

laSalle

UNIVERSITAT RAMON LLULL

PROYECTOS DE PROGRAMACIÓN II

PROYECTO FINAL



Eloy Alberto López | **eloy.lopez.2016**
Lluís Masdeu Capellà | **ls31344**

ÍNDICE

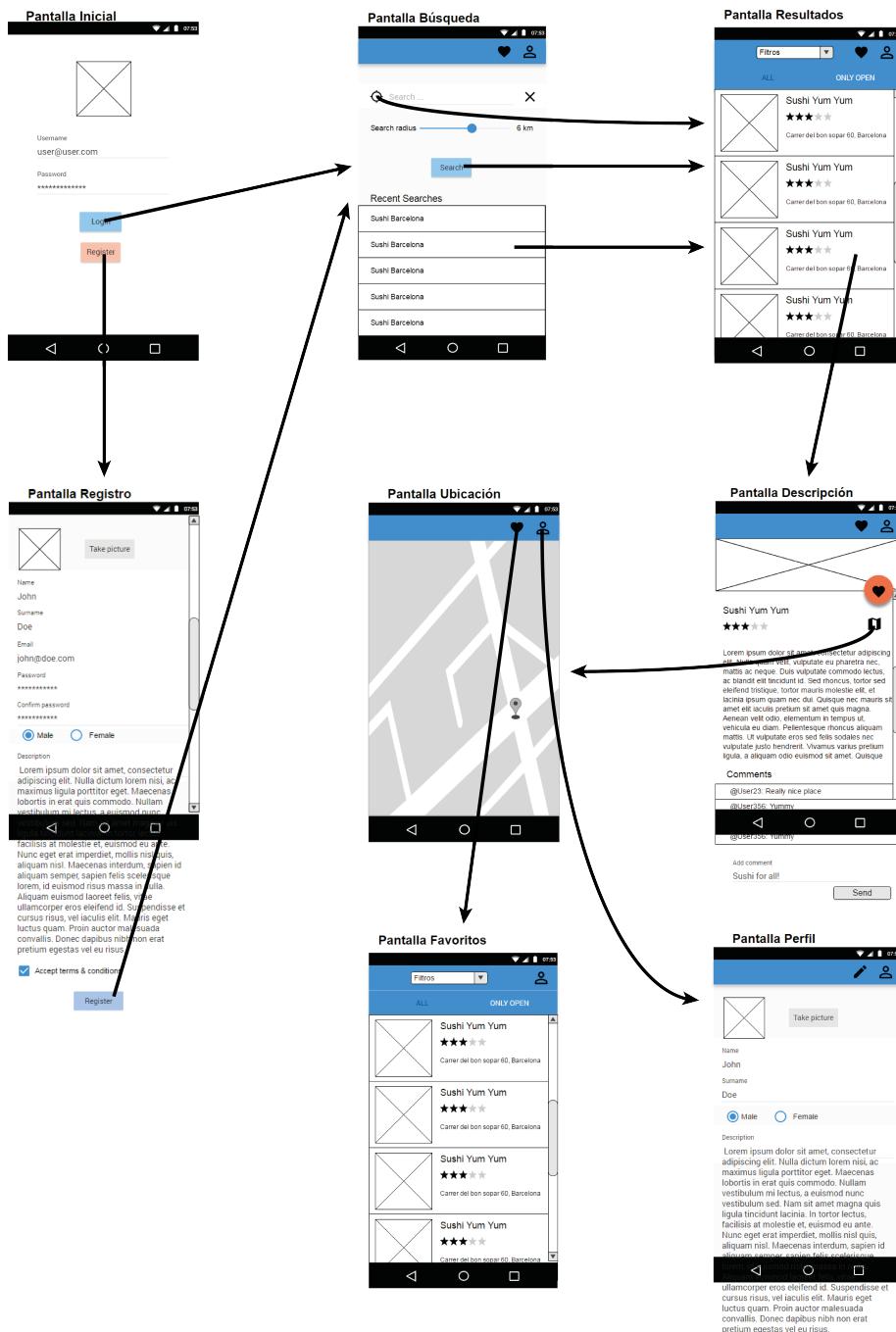
1. Diseño de la arquitectura	3
2. Testing	5
3. Problemas observados	5
4. Distribución temporal.....	6
5. Conclusiones	6
6. Bibliografía	7

