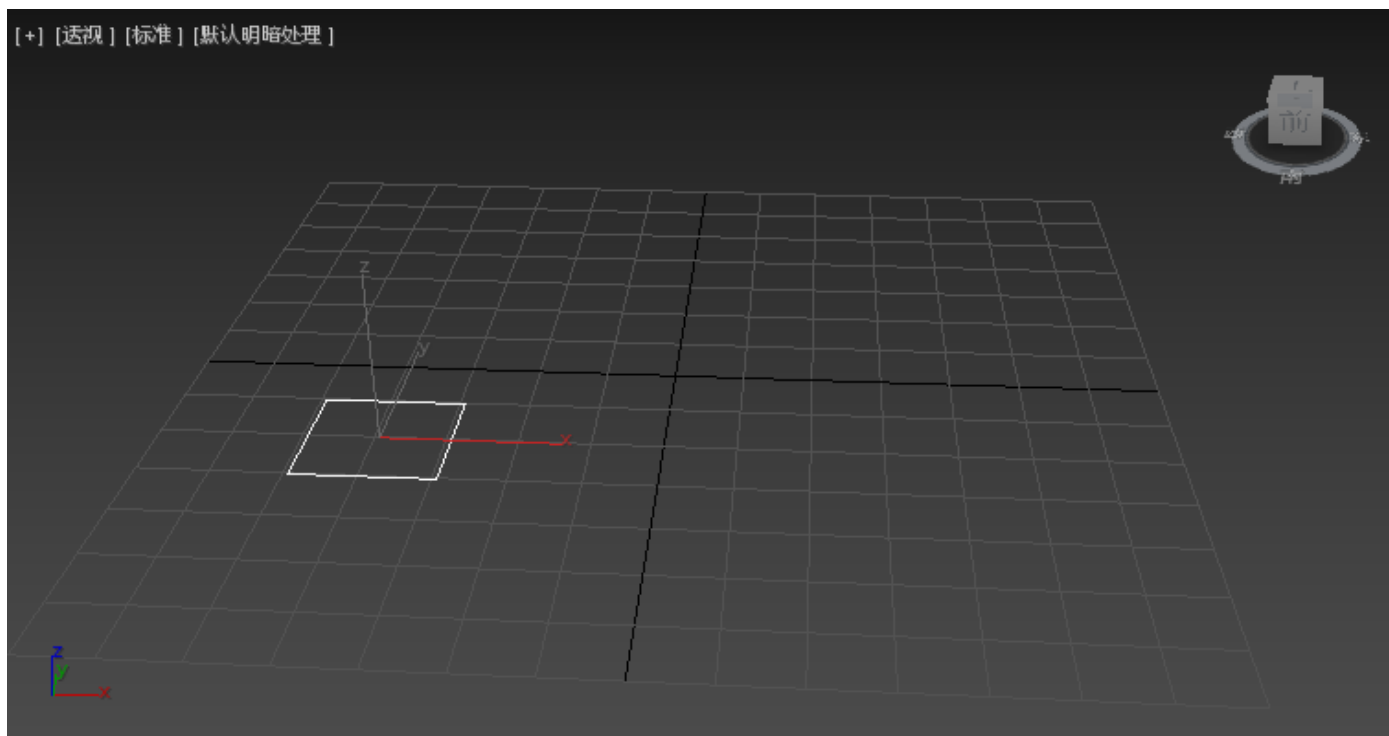


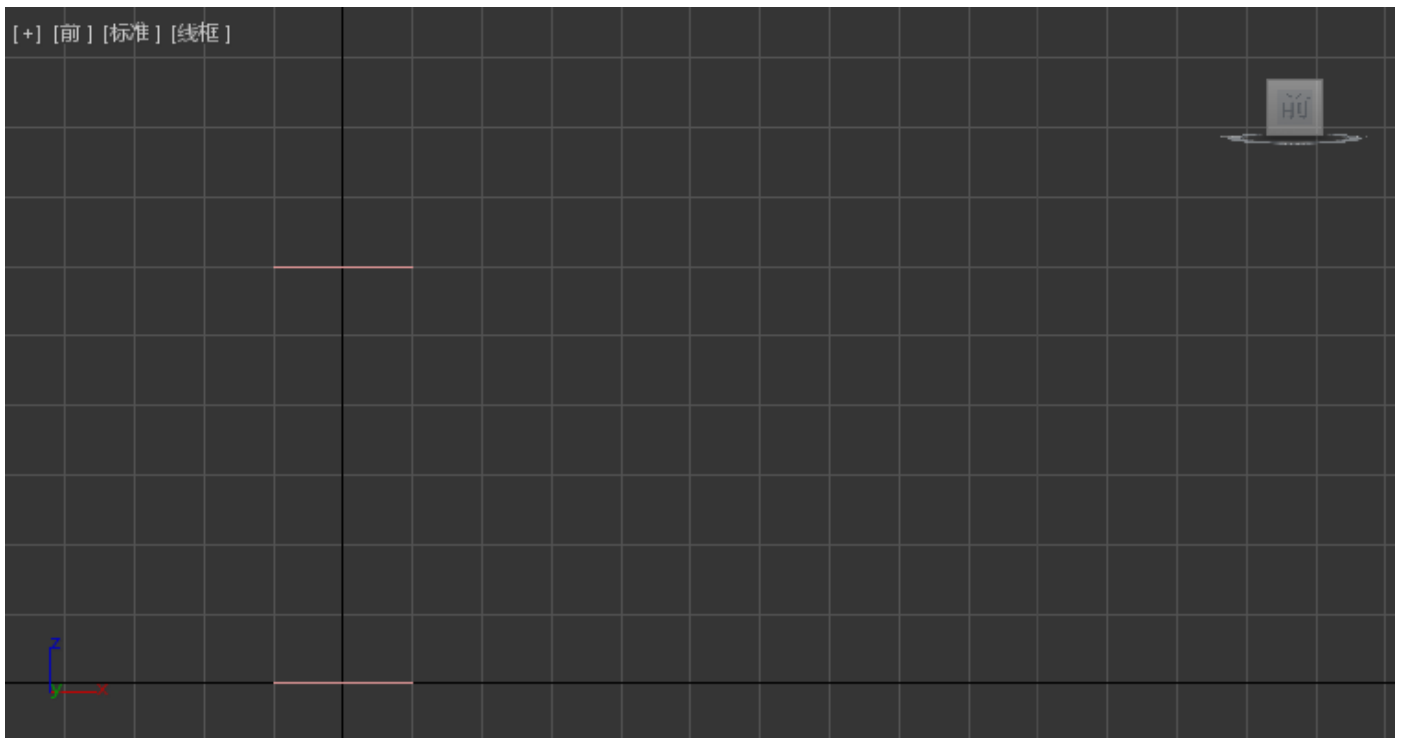
# 椅子

## 椅子腿

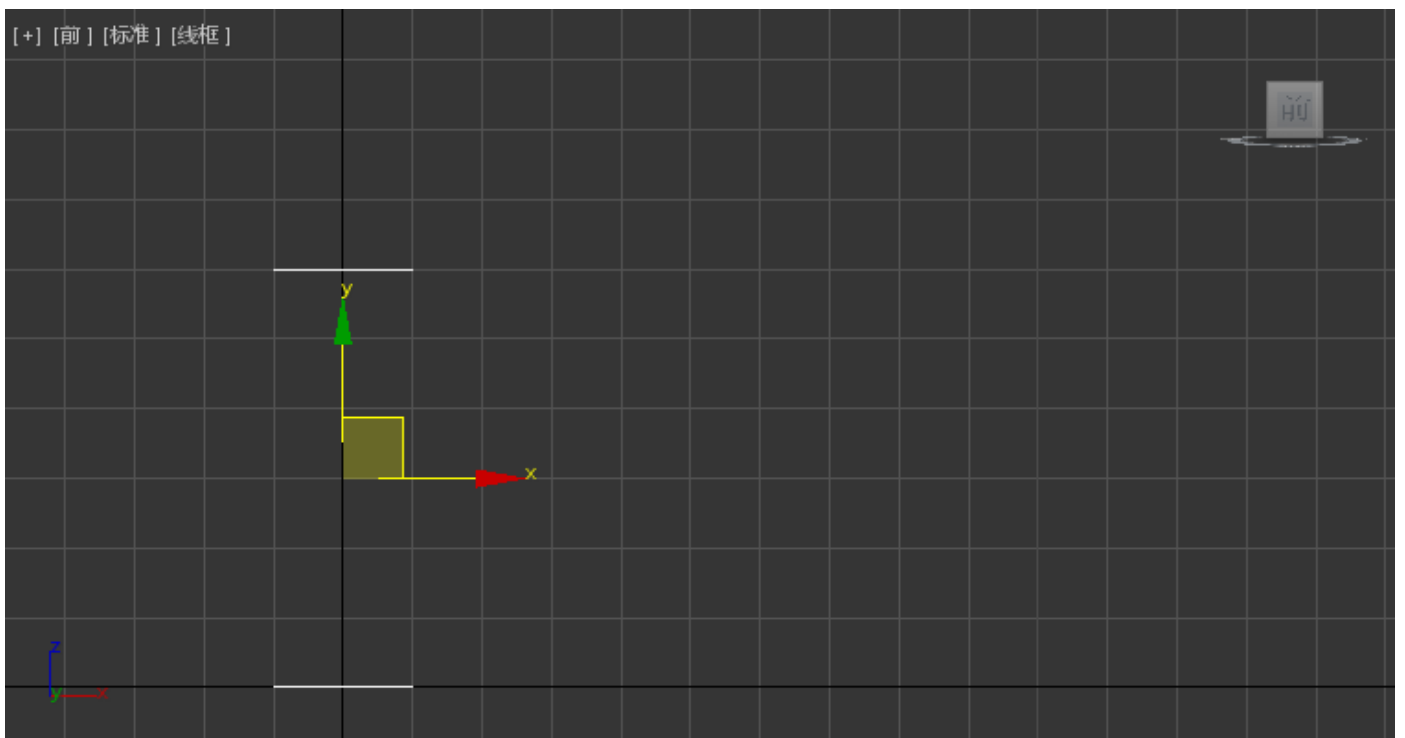
