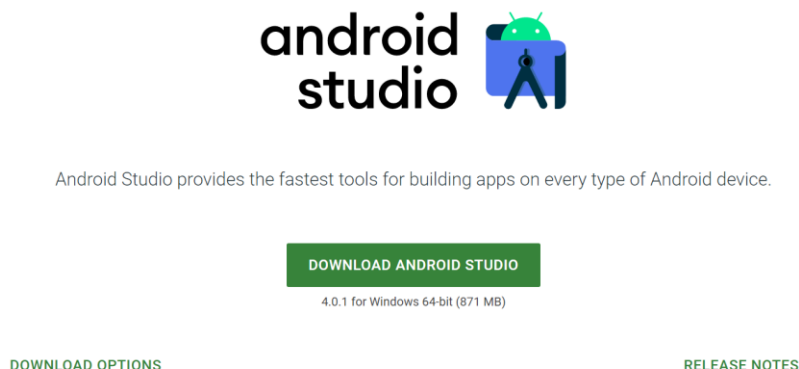


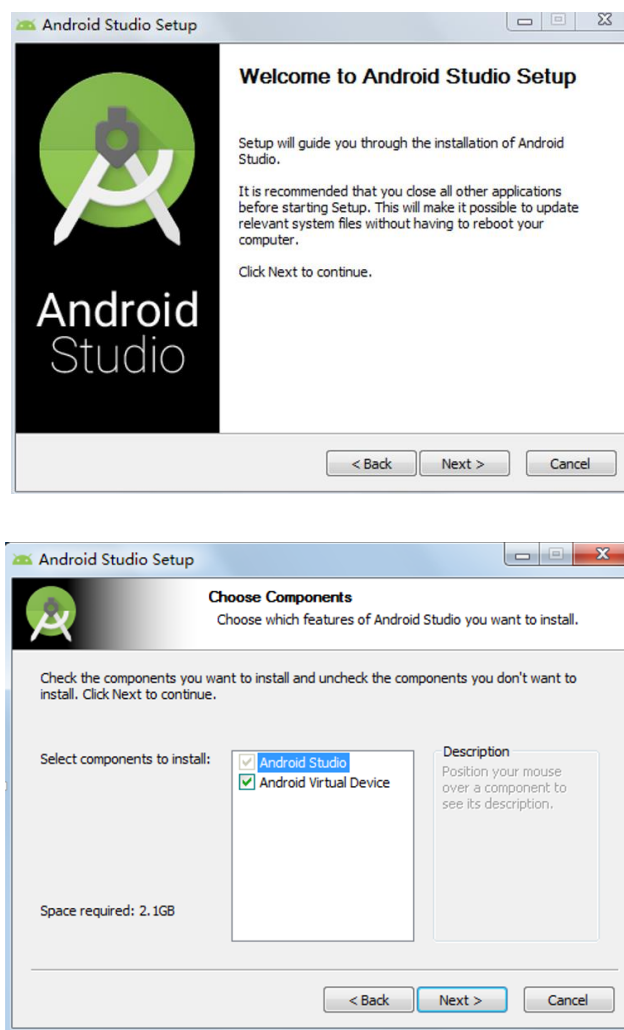
Android Studio 的安装与配置

1. 首先在 <https://developer.android.google.cn/studio/> 下载 Android studio 安装包，最新版本为 4.0.1，下载页面如下图所示，也可以点击左下角的 DOWNLOAD OPTIONS 选择下载适合其他操作系统的安装包：

