C#实验- GDI+编程

1. 设计一个简单应用程序，实现GDI+绘图功能：

绘制直线，绘制椭圆，绘制矩形，并能选择不同颜色填充实体形状。

2. 以 一组数据 20， 30， 40， 60， 90， 100， 70， 50， 30 ，20， 绘制一个柱状图，能绘制的尽量美观吗？

3. GDI+文字绘制

1. 载入一张图片并显示。

2. 支持文字编辑，可以在图片上显示不同的文字。例如： 某某生日快乐。

3. 支持字体和文字颜色选择。

4. 坐标变换

1. 设计一个简单界面，能展示图片（背景图）。

2. 增加任意文字或图形，尝试修改GDI+变换矩阵，实现图形或文字的平移，旋转，缩放等功能。

思考题：

1. 内存映射图像： 能否创建要给位图，与GDI绑定，并利用GDI绘图功能，直接转换成图片，并保持了，这种算法可以充分利用GDI内在的画图功能。尝试使用该功能，绘制一些简单的图元，例如几个圆形或矩形，然后写上文字，例如：“GDI位图测试”，并保存成文件。
2. 打印显示的过程与GDI绘图类似，你你能否找到1个C#的打印案例，测试下打印的功能，并设计一个简单界面，将GDI中绘制的图案打印输出。
3. 报表控件是一般工程开发常用的控件，试比较VS平台自带的报表控件与第三方控件的功能差异，你觉得哪个功能更强大，更易用，视觉效果更好。你能做一二个测试比较吗？