**Ejercicios básicos objectos Window, Navigator, Screen, Location**

1. Objeto Screen. Escribe el siguiente código JavaScript, pruébalo al menos en tres navegadores distintos (Explorer, Mozilla, Chrome, Opera, Safari, …) y contesta después a las preguntas:

**document.write("Propiedades del objeto -screen-<br />");**

**document.write("screen.height = "+screen.height+"<br />");**

**document.write("screen.width = "+screen.width+"<br />");**

**document.write("screen.colorDepth = "+screen.colorDepth+"<br />");**

**document.write("screen.pixelDepth = "+screen.pixelDepth+"<br />");**

**document.write("screen.availHeight = "+screen.availHeight+"<br />");**

**document.write("screen.availWidth = "+screen.availWidth+"<br />");**

¿Es la profundidad de color la misma en todos los navegadores?

1. Si
2. No (hacer una tabla indicando el valor según el navegador)

¿Cambian los valores de las propiedades en función del zoom establecido en el navegador?

1. Si
2. No (hacer una tabla indicando el valor según el navegador)
3. Objeto Navigator. El siguiente código JavaScript hace un listado de todas las propiedades del objeto Navigator y los valores que tienen en función del navegador donde se ejecute. Pruébalo en diferentes navegadores para ver las diferentes propiedades que muestran cada uno de ellos.

**document.write("<h1>Valores de las propiedades del objeto Navigator</h1>\n<ul>\n");**

**for ( var prop in navigator ) {**

**document.write("<li>"+prop+"------->"+navigator[prop]+"</li>\n");**

**if ( prop=="plugins" ) {**

**document.write("<ul>\n");**

**for ( var i=0; i<navigator.plugins.length; i++ ) {**

**document.write("<li>Plug-in numero "+i+"</li>\n<ul>\n");**

**for ( var prop in navigator.plugins[i] ) {**

**document.write("<li>"+prop+"--->"+navigator.plugins[i][prop]+"</li>\n");**

**}**

**document.write("</ul>\n");**

**}**

**document.write("</ul>\n");**

**} // if prop==plugins**

**if ( prop=="mimeTypes" ) {**

**document.write("<ul>\n");**

**for ( var i=0; i<navigator.mimeTypes.length; i++ ) {**

**document.write("<li>Tipo MIME numero "+i+"</li>\n<ul>\n");**

**for ( var prop in navigator.mimeTypes[i] ) {**

**document.write("<li>"+prop+"--->"+navigator.mimeTypes[i][prop]+"</li>\n");**

**}**

**document.write("</ul>\n");**

**}**

**document.write("</ul>\n");**

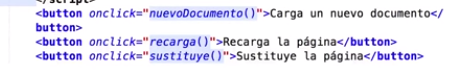
**} // if prop==mimeTypes**

**}**

**document.write("</ul>\n");**

1. Objeto Location.

Crea una pagina html con tres botones:



La función nuevoDocumento, permitirá al usuario solicitar una nueva url y proceder a su carga.

La función recarga(), simplemente recargará la url.

La función sustituye permitirá cargar una nueva url empleando replace.

Ejecuta el código y comprueba la diferencia entre los métodos assign y replace().

1. Objeto History.

Crea una página con tres botones como sigue:



Pulsando atrás nos moveremos a la url del historico inmediatamente antrior.

Pulsado en el botón ir a una página, indicaremos la posición del histórico a la que queremos movernos. P.ej, -3 nos moverá tres posiciones atrás en el histórico.

1. Objeto Window. Escribe el siguiente código JavaScript en un archivo js.

function crearVentana() {

var nuevaVentana = window.open("","","toolbar=yes,location=yes,directories=yes,status=yes,menubar=yes,scrollbars=yes,resizable=yes,height=100,width=800,left=100,top=100");

//comprobamos que existe la ventana

//ya que pueden estar bloqueados los elementos emergentes

if (nuevaVentana) {

// cabecera del documento html de la ventana creada

nuevaVentana.document.write("<!DOCTYPE html PUBLIC \"-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN\" \"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd\" />\n");

nuevaVentana.document.write("<html xmlns=\"http://www.w3.org/1999/xhtml\">\n");

nuevaVentana.document.write(" <head>\n");

nuevaVentana.document.write(" <meta http-equiv=\"Content-Type\" content=\"text/html;charset=iso-8859-1\" />\n");

nuevaVentana.document.write(" <title>Ejercicio 1. Nueva ventana</title>\n");

nuevaVentana.document.write(" </head>\n");

// cuerpo del documento

nuevaVentana.document.write(" <body>\n");

nuevaVentana.document.write(" <div>\n");

// propiedades configurables de la ventana creada con el método open

nuevaVentana.document.write(" toolbar=yes<br />\n");

nuevaVentana.document.write(" location=yes<br />\n");

nuevaVentana.document.write(" directories=yes<br />\n");

nuevaVentana.document.write(" status=yes<br />\n");

nuevaVentana.document.write(" menubar=yes<br />\n");

nuevaVentana.document.write(" scrollbars=yes<br />\n");

nuevaVentana.document.write(" resizable=yes<br />\n");

nuevaVentana.document.write(" height=400<br />\n");

nuevaVentana.document.write(" width=800<br />\n");

nuevaVentana.document.write(" left=100<br />\n");

nuevaVentana.document.write(" top=100<br />\n");

nuevaVentana.document.write(" </div>\n");

nuevaVentana.document.write(" </body>\n");

nuevaVentana.document.write("</html>");

} else {

alert("Revisa si tienes bloqueados los pop-ups o ventanas emergentes");

}

}

Escribe ahora el siguiente código en un archivo html que enlace con el archivo js anterior.