- 创建一个矩形



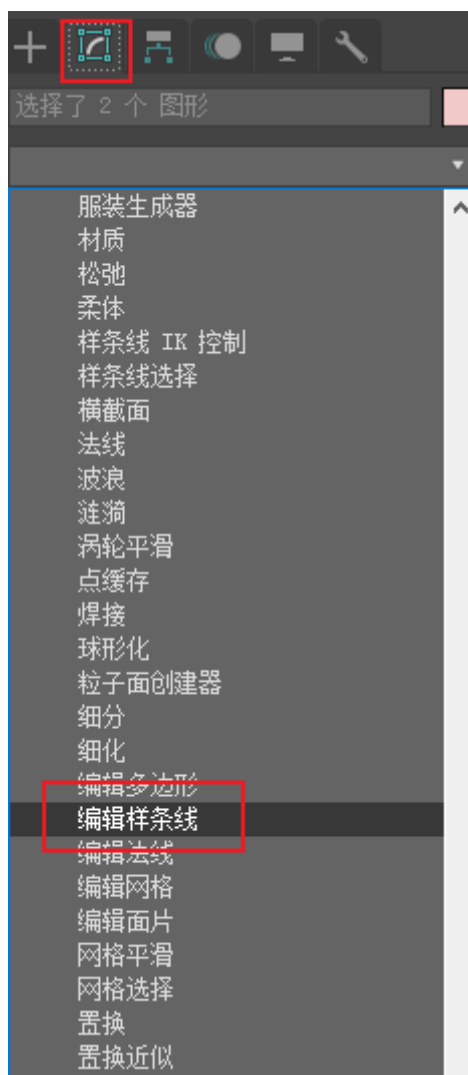
- 复制这个矩形，并改变z值抬到一定高度



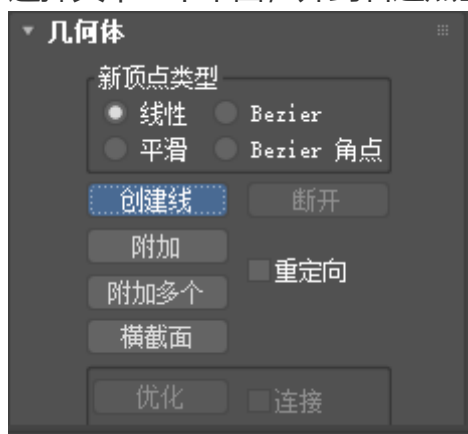