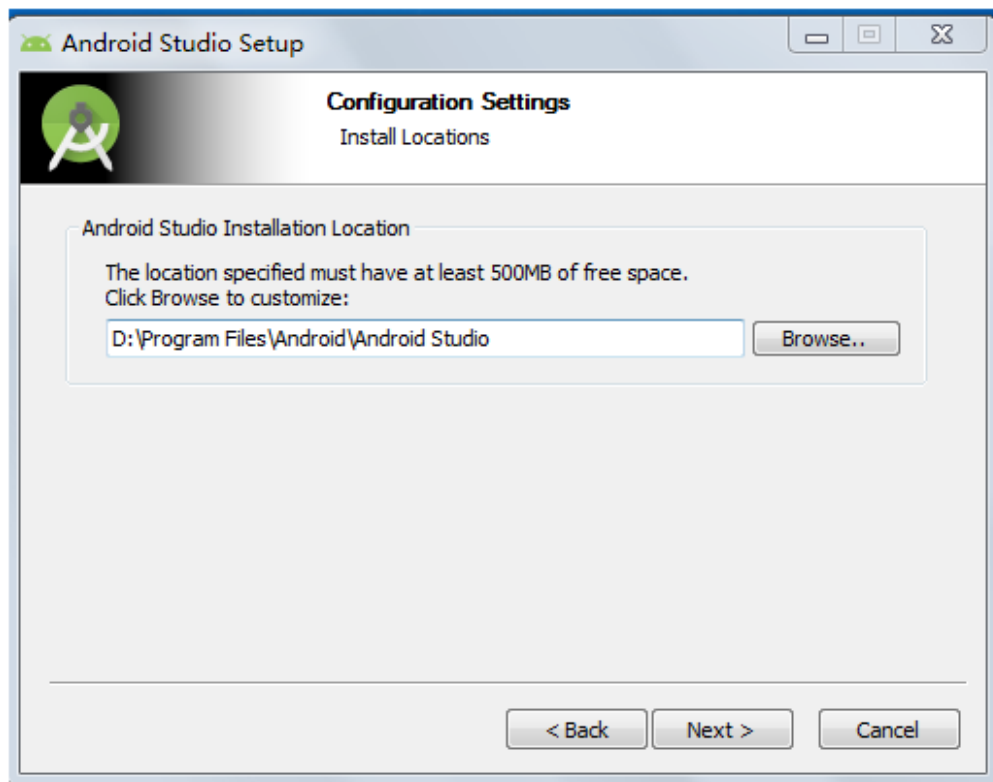


注意：下面的安装过程需要使用网络，请保持网络可用，否则会导致安装配置失败。

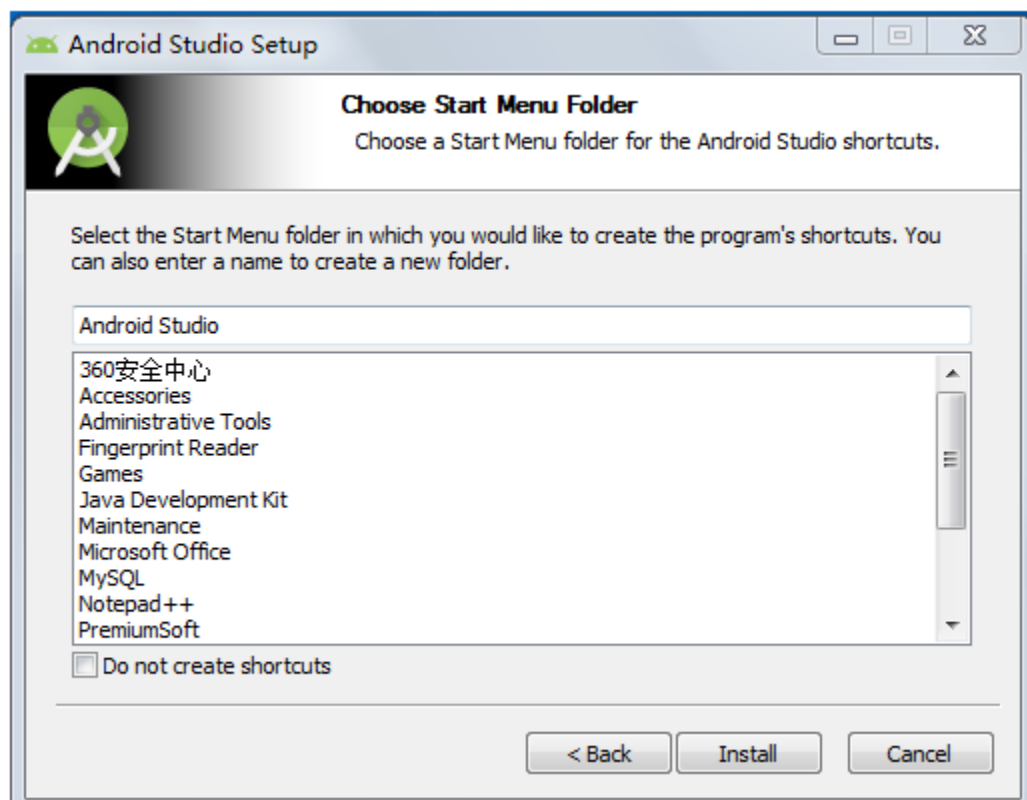
2. 下载好该安装包之后，以管理员身份运行安装程序，依次出现以下界面：

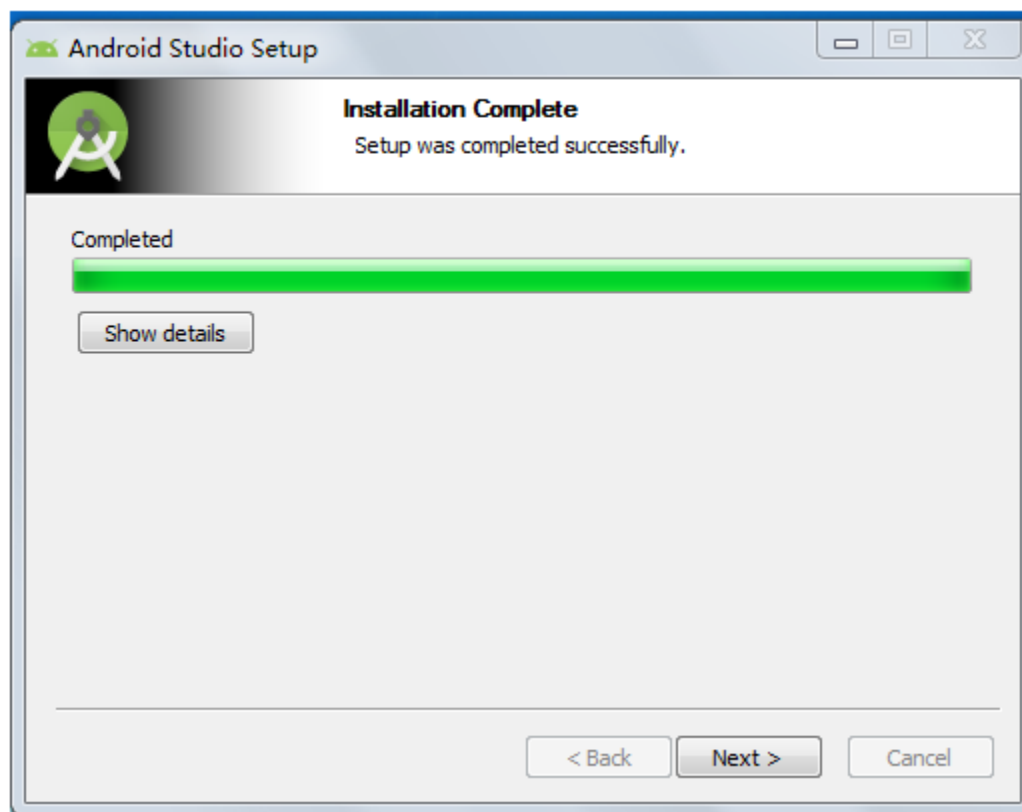
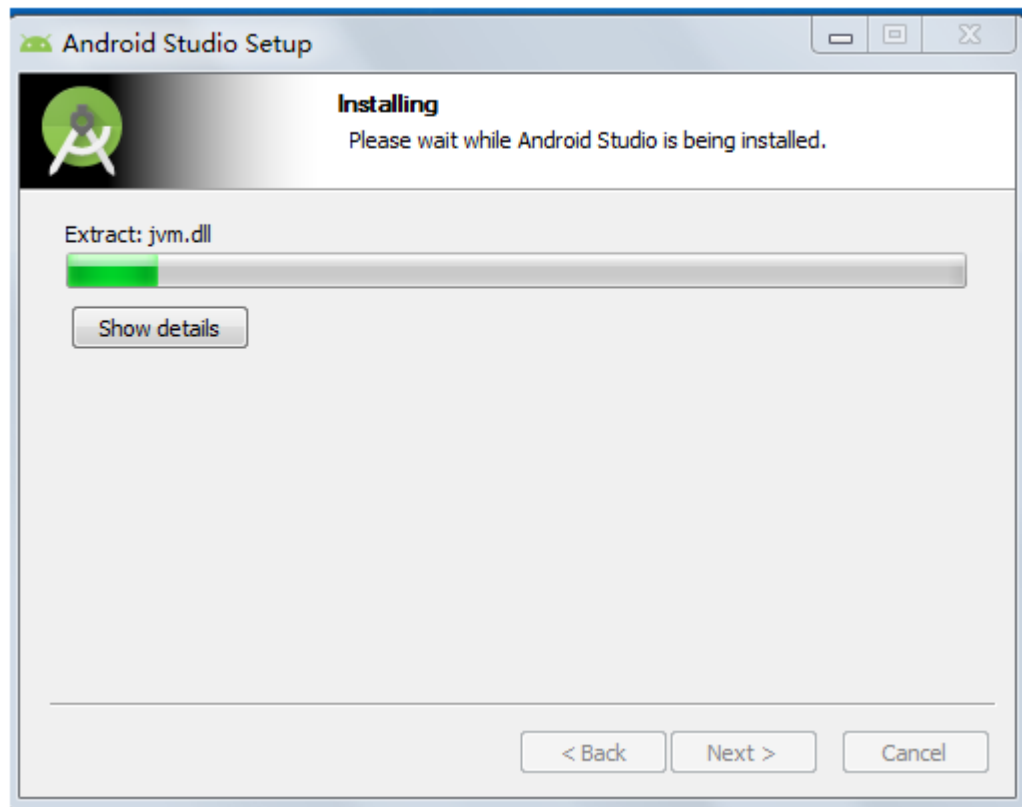


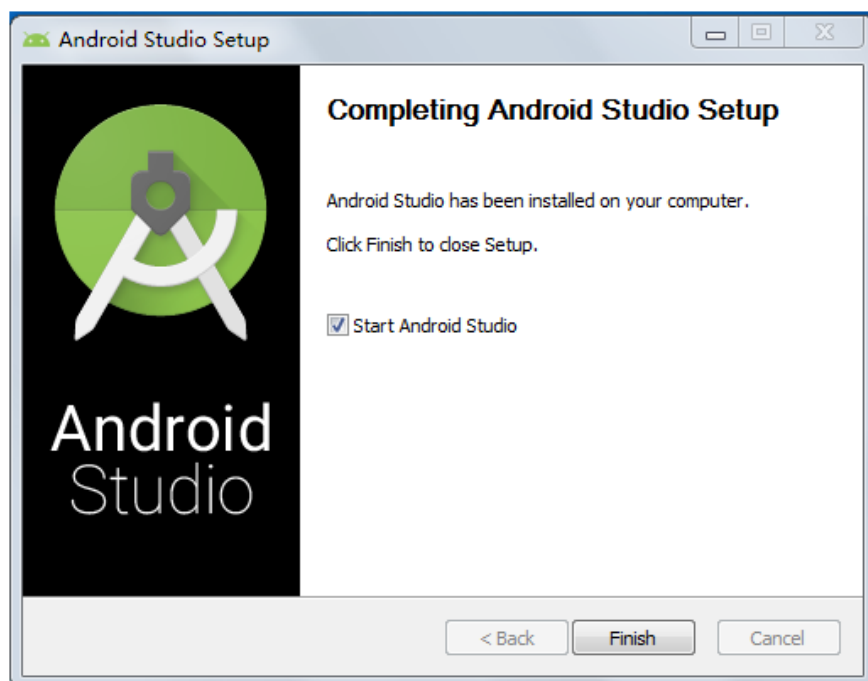
3. 选择程序安装路径



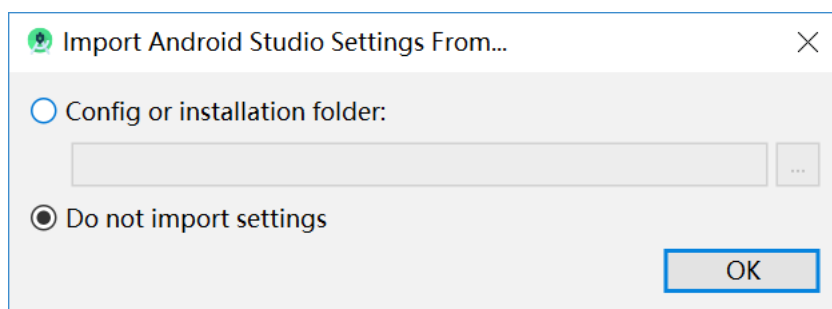
4. 点击 Install 安装。







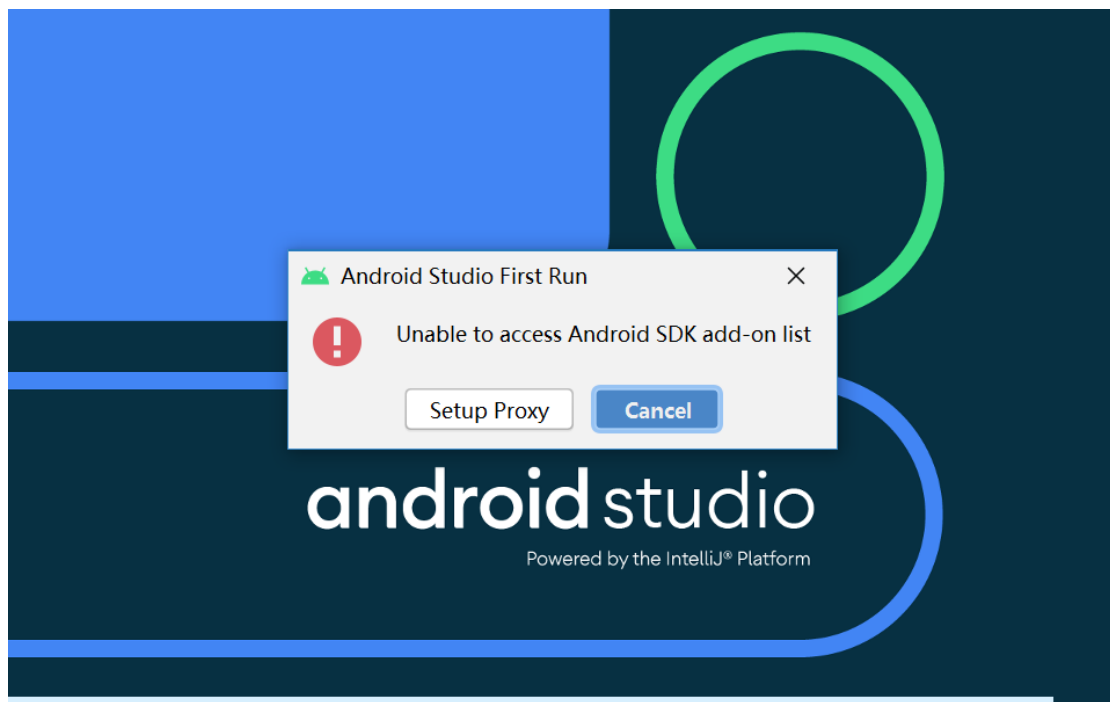
5. Android studio 程序安装完毕，但是还需要继续对其进行配置；勾选 **Start Android Studio**，然后点击 **Finish** 启动 AS，出现下图：



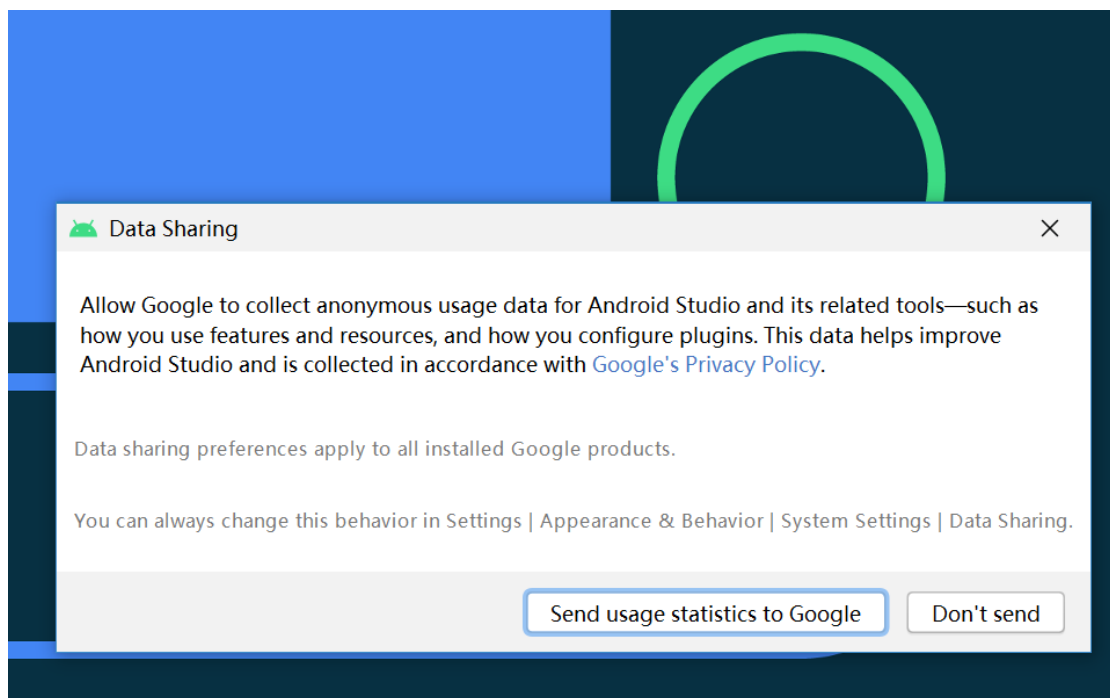
6. 选择第二项 **Do not import settings**，然后点击 **ok**，出现下面的启动界面



