

Manual d'Usuari

En aquest document presentarem el manual de funcionament del joc d'escacs que hem programat per a l'assignatura de Projecte de Programació. Per a explicar el funcionament del joc, dividirem el manual en dues parts: El manual d'usuari del mode **text** i el manual d'usuari del mode **gràfic**.

Manual d'usuari del mode text

Quan encenem el joc ens surt el següent missatge:

```
Benvingut a l'aplicació!!  
Vols començar una partida o carregar-ne una de començada? (Començar/Carregar)
```

En aquest apartat decidim si volem continuar una partida ajornada o començar una de nova. Primer mostrarem com Començar una partida nova.

Introduïm el missatge de Començar i ens demana el nom del fitxer i el nombre de jugadors humans que jugaran la Partida:

```
Benvingut a l'aplicació!!  
Vols començar una partida o carregar-ne una de començada? (Començar/Carregar)  
Començar  
Entra el fitxer de regles: (nomFitxer.json)  
Regles.json  
Entra el nombre de jugadors humans (0, 1, 2)  
2  
Comencen les BLANQUES  
  a b c d e f g h  
  - - - - -  
8|t|c|a|d|r|a|c|t|  
  - - - - -  
7|p|p|p|p|p|p|p|p|  
  - - - - -  
6| | | | | | | |  
  - - - - -  
5| | | | | | | |  
  - - - - -  
4| | | | | | | |  
  - - - - -  
3| | | | | | | |  
  - - - - -  
2|P|P|P|P|P|P|P|P|  
  - - - - -  
1|T|C|A|D|R|A|C|T|  
  - - - - -  
  
Torn del jugador de peces BLANQUES  
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer/(o escrius la posició de la peça que vols moure  
Entra una posició amb una peça del teu equip  
|
```

A partir d'aquí el joc ja ha començat. S'ha generat un fitxer amb el nombre de partida que s'està jugant.

Com que és una partida nova comença el jugador del equip de les peces blanques (les majúscules).

En aquest moment entrem la posició de la Peça que volem moure i a un la volem moure:

```
Torn del jugador de peces BLANQUES
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer/(o escrius la posició de la peça que vols moure
Entra una posició amb una peça del teu equip
a2
Pots moure aquesta peça, a on la vols moure? O escriu 'no' si prefereixes moure una altre peça
Si vols fer un enroc entra la posició on es troba la peça amb la que el vols fer
a3
Posició correcte
a2 a3
1
S'ha realitzat la tirada correctament
  a b c d e f g h
  - - - - -
8|t|c|a|d|r|a|c|t|
  - - - - -
7|p|p|p|p|p|p|p|
  - - - - -
6| | | | | | | |
  - - - - -
5| | | | | | | |
  - - - - -
4| | | | | | | |
  - - - - -
3|P| | | | | | |
  - - - - -
2| |P|P|P|P|P|P|
  - - - - -
1|T|C|A|D|R|A|C|T|
  - - - - -

Torn del jugador de peces NEGRES
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer/(o escrius la posició de la peça que vols moure
Entra una posició amb una peça del teu equip
|
```

També tenim moviments inicials per a les peces, per exemple un Peó es pot moure dos caselles si és el seu moviment inicial (tots aquests moviments inicials els defineix el nostre fitxer de regles). També si intentem moure una peça que no es del nostre equip o d'una casella buida el joc no es deixa realitzar cap moviment i ens avisa:

```

Torn del jugador de peces NEGRES
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer/(o escrius la posició de la peça que vols moure
Entra una posició amb una peça del teu equip
12
La peça que hi ha en aquesta posició no és del teu color
Entra una posició correcte
Entra una posició amb una peça del teu equip
14
Posició invàlida
Entra una posició correcte
Entra una posició amb una peça del teu equip
17
Pots moure aquesta peça, a on la vols moure? O escriu 'no' si prefereixes moure una altre peça
Si vols fer un enroc entra la posició on es troba la peça amb la que el vols fer
15
Posició correcte
a7 a5
2
S'ha realitzat la tirada correctament
  a b c d e f g h
- - - - -
8|t|c|a|d|r|a|c|t|
- - - - -
7| |p|p|p|p|p|p|
- - - - -
6| | | | | | |
- - - - -
5|p| | | | | |
- - - - -
4| | | | | | |
- - - - -
3|P| | | | | |
- - - - -
2| |P|P|P|P|P|P|
- - - - -
1|T|C|A|D|R|A|C|T|
- - - - -

Torn del jugador de peces BLANQUES
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer/(o escrius la posició de la peça que vols moure
Entra una posició amb una peça del teu equip