- 选中两个矩形



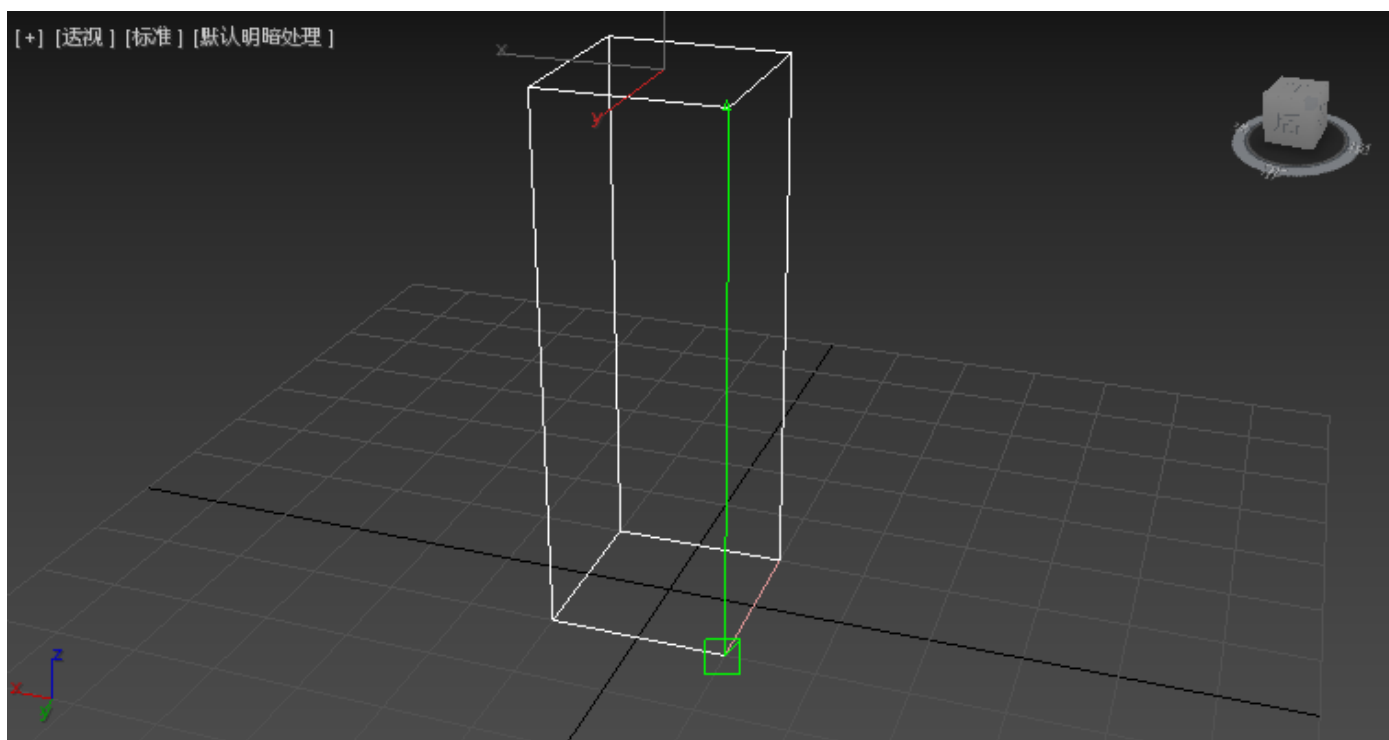
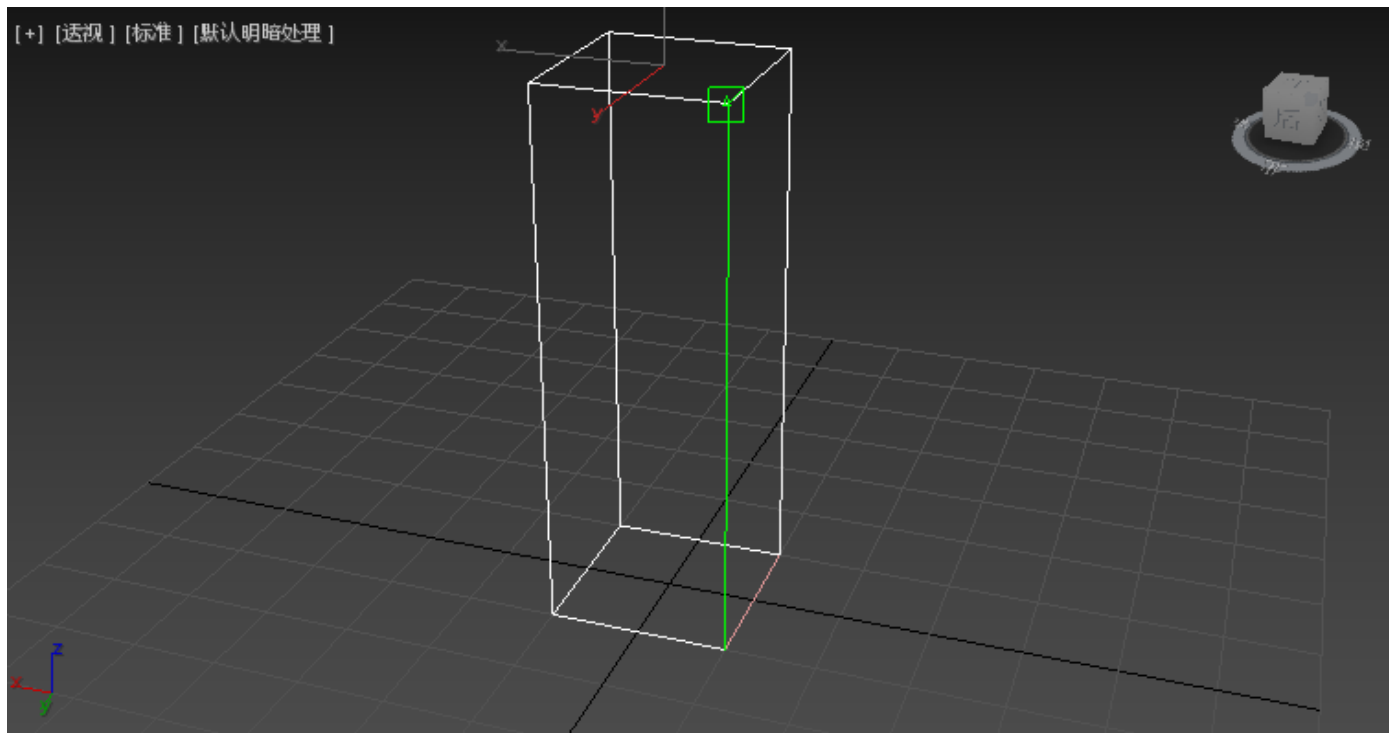
- 到右边栏中找到 **编辑样条线** 并选择