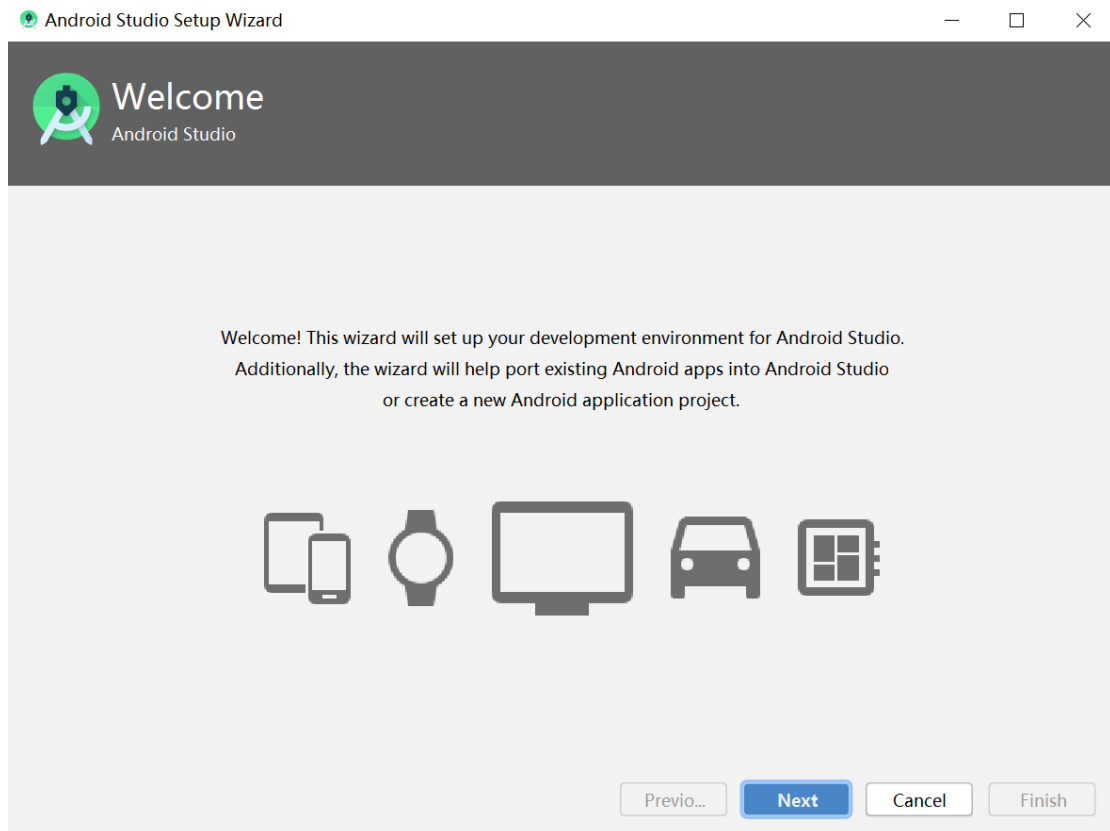
7. 在启动的时候会弹出下图



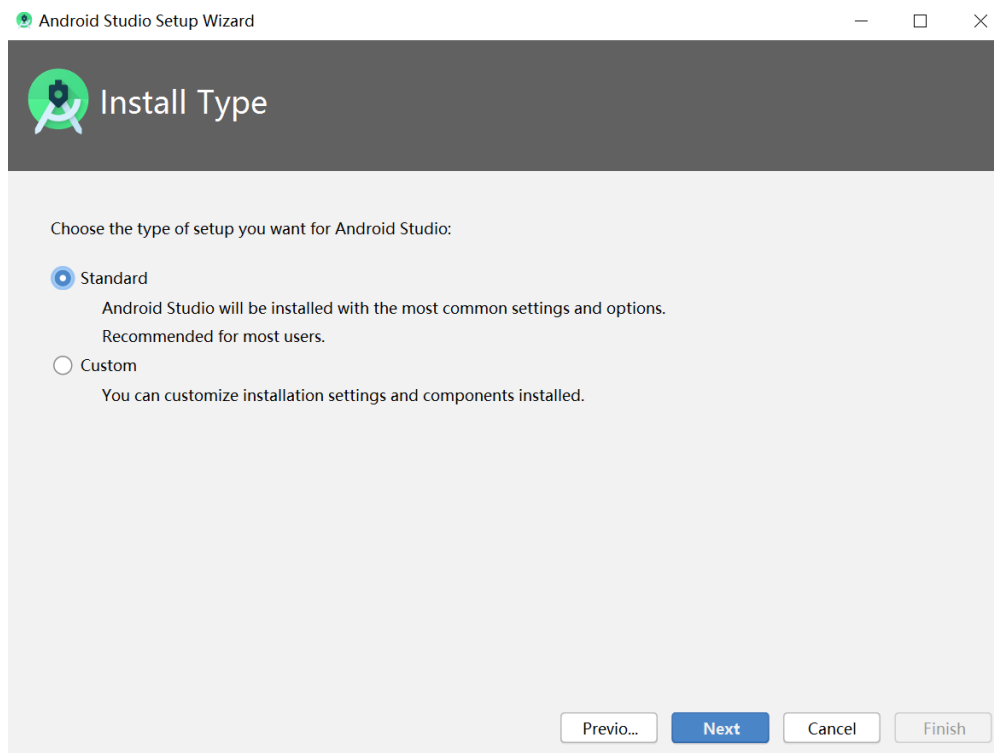
8. 选择 **Cancel**，接下来将会出现数据共享的窗口。根据自己的判断进行选择，一般选择 **Don't send**。



