# 直播回顾讲林晓斌:我的MySQL心路历程



在专栏上线后的11月21日,我来到极客时间做了一场直播,主题就是"我的MySQL心路历程"。今天,我特意将这个直播的回顾文章,放在了专栏下面,希望你可以从我这些年和MySQL打交道的经历中,找到对你有所帮助的点。

这里, 我先和你说一下, 在这个直播中, 我主要分享的内容:

- 1. 我和MySQL打交道的经历;
- 2. 你为什么要了解数据库原理;
- 3. 我建议的MySQL学习路径;
- 4. DBA的修炼之道。

# 我的经历

# 以丰富的经历进入百度

我是福州大学毕业的,据我了解,那时候我们学校的应届生很难直接进入百度,都要考到浙江大学读个研究生才行。没想到的是,我投递了简历后居然进了面试。

入职以后,我跑去问当时的面试官,为什么我的简历可以通过筛选?他们说:"因为你的简 历厚啊"。我在读书的时候,确实做了很多项目,也实习过不少公司,所以简历里面的经历就显得很丰富了。

在面试的时候,有个让我印象很深刻的事儿。面试官问我说,你有这么多实习经历,有没有什么比较好玩儿的事?我想了想答道,跟你说个数据量很大的事儿 ,在跟移动做日志分析的时候我碰到了几千万行的数据。他听完以后就笑了。

后来、我进了百度才知道、几千万行那都是小数据。

### 开始尝试看源码解决问题

加入百度后,我是在贴吧做后端程序,比如权限系统等等。其实很简单,就是写一个C语言程序,响应客户端请求,然后返回结果。

那个时候,我还仅仅是个MySQL的普通用户,使用了一段时间后就出现问题了:一个跑得很快的请求,偶尔会又跑得非常慢。老板问这是什么原因,而我又不好意思说不知道,于是就自己上网查资料。

但是,2008年那会儿,网上资料很少,花了挺长时间也没查出个所以然。最终,我只好去看源码。翻到源码,我当时就觉得它还蛮有意思的。而且,源码真的可以帮我解决一些问题。

于是一发不可收拾,我从那时候就入了源码的"坑"。

## 混社区分享经验

2010年的时候,阿里正好在招数据库的开发人员。虽然那时我还只是看得懂源码,没有什么开发经验,但还是抱着试试看的态度投了简历。然后顺利通过了面试,成功进入了阿里。 之后,我就跟着褚霸(霸爷)干了7年多才离开了阿里。

在百度的时候,我基本上没有参加过社区活动。因为那时候百度可能更提倡内部分享,解决问题的经验基本上都是在内网分享。所以,去了阿里以后,我才建了博客、开了微博。我在阿里的花名叫丁奇,博客、微博、社区也因此都是用的这个名字。

## 为什么要了解数据库原理?

这里, 我讲几个亲身经历的事情, 和你聊聊为什么要了解数据库原理。

## 了解原理能帮你更好地定位问题

一次同学聚会,大家谈起了技术问题。一个在政府里的同学说,他们的系统很奇怪,每天早上都得重启一下应用程序,否则就提示连接数据库失败,他们都不知道该怎么办。

我分析说,按照这个错误提示,应该就是连接时间过长了,断开了连接。数据库默认的超时时间是8小时,而你们平时六点下班,下班之后系统就没有人用了,等到第二天早上九点甚至十点才上班,这中间的时间已经超过10个小时了,数据库的连接肯定就会断开了。

我当时说,估计这个系统程序写得比较差,连接失败也不会重连,仍然用原来断掉的连接, 所以就报错了。然后,我让他回去把超时时间改得长一点。后来他跟我说,按照这个方法, 问题已经解决了。

由此,我也更深刻地体会到,作为开发人员,即使我们只知道每个参数的意思,可能就可以给出一些问题的正确应对方法。

## 了解原理能让你更巧妙地解决问题

我在做贴吧系统的时候,每次访问页面都要请求一次权限。所以,这个请求权限的请求,访问概率会非常高,不可能每次都去数据库里查,怎么办呢?

我想了个简单的方案:在应用程序里面开了个很大的内存,启动的时候就把整张表全部load 到内存里去。这样再有权限请求的时候,直接从内存里取就行了。

数据库重启时,我的进程也会跟着重启,接下来就会到数据表里面做全表扫描,把整个用户相关信息全部塞到内存里面去。

但是,后来我遇到了一个很郁闷的情况。有时候MySQL 崩溃了,我的程序重新加载权限到内存里,结果这个select语句要执行30分钟左右。本来MySQL正常重启一下是很快的,进程重启也很快,正常加载权限的过程只需要两分钟就跑完了。但是,为什么异常重启的时候就要30分钟呢?