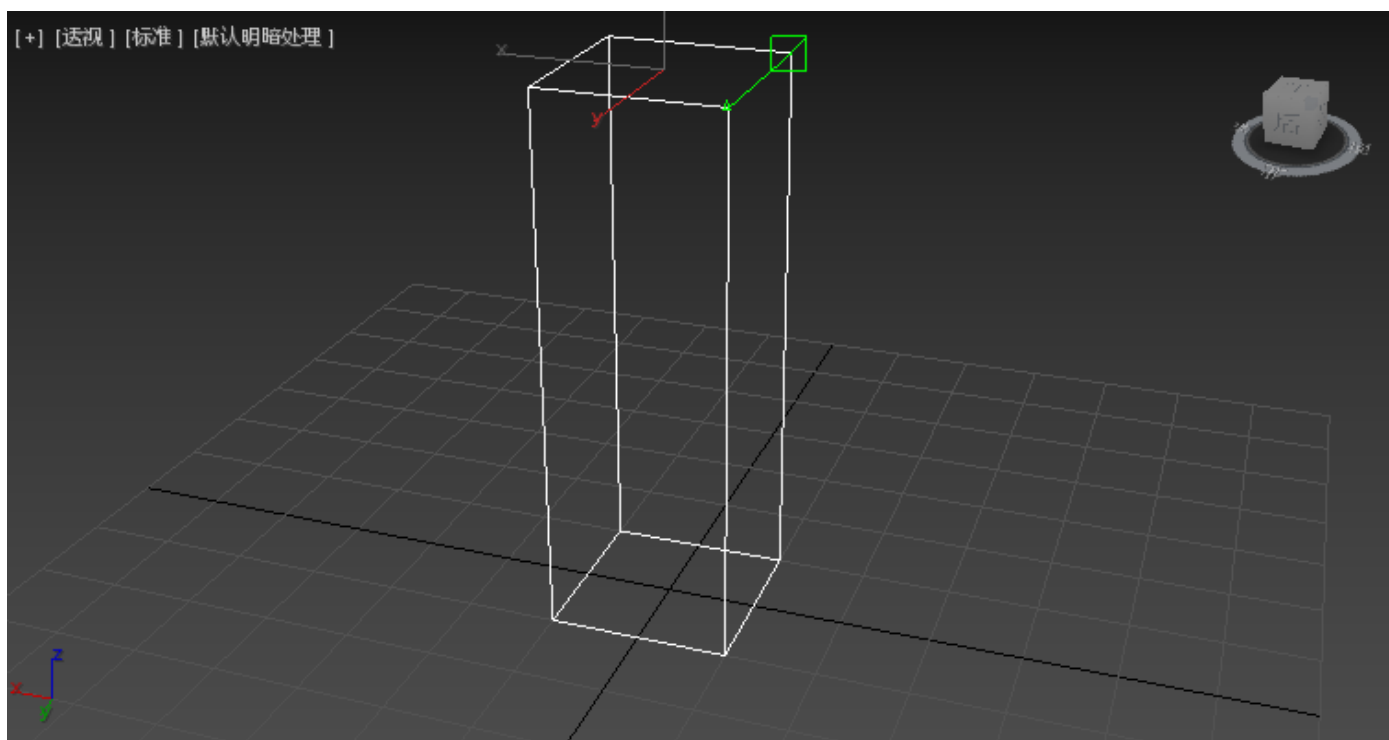
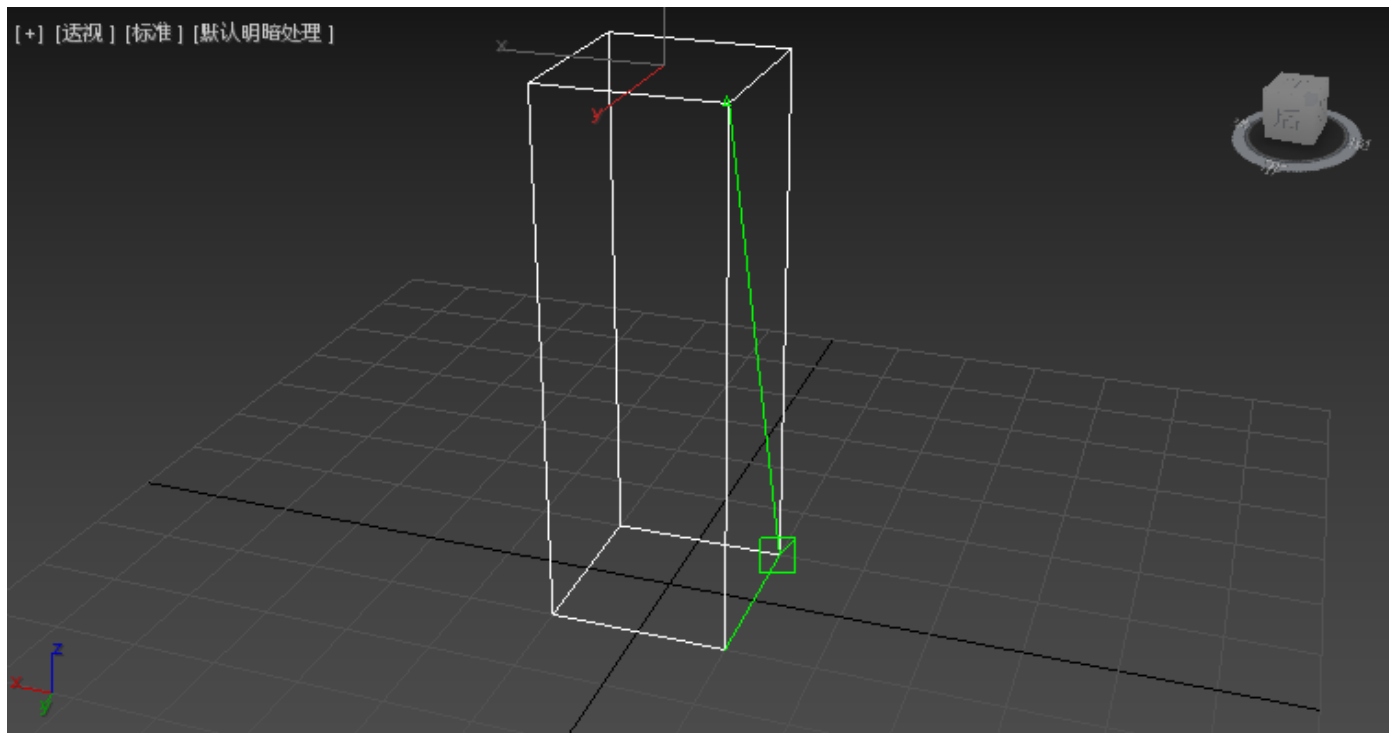


