Flutter × GraphQL

宣言的モバイルアプリ開発

2025/2/7

吉田 航己

吉田航己

Yoshida Koki

株式会社サイバーエージェント モバイルアプリエンジニア

X: <u>@koki8442</u>

GitHub: Illttt06



目次

- 1. GraphQL の概要
- 2. Flutter での GraphQL 使用例
- 3. Flutter で GraphQL を使う利点
- 4. おわりに

GraphQL とは?

REST の問題を解決するための API クエリ言語およびランタイム

- データを Node と Edge のグラフで構造化し、必要に応じてそのグラフの一部を利用する
- 単一のエンドポイントから必要なデータだけを Query するため、オーバー(アンダー)フェッチを防げる

2. Flutter での GraphQL 使用例

使用パッケージ

GraphQL クライアント: graphql flutter (graphql)

GraphQL 自動生成関連: graphql codegen

2. Flutter での GraphQL 使用例

query の定義と自動生成ファイル

query を .graphql に記述し、 .dart のコードを自動生成する

```
# setting_screen_query.graphq1
query Setting {
   me {
    id
   }
}
```

```
// setting_screen_query.graphql.dart
class Query$Setting {
 Query$Setting({
   required this.me,
   this.$__typename = 'Query',
 });
  factory Query$Setting.fromJson(Map<String, dynamic> json) {
   final 1$me = json['me'];
   final 1$$__typename = json['__typename'];
   return Query$Setting(
     me: Query$Setting$me.fromJson((1$me as Map<String, dynamic>)),
     $__typename: (1$$__typename as String),
 final Query$Setting$me me;
 final String $__typename;
 Map<String, dynamic> toJson() {
   final _resultData = <String, dynamic>{};
   final 1$me = me;
   _resultData['me'] = l$me.toJson();
```

SettingScreen の例

データの取得を Screen 内の useQuery\$Setting で行う

```
// setting_screen.dart
class SettingScreen extends HookConsumerWidget {
 const SettingScreen({super.key});
 Widget build(BuildContext context, WidgetRef ref) {
    final isGuestUser = useIsGuestUser();
    final query = useQuery$Setting(options);
    return Scaffold(
      body: GraphQLQueryContainer(
        query: query,
        onLoadingWidget: SkeletonSettingScreen(isGuestUser: isGuestUser),
        onErrorWidget: (error, stackTrace) => ErrorContainer(
          error: error,
          stackTrace: stackTrace,
          onAction: query.refetch,
        child: (data) {
          return SingleChildScrollView(
```

Flutter × GraphQL の利点

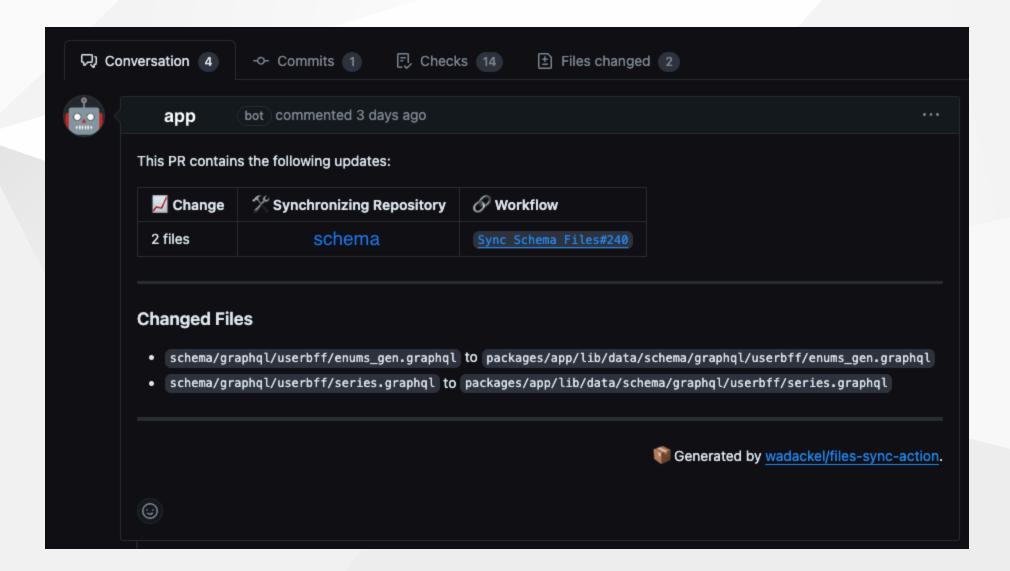
- 1. スキーマファースト開発
- 2. クライアントキャッシュ
- 3. 宣言的 UI との親和性

