C# 面向对象设计

请各位同学，先把书本例题的代码都完整的看懂理解！

1. 设计一个简单类，可以读取系统的各基本信息，如硬盘，CPU，操作系统，内存，IP等等，并在界面中显示。
2. 设计几何类，支持计算各类基本图元的面积、周长、重心等参数。
3. 设计排序类，支持计算各类排序算法（3-4种，如快速排序，冒泡排序等等），并比较排序时间（例如随机生成10万个数据，判断时间）。
4. 设计一个方程求解类，支持一元一次，一元二次，一元三次等基础方程求解，并输出各类结果，考虑接口和函数的重载设计，还有友好的用户界面。

5. 设计一个简单学生的类：

StudentInfo

{ string 学号，string 姓名，string 班级，int 性别，string 籍贯，Score [] 成绩 }

}

Score

{

String 科目名称， int 成绩， string 其它说明（例如，缺考， 退学）

}

并设计实现目标的浅拷贝和深拷贝。

例如 studentInfo.Clone()

如果仅仅传递一个普通的对象给你，如何实现其浅拷贝和深拷贝。

DeepClone(object a, object b);

ShallowClone(object a, object b);

思考题：

如果有个.NET的类具有某些private的成员变量或函数，但你又想访问该类私有的变量或方法，请问是否可行？如果可行，请问怎么访问了，您能写代码验证码？