

Университет ИТМО

Практическая работа №2
по дисциплине «Визуализация и моделирование»

Автор: Логвинов Лев Анатольевич

Поток: 11.03.02

Группа: К3220

Факультет: ИКТ

Преподаватель: Чернышева А.В.

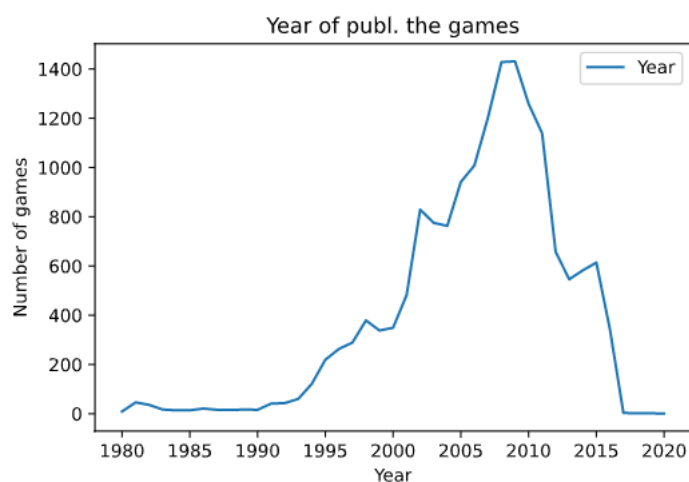
Санкт-Петербург, 2021 г.

Ссылка на датасет: <https://www.kaggle.com/gregorut/videogamesales>

Данный датасет содержит список видеоигр, у которых было продано более 100 тыс. копий. В датасете представлена информация о самих играх (название, платформа, год выпуска и т.п.), а также объемы их продаж на различных территориях (Северная Америка, Европа, Япония, остальной мир) и по всему миру в целом.

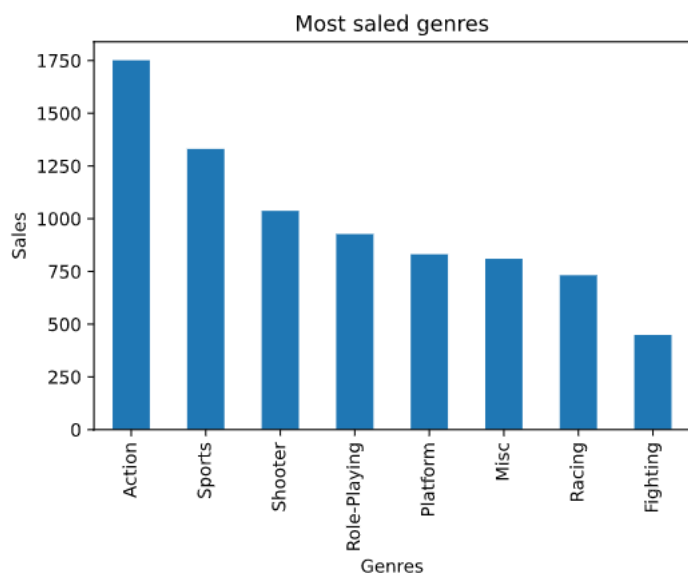
Название столбца	Данные, хранящиеся в столбце	Тип данных	Шкала
Rank	Рейтинг общих продаж	Целое число	Порядковая
Name	Название игры	Строка	Номинальная
Platform	Платформа выпуска игры	Строка	Номинальная
Year	Год выпуска игры	Целое число	Порядковая
Genre	Жанр игры	Строка	Номинальная
Publisher	Издатель игры	Строка	Номинальная
NA_Sales	Продажи в Северной Америке (млн.)	Число с плавающей точкой	Порядковая
EU_Sales	Продажи в Европе (млн.)	Число с плавающей точкой	Порядковая
JP_Sales	Продажи в Японии (млн.)	Число с плавающей точкой	Порядковая
Other_Sales	Продажи в остальном мире (млн.)	Число с плавающей точкой	Порядковая
Global_Sales	Общий объем продаж по всему миру	Число с плавающей точкой	Порядковая

Визуализируем зависимость количества игр, у которых было продано больше 100 тыс. копий от года выпуска.



