

Raul Salvatore Gabrieli

Was nehme ich mir vor: Ein Programm schreiben, welches den Benutzer nach seinem Name fragt, un den Namen wieder auf der Konsole ausgibt.

Ich plane, ein einfaches interaktives Programm zu schreiben, das den Benutzer nach seinem Namen oder Logo fragt und dann diesen Namen/Logo auf der Konsole ausgibt. Dieses Projekt ermöglicht mir, grundlegende Eingabeaufforderungen, Benutzerinteraktion und Ausgabe im Programm zu üben. Ich möchte mein Verständnis für die Verwendung von Variablen, Eingabeaufforderungen und grundlegenden Kontrollstrukturen vertiefen. Dieses Projekt ist ideal, um meine Fähigkeiten in Programmier-Grundlagen zu stärken und die Konzepte der Benutzereingabe und -ausgabe in einem realen Kontext anzuwenden.

Arbeitspakete für dd.mm.yyyy

▢ Erstellen Sie jeweils am Ende einer Sitzung ein neues Kapitel, in welcher Sie 4 Arbeitspakete mit dazugehörigen Testfällen für die nächste Sitzung aufschreiben:

- ☐ Ein Programm, welches den Benutzer nach seinem Namen fragt, und diesen wieder ausgibt.

Vorbereitung	Eingabe	Erwartete Ausgabe
Programm in VS gestartet	Raul	Servus Raul

▢ Haken Sie am Ende die Arbeitspakete ab, die Sie erledigen konnten. Schreiben Sie ggf. eine kurze Erklärung, was gut geklappt hat oder warum etwas nicht erreicht werden konnte.