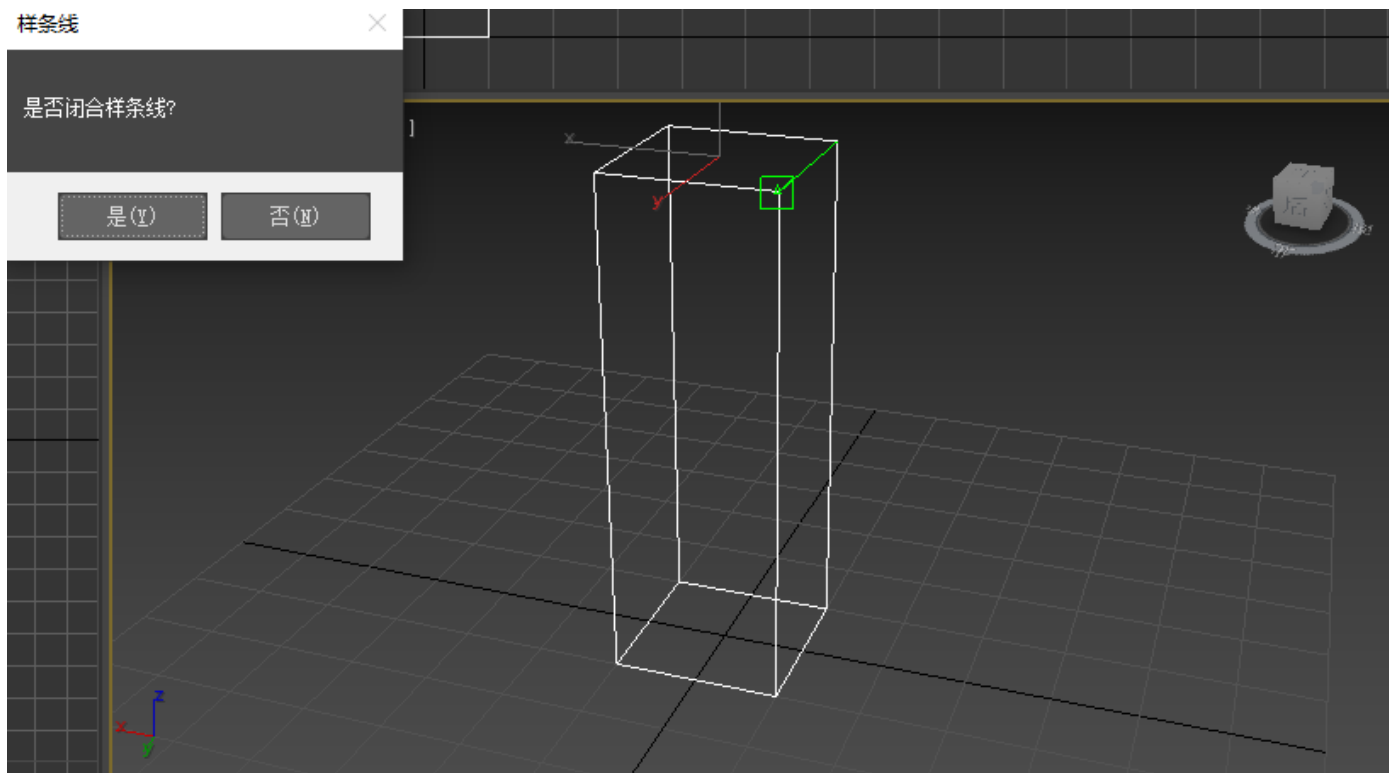
- 选择其中一个平面，并到右边点击 **创建线**



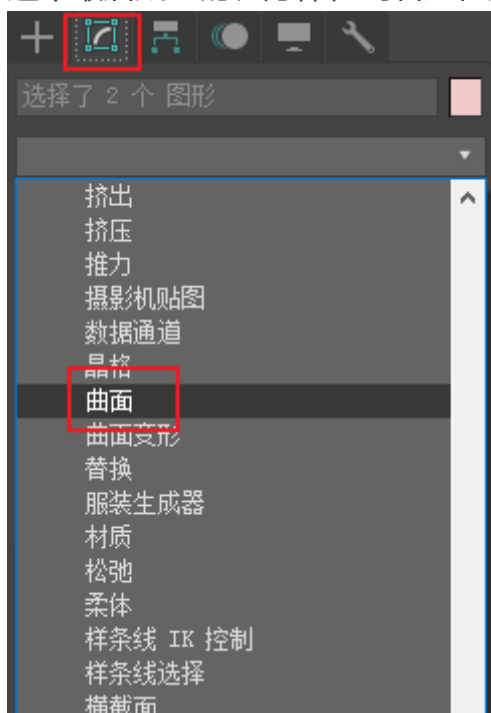
