

# **Tema 2.6 - Generación de Interfaces I - CSS (image, media queries)**

**Módulo: Desarrollo de Interfaces**

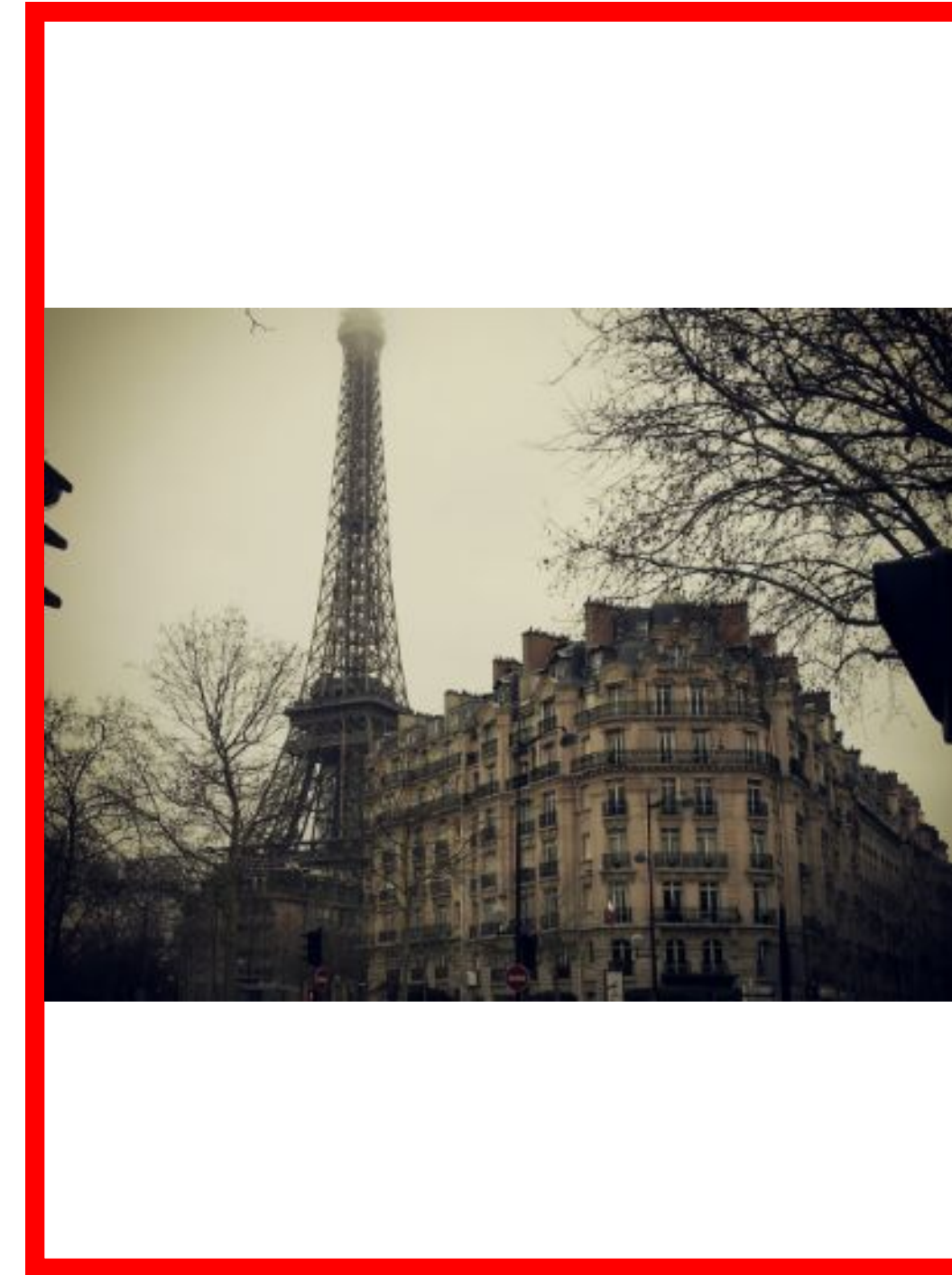
Curso 2º DAM



# CSS para imagenes

# Modificaciones en css de las imágenes

## *object-fit*



**object-fit:** Permite controlar cómo se ajusta la imagen dentro de su contenedor.

- **fill** (valor por defecto): La imagen se estira para llenar completamente el contenedor.
- **contain**: La imagen se escala para caber dentro del contenedor.