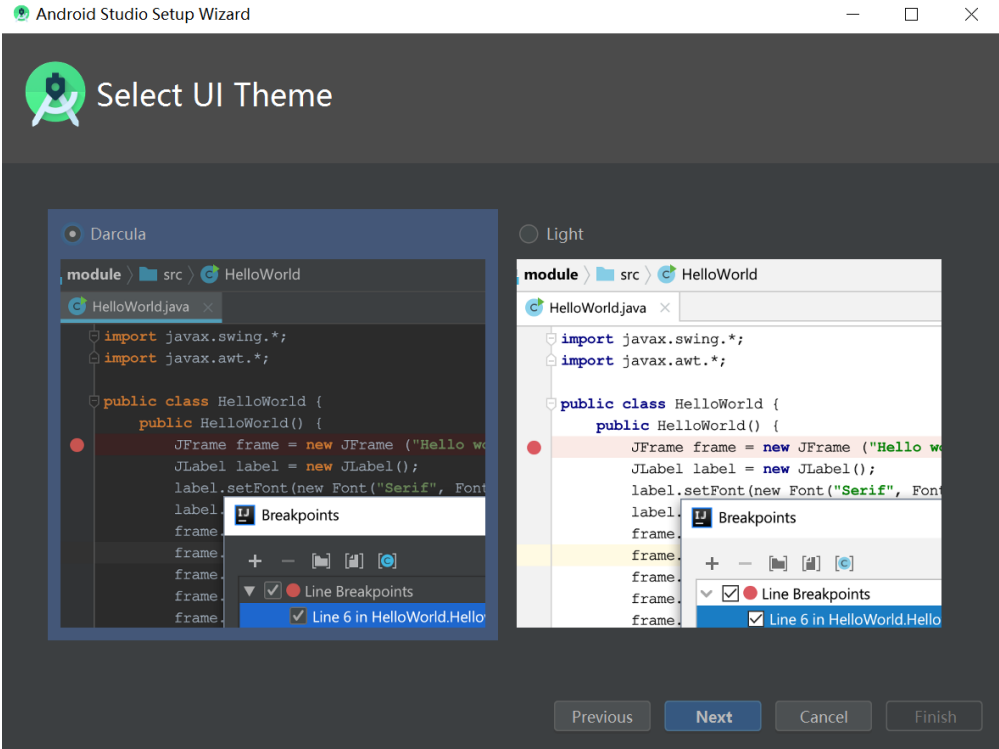
9. 然后进入到了 AS 的安装向导界面



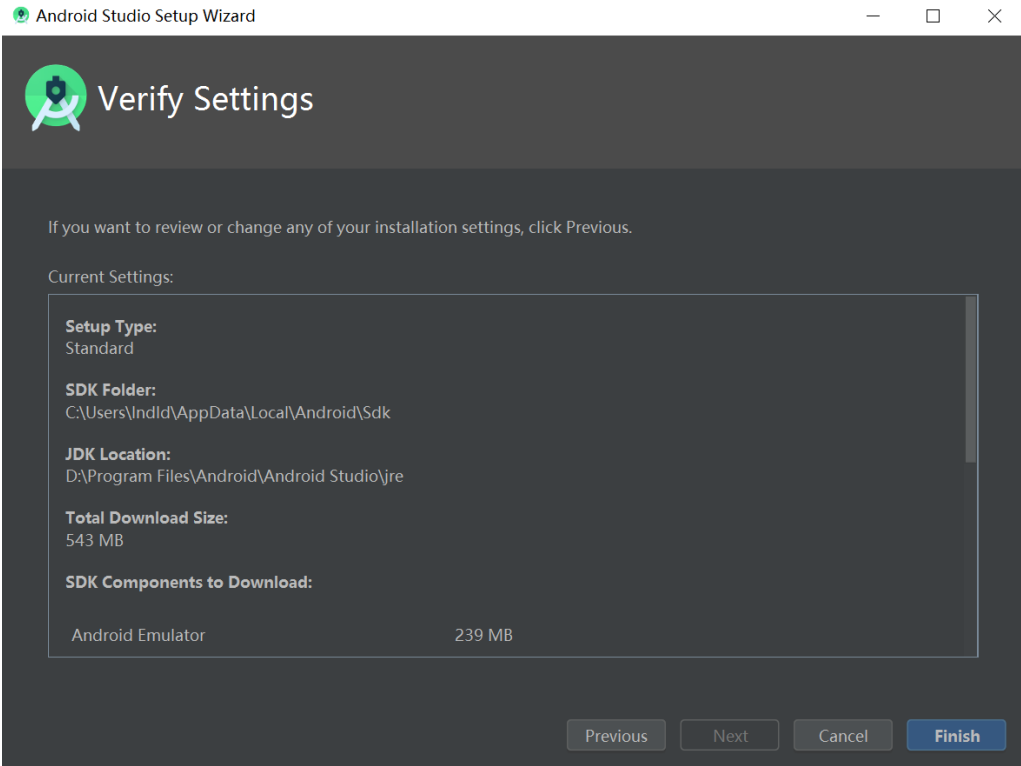
10. 点击 Next，出现安装类型选择窗口：



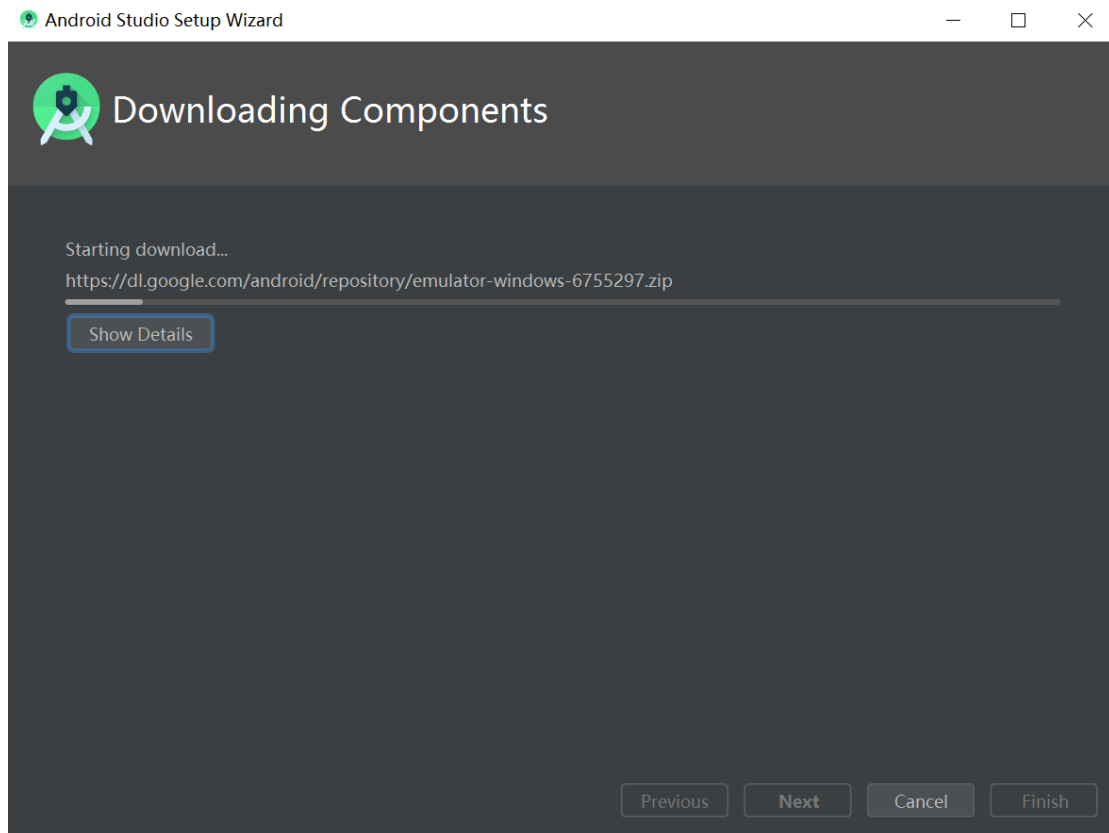
11. 选择 **Standard**，进入 UI 界面主题选择界面，可以选择自己喜欢的风格，这里选择 **Darcula** 风格。



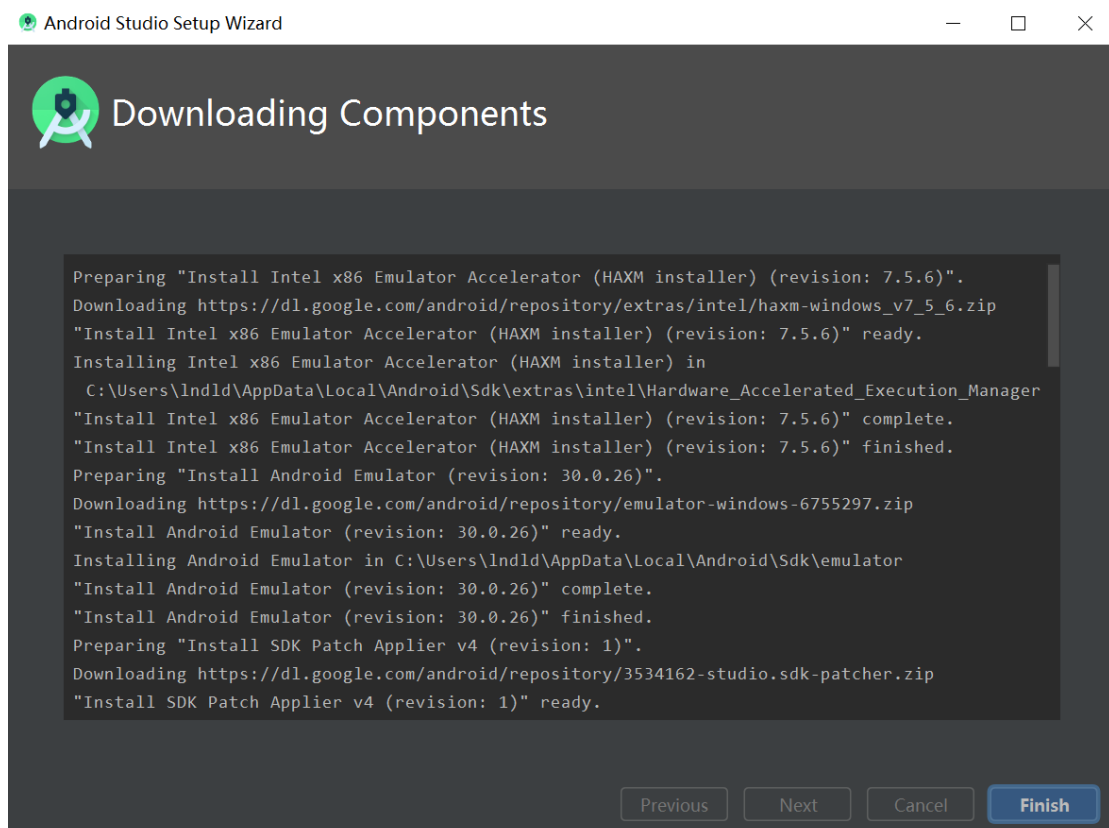
12. 点击 **Next**，这时会出现一个验证设置的窗口：



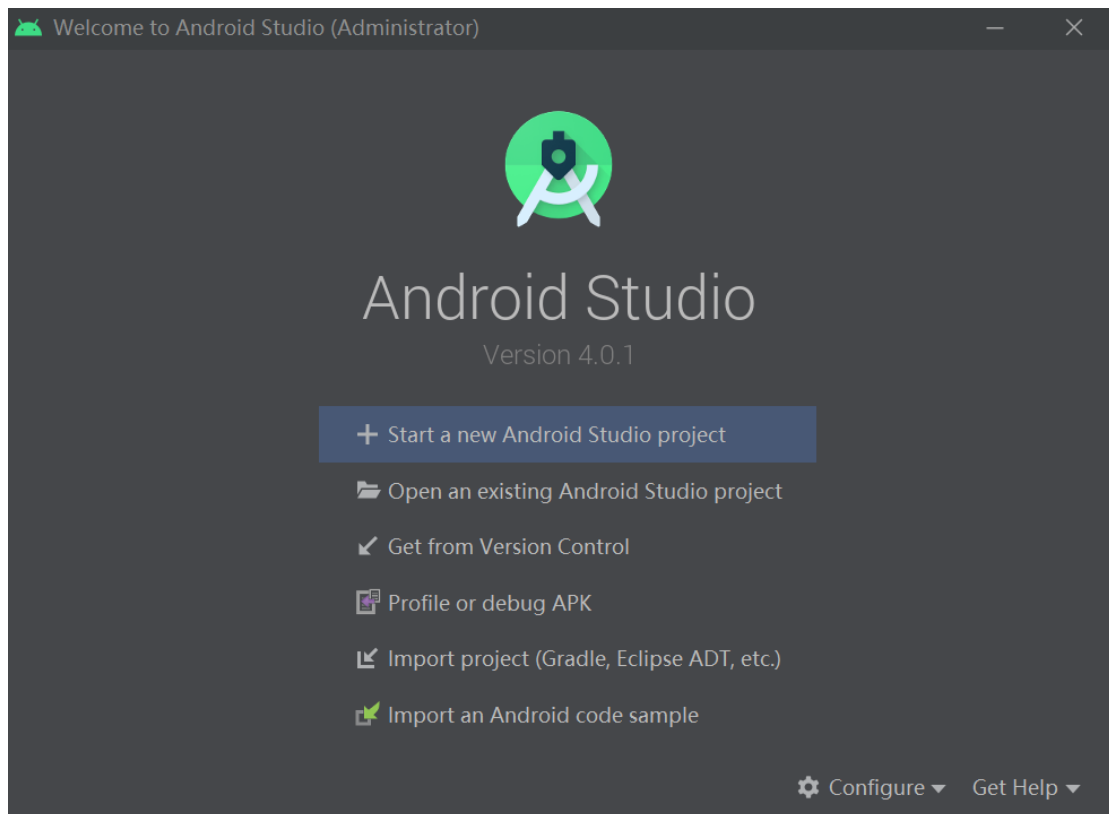
13. 点击 **Finish**，将自动下载系统所需组件并显示下载进度。点击 **Show Details** 将会显示下载的详细情况。