スキーマファースト開発

最初に GraphQL Schema を定義し、Schema 定義に合うようにコード(API など)を実装する手法

- クライアントーサーバー間のコミュニケーションコスト削減
- API 実装完了前でも Schema からデータをモック可能
- <u>file-sync-action</u> でサーバーでマージした Schema を同期

スキーマファースト開発



クライアントキャッシュ

モバイルアプリ観点で個人的に GraphQL を採用する一番のメリット

キャッシュの更新、保存を自動で GraphQL クライアントが行い、useQuery を使用している Widget は別の Query や Mutation でのキャッシュの更新に伴って UI も自動で更新される



クライアントキャッシュの仕組み

GraphQL クライアントでは、Query, Mutation などの Operation の 結果を**正規化**してキャッシュ。正規化は以下の 3 ステップで行われる。

- 1. Operation 結果を分割して個別のオブジェクトにする
- 2. 分割したオブジェクトに一意の key をつける
- 3. それぞれのオブジェクトをフラットに保存する

クライアントキャッシュの仕組み

```
# リクエスト
query {
 comics {
    id
    title
    episodes {
      id
      title
```

```
# レスポンス
 Comics: [
     id: 1,
      __typename: "Commics",
      title: "WebToon Title",
      episodes: [
          id: 1,
          __typename: "Episodes",
          title: "Revenge",
          id: 2.
```

3. Flutter × GraphQL の利点

```
query {
  comics {
   id
  title
  episodes {
   id
   title
  }
  }
}
```



```
Comics: [
 id: 1,
 _typename: "Commics",
 title: "WebToon Title",
 episodes: [
   id: 1,
   _typename: "Episodes",
   title: "Revenge",
   id: 2,
   _typename: "Episodes",
   title: "Imagination",
```

```
Comics:1
                          id: 1,
                           _typename: "Commics",
                          title: "Webtoon Title",
                          episodes: {
                            [0]: { __ref: "episodes:1"},
                            [1]: { __ref: "episodes:2"},
                         Episodes:1
                          id: 1,
Normalization
                           _typename: "Episodes",
                          title: "Revenge",
                         },
                         Episodes:2
                          id: 2,
                           _typename: "Episodes",
                          title: "Imagination",
                         },
```

宣言的UIとの親和性

データを元にUIを構築する宣言的UIは、 GraphQL クライアントのキャッシュ機構との親和性が高い。

ある Operation で正規化されたキャッシュデータが更新されると、 それを参照しているすべての UI が更新されるため。

RESTでは同じことは出来ないの??

宣言的UIとの親和性

- Redux の公式ドキュメント Store データの正規化
 - → 正規化を手動で行う必要がある。GraphQLはデータの構造が Schemaに **Graph** として表現されているため機械的にこれができ る。
- React の TanStack Query や SWR
 - → 基本的に URL を key としてキャッシュするため、個々のデータ に分割してキャッシュされない。
 - → Flutter にはこれらにインスパイアされた fQuery がある。

おわりに

詳細はこちら



ジャンプTOON app

Flutter×**GraphQL**

宣言的なアプリ開発の工夫

JUMPTOON DEVELOPERS

参考文献

- GraphQL
- Caching in Apollo Client
- Demystifying Cache Normalization
- Normalizing State Shape
- GraphQL Client Architecture Recommendation 社外版
- <u>宣言的UIの状態管理とアーキテクチャSwiftUIとGraphQLによる実</u> <u>践/swiftui-graphql</u>