- **cover**: La imagen se escala para cubrir completamente el contenedor, manteniendo sus proporciones.
- **none**: La imagen conserva su tamaño original sin ningún ajuste.
- **scale-down**: La imagen se escala hacia abajo si es más grande que el contenedor, pero no se escala hacia arriba si es más pequeña.



```
img {  
  width: 200px;  
  height: 300px;  
  object-fit: cover;  
}
```



```
img {  
  width: 200px;  
  height: 300px;  
  object-fit: contain;  
}
```

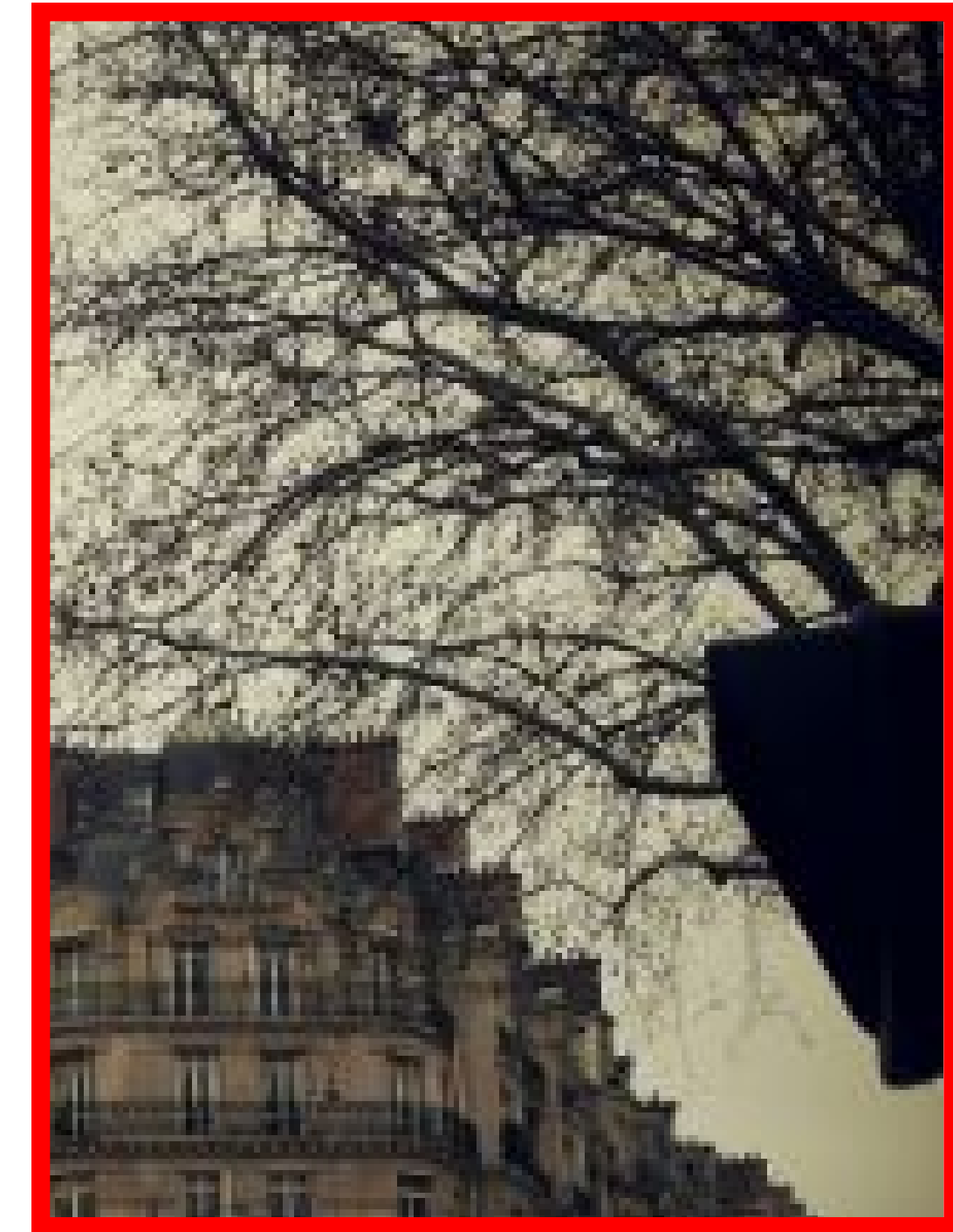


```
img {  
  width: 200px;  
  height: 300px;  
  object-fit: fill;  
}
```