```

Ahora de fer un enroc:

```
Torn del jugador de peces BLANQUES
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer/(o escrius la posició de la peça que vols moure
Entra una posició amb una peça del teu equip
```

```
11
Pots moure aquesta peça, a on la vols moure? O escriu 'no' si prefereixes moure una altre peça
Si vols fer un enroc entra la posició on es troba la peça amb la que el vols fer
```

```
11
12
S'ha fet l'enroc
  a b c d e f g h
- - - - -
8| |c| |d|r|a|c|t|
- - - - -
7|t|a| |p|p|p|p|
- - - - -
6| |p|p| | | | |
- - - - -
5|p| | | | | | |
- - - - -
4| | | | | | | |
- - - - -
3|P| |C| | | |P|C|
- - - - -
2| |P|P|P|P|A|P|
- - - - -
1|T| |A|D| |T|R| |
- - - - -
```

```
Torn del jugador de peces NEGRES
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer/(o escrius la posició de la peça que vols moure
Entra una posició amb una peça del teu equip
```

També podem desfer l'última tirada i llavors refer-la:

```
Torn del jugador de peces NEGRES
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer/(o escrius la posició de la peça que vols moure
Entra una posició amb una peça del teu equip
```

```
desfer
12
13
S'ha desfer l'ultim moviment
  a b c d e f g h
- - - - -
8| |c| |d|r|a|c|t|
- - - - -
7|t|a| |p|p|p|p|
- - - - -
6| |p|p| | | | |
- - - - -
5|p| | | | | | |
- - - - -
4| | | | | | | |
- - - - -
3|P| |C| | | |P|C|
- - - - -
2| |P|P|P|P|A|P|
- - - - -
1|T| |A|D|R| | |T|
- - - - -
```

```
Torn del jugador de peces NEGRES
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer/(o escrius la posició de la peça que vols moure
Entra una posició amb una peça del teu equip
```

```

Torn del jugador de peces NEGRES
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer/(o escrius la posició de la peça que vols moure
Entra una posició amb una peça del teu equip
Refer
11
12
S'ha refet la tirada
  a b c d e f g h
- - - - -
8| |c| |d|r|a|c|t|
- - - - -
7|t|a| |p|p|p|p|
- - - - -
6| |p|p| | | | |
- - - - -
5|p| | | | | | |
- - - - -
4| | | | | | | |
- - - - -
3|P| |C| | | |P|C|
- - - - -
2| |P|P|P|P|A|P|
- - - - -
1|T| |A|D| |T|R| |
- - - - -

Torn del jugador de peces NEGRES
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer/(o escrius la posició de la peça que vols moure
Entra una posició amb una peça del teu equip

```

També podem matar Peces i ens avisa el programa:

```

a5
Pots moure aquesta peça, a on la vols moure? O escriu 'no' si prefereixes moure una altre peça
Si vols fer un enroc entra la posició on es troba la peça amb la que el vols fer
b6
Posició correcte
a5 b6
5
S'ha realitzat la tirada i s'ha matat una peça
  a b c d e f g h
- - - - -
8|t|c|a|d|r|a|c|t|
- - - - -
7| | |p|p|p|p|p|
- - - - -
6|p|P| | | | | |
- - - - -
5| | | | | | | |
- - - - -
4| | | | | | | |
- - - - -
3| | | | | | | |
- - - - -
2| |P|P|P|P|P|P|
- - - - -
1|T|C|A|D|R|A|C|T|
- - - - -

