

KANBAN Y SCRUM

HERRAMIENTAS PARA LA
GESTIÓN DE PROYECTOS

Autor: Jose Manuel Sabarís García



TABLA DE CONTENIDOS

1- INTRODUCCIÓN.....	3
2- KANBAN.....	4
3- SCRUM.....	5
4- COMPARATIVA KANBAN Y SCRUM.....	6 – 7
5- CONCLUSIONES.....	8
5- FUENTES.....	9

1. Introducción

Ante los cambios y nuevos retos auspiciados por la transformación digital de las últimas décadas surgen métodos contemporáneos para gestionar los proyectos de manera más dinámica como son las **metodologías Agile y Lean** (finales de 1990).

Ventajas

Respuesta más rápida ante los cambios al poder aportar soluciones antes de finalizar el proyecto.

Aumento del seguimiento y control del proyecto al realizar las entregas a intervalos. El resultado final es la suma de varios productos parciales que han sido monitorizados individualmente.

El cliente puede intervenir y aportar su opinión en las distintas etapas del proceso.

Conocer la importancia de las distintas tareas del proceso, pudiendo priorizar unas sobre otras o eliminar las que sean innecesarias.

Desventajas

Considerable centralización de la toma de decisiones al depender en gran medida del liderazgo de la persona responsable.

Expone la forma de llevar a cabo las tareas pero no el planteamiento de alternativas sobre la recolección de datos para los proyectos.

Posibilidad de que las soluciones propuestas al inicio del proyecto no sean las óptimas si las iteraciones o etapas del proyecto son extensas.

2. Kanban

- Originado en los años 90 por Taiichi Ohno, fabricante de automóviles Toyota y adaptado a la industria de la automación por David J. Anderson.
- Significa algo así como tarjetas visuales, cartel o panel en japonés.
- Su objetivo es gestionar la manera en que se van completando las tareas al visualizar el flujo de trabajo, determinar el límite del trabajo en curso y medir el tiempo en completar una tarea.
- Se rige por cuatro principios básicos para conseguir optimizar el flujo de trabajo de un proyecto y lograr un ritmo dinámico y libre de cuellos de botella:
 - Es un método de producción, ayuda a decidir si las tareas funcionan correctamente, no te dice cómo hacerlas.
 - Todos los miembros tienen que estar dispuestos a aplicar cambios constantemente en pros de la mejora.
 - Respeta los roles y responsabilidades de cada participante, no todos tienen que hacer todo, y el liderazgo no está jerarquizado, cada uno tiene que saber su función y responsabilidades.

3. Scrum

- Originado por Ikujiro Nonaka y Takeuchi en los años 80.
- Es un método colaborativo para trabajar a partir de iteraciones, cuyo objetivo es controlar y planificar proyectos con un ingente volumen de cambios imprevistos, en donde la incertidumbre puede ser constante.
- Se centra en ajustar sus resultados y responder ante las demandas del cliente, debido a lo que se revisa y monitoriza cada entrega ante posibles variaciones en las mismas, por lo que el equipo de trabajo tiene una gran flexibilidad para avanzando etapas del proceso sin tener que esperar hasta el final del proyecto.

4. Comparativa Kanban y Scrum

	KANBAN	SCRUM
FUNCIONALIDAD DE LOS ROLES	Emplea el modelo organizacional de cada entidad para ejecutar el proyecto sin establecer uno propio, pero partiendo de la premisa de que sea un modelo flexible, poco jerarquizado y con poca probabilidad de que aparezcan imprevistos durante su ejecución.	Requiere de la interacción continua del líder o <i>Scrum Máster</i> , del equipo de trabajo o <i>Scrum Team</i> y del cliente o <i>Product Owner</i> para su correcto funcionamiento.
EJECUCIÓN DE LAS TAREAS PREVISTAS	Se centra en que las tareas fluyan de forma ininterrumpida y que sean eficaces, no establece reuniones prefijadas.	El flujo de trabajo se basa en los ciclos de los que emanan las entregas parciales del proyecto.

4. Comparativa Kanban y Scrum

	KANBAN	SCRUM
EXISTENCIA DE ITERACIONES	No trabaja el concepto de iteración, limita el trabajo en curso por el estado del trabajo en el flujo del proceso.	Contiene iteraciones de tiempo fijo o <i>Sprint</i> y limita el trabajo en curso o <i>WIP</i> por iteración.
CAMBIOS DURANTE LA ITERACIÓN	Admite cambios de alcance si hay capacidad para abordarlos.	No admite cambios de alcance.
TABLERO	El tablero es persistente en cada iteración y varios equipos o personas pueden compartir el mismo.	En cada iteración el tablero se limpia y éste pertenece a un único equipo.

5. Conclusiones

Como conclusión decir que el modelo Scrum puede resultar más óptimo si el proyecto requiere una elevada programación con plazos de entrega cortos en los que se puedan realizar iteraciones y, si por el contrario si es un proyecto en el cual no se necesiten definir roles predeterminados y que el trabajo fluya de forma continua (como en proyectos de mantenimiento) se priorizará Kanban.

6. Fuentes

EAE Business School. *Metodología Agile Scrum: ¿En qué consiste?*
Consultado el 27 de noviembre 2019, de:
<https://www.sinnaps.com/blog-gestion-proyectos/metodologia-scrum>

Herrera, D. *La historia de Scrum*.
Consultado el 27 de noviembre 2019, de:
<https://darioherrera.com/breve-introduccion-la-historia-scrum/>

López, J. *Mejora tu trabajo en equipo con el método Kanban*
Consultado el 26 de noviembre 2019, de:
<https://hipertextual.com/archivo/2013/11/que-es-kanban/>

OBS Business School. *Principales ventajas y limitaciones de las metodologías ágiles*.
Consultado el 26 de noviembre 2019, de:
<https://obsbusiness.school/es/blog-project-management/metodologia-agile/principales-ventajas-y-limitaciones-de-las-metodologias-agiles>

OBS Business School. *Scrum y Kanban, ¿Qué me ofrece cada metodología?*
Consultado el 27 de noviembre 2019, de:
<https://obsbusiness.school/es/blog-project-management/scrum/scrum-y-kanban-que-me-ofrece-cada-metodologia>

Ramos V. *Semejanzas y diferencias entre Kanban y Scrum*.
Consultado el 26 de noviembre 2019, de:
<https://cristinaramosvega.com/semejanzas-diferencias-kanban-scrum/>

Requena A. *10 Diferencias entre Scrum y Kanban*.
Consultado el 27 de noviembre 2019, de:
<https://openwebinars.net/blog/diferencias-scrum-kanban/>

Roselló, V. *13 Herramientas para la gestión ágil de proyectos*.
Consultado el 27 de noviembre 2019, de:
<https://www.iebschool.com/blog/herramientas-gestion-agil-proyectos-agile-agile-scrum/>

Sinnaps. *Metodología Scrum*.
Consultado el 27 de noviembre 2019, de:
<https://www.sinnaps.com/blog-gestion-proyectos/metodologia-scrum>