我没辙了,只好去看源码。然后,我发现MySQL有个机制,当它觉得系统空闲时会尽量去刷脏页。

具体到我们的例子里,MySQL重启以后,会执行我的进程做全表扫描,但是因为这个时候 权限数据还没有初始化完成,我的Server层不可能提供服务,于是MySQL里面就只有我那 一个select全表扫描的请求,MySQL就认为现在很闲,开始拼命地刷脏页,结果就吃掉了 大量的磁盘资源、导致我的全表扫描也跑得很慢。

知道了这个机制以后,我就写了个脚本,每隔0.5秒发一个请求,执行一个简单的SQL查询,告诉数据库其实我现在很忙,脏页刷得慢一点。

脚本一发布使用,脏页果然刷得慢了,加载权限的扫描也跑得很快了。据说我离职两年多以后,这个脚本还在用。

你看,如果我们懂得一些参数,并可以理解这些参数,就可以做正确的设置了。而如果我们进一步地懂得一些原理,就可以更巧妙地解决问题了。

## 看得懂源码让你有更多的方法

2012年的时候,阿里双十一业务的压力比较大。当时还没有这么多的SSD,是机械硬盘的时代。

为了应对压力我们开始引入SSD,但是不敢把SSD直接当存储用,而是作为二级缓存。当时,我们用了一个叫作Flashcache的开源系统(现在已经是老古董级别了,不知道你有没有听过这个系统)。

Flashcache实现,把SSD当作物理盘的二级缓存,可以提升性能。但是,我们自己部署后 发现性能提升的效果没有预想的那么好,甚至还不如纯机械盘。

于是,我跟霸爷就开始研究。霸爷负责分析Flashcache的源码,我负责分析MySQL源码。 后来我们发现Flashcache是有脏页比例的,当脏页比例到了80%就会停下来强行刷盘。

一开始我们以为这个脏页比例是全部的20%,看了源码才知道,原来它分了很多个桶,比如说一个桶20M,这个桶如果用完80%,它就认为脏页满了,就开始刷脏页。这也就意味着,如果你是顺序写的话,很容易就会把一个桶写满。

知道了这个原理以后,我就把日志之类顺序写的数据全都放到了机械硬盘,把随机写的数据 放到了Flashcache上。这样修改以后,效果就好了。

你看,如果能看得懂源码,你的操作行为就会不一样。

# MySQL学习路径

说到MySQL的学习路径,其实我上面分享的这些内容,都可以归结为学习路径。

首先你要会用,要去了解每个参数的意义,这样你的运维行为(使用行为)就会不一样。千万不要从网上拿了一些使用建议,别人怎么用,你就怎么用,而不去想为什么。再往后,就要去了解每个参数的实现原理。一旦你了解了这些原理,你的操作行为就会不一样。 再进一步,如果看得懂源码,那么你对数据库的理解也会不一样。

再来讲讲我是怎么带应届生的。实践是很好的学习方式,所以我会让新人来了以后先搭主备,然后你就会发现每个人的自学能力都不一样。比如遇到有延迟,或者我们故意构造一个主备数据不一致的场景,让新人了解怎么分析问题,解决问题。

如果一定要总结出一条学习路径的话,那首先要会**用**,然后可以**发现问题**。

在专栏里面,我在每篇文章末尾,都会提出一个常见问题,作为思考题。这些问题都不会很难,是跟专栏文章挂钩、又是会经常遇到的,但又无法直接从文章里拿到答案。

我的建议是,你可以尝试先不看答案自己去思考,或者去数据库里面翻一翻,这将会是一个不错的过程。

再下一步就是**实践**。之后当你觉得开始有一些"线"的概念了,再去**看MySQL的官方手册**。 在我的专栏里,有人曾问我要不要直接去看手册?

我的建议是,一开始千万不要着急看手册,这里面有100多万个英文单词,你就算再厉害, 也是看了后面忘了前面。所以,你一定要自己先有脉络,然后有一个知识网络,再看手册去 查漏补缺。

我自己就是这么一路走过来的。

另外,在专栏的留言区,很多用户都希望我能推荐一本书搭配专栏学习。如果只推荐一本的话,我建议你读一下《高性能MySQL》这本书,它是MySQL这个领域的经典图书,已经出到第三版了,你可以想象一下它的流行度。

这本书的其中两位译者(彭立勋、翟卫祥)是我原团队的小伙伴,有着非常丰富的MySQL 源码开发经验,他们对MySQL的深刻理解,让这本书保持了跟原作英文版同样高的质量。