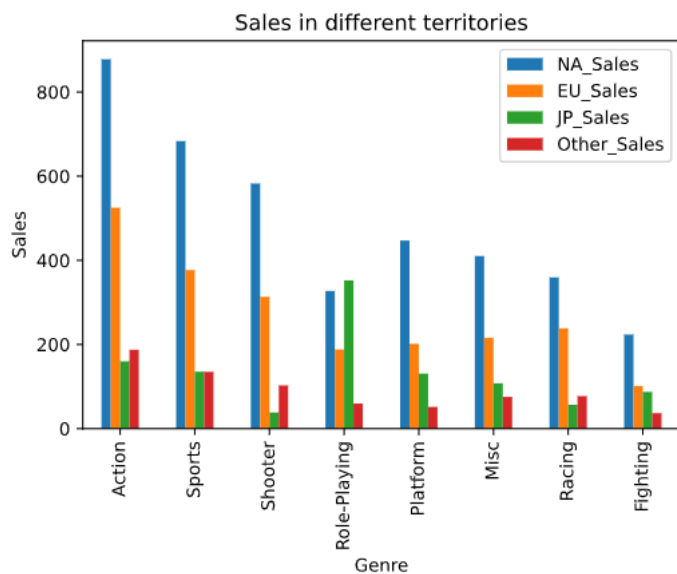
Из графика видно, что пик продажи игр пришелся где-то на 2008-2009 год (хотя я думаю, что информация не совсем актуальна на данный момент).

Визуализируем общее количество продаж игр восьми наиболее популярных жанров.



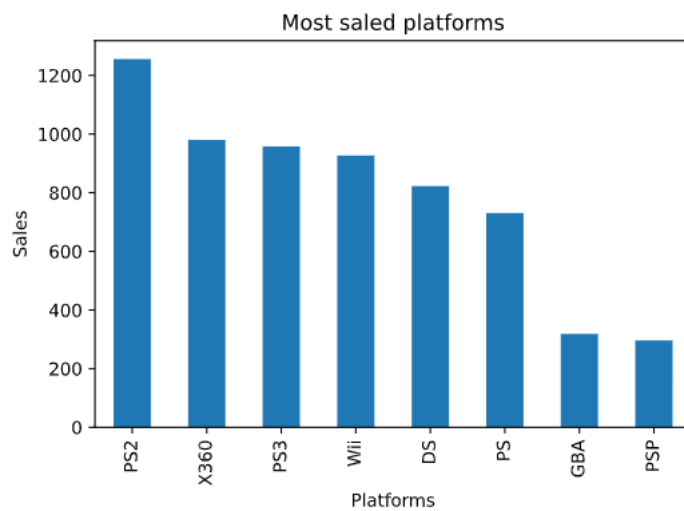
Из графика видно, что самым популярным является жанр Экшн.

Визуализируем объемы продаж игр восьми наиболее популярных жанров в различных территориях (Северная Америка, Европа, Япония, остальной мир).



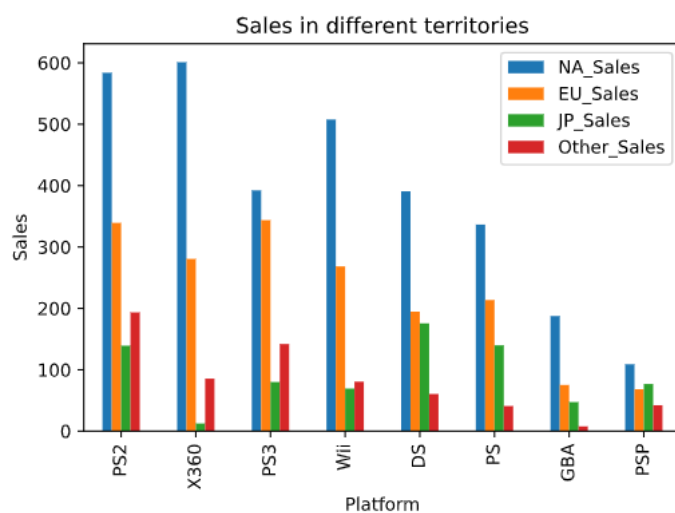
Из графика видно, что в Японии наибольшим спросом пользуются ролевые игры, в то время как в Северной Америке и Европе все топовые жанры популярны в той или иной степени.

Визуализируем общее количество продаж игр, которые выходили на наиболее популярные платформы.



