	AND	按位与	alures0 = A & B, alures 1 = 0
0001	OR	按位或	alures0 = A   B, alures1 = 0
0010	XOR	按位异或	alures $0 = A \oplus B$ , alures $1 = 0$
0011	NAND	按位与非	alures0 = $\sim$ (A & B), alures1 = 0
0100	NOT	逻辑非	alures $0 = \sim A$ , alures $1 = 0$
0101	SLL	逻辑左移	alures0 = A << B (B 取低 3 位), alures1 = 0
0110	SRL	逻辑右移 <sup>®</sup>	alures0 = A >> B(B 取低 3 位),alures1 = 0
0111	SRA	算术右移	alures0 = A>>>B(B 取低 3 位),alures1 = 0
1000	MULU	无符号数乘法	alures0 = $(A * B)_{[3:0]}$ , alures1 = $(A * B)_{[7:4]}$
1001	MUL	有符号数乘法	alures0 = $(A * B)_{[3:0]}$ , alures1 = $(A * B)_{[7:4]}$
1010	ADD	有符号数加法	alures0 = A + B, alures1 = 0, 需要设置 ov
1011	ADDU	无符号数加法	alures $0 = A + B$ , alures $1 = 0$
1100	SUB	有符号数减法	alures0 = A - B, alures1 = 0, 需要设置 ov
1101	SUBU	无符号数减法	alures0 = A - B, alures1 = 0
1110	SLT	有符号数比较	alures0 = $(A < B)$ ? 1:0, alures1 = 0
1111	SLTU	无符号数比较	alures0 = (A < B)? 1:0, alures1 = 0

- \$: 所有运算均需要设置 zero 位。
- &: 算术右移高位补符号位的前提是对有符号数进行右移, 需要特别注意这一点。

### 完成上述 ALU 单元的设计,必需满足如下几点要求:

- 1. ALU 单元的输入 A 和 B 均是补码形式。
- 2. 实现加法和减法时,不能使用"+"和"-"两种运算符, 且只能通过一个行波 进位加法器和其它必要的逻辑电路实现。
- 3. 可以使用"\*"运算符实现乘法,但该运算符在只适用无符号数的乘法,有 符号数的乘法需要同学们考虑如何处理。
- 4. 实现算术右移时,可以使用运算符">>>"。

### 五. 实验步骤

1. 解压缩 ALU\_4bits\_stu.rar, 打开教师提供的工程文件 ALU\_4bits.xpr, 如图 2-5 所示。目前工程中已经提供了 7 段数码管动态扫描电路的网表文件(xseg7\_d.edif)和端口声明文件(xseg7\_d\_stub.sv), 以及顶层文件(ALU\_4bits.sv)。前两个有关 7 段数码管的文件无需做任何修改。同学们只需设计实现图 2-4 中的 ALU 单元。

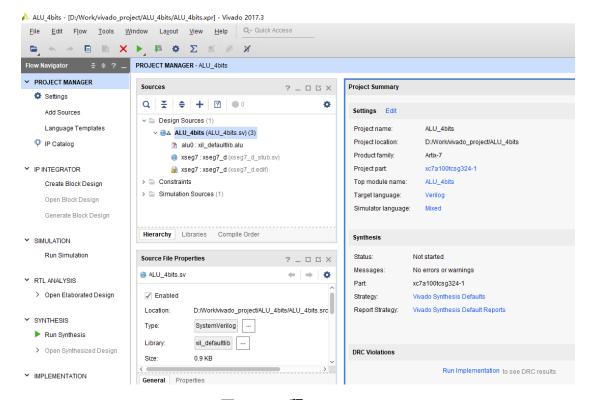


图 2-5 工程 ALU 4bits

- 2. 在工程中,添加文件 fulladder.sv,实现全加器。
- 3. 在工程中,添加文件 rca.sv,调用全加器,实现 4 位行波进位加法器。
- 4. 在工程中,添加文件 alu.sv,通过调用行波进位加法器和添加必要的逻辑电路实现表 2-3 所示的所有运算操作。根据顶层文件对 ALU 单元的调用形式, alu.sv 文件中必须按如下形式定义模块。

```
module alu(

input [3:0] A,

input [3:0] B,

input [3:0] aluop,

output logic [7:0] alures,

output logic ZF,

output logic OF

);
```

- 5. 在顶层文件 ALU 4bits.sv 通过结构化建模, 完成如图 2-4 所示的系统集成。
- 6. 添加测试文件 ALU\_4bits\_tb.sv, 对所实现的 ALU 单元进行行为仿真(注意: 仅对 alu.sv 进行仿真即可,不要仿真整个系统)。仿真过程中必须采用自动化测试的方法(注:读取文件时,如果不使用绝对路径,请将存放测试向量的文本文件拷贝到"工程路径/ALU\_4bits.sim/sim\_1/ behave/xsim"目录下,否则读取文件将失败)。
- 7. 如果第6步行为仿真通过,则对工程进行综合、实现、生成 bin 文件。注意, 约束文件已在工程中提供,不需要再添加。
- 8. 登录远程 FPGA 硬件云平台,直接导入教师提供的验证平台文件(4位算术逻辑单元(ALU).epl),无需进行绘制,验证平台如图 2-6 所示。其中操作数 A、B 以及操作类型控制信号 aluop 通过多位输入控件进行控制;使用 4 位七段数码管显示 ALU 的运算结果(最低位数码管用于显示非乘法结果或乘法结果

的低 4 位,次低位数码管显示乘法结果的高 4 位,剩下两位数码管在本实验中不被点亮);使用 2 个 LED 灯显示溢出标志 ov 和零标志 zero。烧写所生成的 bin 文件,然后运行实验,通过调整操作数 A、B 和 aluop 的值验证所设计ALU 的正确性。

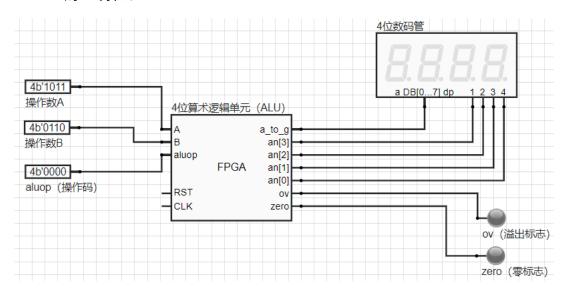


图 2-6 验证平台

## 六. 实验方式

每位同学独立上机编程实验,实验指导教师现场指导。

# 七. 参考内容

1. 教材内容和课件

# 八. 实验报告

- 1. 画出实现加/减法运算的逻辑电路原理图,并说明为什么加/减法可以只使用一个加法器进行实现?
- 2. 给出有符号数加/减法溢出的判断规则?
- 3. 给出 ALU 单元的 SystemVerilog HDL 代码。