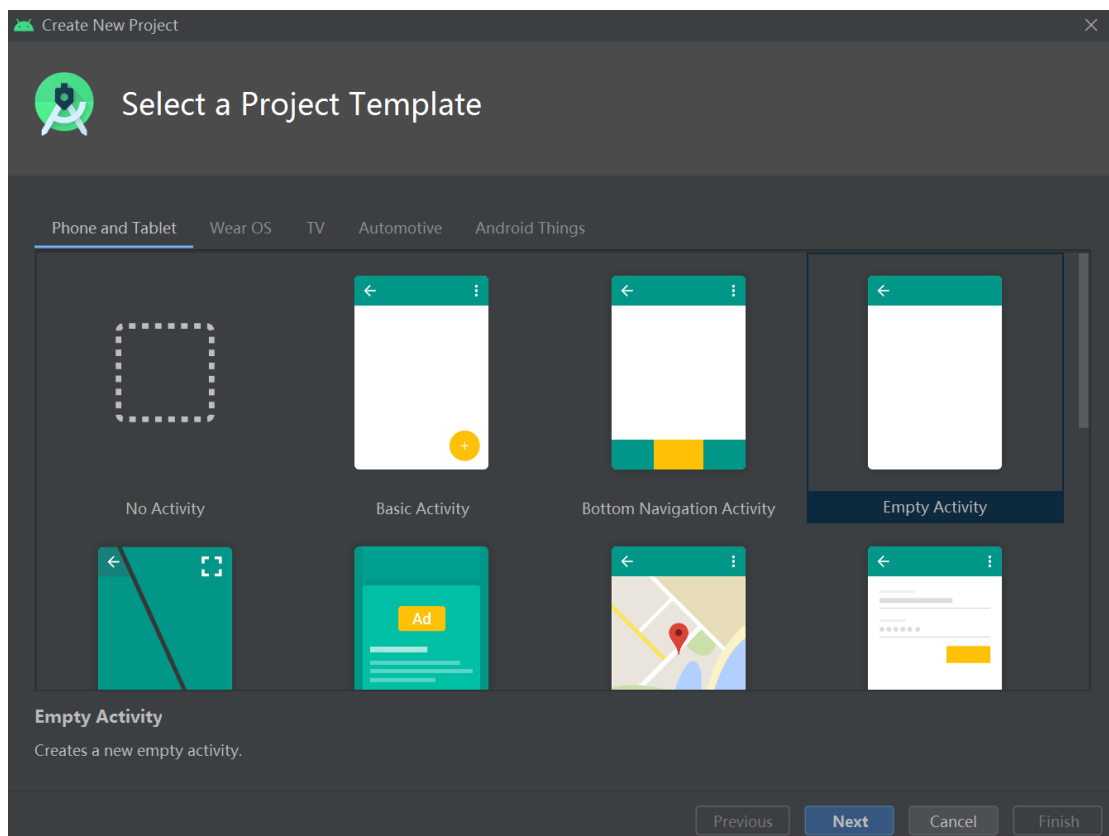
下载需要一定的时间，请耐心等待。下载结束后，将出现如下界面，点击 **Finish**。



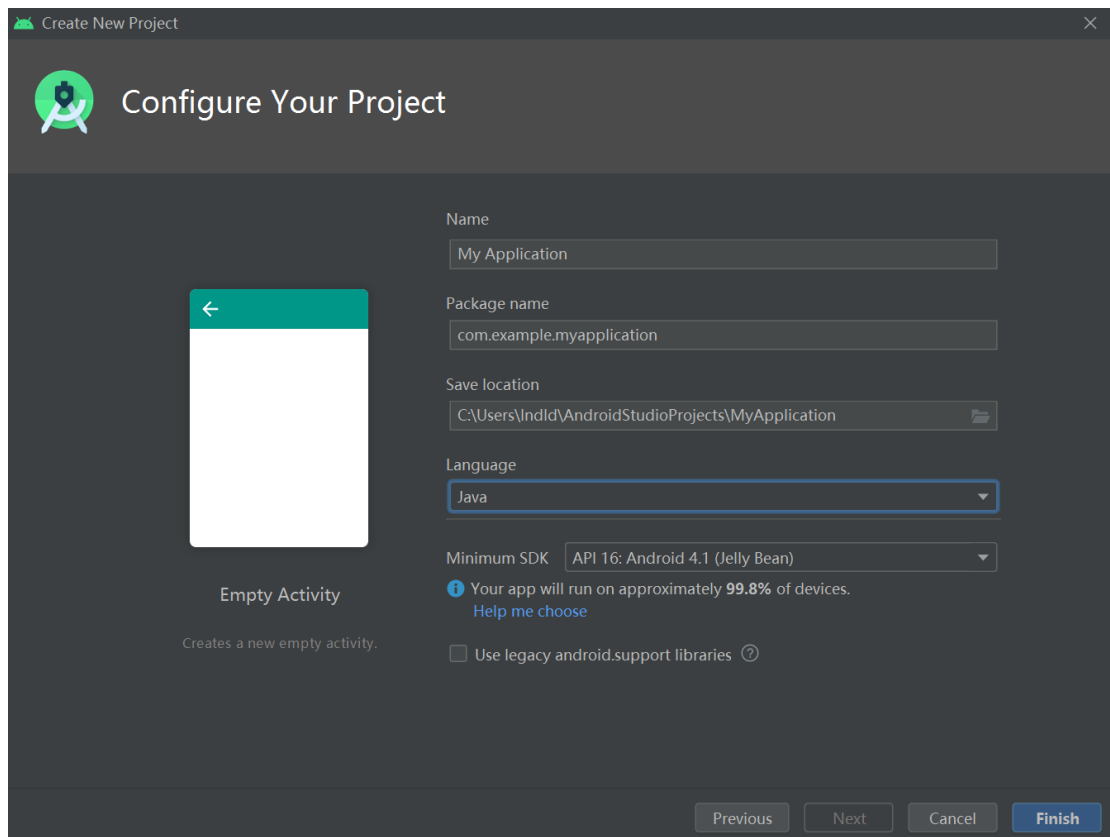
14. 这时将会出现 Android Studio 的欢迎界面，现在可以点击 **Start a new Android Studio Project** 来建立自己的第一个 Android 应用。



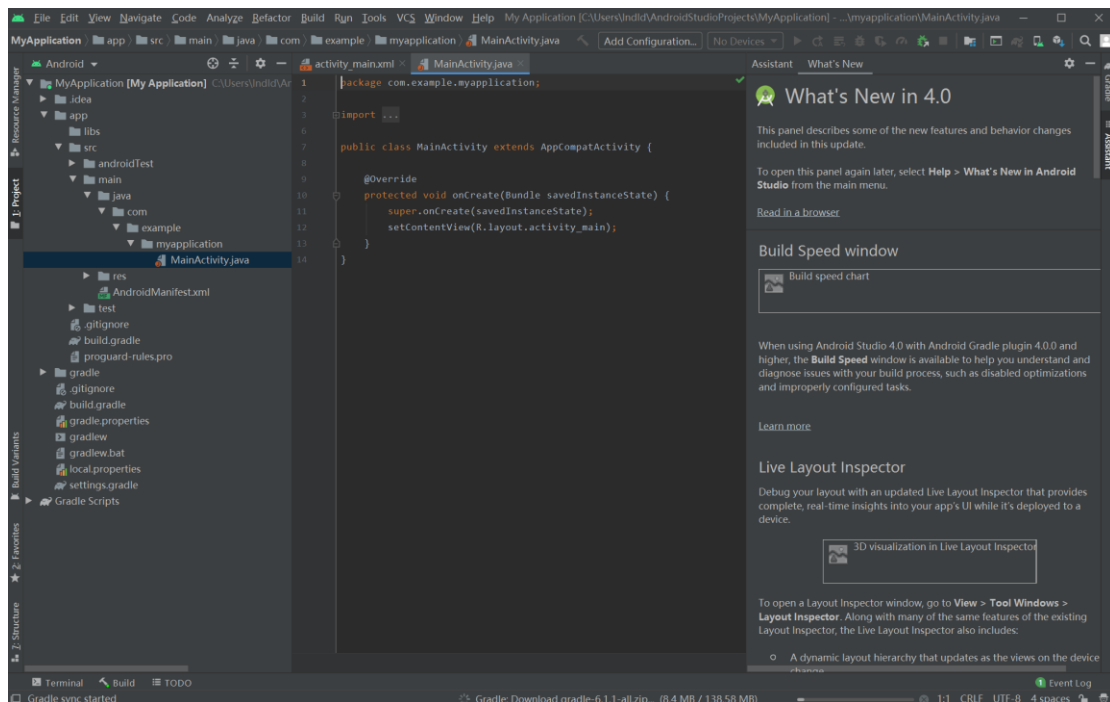
15. 在打开的窗口中，选择一个工程模板，这里选择 **Empty Activity**，然后点击 **Next**。



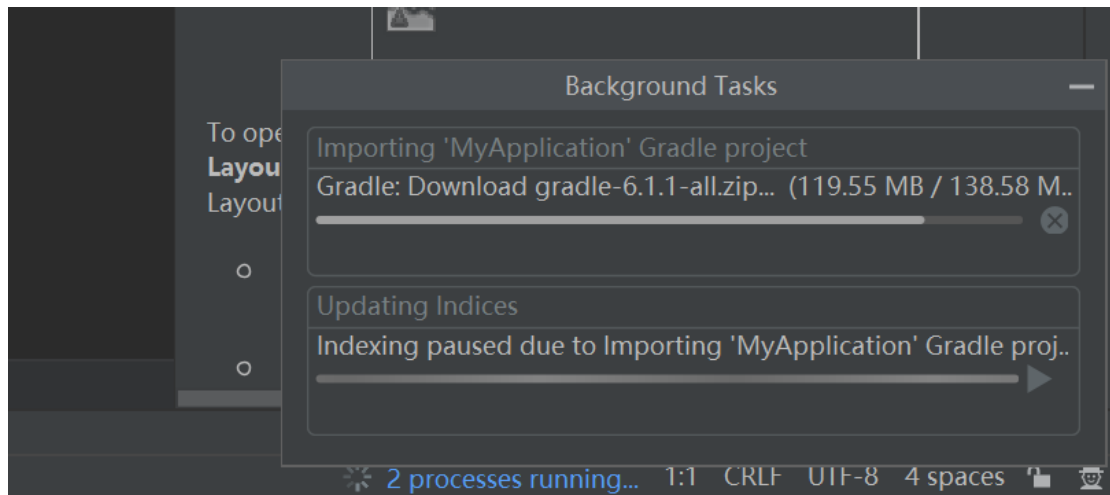
16. 配置工程的相关属性，包括工程名称、包名，语言一定要选择 **Java** 语言，并指定应用兼容的 SDK 最低版本。然后点击 **Finish**。



17. 这时将会打开 **Android Studio IDE**，在左侧的视图中能够看到刚刚创建的工程，中间是编辑视图，右侧是 **What's New** 视图。