1. Diseño de la arquitectura

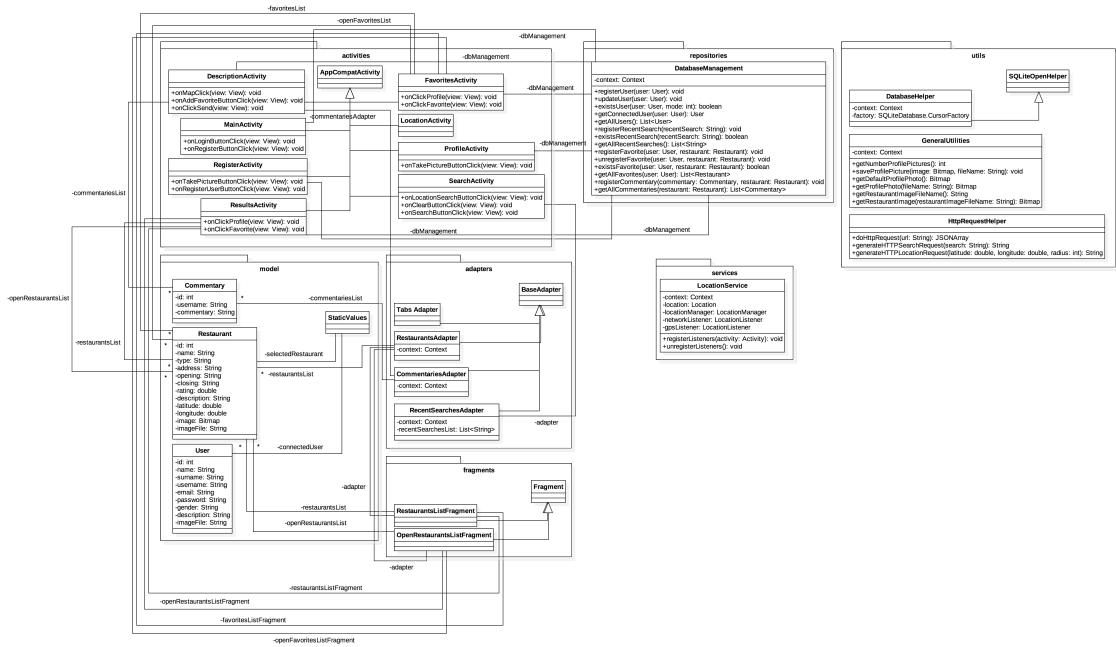
Esta aplicación ofrece al usuario la posibilidad de buscar, comentar y guardar restaurantes. Su estructura consta de 8 pantallas:

- **Pantalla de inicio de sesión:** pantalla principal de la aplicación. Se encarga de mostrar el formulario de inicio de sesión y, si el usuario no se encuentra registrado, facilitar el acceso al formulario de registro.
- **Pantalla de registro:** pantalla encargada de mostrar el formulario de registro de usuario. Si los parámetros introducidos son correctos, y no coinciden con ningún otro usuario de la base de datos, se almacenarán y se accederá a la siguiente pantalla.
- **Pantalla de búsqueda:** pantalla encargada de mostrar los controles de búsqueda (mediante geolocalización o nombre). Adicionalmente deberá mostrar, y actualizar, un listado con las búsquedas llevadas a cabo, y un botón para acceder al perfil, y otro para acceder a los favoritos.
- **Pantalla de resultados:** pantalla encargada de mostrar los resultados pertenecientes a la búsqueda realizada. Se deberá mostrar en 2 pestañas: una que muestre todos los restaurantes, y otra que muestre sólo los abiertos en aquel momento. También se deberá permitir la clasificación mediante el tipo de comida. Adicionalmente, ofrecerá un botón para acceder al perfil, y otro para mostrar los favoritos.
- **Pantalla de descripción:** pantalla encargada de mostrar la información del restaurante seleccionado. Deberá ofrecer la posibilidad de añadir el restaurante a favoritos, añadir un comentario, y acceder al mapa. Adicionalmente, ofrecerá un botón para acceder al perfil, y otro para mostrar los favoritos.
- **Pantalla de ubicación:** pantalla encargada de mostrar la localización del restaurante seleccionado mediante Google Maps. Adicionalmente, deberá mostrar un botón para acceder al perfil, y otro para mostrar los favoritos.
- **Pantalla de favoritos:** pantalla encargada de mostrar los restaurantes marcados como favoritos por el usuario. El funcionamiento es semejante al de la pantalla de resultados, permitiendo clasificados por apertura, y tipo de comida. Adicionalmente, deberá mostrar un botón de acceso al perfil.
- **Pantalla de perfil:** pantalla encargada de mostrar los datos del usuario, permitiendo modificarlos. Adicionalmente, deberá mostrar un botón de acceso a los favoritos.

El orden de las pantallas será el siguiente:



El diagrama de clases que hemos implementado para la resolución es el siguiente:



2. Testing

Para comprobar el correcto funcionamiento del código desarrollado, hemos tratado de acceder a las diferentes pantallas de la aplicación desde diferentes lugares, cambiando la orientación del dispositivo, e interactuando con los distintos elementos.