```

Si arribem amb un Peó al final del taulell podem promocionar-lo:

```
Posició correcte
b7 b8
9
Vols fer promoció per alguna peça?
Si dius que no, no tornaràs a tenir la oportunitat
  a b c d e f g h
- - - - -
8|t|P|a|d|r|a|c|t|
- - - - -
7| | |p|p|p|p|p| |
- - - - -
6|p| |c| | | |p|
- - - - -
5| | | | | | | |
- - - - -
4| | | | | | | |
- - - - -
3| | | | | | | |
- - - - -
2| |P|P|P|P|P|P|
- - - - -
1|T|C|A|D|R|A|C|T|
- - - - -
```

si

```
Per quina peça vols fer
Pots fer promoció d'aquestes peces
ALFIL
CAVALL
DAMA
PEO
TORRE
TORRE
```

Has fet la promoció!

```
  a b c d e f g h
- - - - -
8|t|T|a|d|r|a|c|t|
- - - - -
7| | |p|p|p|p|p| |
- - - - -
6|p| |c| | | |p|
- - - - -
```

Finalment, quan fem un escac o un escac i mat surt el següent:

```
Torn del jugador de peces NEGRES
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer/(o escrius la posició de la peça que vols moure
Entra una posició amb una peça del teu equip
d8
Pots moure aquesta peça, a on la vols moure? 0 escriu 'no' si prefereixes moure una altre peça
Si vols fer un enroc entra la posició on es troba la peça amb la que el vols fer
h4
Posició correcte
d8 h4
Escac i mat!! El jugador NEGRES ha guanyat la partida
Disconnected from the target VM, address: '127.0.0.1:63283', transport: 'socket'

Process finished with exit code 0
```

També podem rendir-nos o demanar taules:

```
Torn del jugador de peces BLANQUES
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer/(o escrius la posició de la peça que vols moure
Entra una posició amb una peça del teu equip
rendirse
El jugador amb les peces BLANQUES es rendeix
```

Si estem a mitja partida i volem ajornar:

```
S'ha realitzat la tirada correctament
 a b c d e f g h
- - - - -
8|t|c|a|d|r|a|c|t|
- - - - -
7|p|p|p|p|p|p|p|
- - - - -
6| | | | | | | |
- - - - -
5| | | | | | | |
- - - - -
4|P| | | | | | |
- - - - -
3| | | | | | | |
- - - - -
2| |P|P|P|P|P|P|
- - - - -
1|T|C|A|D|R|A|C|T|
- - - - -

Torn del jugador de peces NEGRES
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer/(o escrius la posició de la peça que vols moure
Entra una posició amb una peça del teu equip
ajornar
```

Finalment, si volem seguir una partida començada, posem al principi del programa Carregar partida, el fitxer de partida que volem carregar i se'ns carregarà la situació en la que estàvem quan la vam ajornar:

```

Vols començar una partida o carregar-ne una de començada? (Començar/Carregar)
carregar
Entra el fitxer de la partida que vols carregar:
Partida2.json
S'ha llat
1
Comencen les NEGRES
  a b c d e f g h
- - - - -
8|t|c|a|d|r|a|c|t|
- - - - -
7|p|p|p|p|p|p|p|p|
- - - - -
6| | | | | | | |
- - - - -
5| | | | | | | |
- - - - -
4|P| | | | | | |
- - - - -
3| | | | | | | |
- - - - -
2| |P|P|P|P|P|P|
- - - - -
1|T|C|A|D|R|A|C|T|
- - - - -

Torn del jugador de peces NEGRES
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer/(o escrius la posició de la peça que vols moure
Entra una posició amb una peça del teu equip

```

A partir d'aquí podem seguir amb la partida normal.

Manual d'usuari en mode gràfic

En aquest apartat explicarem les mateixes funcionalitats del joc del mode text en el mode gràfic.