# Modificaciones en css de las imágenes

## *object-position*



***object-position***: Controla la posición de una imagen o video dentro de su contenedor cuando se usa `object-fit`:

- `object-position: x% y%`

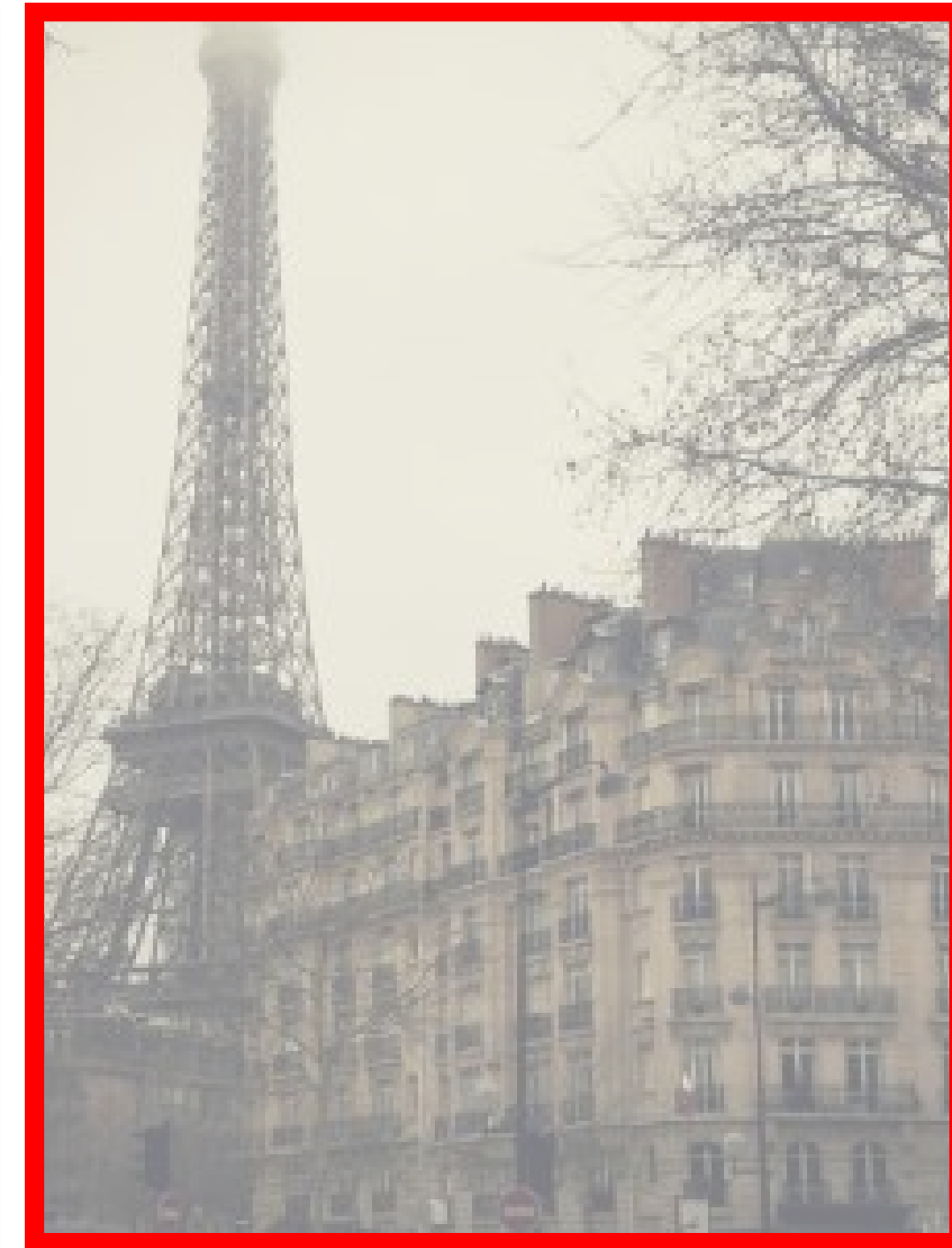
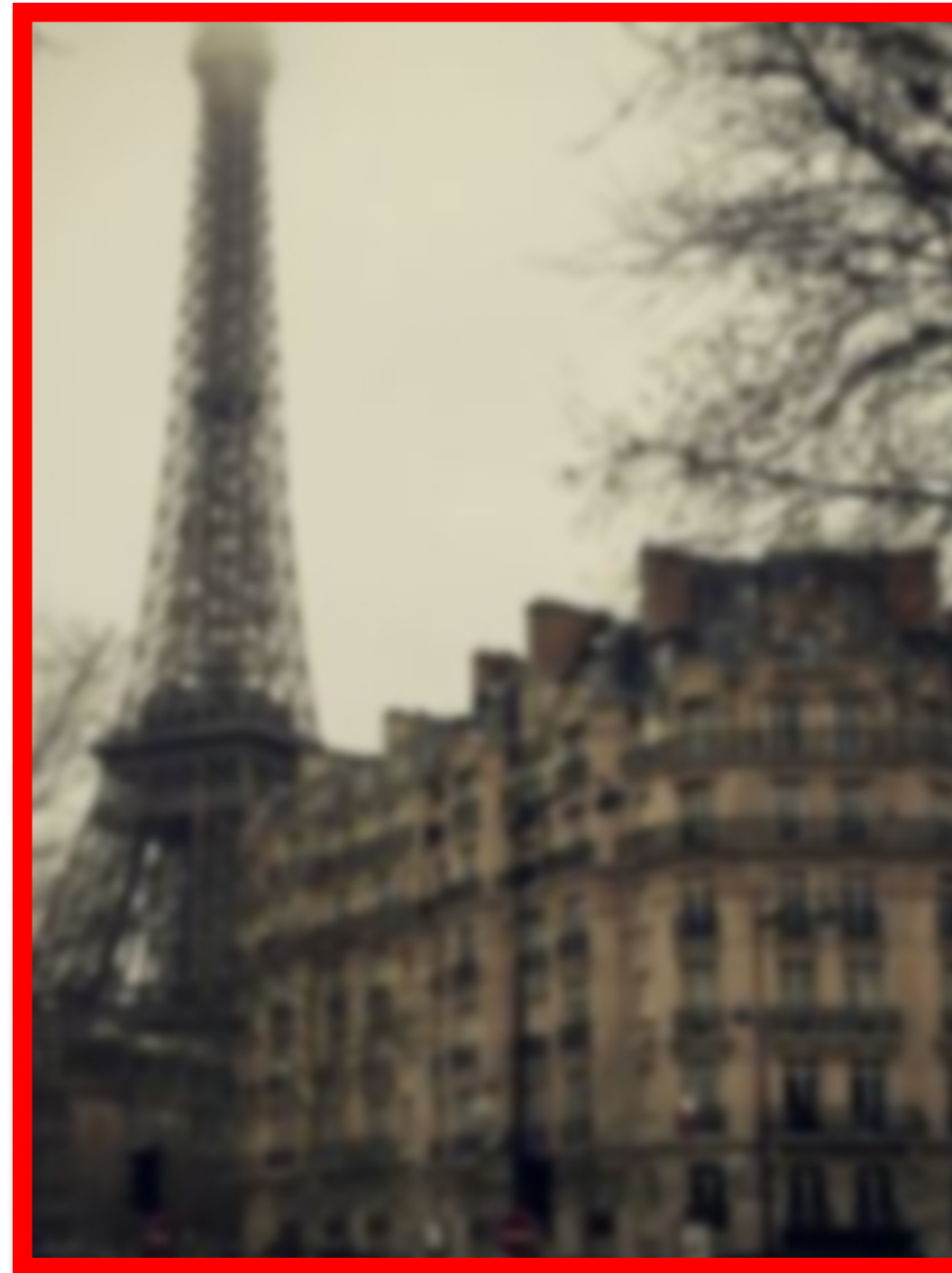
```
img {  
  width: 200px;  
  height: 300px;  
  object-fit: cover;  
  object-position: 0% 0%;  
}
```

```
img {  
  width: 200px;  
  height: 300px;  
  object-fit: cover;  
  object-position: 50% 0%;  
}
```

```
img {  
  width: 200px;  
  height: 300px;  
  object-fit: cover;  
  object-position: 100% 0%;  
}
```