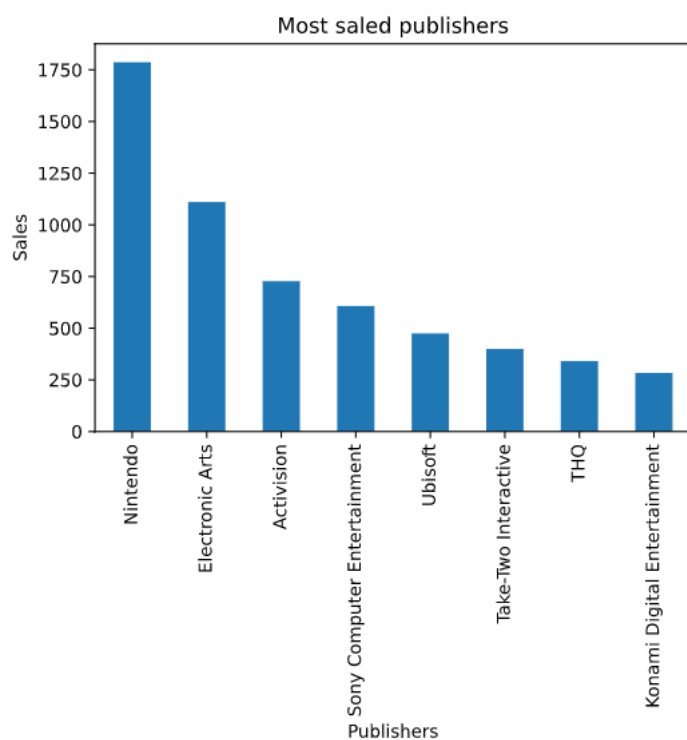
Из графика видно, что наиболее популярными платформами являются PlayStation, имеющий в сумме около 3000 млн продаж, XBOX и Wii.

Визуализируем объемы продаж игр восьми наиболее популярных платформ в различных территориях (Северная Америка, Европа, Япония, остальной мир).



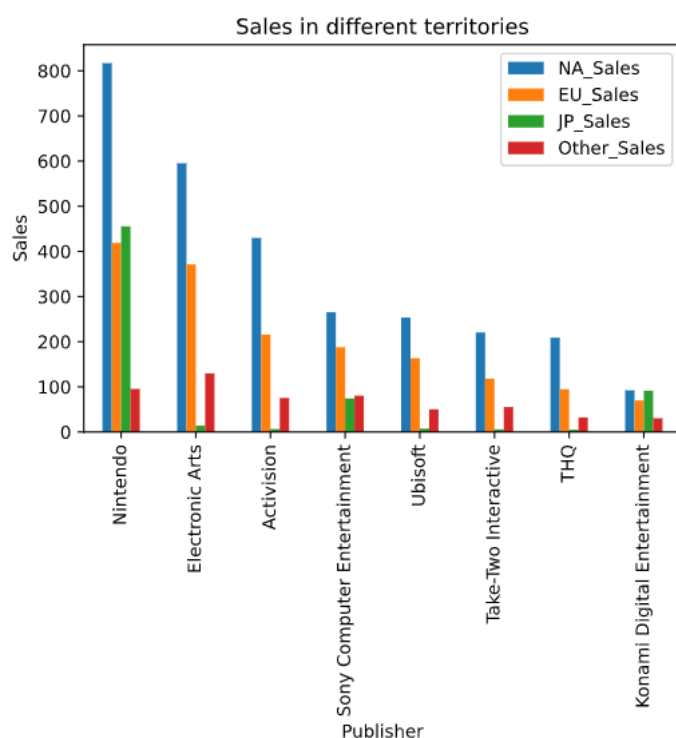
Из графика видно, что за популярность в Северной Америке борются PlayStation и XBOX. В Японии XBOX пользуется наименьшим спросом среди топов, а в Европе более менее популярны все топовые приставки.

Визуализируем общее количество продаж игр восьми наиболее популярных издателей.



Из графика видно, что наибольшей популярность пользуются такие издатели игр как Nintendo, имеющий около 1750 млн продаж, а также Electronic Arts, имеющий около 1100 млн продаж по всему миру.

Визуализируем объемы продаж игр восьми наиболее популярных издателей в различных территориях (Северная Америка, Европа, Япония, остальной мир).



Из графика видно, что в Японии наиболее популярен издатель игр Nintendo, в то время как в Северной Америке и Европе большой популярностью также пользуется издатель Electronic Arts.

Вывод: датасет был проанализирован, некоторые данные были визуализированы