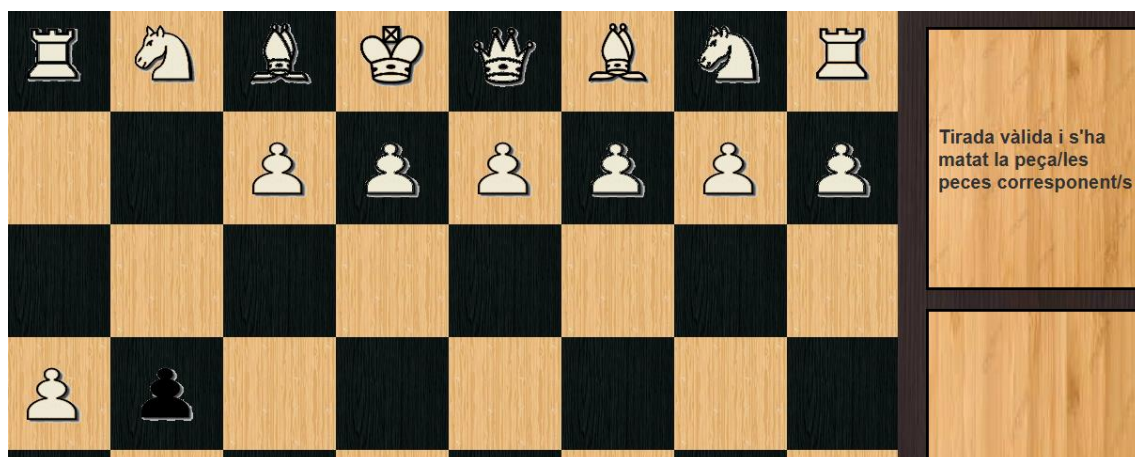
Igual que en el mode text triem al principi de la partida si volem començar una partida o carregar una de nova:



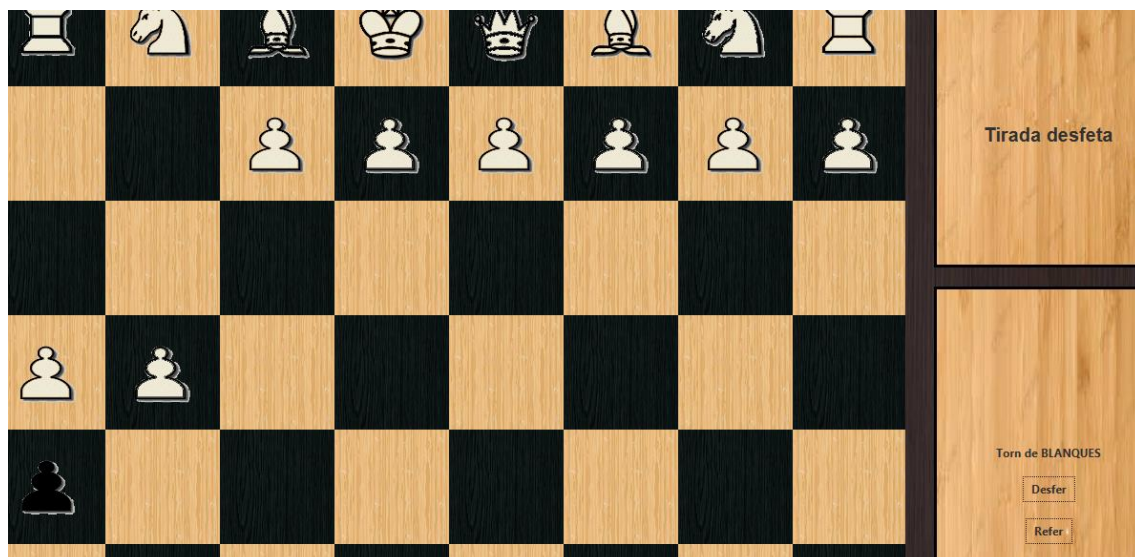


Ara que comencem la partida, podem realitzar totes les mateixes accions explicades prèviament en l'apartat del mode text.