# Modificaciones en css de las imágenes

## *filter*



**filter:** Permite aplicar efectos a imágenes.  
Se puede usar para agregar:

- **blur(px):** Aplica un desenfoque.
- **brightness(%):** Ajusta el brillo.
- **contrast(%):** Modifica el contraste.
- **grayscale(%):** Convierte la imagen a escala de grises.
- **invert(%):** Invierte los colores.
- **opacity(%):** Ajusta la opacidad del elemento.
- **saturate(%):** Controla la saturación de colores.
- **sepia(%):** Aplica un efecto sepia.

```
img {  
  width: 200px;  
  height: 300px;  
  object-fit: fill;  
  filter: blur(5px);  
}
```

```
img {  
  width: 200px;  
  height: 300px;  
  object-fit: fill;  
  filter: opacity(50%);  
}
```

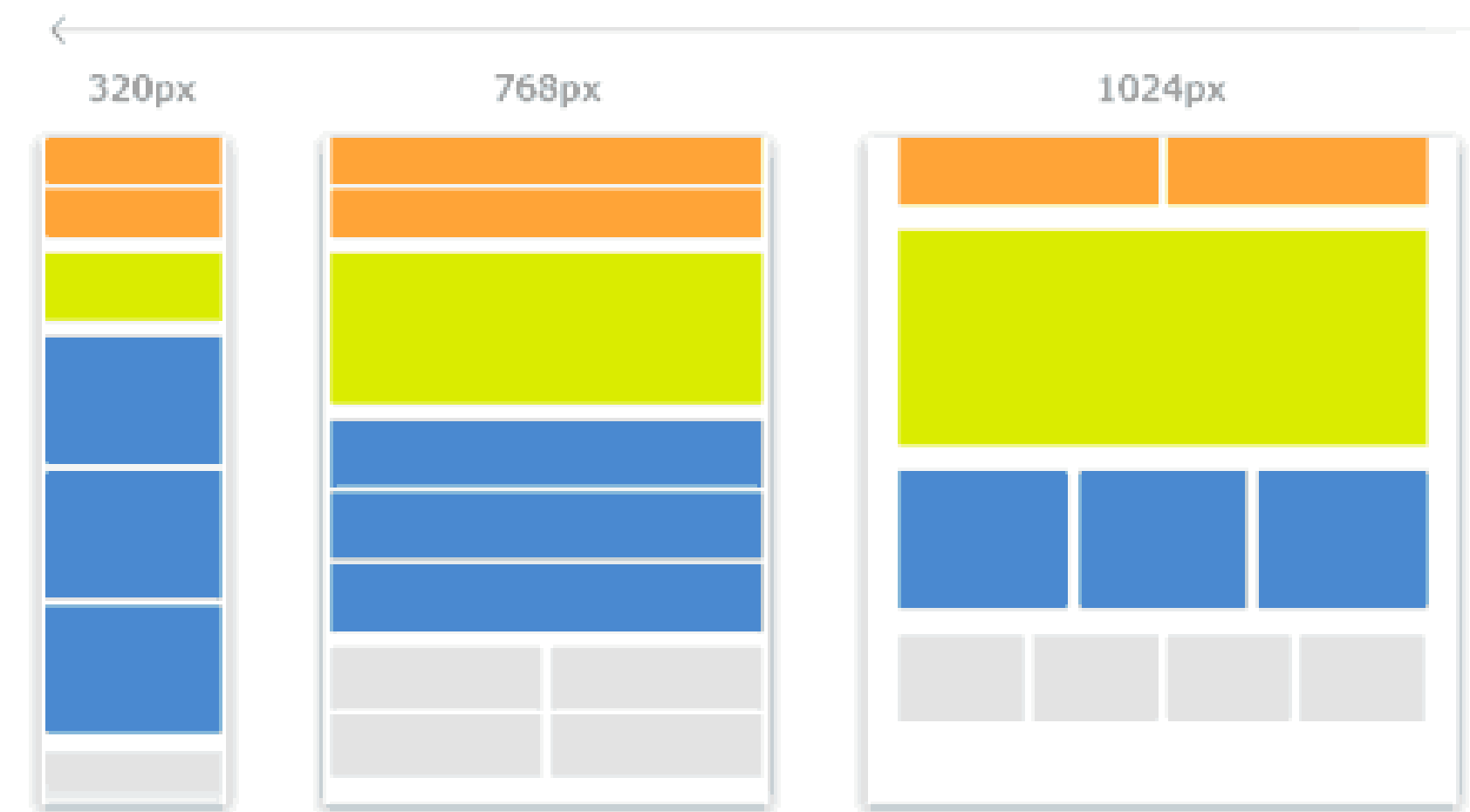
# Media queries

# Introducción a las *@media* queries

Las **media queries** permiten establecer condiciones bajo las cuales ciertas reglas de estilo se aplican.

Los tipos comunes de condiciones en media queries suelen ser:

- **Ancho de Pantalla** (width, min-width, max-width)
- **Altura de Pantalla** (height, min-height, max-height)
- **Orientación de la Pantalla** (orientation: landscape, orientation: portrait)





# Sintaxis de las *@media* queries

Palabra reservada **@media** para indicar que se va a utilizar un media query en CSS