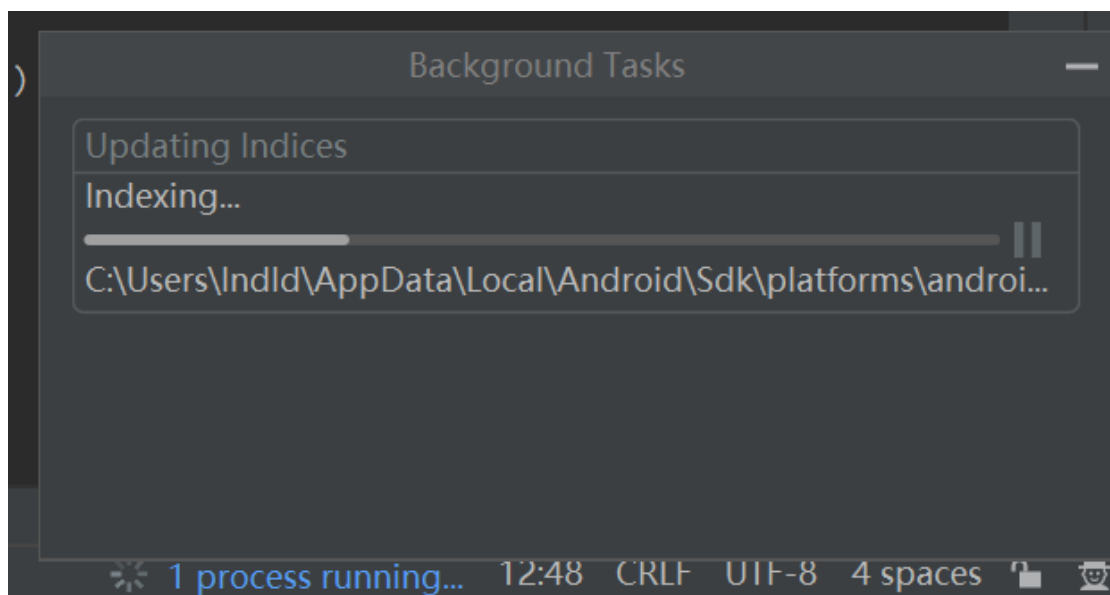


18. 在右下方的状态栏中，我们可以看到一个提示：2 processes running...，点击可以查看后台任务的执行情况。

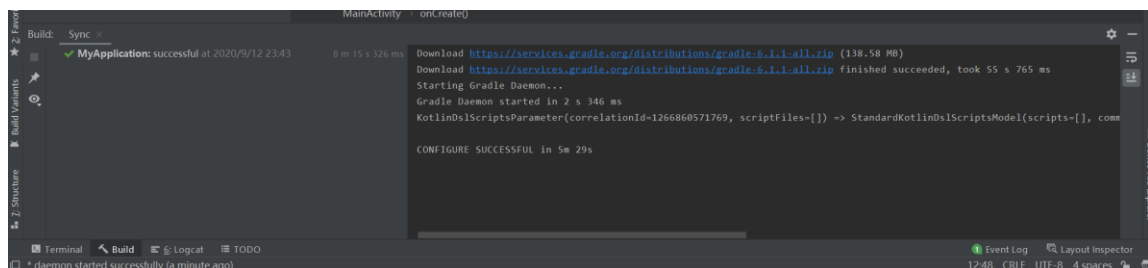


19. 第一次创建 Android 应用的时候，Android Studio 将会下载构建工具 Gradle 以及工程所需要的一些依赖项，因此这个下载过程将会持续很长时间，需要耐心等待，下载时间的长短取决于网络状况。

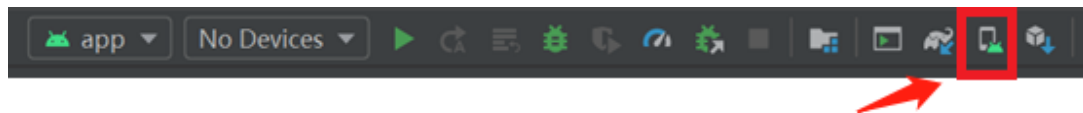
下图是还有一个后台任务未完成的情况。



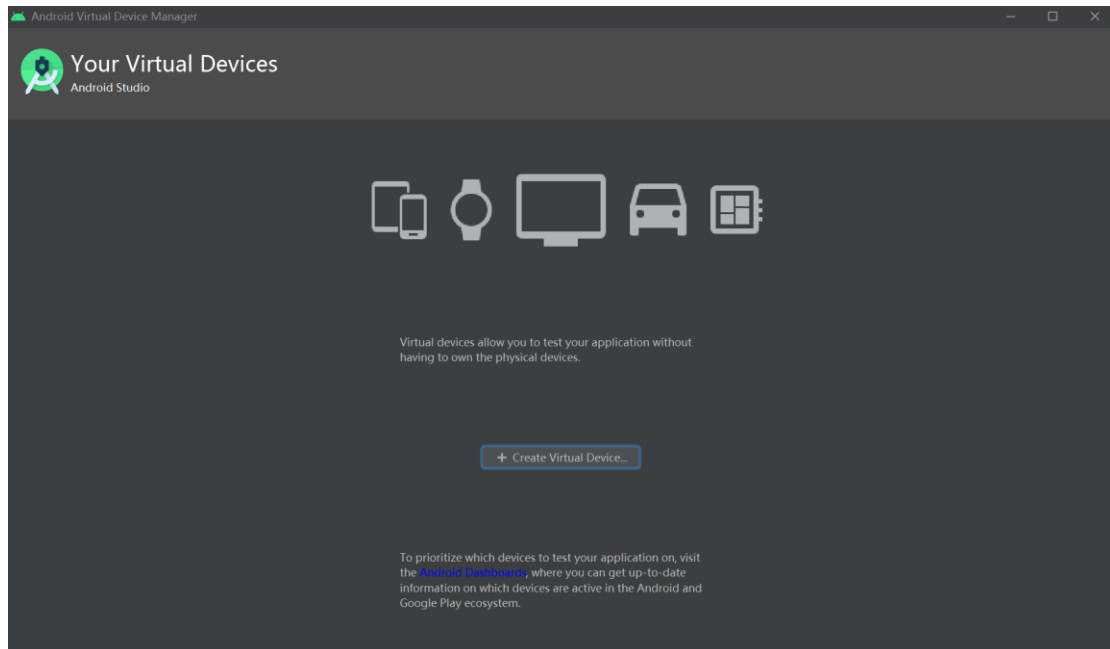
下载完成之后将直接进行项目的构建，下图是构建完成时的状态。Build 视图中的项目名称前面时一个绿色的对号，说明项目构建成功，右侧的提示信息也表明已成功完成项目的构建。



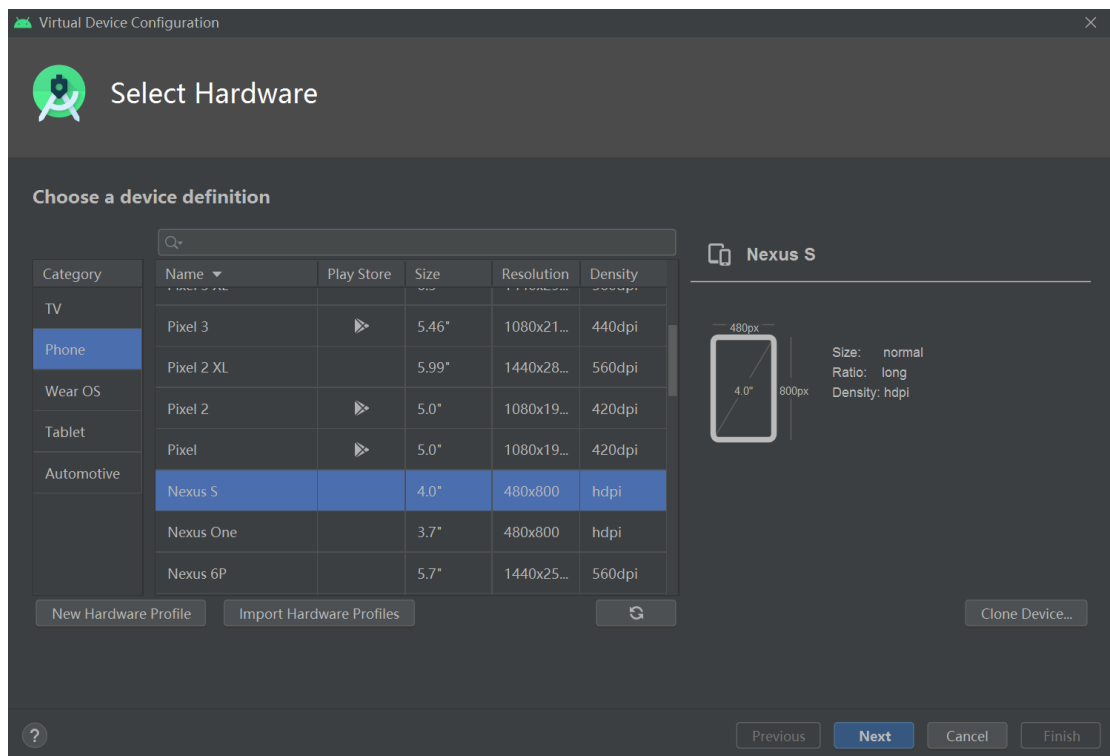
20. 接下来，我们将运行刚刚创建的应用。首先，在工具栏中选择 AVD 工具按钮：



