

Victor Martin Llorente

10 de junio de 2022

Instrucciones

Instrucciones del juego

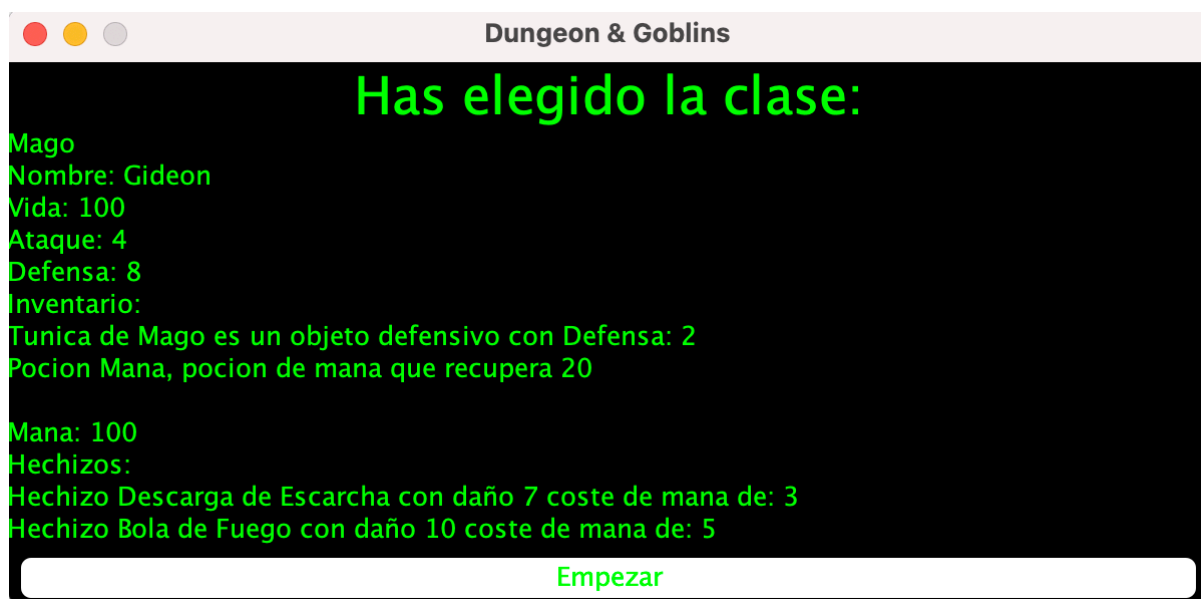
Dungeons N Goblins, es un RPG basado en texto, con 3 clases que tendrán sus propias stats y equipamiento, el juego terminara cuando matemos al jefe final o cuando el personaje muera.

La primera pantalla que encontraremos será la de selección de personajes:



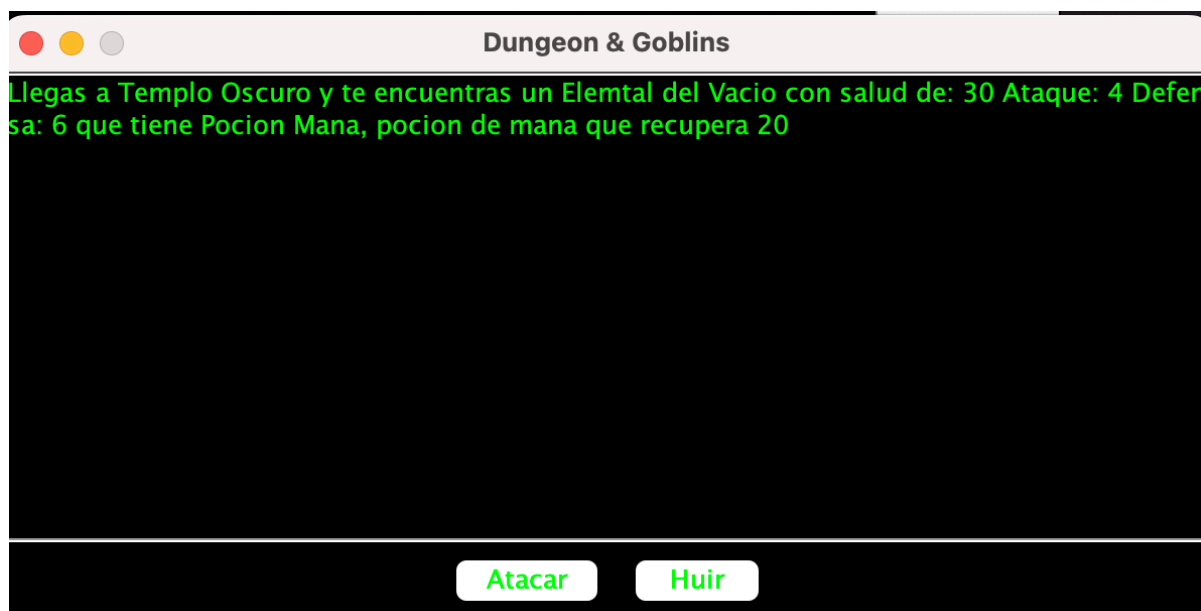
En esta será la que elegiremos una clase inicial para empezar la partida