El media type en CSS especifica el tipo de dispositivo o entorno en el que se deben aplicar el media query. Se tienen:

- **all (default)**: para todo los tipos de medios
- **print**: para impresoras
- **screen**: para pantallas de ordenador, tablets y smartphones
- **speech**: para lectores de pantalla que "leen" la página en voz alta

```
@media media type and (condition: breakpoint) {  
  /*Reglas CCSS*/  
}
```

**Combinación de Condiciones:** Puedes combinar múltiples condiciones en una misma media query utilizando los operadores **and, or, o not**.

**Breakpoint:** Condicion en donde se establece que el media query entre en acción, estableciendo o sobrescribiendo una clase CSS

**Breakpoints comunes:** Se ha estudiado cuales son las condiciones comunes para los diferentes tipos de pantalla

```
/* Predeterminado: Dispositivos extra  
pequeños como teléfonos pequeños (menos de  
640px) */  
@media (width < 640px) {...}  
  
/* Dispositivos pequeños como teléfonos  
grandes (640px en adelante) */  
@media (640 <= width < 768px ) {...}  
  
/* Dispositivos medianos como tablets  
(768px en adelante) */  
@media (768px <= width < 1024px ) {...}  
  
/* Dispositivos grandes como laptops  
(1024px en adelante) */  
@media (1024px <= width < 1280px ) {...}  
  
/* Dispositivos más grandes como  
escritorios (1280px en adelante) */  
@media ( width >= 1280px) {...}
```