- 然后在每一个竖面上点击四个点以构成一个平面



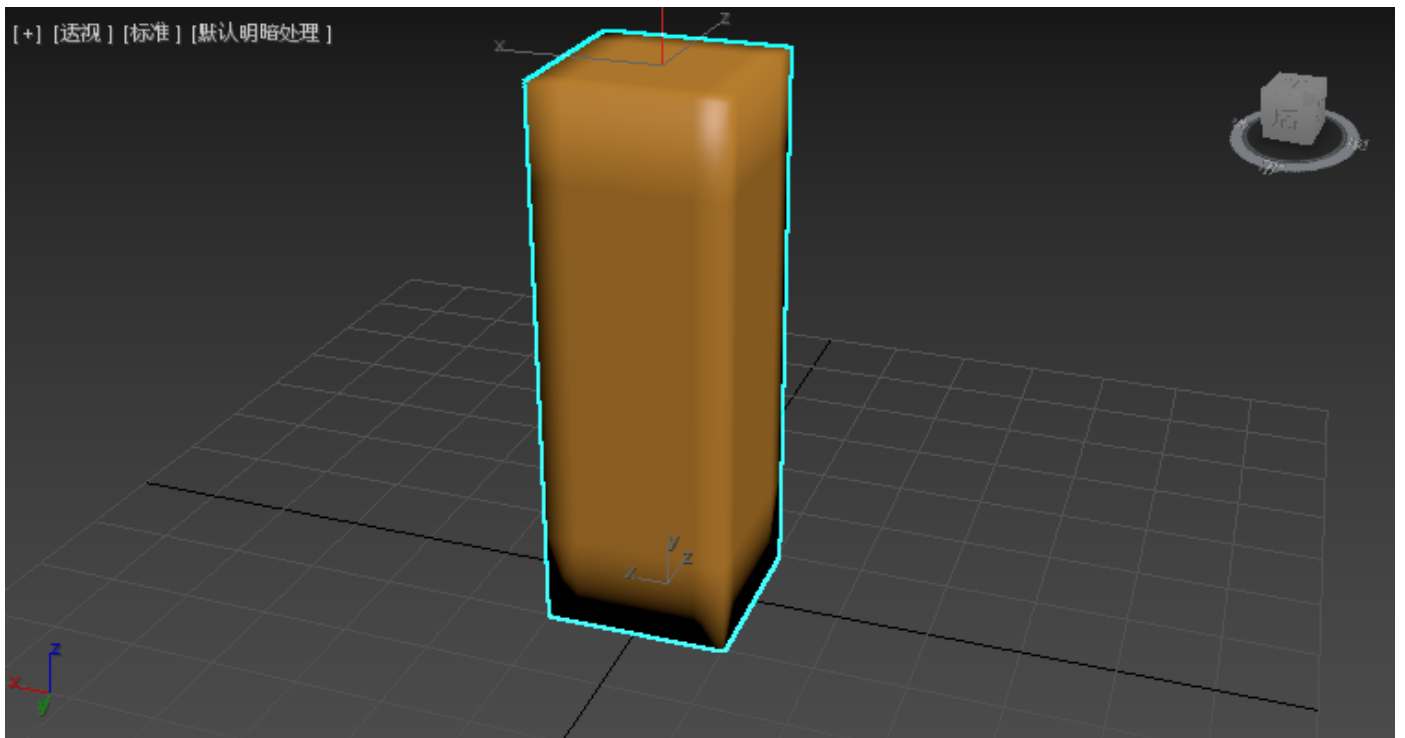




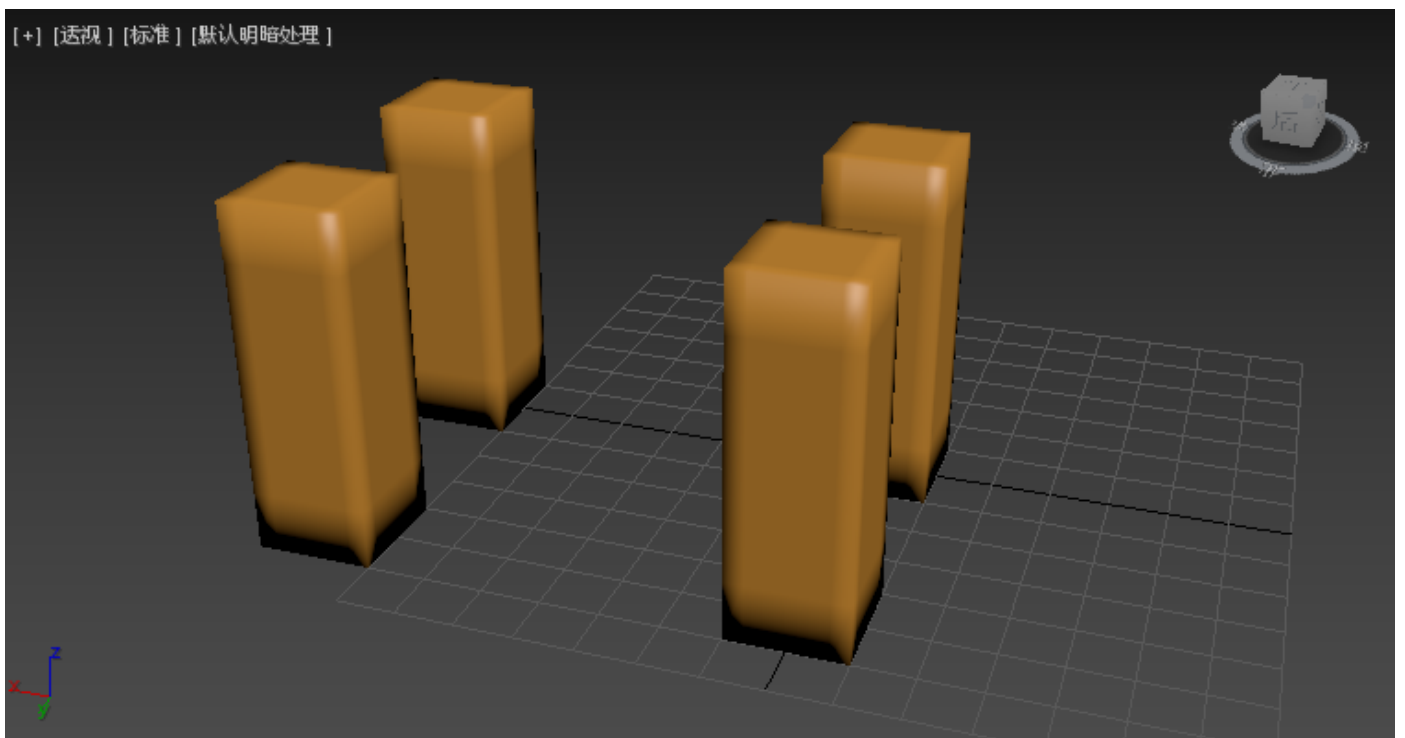
- 选中最后成型的长方体，到右边栏选择 **曲面**



