

这是有原因的。系统调用可能堵塞调用者，避免它继续执行。例如，如果试图读键盘，但是并没有任何键入，那么调用者就必须被阻塞。在这种情形下，操作系统会查看是否有其他可以运行的进程。稍后，当需要的输入出现时，进程会提醒系统注意，然后步骤9～步骤11会接着进行。

下面几节中，我们将考察一些常用的POSIX系统调用，或者用更专业的说法，考察进行这些系统调用的库过程。POSIX大约有100个过程调用，它们中最重要的过程调用列在图1-18中。为方便起见，它们被分成4类。我们用文字简要地叙述其作用。

从广义上看，由这些调用所提供的服务确定了多数操作系统应该具有的功能，而在个人计算机上，资源管理功能是较弱的（至少与多用户的大型机相比较是这样）。所包含的服务有创建与终止进程，创建、删除、读出和写入文件，目录管理以及完成输入输出。

进程管理

调 用	说 明
<code>pid = fork()</code>	创建与父进程相同的子进程
<code>pid = waitpid(pid, &amp;statloc, options)</code>	等待一个子进程终止
<code>s = execve(name, argv, environp)</code>	替换一个进程的核心映像
<code>exit(status)</code>	中止进程执行并返回状态

文件管理

调 用	说 明
<code>fd = open(file, how, ...)</code>	打开一个文件供读、写或两者
<code>s = close(fd)</code>	关闭一个打开的文件
<code>n = read(fd, buffer, nbytes)</code>	把数据从一个文件读到缓冲区中
<code>n = write(fd, buffer, nbytes)</code>	把数据从缓冲区写到一个文件中
<code>position = lseek(fd, offset, whence)</code>	移动文件指针
<code>s = stat(name, &amp;buf)</code>	取得文件的状态信息

目录和文件系统管理

调 用	说 明
<code>s = mkdir(name, mode)</code>	创建一个新目录
<code>s = rmdir(name)</code>	删去一个空目录
<code>s = link(name1, name2)</code>	创建一个新目录项name2，并指向name 1
<code>s = unlink(name)</code>	删去一个目录项
<code>s = mount(special, name, flag)</code>	安装一个文件系统
<code>s = umount(special)</code>	卸载一个文件系统

杂 项

调 用	说 明
<code>s = chdir(dirname)</code>	改变工作目录
<code>s = chmod(name, mode)</code>	修改一个文件的保护位
<code>s = kill(pid, signal)</code>	发送信号给一个进程
<code>seconds = time(&amp;seconds)</code>	自1970年1月1日起的流逝时间

图1-18 一些重要的POSIX系统调用。若出错则返回代码 `s` 为-1。返回代码如下：`pid`是进程的id，`fd`是文件描述符，`n`是字节数，`position`是在文件中的偏移量，而`seconds`是流逝时间。参数在表中解释

有必要指出，将POSIX 过程映射到系统调用并不是一对一的。POSIX标准定义了构造系统所必须