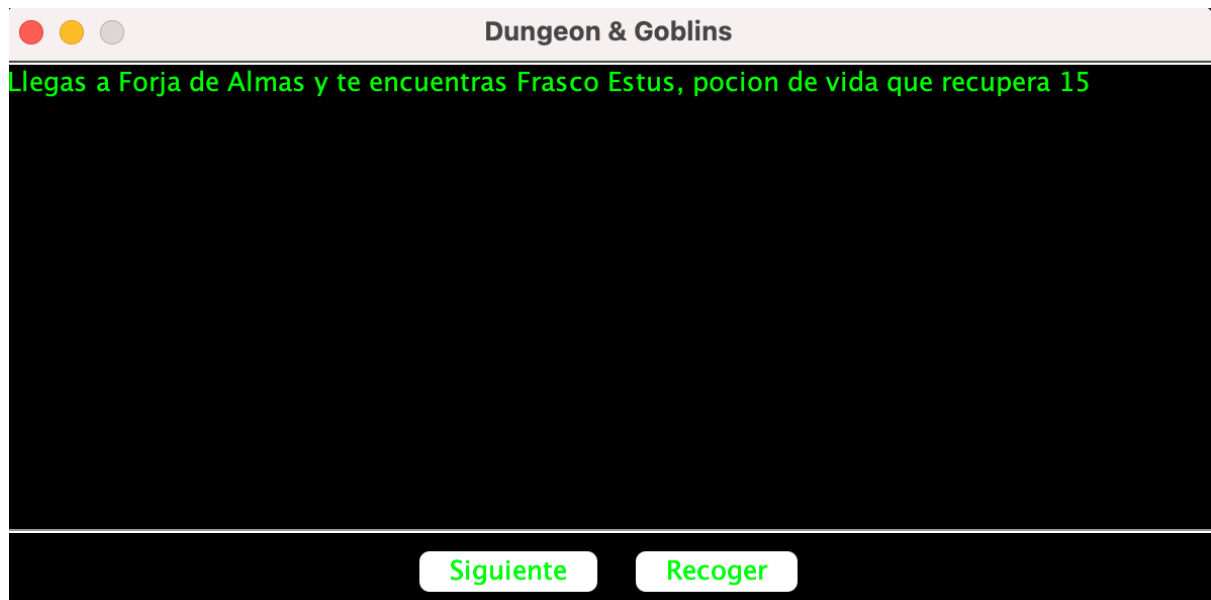
Una vez elegida se nos presentara la clase



Aquí tendremos todas las estadísticas y el inventario del personaje

Una vez empezada la partida, se generaran eventos aleatorios, llegaras a lugares con enemigos, con pociones, con ambas o sin ninguno





Las botoneras son sencillas.



Saltaremos al siguiente evento.



Con este botón recogeremos las pociones que haya en el suelo o que suelte el enemigo.