极客时间的编辑说,他们已经和出版社沟通,为我们专栏的用户争取到了全网最低价,仅限 3天,你可以直接点击链接购买。



## DBA的修炼

## DBA和开发工程师有什么相同点?

我带过开发团队,也带过DBA团队,所以可以分享一下这两个岗位的交集。

其实,DBA本身要有些开发底子,比如说做运维系统的开发。另外,自动化程度越高, DBA的日常运维工作量就越少,DBA得去了解开发业务逻辑,往业务架构师这个方向去 做。

开发工程师也是一样,不能所有的问题都指望DBA来解决。因为,DBA在每个公司都是很少的几个人。所以,开发也需要对数据库原理有一定的了解,这样向DBA请教问题时才能更专业,更高效地解决问题。

所以说,这两个岗位应该有一定程度的融合,即:开发要了解数据库原理,DBA要了解业务和开发。

# DBA有前途吗?

这里我要强调的是,每个岗位都有前途,只需要根据时代变迁稍微调整一下方向。

像原来开玩笑说DBA要体力好,因为得搬服务器。后来DBA的核心技能成了会搭库、会主备切换,但是现在这些也不够用了,因为已经有了自动化系统。

所以,DBA接下来一方面是要了解业务,做业务的架构师;另一方面,是要有前瞻性,做主动诊断系统,把每个业务的问题挑出来做成月报,让业务开发去优化,有不清楚的地方,开

发同学会来找你咨询。你帮助他们做好了优化之后,可以把优化的指标呈现出来。这将很好地体现出你对于公司的价值。

## 有哪些比较好的习惯和提高SQL效率的方法?

这个方法,总结起来就是:要多写SQL,培养自己对SQL语句执行效率的感觉。以后再写或者建索引的时候,知道这个语句执行下去大概的时间复杂度,是全表扫描还是索引扫描、是不是需要回表,在心里都有一个大概的概念。

这样每次写出来的SQL都会快一点,而且不容易犯低级错误。这也正式我开设这个专栏的目标。

## 看源码需要什么技术?

看源码的话,一是要掌握C和C++;另外还要熟悉一些调试工具。因为代码是静态的,运行起来是动态的,看代码是单线程的,运行起来是多线程的,所以要会调试。

另外,我不建议你用可视化的工具。虽然可视化工具很方便,但你不知道这个操作点下去以后,实际上做了什么,所以我建议你自己手写代码和SQL语句,这样对一些底层原理你会更明白。

## 怎么学习C、C++?

我在读研究生的时候,在C和C++语言的学习上进步最大。

那时,我去给专科上C和C++的课。我觉得自己已经会了,完全可以教得了。但去了之后,我才知道,自己会跟能够教别人完全是两码事儿。备课的时候,你不能只讲会用的部分,还得把原理讲清楚。这样,就会倒逼自己进行更深入更全面的学习。

有的人看完技术博客和专栏,会把这篇文章的提纲列一下,写写自己的问题和对这篇文章的理解。这个过程,是非常利于学习的。因为你听进来是一回事儿,讲出去则是另一回事儿。

# 学数据库要保持什么心态?

不只是数据库,所有多线程的服务,调试和追查问题的过程都是很枯燥的,遇到问题都会很麻烦。但是,你找出问题时的那一下会很爽。

我觉得你得找到这种感觉,它可以支持你度过接下来要枯燥很久的那段时光,这样你才能继续坚持下去。

当然,如果有更快乐的学习过程还是更好的,希望这个专栏能让你学习得轻松些。



新版升级:点击「 📿 请朋友读 」,10位好友免费读,邀请订阅更有现金奖励。

精选留言



小确幸

专栏跟到现在,发现老师真的很负责,每篇的很多评论都认真回复。

昨天回顾了去年2月份老大分享的数据库方面的内容,当时一脸懵逼的内容,现在看了一遍,无压力了 感觉超级棒~

我是软件工程师,平时工作用的是sql server。虽然和mysql不同,不过底层原理都是类似的。最大的收获是老师说的方法论和数据库的原理(以前只知道how,不会去追究why),当我们深入了解底层后,感觉大不同。

实迷途而未远,觉今是而昨非~

#### 多谢老师~

2018-12-18 10:0



极室007

老师,我们公司原来一直用oracle,现在逐渐迁移到了postgresql,他们的底层实现和my sql有相似之处没

2018-12-18 08:35



悟空

谢谢老师,让我体会到一个真正做技术人的态度,感谢

2018-12-18 22:49



滔滔

老师,想问一个关于加锁的问题,在mysql中有很多种锁,比如意向锁,行锁,gap锁,页面锁等等,往往一条复杂的sql语句的执行过程中要加很多的锁,通常情况下,是否存在一个锁申请的队列,并发的事务都向这个队列中提出自己想加的锁的申请,然后引擎根据队列中的顺序依次加锁,还是说加锁过程是原子的一次完成的呢?比如说一个update语句走全表扫描,在rr隔离级别下,会对每一条记录加x锁以及gap锁,这些锁是一次性加上的吗?

