

Метод Parse() в качестве параметра принимает строку и возвращает объект текущего типа.

```
int a = int.Parse("10");
double b = double.Parse("23,56");
decimal c = decimal.Parse("12,45");
byte d = byte.Parse("4");
```

```
a=10 b=23,56 c=12,45 d=4,
```

```
// [24 1 - 24 25]
IL_0000: ldstr      "10"
IL_0005: call         int32 [System.Runtime]System.Int32::Parse(string)
IL_000a: stloc.0        // a

// [25 1 - 25 34]
IL_000b: ldstr      "23,56"
IL_0010: call         float64 [System.Runtime]System.Double::Parse(string)
IL_0015: stloc.1        // b

// [26 1 - 26 36]
IL_0016: ldstr      "12,45"
IL_001b: call         valuetype [System.Runtime]System.Decimal [System.Runtime]System.Decimal::Parse(string)
IL_0020: stloc.2        // c

// [27 1 - 27 26]
IL_0021: ldstr      "4"
IL_0026: call         unsigned int8 [System.Runtime]System.Byte::Parse(string)
IL_002b: stloc.3        // d

// [29 1 - 29 50]
IL_0031: ldloc.s     V_7
IL_0032: ldc.i4.s    14 // 0x0e
IL_0033: call         instance void [System.Runtime]System.Runtime.CompilerServices.DefaultInterpolatedStringHandler::ctor(int32, int32)
IL_0034: ldloc.s     V_7
IL_0035: ldstr      "a"
IL_0036: call         instance void [System.Runtime]System.Runtime.CompilerServices.DefaultInterpolatedStringHandler::AppendLiteral(string)
IL_0037: nop
IL_0038: ldloc.s     V_7
IL_0039: ldloc.0     // a
IL_003a: call         instance void [System.Runtime]System.Runtime.CompilerServices.DefaultInterpolatedStringHandler::AppendFormatted<int32>(!0/*int32*/)
IL_003b: nop
IL_003c: ldloc.s     V_7
IL_003d: ldstr      " b"
IL_003e: call         instance void [System.Runtime]System.Runtime.CompilerServices.DefaultInterpolatedStringHandler::AppendLiteral(string)
IL_003f: nop
IL_0040: ldloc.s     V_7
IL_0041: ldloc.1     // b
IL_0042: call         instance void [System.Runtime]System.Runtime.CompilerServices.DefaultInterpolatedStringHandler::AppendFormatted<float64>(!0/*float64*/)
IL_0043: nop
IL_0044: ldloc.s     V_7
IL_0045: ldstr      " c"
IL_0046: call         instance void [System.Runtime]System.Runtime.CompilerServices.DefaultInterpolatedStringHandler::AppendLiteral(string)
IL_0047: nop
IL_0048: ldloc.s     V_7
IL_0049: ldloc.2     // c
IL_004a: call         instance void [System.Runtime]System.Runtime.CompilerServices.DefaultInterpolatedStringHandler::AppendFormatted<valuetype [System.Runtime]System.Decimal>(!0/*valuetype [System.Runtime]System.Decimal*/)
IL_004b: nop
IL_004c: ldloc.s     V_7
IL_004d: ldstr      " d"
IL_004e: call         instance void [System.Runtime]System.Runtime.CompilerServices.DefaultInterpolatedStringHandler::AppendLiteral(string)
IL_004f: nop
IL_0050: ldloc.s     V_7
IL_0051: ldloc.3     // d
IL_0052: call         instance void [System.Runtime]System.Runtime.CompilerServices.DefaultInterpolatedStringHandler::AppendFormatted<unsigned int8>(!0/*unsigned int8*/)
IL_0053: nop
IL_0054: ldloc.s     V_7
IL_0055: call         instance string [System.Runtime]System.Runtime.CompilerServices.DefaultInterpolatedStringHandler::ToStringAndClear()
IL_0056: call         void [System.Console]System.Console::WriteLine(string)
IL_0057: nop
```

Однако тем не менее потенциально при использовании метода Parse мы можем столкнуться с ошибкой, например, при передачи алфавитных символов вместо числовых. И в этом случае более удачным выбором будет применение метода TryParse(). Он пытается преобразовать строку к типу и, если преобразование прошло успешно, то возвращает true. Иначе возвращается false:

```
Введите строку:
выфвф
Преобразование завершилось неудачно
```

```
Введите строку:
22
Преобразование прошло успешно. Число: 22
```

```
// [34 1 - 34 51]
```

```
IL_00ad: ldloc.s    input
```

```
IL_00af: ldloc.s    number
```

```
IL_00b1: call        bool [System.Runtime]System.Int32::TryParse(string, int32&)
```

```
IL_00b6: stloc.s    result
```

```
// [36 5 - 36 74]
```

```
IL_00c0: ldloc.s    V_7
```

```
IL_00c2: ldc.i4.s    38 // 0x26
```

```
IL_00c4: ldc.i4.1
```

```
IL_00c5: call
```

```
IL_00ca: ldloc.s    V_7
```

```
IL_00cc: ldstr
```

```
IL_00d1: call
```

```
IL_00d6: nop
```

```
IL_00d7: ldloc.s    V_7
```

```
IL_00d9: ldloc.s    number
```

```
IL_00db: call
```

```
IL_00e0: nop
```

```
IL_00e1: ldloc.s    V_7
```

```
IL_00e3: call
```

```
IL_00e8: call
```

```
IL_00ed: nop
```

```
instance void [System.Runtime]System.Runtime.CompilerServices.DefaultInterpolatedStringHandler::ctor(int32, int32)
```

```
V_7
```

```
"Преобразование прошло успешно. Число: "
```

```
instance void [System.Runtime]System.Runtime.CompilerServices.DefaultInterpolatedStringHandler::AppendLiteral(string)
```

```
V_7
```

```
number
```

```
instance void [System.Runtime]System.Runtime.CompilerServices.DefaultInterpolatedStringHandler::AppendFormatted<int32>(!!0/*int32*/)
```

```
V_7
```

```
instance string [System.Runtime]System.Runtime.CompilerServices.DefaultInterpolatedStringHandler::ToStringAndClear()
```

```
void [System.Console]System.Console::WriteLine(string)
```

## Вывод

Метод TryParse лучше использовать, когда:

Тип входных данных неизвестен (консольный ввод), чтобы избежать ошибки неправильных входных данных. Это позволит нам воспользоваться булевой переменной, которая даст результат true/false, для того, чтобы узнать или сообщить пользователю, что данные введены некорректно.

Метод Parse удобно использовать, когда мы знаем, каким будет тип входных данных и не нужно проверять результат преобразований.