- 选择自己喜欢的颜色就做成了一只椅子腿

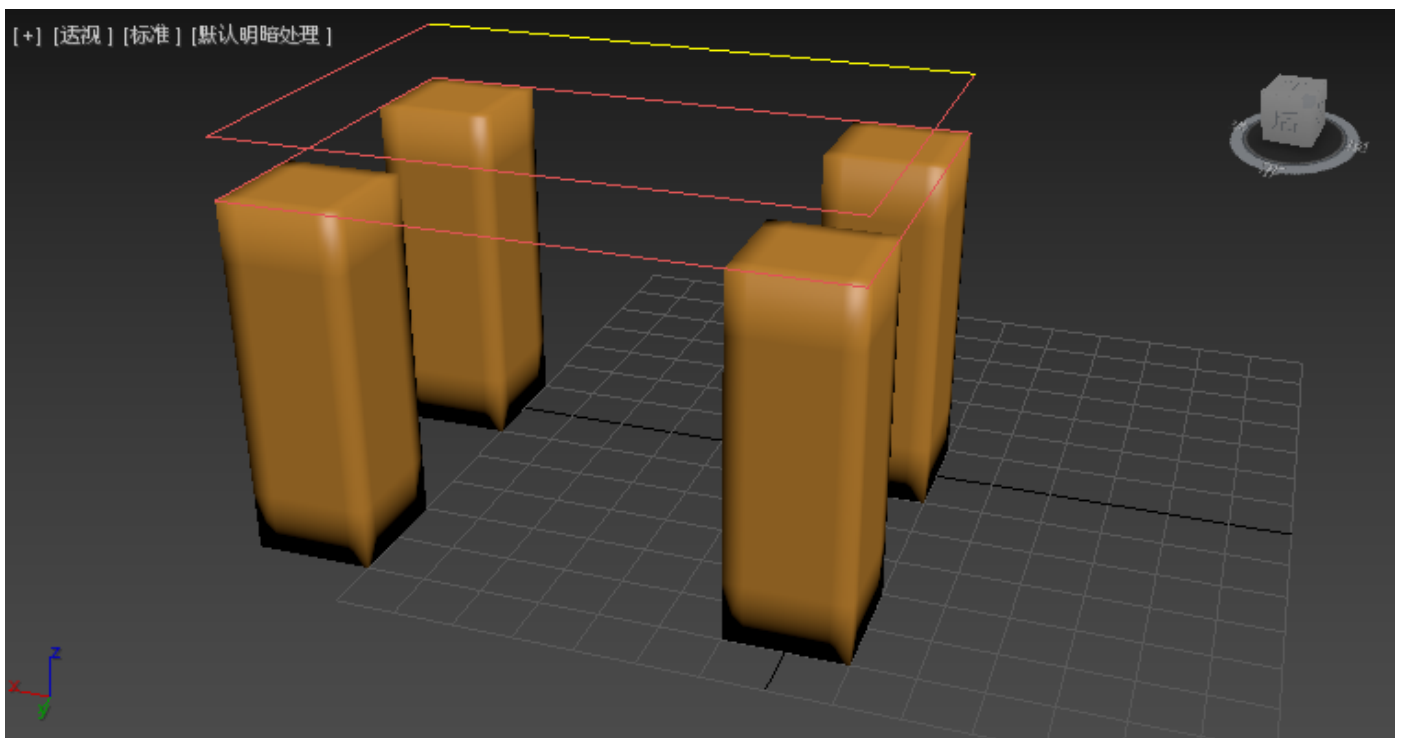
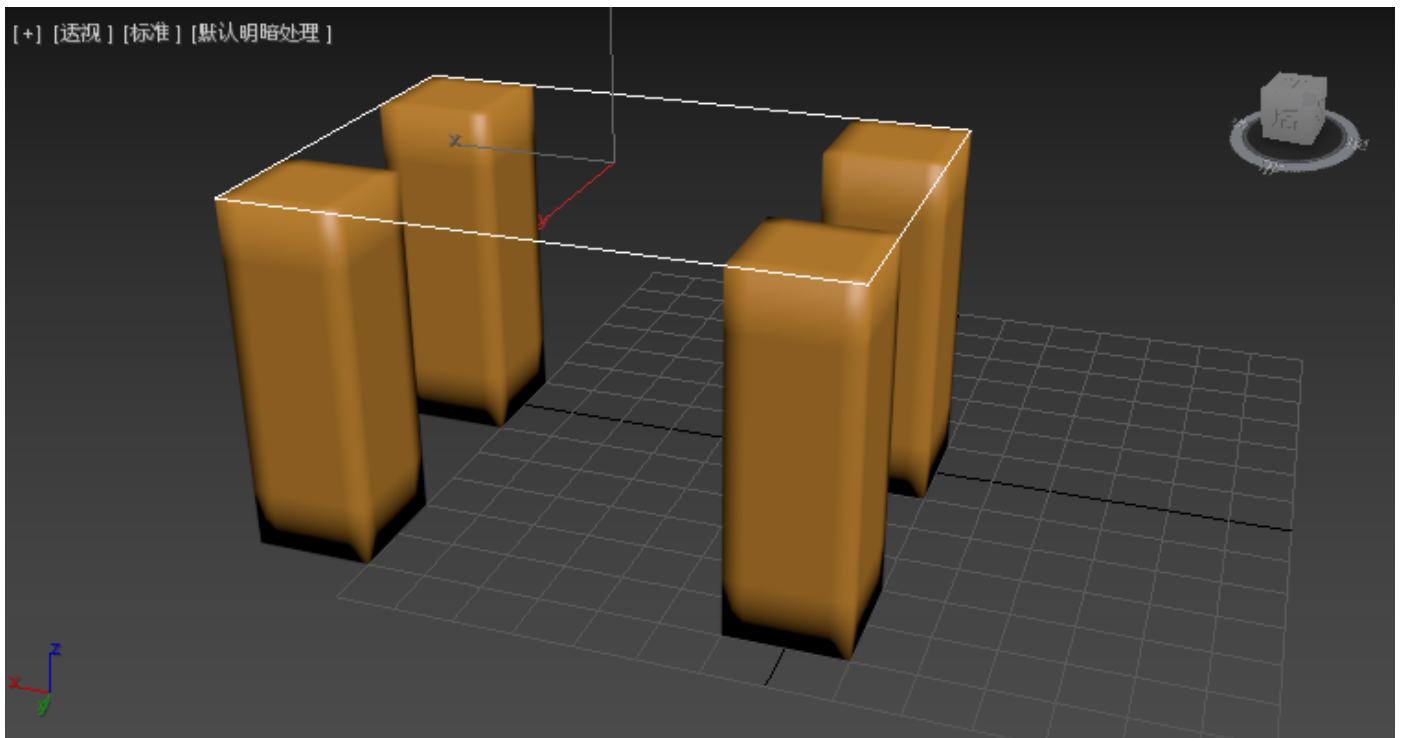