Pruébalo en distintos navegadores y contesta después a las siguientes preguntas:

**<div><a href="" onmouseover="crearVentana()">Pasa por encima de este texto</a></div>**

1. ¿En qué navegadores se ve la barra de estado?
2. ¿En qué navegador se genera un código fuente más correcto y fiel al código escrito?
3. ¿Sale en todos los navegadores la ventana de alerta cuando están bloqueados los pop-ups?
4. ¿Qué diferencia hay en los distintos navegadores si asignamos no en lugar de yes a las propiedades? ¿y si se omiten todas las propiedades?
5. Escribe el siguiente código JavaScript, pruébalo en distintos navegadores y contesta a la pregunta: ¿cuál es la razón por la que no se cierra la primera ventana?

function crearNueva(direccion) {//direccion contiene la URL que se abrirá en la ventana creada

return window.open(direccion,"","height=400,width=800");

} //nuevaVentana es una variable global

function cerrarNueva() {

if (nuevaVentana) {

nuevaVentana.close();

}

}

var nuevaVentana;

var direccion="http://www.google.es";

alert("Vamos a crear una nueva ventana con la direccion de google");

crearNueva(direccion);

alert("¿Has visto ya la ventana? \nAhora vamos a abrir otra con la dirección del tiempo, así que mueve antes la anterior a otra zona de la pantalla");

direccion="http://www.eltiempo.es";

crearNueva(direccion);

alert("Ahora tenemos tres ventanas abiertas: \n1. La que está ejecutando el script\n2. La de la página de google\n3. La que nos muestra el tiempo\n\nAhora vamos a llamar al método de cerrar la ventana"); //alert(“Todo en la misma línea”)

cerrarNueva();

alert("¿Cuál de ellas se cerró?\n\nLlamamos de nuevo al método cerrarNueva");

cerrarNueva();

1. Crea un fichero nuevo js con el siguiente contenido

function verInformacion(){

//todas las propiedades se refieren a la ventana actual

document.write("¿Está la ventana cerrada? "+ventana.closed+"<br />");

document.write("El valor por defecto del texto de la barra de estado es = "+ventana.defaultStatus+"<br />");

document.write("El objeto documento que contiene la página es = "+ventana.document+"<br />");

document.write("El conjunto de frames de la página es = "+frames+"<br />");

document.write("El objeto historial de la página es = "+ventana.history+"<br />");

document.write("El espacio útil vertical de la ventana es = "+ventana.innerHeight+"<br />");

document.write("El espacio útil horizontal de la ventana es = "+ventana.innerWidth+"<br />");

document.write("El número de frames de la ventana es = "+length+"<br />");

document.write("El URL es = "+ventana.location+"<br />");

if (ventana.locationbar) {

document.write("El objeto barra de direcciones del navegador es = "+ventana.locationbar+"<br />");

var objetoBarra=new Object;

objetoBarra=ventana.locationbar;

document.write("&nbsp;&nbsp;&nbsp;Elementos de la BARRA<br />");

for (propiedad in objetoBarra) {

document.write("&nbsp;&nbsp;&nbsp;propiedad "+propiedad+" = ",objetoBarra[propiedad],"<br />");

}

}

document.write("El nombre de la ventana es "+ventana.name+"<br />");

document.write("El objeto navigator de la ventana es = "+ventana.navigator+"<br />");

document.write("El objeto window que abrió la ventana es = "+ventana.opener+"<br />");

document.write("El nombre del objeto window que abrió la ventana es = "+ventana.opener.name+"<br />");

document.write("La altura exterior de la ventana es = "+ventana.outerHeight+"<br />");

document.write("La anchura exterior de la ventana es = "+ventana.outerWidth+"<br />");

document.write("El objeto window que contiene los marcos es = "+ventana.parent+"<br />");

document.write("El nombre del objeto window que contiene los marcos es = "+ventana.parent.name+"<br />");

if (ventana.personalbar) {

document.write("El objeto de la barra de herramientas personal del navegador es = "+ventana.personalbar+"<br />");

}

if (ventana.scrollbars) {

document.write("El objeto de las barras de desplazamiento del navegador es = "+ventana.scrollbars+"<br />");

}

if (ventana.toolbar) {

document.write("El objeto de la barras de herramientas del navegador es = "+ventana.toolbar+"<br />");

}

document.write("El objeto window de nivel superior es = "+ventana.top+"<br />");

document.write("El nombre del objeto window de nivel superior es = "+ventana.top.name+"<br />");

}

//aquí establecemos los valores de alguna de las propiedades de la ventana

var ventana=window.open("","VentanaNueva","height=100,width=800,left=100,top=100");

//ventana.name="VentanaCreada";

name="VentanaCreadora";

ventana.defaultStatus="Valor por defecto de la barra estado";

verInformacion(ventana);

Crea una página web que incluya al fichero anterior y prueba el código anterior en diferentes navegadores (Explorer, Opera, Firefox o Chrome) para ver el resultado y la información que muestra.

1. Objeto Document: Sirviéndote de los ejemplos del enlace recomendado inventa un ejemplo que ponga a prueba al menos 4 propiedades y 3 métodos y que use alguna de las colecciones.