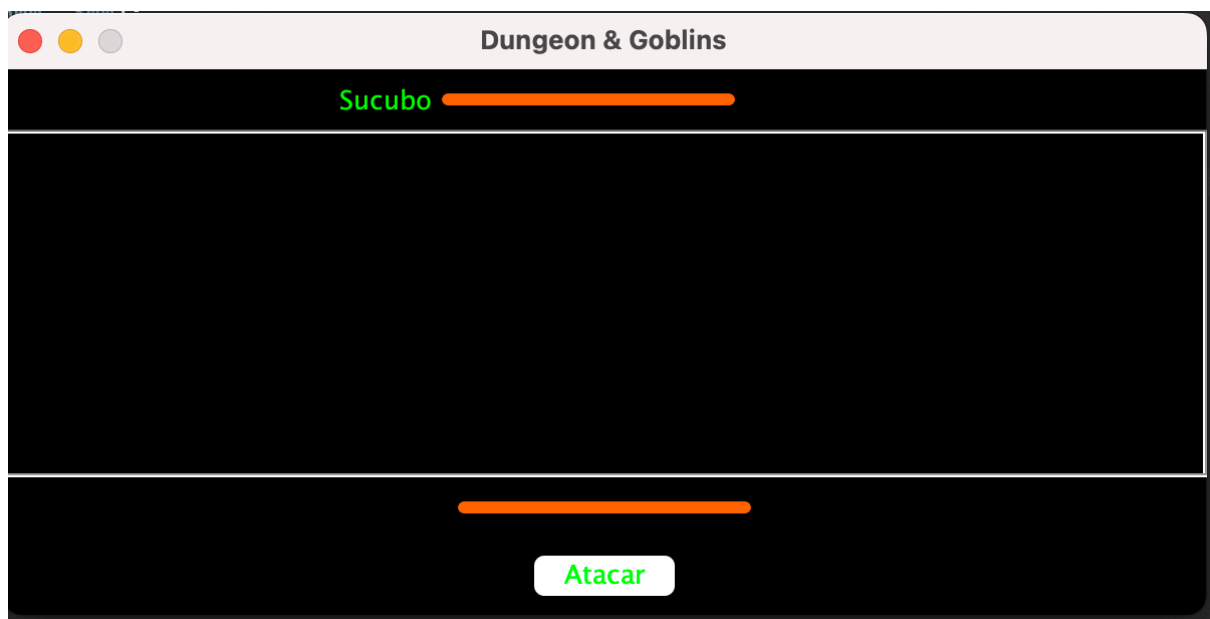
Boton atacar con el que iniciamos el combate contra el enemigo de turno.

Aunque sea de cobardes, siempre queda la opción:



“Correr es de cobardes...”

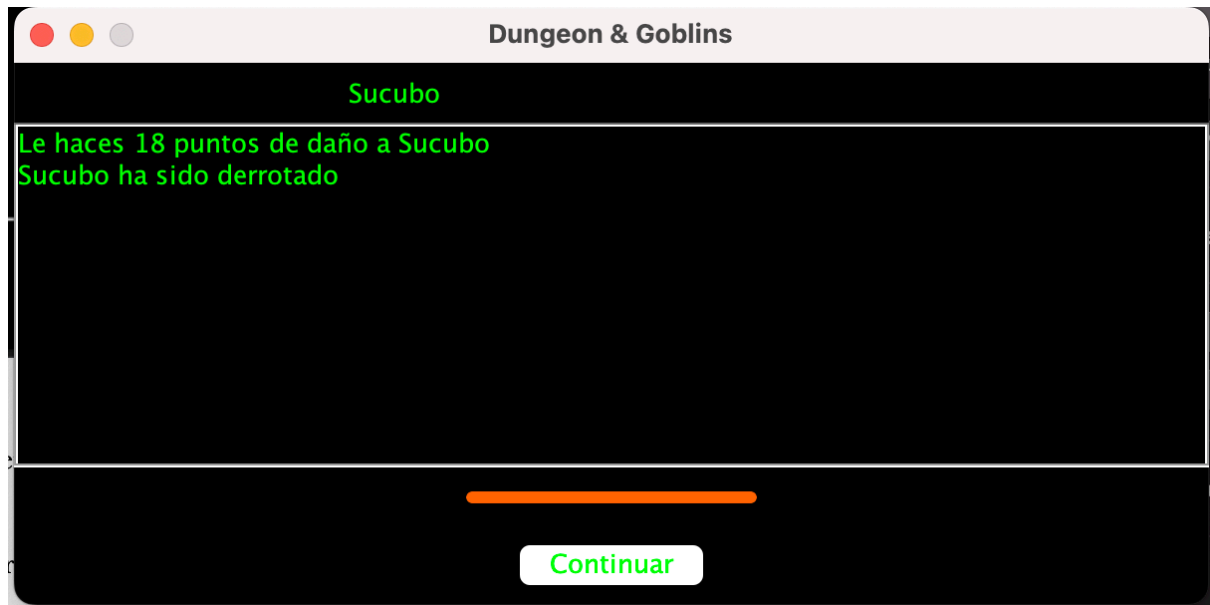
PANTALLA DE COMBATE



En la parte superior tenemos el Enemigo y su barra de vida

En la parte inferior tenemos la barra de Vida de nuestro Personaje, en el caso del Mago tendremos 2 Barras, la de VIDA y la MANA

Eso ha dolido...



Con el botón continuar volveremos a la historia y podremos seguir el ciclo



El ultimo botón sera el de SALIR, tenemos dos opciones, que por alguna razón hayamos perdido o que seamos muy buenos y nos pasemos el juego