2018-12-18 21:31

作者回复

不是一次性, 你这个问题很好, 在第21篇会讲到

2018-12-19 02:33



小罗希冀

请问一下,怎么判断数据是顺序写还是随机写?为啥日志之类的写操作是顺序写?



One day

工作几年也大都是CURD,然后知道的就是索引的用法创建方式等等,和一些锁的概念以及实现方式,却不知道底层的具体是怎么一步步实现的,为什么sql这样一执行的结果就是这个样子,做的多就是分页查询以及联合查询等等。这个专栏不仅让我知道sql到底是怎么执行的,innDb和myAsm的区别,为什么这样建立索引等等,最后最重要的是学习方法,mysql也许会有更新,但是老师的方法确实一直受用,由衷感谢了…

2018-12-18 17:45



小华

第一次写留言,虽然看起来有点吃力,但是多看几遍,还是能看懂的,支持丁奇老师,希望自己也能坚持下去

2018-12-18 10:58



Aliliin

学习用对方法真的很重要, 感谢老师。

2018-12-18 08:32



高高石头小花菇

沙发

2018-12-18 01:49



17W

林老师,关于MySQL datetime, timestamp这两个类型的区别在网上能查到很多,但是实际使用的原则却不清楚,能不能帮我解答下到底什么时候适合用哪个类型?

2019-01-11 15:36

作者回复

嗯。。这个两三句话也说不清楚,我放到后面的文章或者答疑文章哈

2019-01-11 19:14



#### liug

看了您的心路历程,我丧失了最后的一丝幻想,人与人的差距太大了,我意识到再怎么努力也达不到您刚毕业时的水平

2019-01-08 00:30

#### 作者回复

额… 怎么都不会晚的,我直到大一暑假才开始学写代码,进百度的时候旁边都是清北的同届毕业生,已经实习了一年半,我还从SVN学起,就是抓紧点时间就好了

2019-01-08 10:28



#### kid

老师您好,看了您的心路历程,有个关于MySQL高可用架构的问题想问下您。比如最简单的主从拓扑结构,您提到了有自动化系统,那这些系统都是各个公司内部自己开发的么?有无开源。因为我的毕设是关于这方面的,谢谢!

2019-01-03 21:41

### 作者回复

要看你是要什么自动化。比如如果高可用有MHA

2019-01-03 22:27



#### Nic-愛

阅读丁奇老师的 MySQL 心路历程受益匪浅,那么2019 年第一个问题请教下丁奇老师,后续对 MySQL 2PC, 3PC方面会做详细的讲解吗? 在3PC场景中 MySQL 怎么保证数据的一致性?

2019-01-02 21:11

#### 作首回复

2PC已经有啦,你往后看哦 😄

2019-01-02 21:59



#### David.cui

开源的最大好处就是很多人可以看源码,但是我发现一个现象,真正可以看源码修改应用程序跳过相关的坑的都是给自己写应用的。所有给别人做服务,写应用的,貌似都都还是喜欢用商业库,自己开发人员水平低点,还可以找个顶缸的。不知道老师是否认可我的说法

2018-12-26 10:17



William

老师的专栏讲的很棒,

对于我个来说也不是一次就能吃透的.

个人计划:都跟着进度看一遍之后,再重复去学习.

2018-12-25 09:47

### 作者回复

### 手动赞

2018-12-25 10:02



安静

c和c++避开不了

2018-12-25 09:18



Leon

老师,我还想问下有没有教程和书教人从零开始实现一个数据库引擎,能够包含基本的数据库原理,我以后想从事分布式存储方面的工作,特别想能自己上手实现一个简易的引擎,但是能力不够,想找个教程

2018-12-21 06:58

作者回复

MySQL 的example引擎、federated引擎,第三方SphinxSE引擎都可以看看,比较简单 2018-12-21 11:16



eon

老师,问下后面会不会讲mysql集群和分库分表的知识

2018\_12\_21 06:54

作者回复

会提到,不多😄

2018-12-21 11:17



力挽狂澜爆炸输出的具具宁

老师有没有数据库原理的书籍推荐?与MySQL、oracel无关,就是纯粹的讲数据库最基本的原理,不同的数据模型等

2018-12-20 19:29

作首四复

《事务处理概念与技术》 Jim Gray

2018-12-20 19:52