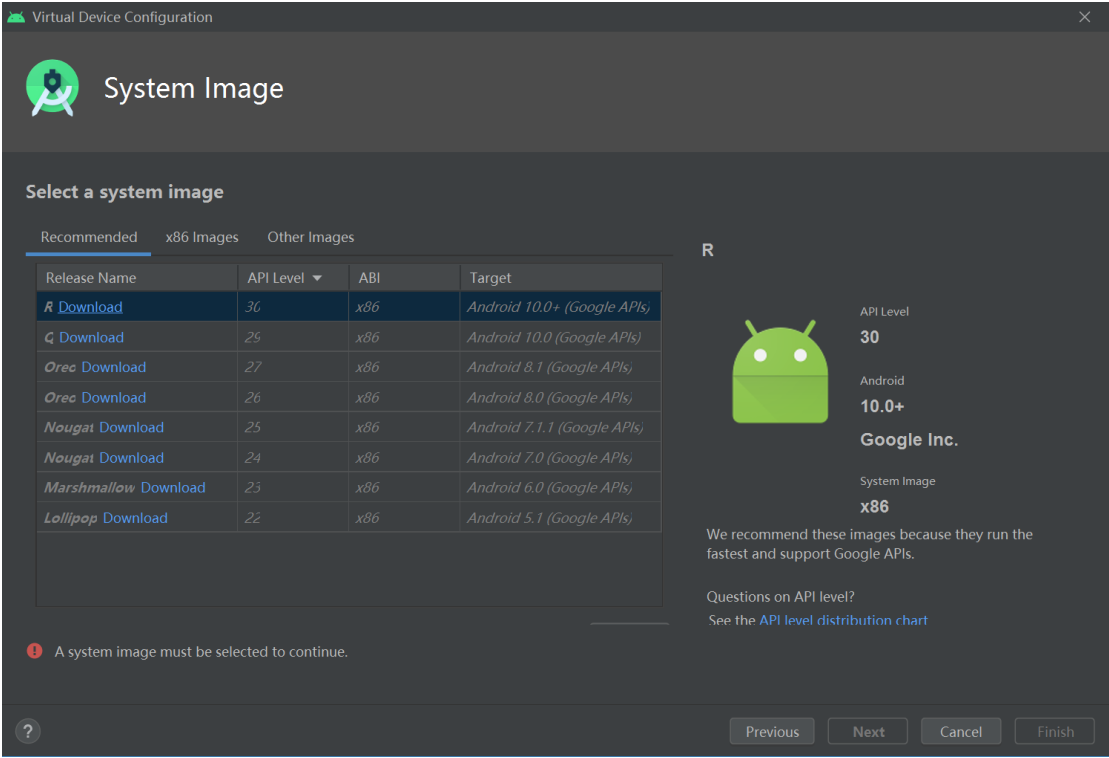
21. 在下图中，点击 Create Virtual Device 按钮。



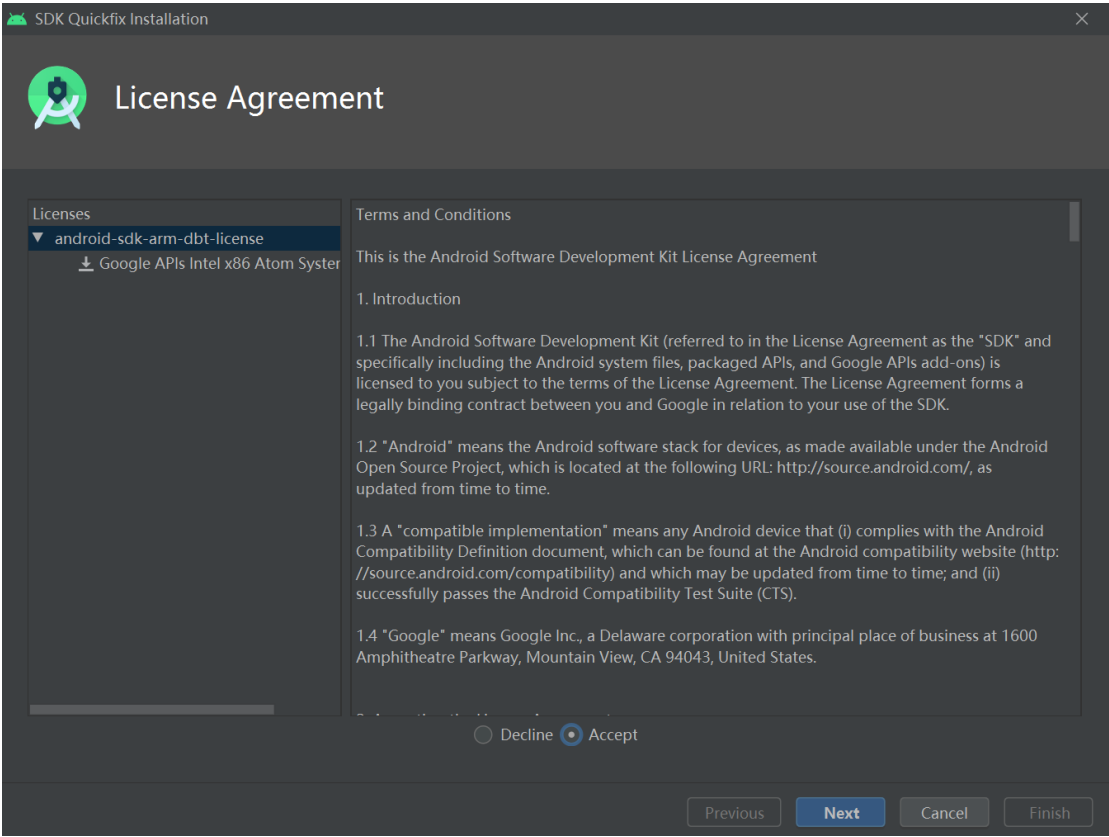
22. 选择设备类型，这里选择的是手机，型号为 Nexus S，点击 Next。



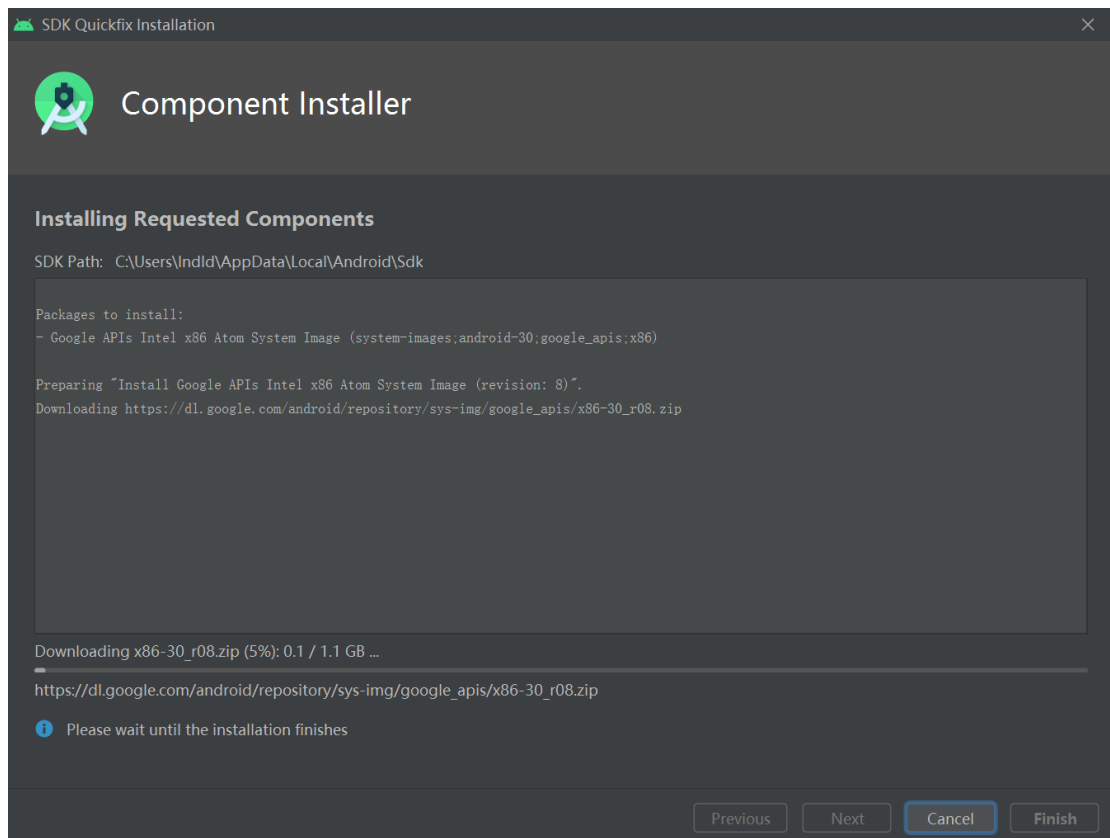
23. 在打开的系统镜像（System Image）窗口中，可以看到可以使用的系统镜像，这里选择的时候注意要选择和当前所用 SDK 版本一致的镜像，这里选择 R，点击 Download 进行下载。



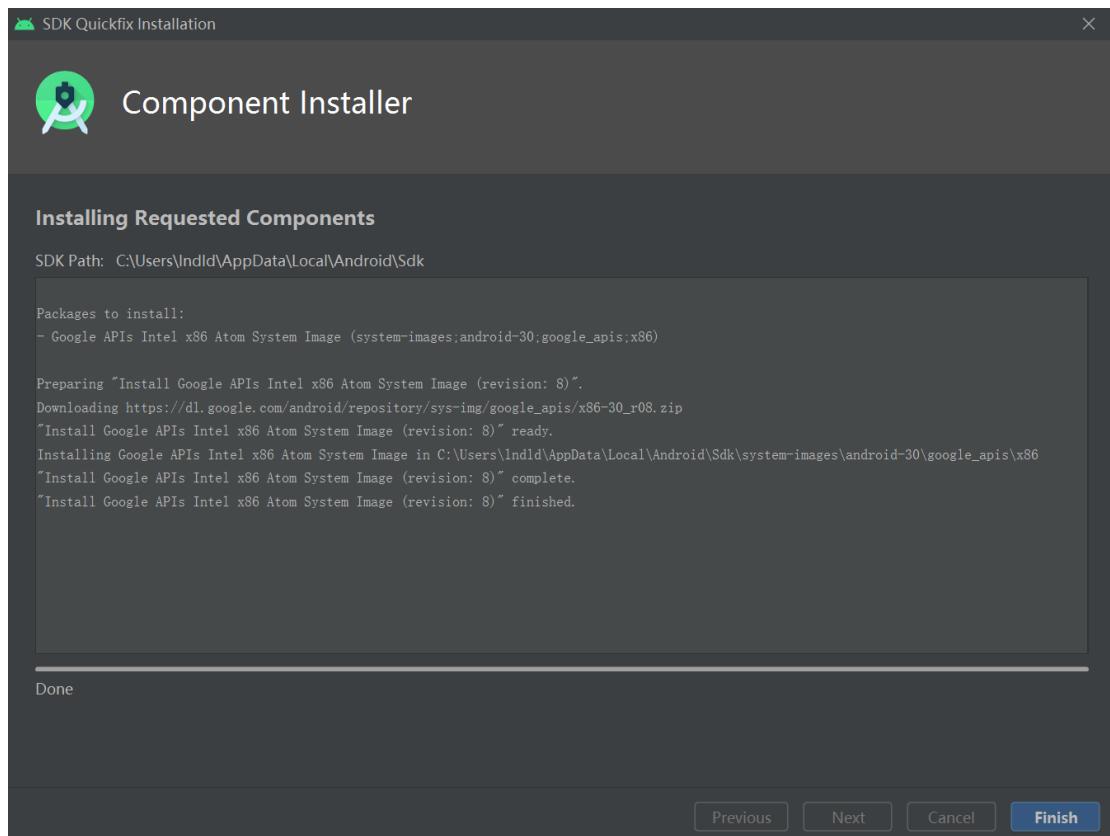
24. 接下来将出现 License Agreement 窗口，选择 Accept 并点击 Next。



