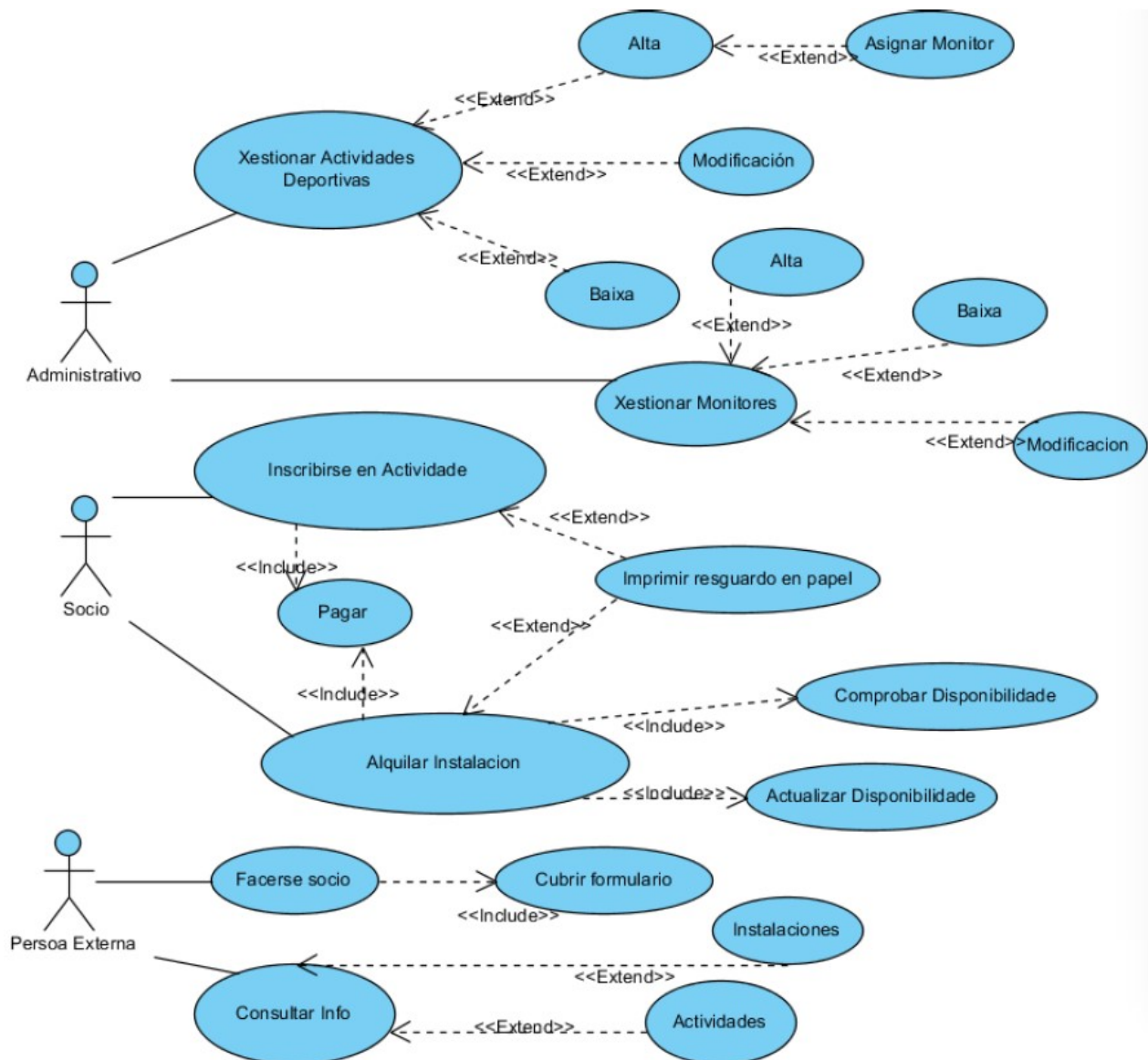


1.3 Tarefas

1.3.1 Tarefa 1. Interpretación dun diagrama de casos de uso

Dado o seguinte diagrama de casos de uso, redacta un posible escenario que se adapte á información recollida no diagrama:



1.3.2 Tarefa 2. Elaboración dun diagrama de casos de uso

Representa a través dun diagrama de Casos de Uso o seguinte escenario:

Deséxase desenvolver unha pequena aplicación para levar o control dos socios dun vídeo club. Esta aplicación será accesible a través da rede de caixeiros do vídeo club e poderá ser manexada tanto polo socios como polos empregados do vídeo club.

Os socios poderán, logo de proceso de autenticación, darse de baixa e modificar os seus datos persoais. Ademais, se aínda non o son, poderán solicitar darse de alta como socios.

Os empregados do vídeo club poderán, logo de proceso de autenticación, dar de alta, de baixa e modificar datos de socios; consultar os datos dos socios e solicitar un listado de socios con pagamentos pendentes.

Representa o modelo

1.3.3 Tarefa 3. Elaboración dun diagrama de casos de uso

Descríbi-los casos de uso para realizar unha chamada telefónica dende un teléfono fixo ou dende un móbil. No caso do móbil deberíase de contemplar o acendido do móbil e o desbloqueo do teclado.

Representa o diagrama .

1.3.4 Tarefa 4. Elaboración dun diagrama de casos de uso

Descríbi-los casos de uso dun dispensador automático de produtos alimenticios como bocadillos, latas, e bebidas ou outros produtos como xabón e deterxente nos que se pode:

- Elixir o produto a comprar. Se o produto é alimenticio comprobarase a data de caducidade.

- Pagar o produto en efectivo ou con tarxeta de crédito.

Representa o diagrama.