

Университет ИТМО

Практическая работа №1  
по дисциплине «Визуализация и моделирование»

**Автор:** Логвинов Лев Анатольевич

**Поток:** 11.03.02

**Группа:** К3220

**Факультет:** ИКТ

**Преподаватель:** Чернышева А.В.

Санкт-Петербург, 2021 г.

Ссылка на датасет: <https://www.kaggle.com/gregorut/videogamesales>

Данный датасет содержит список видеоигр, у которых было продано более 100 тыс. копий. В датасете представлена информация о самих играх (название, платформа, год выпуска и т.п.), а также объемы их продаж на различных территориях (Северная Америка, Европа, Япония, остальной мир) и по всему миру в целом.

Название столбца	Данные, хранящиеся в столбце	Тип данных
Rank	Рейтинг общих продаж	Целое число
Name	Название игры	Строка
Platform	Платформа выпуска игры	Строка
Year	Год выпуска игры	Целое число
Genre	Жанр игры	Строка
Publisher	Издатель игры	Строка
NA_Sales	Продажи в Северной Америке (млн.)	Число с плавающей точкой
EU_Sales	Продажи в Европе (млн.)	Число с плавающей точкой
JP_Sales	Продажи в Японии (млн.)	Число с плавающей точкой
Other_Sales	Продажи в остальном мире (млн.)	Число с плавающей точкой
Global_Sales	Общий объем продаж по всему миру	Число с плавающей точкой

**Задачи, которые можно решить на данном датасете:**

1. Определение самой популярной игровой платформы
2. Определение самой популярной игровой студии
3. Определение зависимости объема продаж от жанра игры
4. Рост/спад объема продаж игр с течением времени
5. Определение наиболее выгодной территории для продаж