- 通过平移复制，复制处另外三只椅子腿



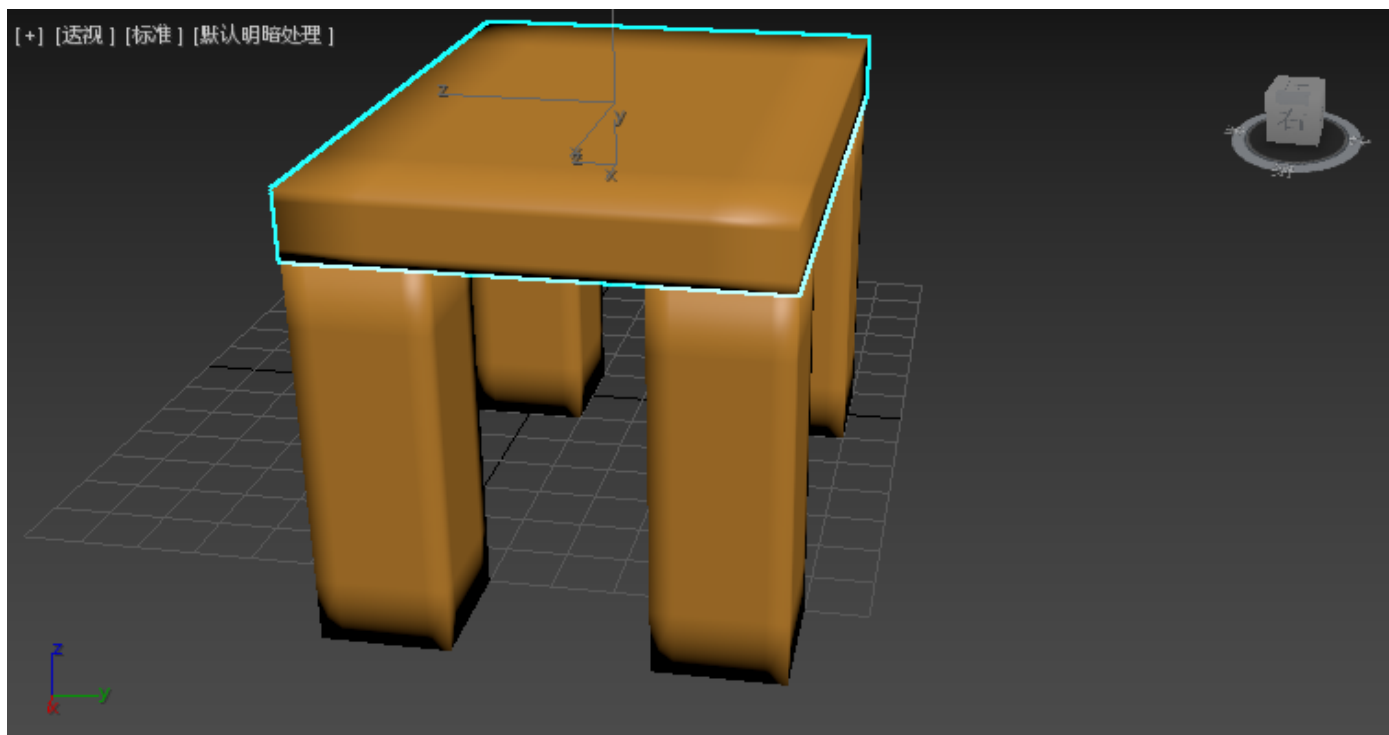
## 椅子面

- 在椅子腿上方创建一个矩形，并复制一份



- 同样的方法选中两个矩形，并到右边栏点击 **编辑样条线**
- 选中其中一个平面，并到右边栏点击 **创建线**
- 同样的方法做出长方体后到右边栏选择 **曲面**





## 椅子背

- 复制先前做好的椅子面，通过选择获得椅背

