**1. Planificación del Proyecto:**

Objetivo del Proyecto:

Desarrollar una aplicación híbrida para la farmacia "Ficusfarma" que optimice los procesos de negocio, centrándose en la gestión de ventas. La aplicación debe contar con un control de inventario, información precisa de los productos y la capacidad de realizar pedidos en línea.

Características Principales:

Gestión de Ventas:

- Diseñar una interfaz de ventas intuitiva y fácil de usar.

- Codificar la interfaz de ventas, asegurando una experiencia del usuario atractiva.

- Conectar la interfaz de ventas con la base de datos para gestionar las transacciones.

-Control de Inventario:

- Diseñar interfaces para el control de inventario, incluyendo detalles del producto y recetas si es aplicable.

- Codificar las interfaces de inventario y conectarlas con la base de datos.

- Implementar una función interactiva para mostrar recetas cuando se agregan productos al carrito.

Registro de Usuarios y Envío:

- Diseñar una interfaz de registro segura que requiera el usuario y contraseña

- Codificar la interfaz de registro y autenticación.

**2. Creación del Equipo:**

-Cliente:

- Anchante Almeyda, Joel

Programadores:

- Ruben

- Cristofer

- Moriano

- Alesandro

Testers:

- Ruben

- Cristofer

- Moriano

- Alesandro

Tracker

- Manrrigue Huaman, Brayan

Entrenador:

- Llocya Saravia, Juan

**3. User Stories y Planning Game:**

1. Como usuario, quiero que la aplicación gestione las ventas para mejorar los ingresos de la botica.

- Diseñar e implementar interfaz de ventas.

- Conectar la interfaz de ventas con la base de datos.

2. Como usuario, quiero interfaces atractivas relacionadas con los colores de la empresa para captar mi atención.

- Diseñar interfaces coherentes con la paleta de colores de la empresa.

- Codificar interfaces asegurando coherencia con el diseño.

3. Como usuario, necesito un control de inventario para reducir costos en la empresa.

- Diseñar interfaces de control de inventario.

- Codificar interfaces e insertar datos en la tabla de inventario.

- Conectar ventas con control de inventario.

4. Como usuario, quiero ver una receta precisa al cargar un producto al carrito.

- Codificar interfaz interactiva para mostrar recetas.

- Conectar información de recetas con productos en el carrito.

5. Como usuario, quiero iniciar sesión con una cuenta de usuario y contraseña para lograr datos concisos del cliente

- Diseñar interfaz de login.

- Codificar interfaz de autenticación.

- Conectar login con base de datos para verificación el usuario y contra

**4. Planificación de Iteraciones:**

Iteración 1 (Semanas 1-4): Diseño de Interfaz y Base de Datos

- Diseño y Codificación de Interfaz de Ventas (Ruben)

- Diseño y Codificación de Interfaces Atractivas (Cristofer)

- Conexión con Base de Datos para Gestión de Ventas (Moriano)

Reunión Iteración 1: Revisión del progreso y discusión de mejoras (Todo el equipo)

Entrenamiento Técnico: Juan Llocya Saravia proporciona entrenamiento a los programadores sobre las mejores prácticas de diseño de interfaz y conectividad con bases de datos. Se enfoca en técnicas de codificación eficientes y coherentes con el diseño establecido.

Integración Continua 1: interfaces de ventas estén conectadas correctamente con la base de datos, y se verifica la coherencia entre el diseño y la funcionalidad. (Todo el equipo)

Iteración 2 (Semanas 5-9): Control de Inventario y Funcionalidades de Usuario

- Diseño y Codificación de Interfaces de Control de Inventario (Alesandro)

- Inserción de Datos en Tabla de Inventario (Moriano)

- Conexión de Interfaz de Ventas con Control de Inventario (Ruben)

- Codificación de Interfaz Interactiva para Mostrar Recetas (Cristofer)

- Inserción de Datos de Recetas en la Tabla de Inventario (Alesandro)

Reunión Iteración 2: Revisión del progreso y discusión de mejoras (Todo el equipo)

Entrenamiento en Pruebas: Juan Llocya Saravia realiza una sesión de entrenamiento para los testers, cubriendo estrategias de prueba efectivas para las funcionalidades recién implementadas.

Integración Continua 2: Pruebas de control de inventario y funcionalidades de usuario (Todo el equipo)

Iteración 3 (Semanas 10-14): Registro y Envío al carrito

- Diseño y Codificación de Interfaz de Registro y Autenticación (Ruben)

- Inserción de Datos de Registro en la Tabla de Usuarios (Cristofer)

- Diseño y Codificación de Interfaz de Selección de Envío (Moriano)

- Conexión de Interfaz de Registro y de Envío con la Base de Datos (Alesandro)

Reunión Iteración 3: Revisión del progreso, discusión de mejoras y planificación de próximos pasos (Todo el equipo)

Entrenamiento en Seguridad y Autenticación: Juan Llocya Saravia brinda entrenamiento sobre prácticas de seguridad en la autenticación de usuarios, asegurando que el sistema sea robusto y confiable.

Integración Continua 3: Pruebas de registro y funcionalidades de envío (Todo el equipo)

5. Pair Programming:

Iteración 1: Diseño de Interfaz y Base de Datos

- Pair 1: Ruben (Conductor) - Cristofer (Observador)

- Pair 2: Cristofer (Conductor) - Ruben (Observador)

- Pair 3: Moriano (Conductor) - Alesandro (Observador)

Iteración 2: Control de Inventario y Funcionalidades de Usuario

- Pair 1: Alesandro (Conductor) - Moriano (Observador)

- Pair 2: Moriano (Conductor) - Alesandro (Observador)

- Pair 3: Ruben (Conductor) - Cristofer (Observador)

- Pair 4: Cristofer (Conductor) - Ruben (Observador)

- Pair 5: Alesandro (Conductor) - Moriano (Observador)

Iteración 3: Registro y Envío

- Pair 1: Ruben (Conductor) - Cristofer (Observador)

- Pair 2: Cristofer (Conductor) - Ruben (Observador)

- Pair 3: Moriano (Conductor) - Alesandro (Observador)

- Pair 4: Alesandro (Conductor) - Moriano (Observador)

**6.Evaluación del Proyecto:**

- Revisión del cumplimiento de los requisitos del cliente.

EL cliente al ver las interfaces que se verán en el desarrollo de la aplicación quedó satisfecho debido a que cumple con lo que se le solicito al equipo, el cual era tener interfaces que se ajusten al color de la empresa.

- Evaluación de la satisfacción del cliente.

Al evaluar al cliente, con respecto a su satisfacción que tiene ante los entregables de cada Iteración realizada por el equipo, podemos diagnosticar que vamos por buen camino en el desarrollo de la aplicación hibrida para la empresa FiscusFarma.

**7. Documentación Final:**

- Documentación técnica detallada del sistema.

- Manuales de usuario para la aplicación.

- Informe de pruebas y resultados.

**8. Conclusión:**

- Resumen de los logros del proyecto.

- Reflexión sobre desafíos superados y lecciones aprendidas.