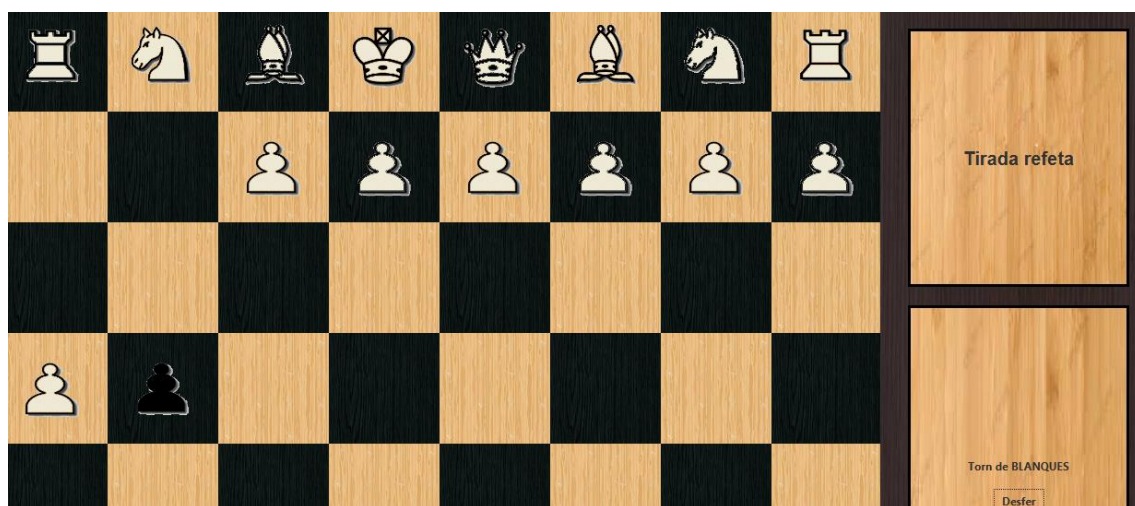
Matar peces:



Desfer:



Refer:



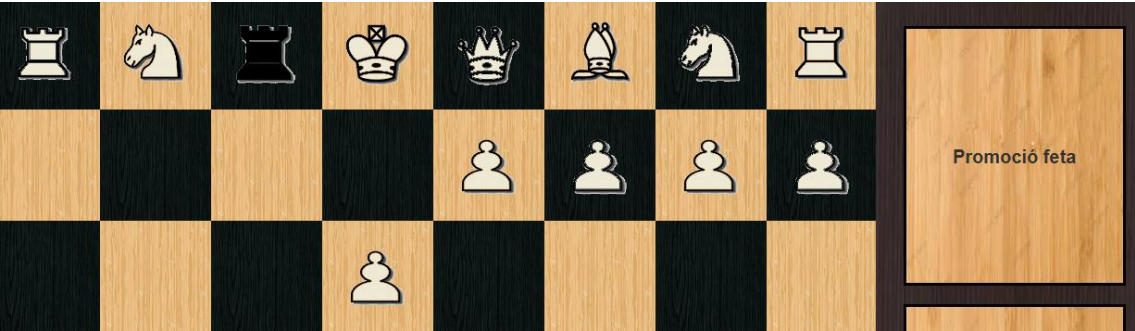
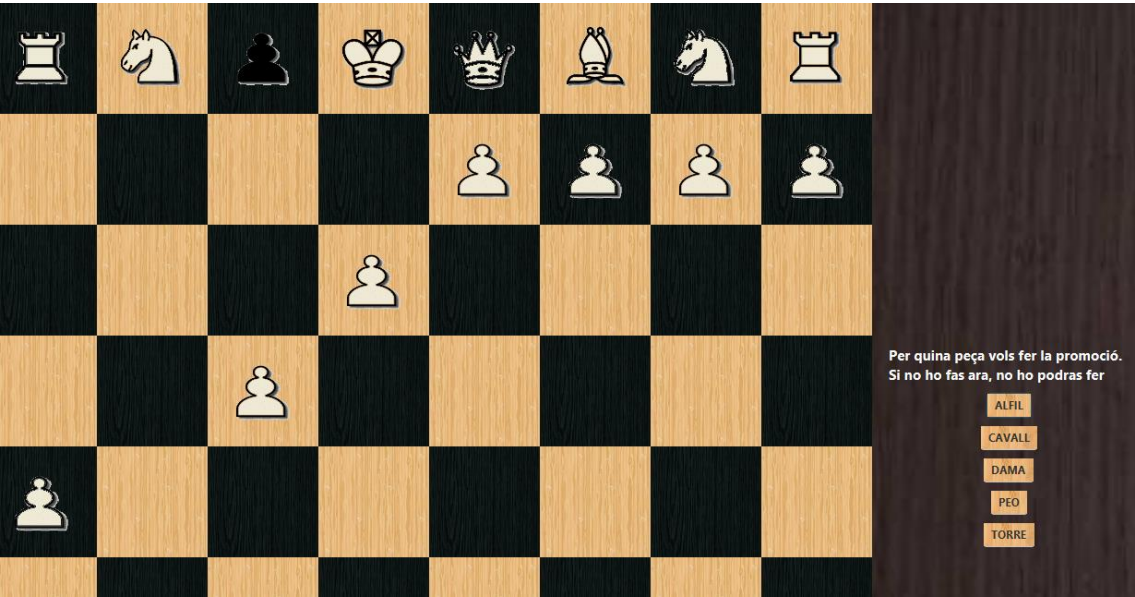
Aquestes comandes les introduïm amb el menú que tenim avall a la dreta:



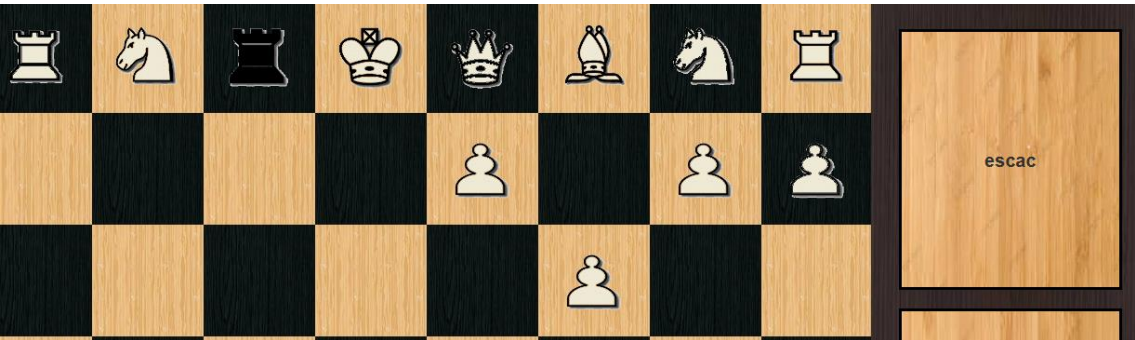
També a dalt a l'esquerra tenim un requadre que ens dona informació sobre l'última acció que ha realitzat l'usuari:



Igual que en mode text, podem promocionar una Peça si arriba al final del taulell i te la propietat de promocionar-se:



Si amenacem al Rei però es pot escapar el joc ens avisa que és Escac:



Si fem un Escac i Mat el joc el detecta i tanca la partida amb el següent missatge:

El jugador NEGRES ha GUANYAT!

Fins la pròxima!

(Clica la imatge per acabar)

Si posem ajornar ens sortirà el següent missatge:

El jugador BLANQUES ha ajornat la partida.

Fins la pròxima!!

(Clica la imatge per acabar)

Llavors alhora de carregar una Partida Començada, fem el mateix que en el mode text, posem l'opció de carregar Partida i hi introduïm el nom de la Partida:

Entra el fitxer de la partida que vols carregar

Nom fitxer:

Partida4.json

Submit