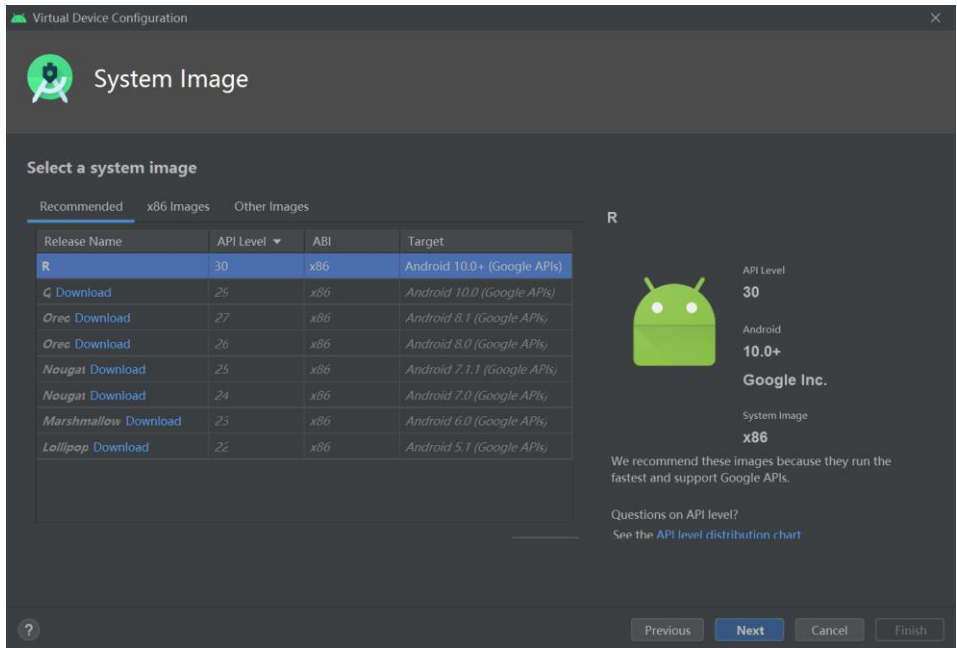
25. 接下来将会自动下载镜像并显示下载进度。



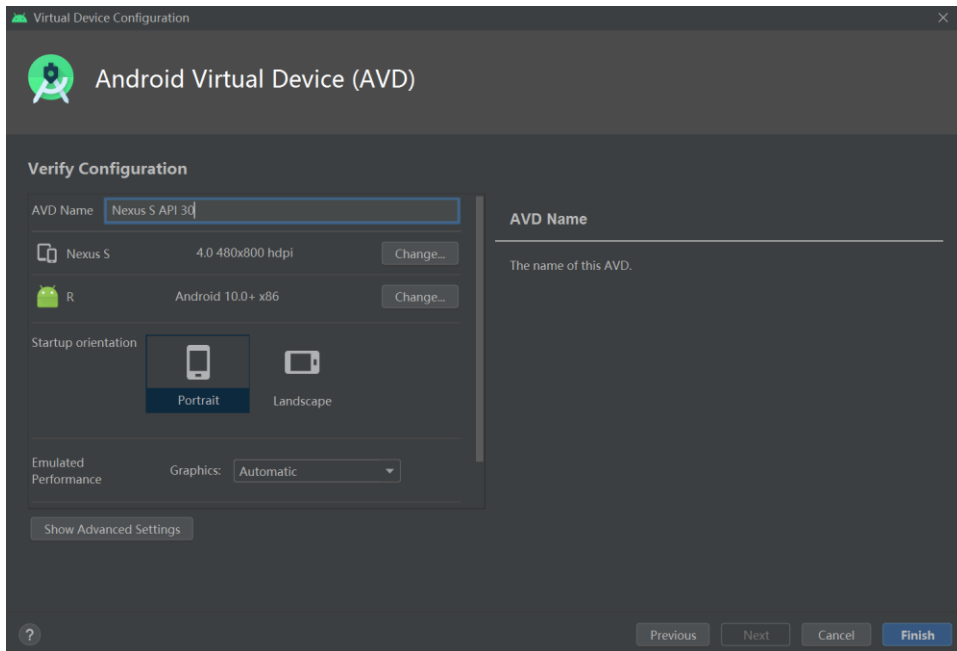
26. 下载结束后点击 Finish。



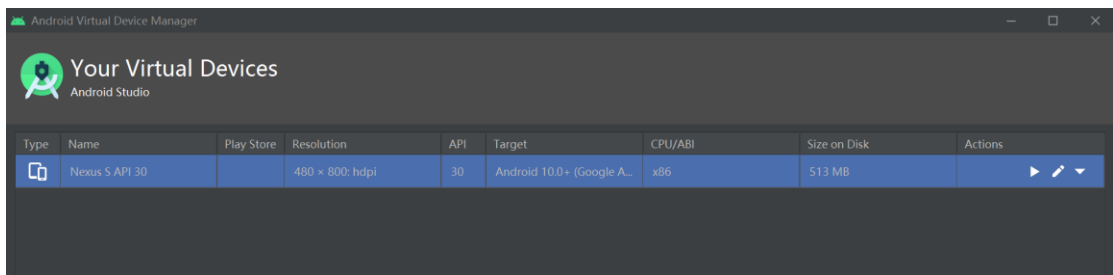
27. 这时，在系统镜像列表中 R 的 download 链接已经消失，说明镜像已经下载。点击 Next。



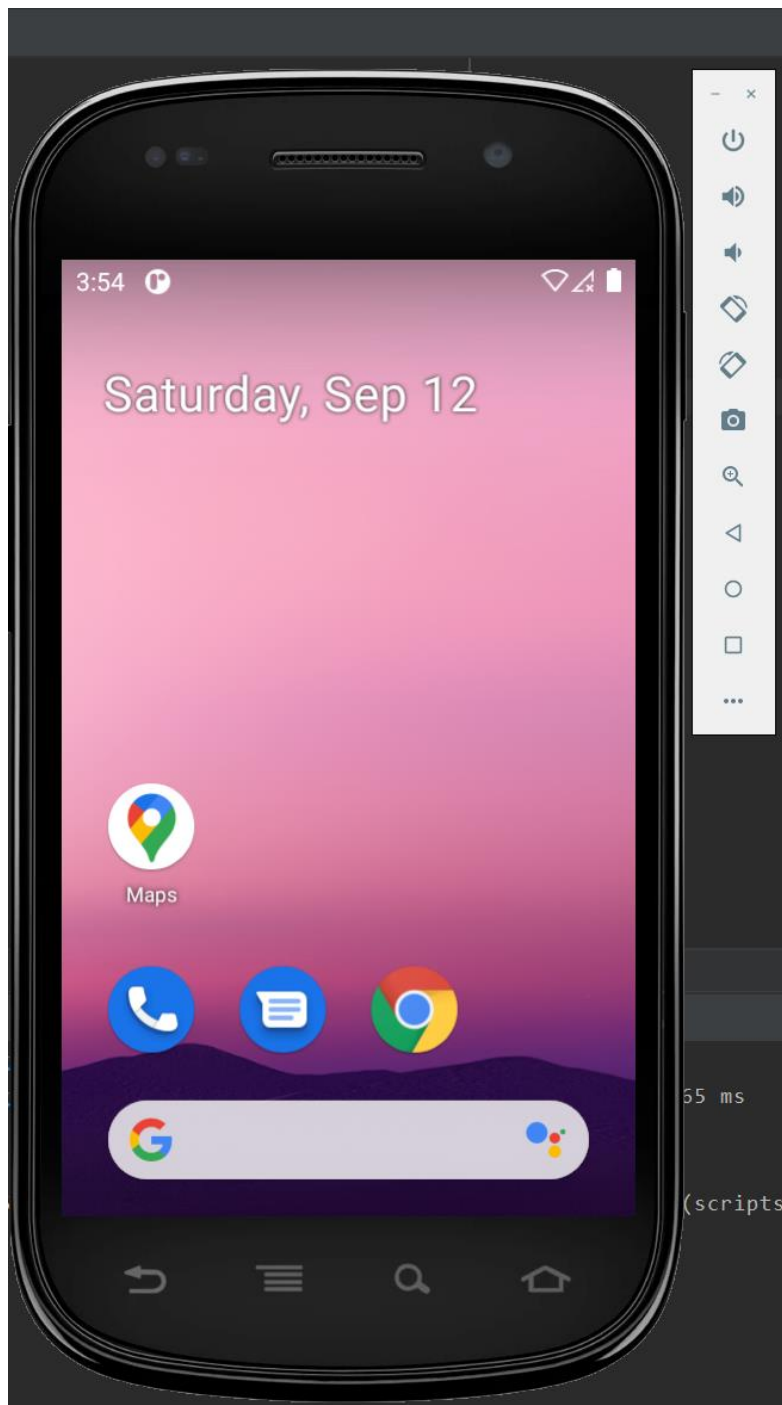
28. 在虚拟设备配置窗口，需要指定虚拟设备的名称（AVD Name），也可以选择分辨率、Android 版本及屏幕方向等属性。这里先只修改 AVD Name，点击 Finish。



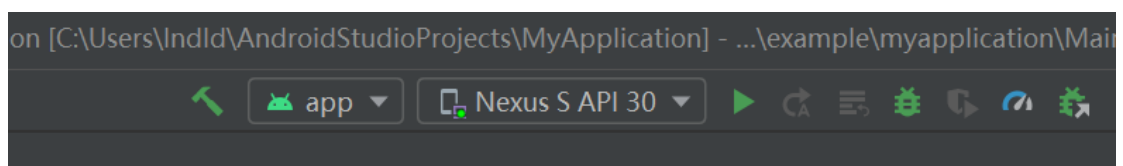
29. 这时，我们可以在虚拟设备列表中能够看到刚刚创建的虚拟设备。



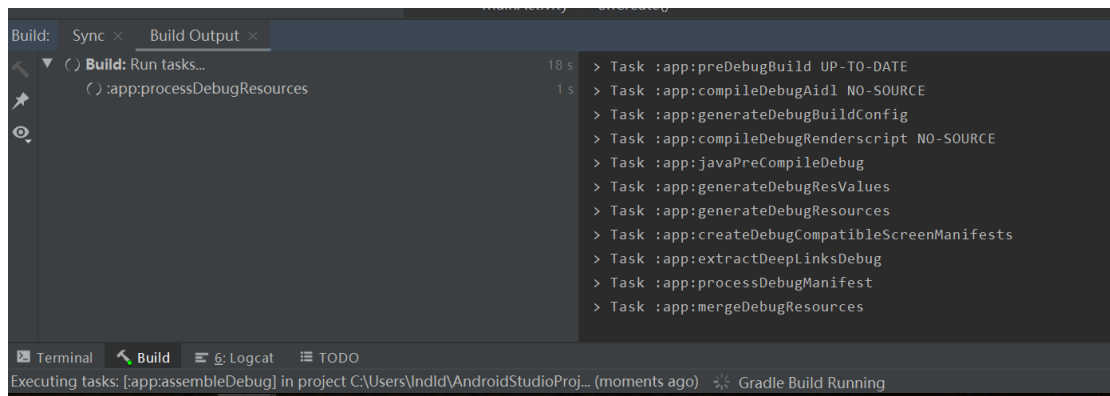
30. 点击运行按钮，可以启动虚拟设备。



31. 当虚拟设备启动起来以后，在工具栏的设备列表中就能够看到已启动的设备，现在点击右侧绿色的运行按钮，将会把应用安装到虚拟设备上并运行。



在安装过程中，将会看到如下的安装状态。



32. 安装结束后，将自动运行应用程序。

