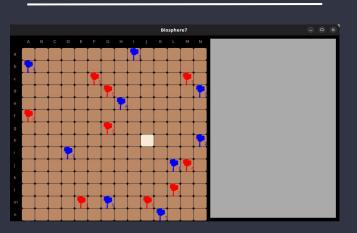
Cahier des Charges :

Ce projet Biosphere7 s'est déroulé en 2 parties, la première consistait à implémenter de nouvelles règles à notre jeu de plateau à chaque règle correctement implémenté, la deuxième quand à elle à faire jouer une ia que nous avons codé contre des ia des autres élèves sur le jeux codé précédemment.

Compétence développé :

J'ai pu grâce à ce projet améliorer ma recherche d'idées nouvelles grâce aux compétences que j'avais apprises au préalable, ma fluidité d'analyse et de conception d'algorithme et comprendre comment les IA sont codées et comment elles fonctionnent.



Java

Sitchevoy Nikita