

**UNIVERSIDAD AUTONOMA DE NUEVO LEON.**

**FACULTAD DE INGENIERIA MECANICA Y ELECTRICA**

**PROYECTO INTEGRADOR 1 A**

**TITULO DEL PROYECTO: Gestor de archivos web.**

**EQUIPO: 5**

**Asesor: M.C. Nydia Esther Ramírez Escamilla**

**INTEGRANTES:**

**1339661 GARZA TREVIÑO OVIDIO FRANK**

**1795105 DE LA O VAZQUEZ NATANAEL**

**1814175 ESPIRICUETA ZAVALA JESUS EDUARDO**

**SEMESTRE AGOSTO - DICIEMBRE 2021**

# Antecedentes.

Hoy en día algunas pequeñas empresas notan que es menos costoso guardar sus archivos en un gestor en la nube, ya que les brindan una mayor seguridad, flexibilidad y productividad. Ya que en una empresa hay varias funciones o departamentos, esto puede crear una desorganización de archivos.

Un gestor de archivos web aborda una variedad de problemas de administración de datos:

* Permite el acceso a los datos organizacionales en cualquier momento y lugar.
* Elimina o reduce la necesidad de equipamiento, mantenimiento y administración de TI en el sitio.
* Reduce los costos de los equipos, la electricidad, los requisitos de planta físicos y las necesidades de capacitación del personal.
* Permite respuestas rápidas a los requisitos de volumen de datos crecientes

Además, que esta aplicación puede administrar archivos digitales de diferentes tipos, tales como: documentos, imágenes, y audio.

# Problema por resolver.

Mejorar la interfaz de la aplicación web. Dentro de una empresa es importante tener el control de los archivos que se generan. En ocasiones es muy costoso guardar archivos en dispositivos físicos por la instalación, configuración y el mantenimiento de software y hardware, además que a veces los empleados no tienen la cultura para la seguridad, ni la organización de los datos que manejan en la empresa.

Esta aplicación debe de permitir acceder a los archivos desde cualquier dispositivo que esté conectado a la red, o que tenga acceso a internet. Así que el almacenamiento de los datos debe estar en un servidor web, este puede ser local o remoto.

# Objetivo.

Mejorar un software gestor de archivos web, para la organización de archivos y protección de los mismos datos, mediante un proceso de login del usuario. Con alojamiento en la nube en la red local o en internet, subir y acceder a ellos desde cualquier dispositivo, además poder crear categorías de archivos para tener una mejor organización de los datos que se almacenen en ella.

La aplicación debe ser capaz de adaptarse a cualquier dispositivo, eso quiere decir que la ergonomía de uso de la aplicación debe ser buena sin importar el dispositivo.

Cambiar a un diseño mas ergonómico para el usuario. Además de que permita previsualizar los archivos desde la interfaz.

El login de usuario para crear la sesión de este mediante un nombre de usuario único y una contraseña, esto con el fin de administrar datos solamente del usuario en cuestión. Este módulo sirve para registrar a los múltiples usuarios que usen el sistema, este puede ser usado, según requiera el usuario. Este módulo debe pedir información básica de usuario como: nombre, fecha de nacimiento, email o correo, nombre de usuario, contraseña y este debe estar encriptado.

# Justificación.

En el mercado de software existen varios softwares similares a este, solo que este software será menos costoso, con la escalabilidad y funcionalidad adecuada a las empresas. Este software será enfocado en una primera etapa a pequeñas empresas. Crear este proyecto ayudara a las pequeñas empresas a tener una mejor organización de sus archivos, además de un mejor control de procesos dentro de la empresa. Este software web garantizara la seguridad de los archivos.

Para crear este software será necesario utilizar el conjunto de algunos lenguajes de programación además de la instalación de algunos programas relacionados con el desarrollo web.

**METODOLOGIA PROPUESTA**

Llegar a un buen resultado implica dividir el proyecto en diferentes fases, asignando a los responsables encargados de ejecutar las tareas, evaluando cada etapa de forma individual y en equipo y documentándola:

* Fase de Análisis del Sistema de Información

Documentación de todos los requisitos del sistema para dar comienzo a la programación de este de forma organizada.

* Fase de Pruebas

Desarrollo de la aplicación y, paralelamente, realización de pruebas para la detección y corrección de posibles errores. El objetivo de esta fase es el de obtener un producto de software consensuado y aprobado por el usuario.

* Fase de Implantación y Soporte

El sistema desarrollado debe estar activo y operativo en el entorno del cliente, facilitando un período de soporte y mantenimiento para la corrección de vicios ocultos no detectados con anterioridad. Se trata de una fase en la que se demuestra la garantía del software con apoyo y consultas sobre la aplicación.

**RECURSOS Y FUENTES DE DATOS**

Recursos:

* Personas / Equipo de proyecto
* Equipo computacional y de software para realizar el software (IDE)
* Lenguajes de programación (PHP)
* Sistema de gestión de datos (MySQL)
* Teams (para reuniones y actualizaciones)
* Conocimiento / Experiencia

Fuentes de datos:

* Videos de YouTube
* Cursos online
* Clases en línea
* Libros
* Páginas web

**CALENDARIO DE ACTIVIDADES**

