array\_chunk():函数把一个[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)分割为新的数组块。其中每个[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)的单元数目由 size 参数决定。最后一个[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)的单元数目可能会少几个。

array\_combine():通过合并两个[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)来创建一个新数组，其中的一个数组是键名，另一个数组的值为键值。如果其中一个[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)为空，或者两个数组的元素个数不同，则该函数返回 false。

array\_key\_exists(): 函数判断某个[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)中是否存在指定的 key，如果该 key 存在，则返回 true，否则返回 false。

array\_merge()是PHP语言中的一个函数，作用是将两个或多个[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)的单元合并起来，相同字符串键的值覆盖前一个值，数字索引对应的数值重新排序并返回结果。

array\_merge\_recursive() 函数与 array\_merge() 函数 一样，将一个或多个[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)的元素的合并起来，一个数组中的值附加在前一个数组的后面。并返回作为结果的[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)。

但是，与 array\_merge() 不同的是，当有重复的键名时，值不会被覆盖，而是将多个相同键名的值递归组成一个[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)。（参见例子 1）

array\_multisort() 函数对多个[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)或[多维数组](http://baike.baidu.com/view/2701390.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)进行排序。 参数中的[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)被当成一个表的列并以行来进行排序 - 这类似 SQL 的 ORDER BY 子句的功能。第一个[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)是要排序的主要数组。[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)中的行（值）比较为相同的话，就会按照下一个输入数组中相应值的大小进行排序，依此类推。

array\_push() 函数向第一个参数的[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)尾部添加一个或多个元素（入栈），然后返回新数组的长度。

array\_rand() 函数从[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)中随机选出一个或多个元素，并返回。

array\_shift() 函数删除[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)中的第一个元素，并返回被删除元素的值。注释：如果键是数字的，所有元素都将获得新的键，从 0 开始，并以 1 递增

array\_slice() 函数在[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)中根据条件取出一段值，并返回。注释：如果[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)有字符串键，所返回的数组将保留键名。

array\_unique() 函数移除[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)中的重复的值，并返回结果数组。当几个[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)元素的值相等时，只保留第一个元素，其他的元素被删除。返回的[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)中键名不变。

array\_unshift() 函数在[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)开头插入一个或多个元素。被加上的元素作为一个整体添加，这些元素在[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)中的顺序和在参数中的顺序一样。该函数会返回[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)中元素的个数。

array\_values() 函数返回一个包含给定[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)中所有键值的数组，但不保留键名。

Count():计算参数列表中的数字项的个数

in\_array函数功能 -- 检查[数组](http://baike.baidu.com/view/209670.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)中是否存在某个值。

[sort](http://baike.baidu.com/subview/1374853/1374853.htm" \t "http://baike.baidu.com/view/_blank)() 方法用于对数组的元素进行排序。