3. Problemas observados

Problemas significativos que hemos tenido durante el desarrollo de la práctica son los siguientes:

- El apartado de búsquedas recientes, en la **pantalla de búsqueda**, lo planteamos inicialmente con Fragments (uno para cuando la lista se encontraba vacía, y otro para cuando la lista se encontraba llena). Debido a errores de funcionamiento, y que realmente era llevar a cabo de manera bruta lo que buscábamos, optamos por definir una JTextField informativa y una ListView, las cuales se muestran o se esconden según las necesidades.
 - El apartado de comentarios, en la **pantalla de descripción**, presentó un inconveniente significativo: definir una ListView en una ScrollView es misión prácticamente imposible. Finalmente, hemos comprobado la mejoría del funcionamiento colocando la ListView dentro de una NestedScrollView.

4. Distribución temporal

La distribución temporal aproximada es la siguiente:

Sección	Tiempo aproximado (en horas)
Desarrollo del código, y comprobaciones	20
Redacción de la documentación	1
Desarrollo de los diagramas	2
Redacción de la memoria	1,5

Aquí podemos ver su gráfico correspondiente:



5. Conclusiones

Con esta práctica hemos podido consolidar todo lo que hemos aprendido durante este semestre de programación en Android.

Si bien no ha resultado especialmente complicada (al fin y al cabo, ya estábamos algo familiarizados con el lenguaje Java), ha resultado muy útil, pues Android trabaja con su propia estructura de desarrollo, y a veces podía representar un desafío.

Sin duda, ha resultado en una práctica muy interesante, que nos ha ayudado a mejorar como ingenieros.

6. Bibliografía

How to load an image from assets? [en línea]. [Fecha de consulta: Abril de 2017] Disponible en: <http://stackoverflow.com/questions/7645268/how-to-load-a-image-from-assets>

How to convert a bitmap to a jpeg file in Android? [en línea]. [Fecha de consulta: Abril de 2017] Disponible en: <http://stackoverflow.com/questions/20329090/how-to-convert-a-bitmap-to-a-jpeg-file-in-android>

Save bitmap to location [en línea]. [Fecha de consulta: Abril de 2017] Disponible en: <http://stackoverflow.com/questions/649154/save-bitmap-to-location>

Android - Save images in an specific folder [en línea]. [Fecha de consulta: Abril de 2017] Disponible en: <https://stackoverflow.com/questions/18010739/android-save-images-in-an-specific-folder>

Save bitmap to file function [en línea]. [Fecha de consulta: Mayo de 2017] Disponible en: <https://stackoverflow.com/questions/11274715/save-bitmap-to-file-function>

Android Save Camera Image in Custom Folder [en línea]. [Fecha de consulta: Mayo de 2017] Disponible en: <https://stackoverflow.com/questions/13962922/android-save-camera-image-in-custom-folder>

Google. Storage Options [en línea]. [Fecha de consulta: Mayo de 2017] Disponible en: <https://developer.android.com/guide/topics/data/data-storage.html>

How can I add the new “Floating Action Button” between two widgets/layouts [en línea]. [Fecha de consulta: Junio de 2017] Disponible en: <https://stackoverflow.com/questions/24459352/how-can-i-add-the-new-floating-action-button-between-two-widgets-layouts>

Orientation change Crash Application [en línea]. [Fecha de consulta: Junio de 2017] Disponible en: <https://stackoverflow.com/questions/24459352/how-can-i-add-the-new-floating-action-button-between-two-widgets-layouts>

How to set the font style to bold, italic and underlined in an Android TextView? [en línea]. [Fecha de consulta: Junio de 2017] Disponible en: <https://stackoverflow.com/questions/4623508/how-to-set-the-font-style-to-bold-italic-and-underlined-in-an-android-textview>

Android hide listview scrollbar? [en línea]. [Fecha de consulta: Junio de 2017]
Disponible en: <https://stackoverflow.com/questions/7062072/android-hide-listview-scrollbar>

Google. *View* [en línea]. [Fecha de consulta: Junio de 2017] Disponible en:
<https://developer.android.com/reference/android/view/View.html>

Nested scroll views in Android [en línea]. [Fecha de consulta: Junio de 2017]
Disponible en: <http://www.devexchanges.info/2016/07/nested-scroll-views-in-android.html>

How do you “deflate” menus in android? [en línea]. [Fecha de consulta: Junio de 2017] Disponible en: <https://stackoverflow.com/questions/38745429/how-do-you-deflate-menus-in-android>