

Joc de proves

1.-Començar partida

Text:

Obrirem l'aplicació i entrarem les dades necessàries per començar una partida:

Començar

2

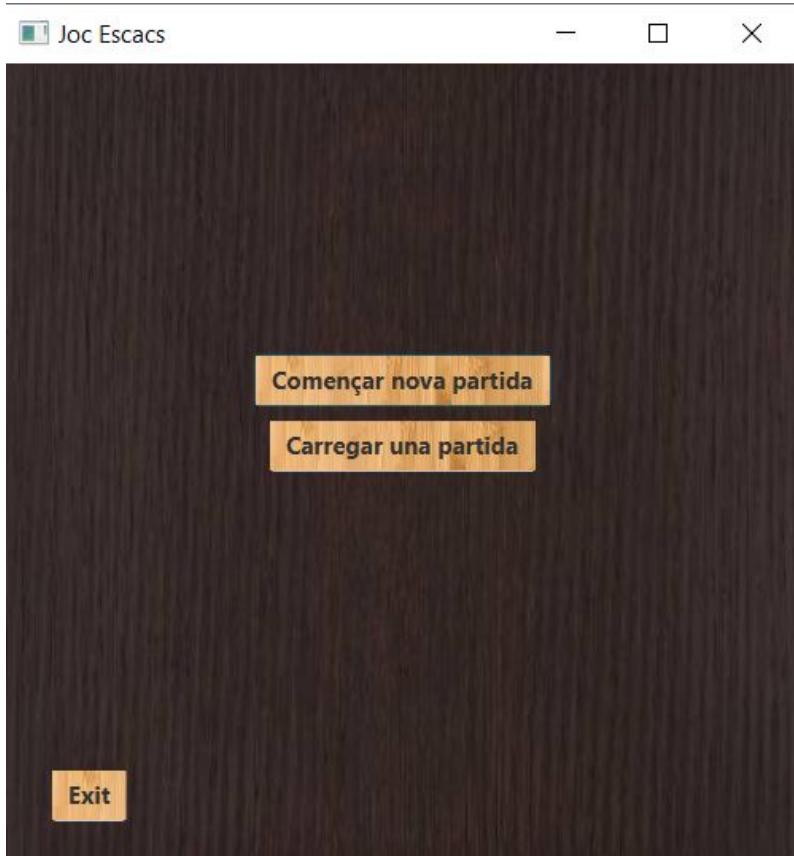
Regles.txt

```
Benvingut a l'aplicació!!
Vols començar una partida o carregar-ne una de començada? (Començar/Carregar)
començar
Entre el nombre de jugadors reals (0, 1, 2)
2
Entra el fitxer de regles: (nomFitxer.json)
regles.txt
Comencen les BLANQUES
a b c d e f g h
- - - - -
8|t|c|a|d|r|a|c|t|
- - - - -
7|p|p|p|p|p|p|p|p|
- - - - -
6| | | | | | | |
- - - - -
5| | | | | | | |
- - - - -
4| | | | | | | |
- - - - -
3| | | | | | | |
- - - - -
2|P|P|P|P|P|P|P|P|
- - - - -
1|T|C|A|D|R|A|C|T|
- - - - -
```

Torn del jugador de peces BLANQUES
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer/(o escrius la posició de la peça que vols moure

Gràfic:

Botó “Començar nova partida”



Escriure nom de fitxer: regles.json

Selecció del nombre de jugadors: 2



Cliquem el botó "Submit"



2.-Carregar partida

Text:

Obrirem l'aplicació i entrarem les dades necessàries per carregar una partida:

Carregar

Partida1.json

Benvingut a l'aplicació!!

Vols començar una partida o carregar-ne una de començada? (Començar/Carregar)
carregar

Entra el fitxer de la partida que vols carregar:

partida2.json

Comencen les BLANQUES

a b c d e f g h

- - - - - - - -

8|t|T|a|d|r|a|c| |

- - - - - - - -

7| | |p|p| | |p| |

- - - - - - - -

6|p| |c| |A| | |t|

- - - - - - - -

5| | | | | | | | |

- - - - - - - -

4| | | |P| |p| |p|

- - - - - - - -

3|A|P| | |P| | |P|

- - - - - - - -

2| | |P| | |P|P| |

- - - - - - - -

1|T|C| |D|R| |C|T|

- - - - - - - -

Torn del jugador de peces BLANQUES

Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer/(o escrius la posició)

Entra una posició amb una peça del teu equip

|

Gràfic:

Botó “Carregar una partida”

Escriure nom de fitxer: Partida2.json



Botó “Submit”

3.-Moure peça del teu equip

Text:

començar

2

regles.json

a2

a4

Torn del jugador de peces BLANQUES

Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer)

Entra una posició amb una peça del teu equip

a2

Pots moure aquesta peça, a on la vols moure? O escriu

Si vols fer un enrroc entra la posició on es troba la

a4

Posició correcte

a2 a4

S'ha realitzat la tirada correctament

a	b	c	d	e	f	g	h	
-	-	-	-	-	-	-	-	
8	t	c	a	d	r	a	c	t
-	-	-	-	-	-	-	-	
7	p	p	p	p	p	p	p	p
-	-	-	-	-	-	-	-	
6								
-	-	-	-	-	-	-	-	
5								
-	-	-	-	-	-	-	-	
4	P							
-	-	-	-	-	-	-	-	
3								
-	-	-	-	-	-	-	-	
2		P	P	P	P	P	P	
-	-	-	-	-	-	-	-	
1	T	C	A	D	R	A	C	T
-	-	-	-	-	-	-	-	

Gràfic:

Botó “Començar nova partida”

Escriure nom de fitxer: regles.json

Selecció del nom de jugadors: 2

Clicar el botó “Submit”

Clicar una peça el teu equip i arrossegala a un lloc vàlid



4.-Moure peça equip contrari

Text:

comencar

2

regles.json

a7

Torn del jugador de peces BLANQUES

Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer)

Entra una posició amb una peça del teu equip

a7

La peça que hi ha en aquesta posició no és del teu color

Entra una posició correcte

Entra una posició amb una peça del teu equip

|

Gràfic:

Botó “Començar nova partida”

Escriure nom de fitxer: regles.json

Selecció del nombre de jugadors: 2

Clicar el botó “Submit”

Clicar una peça de l’equip contrari i arrossegar-la a algun lloc



5.-Moviment invàlid

Text:

començar

2

regles.json

a2

a5

a2

Pots moure aquesta peça, a on la vols moure?

Si vols fer un enrroc entra la posició on es

a5

Posició correcte

a2 a5

Tirada invàlida, no s'ha realitzat

a b c d e f g h

- - - - - - - -

8|t|c|a|d|r|a|c|t|

- - - - - - - -

7|p|p|p|p|p|p|p|p|

- - - - - - - -

6| | | | | | | | |

- - - - - - - -

5| | | | | | | | |

- - - - - - - -

4| | | | | | | | |

- - - - - - - -

3| | | | | | | | |

- - - - - - - -

2|P|P|P|P|P|P|P|P|

- - - - - - - -

1|T|C|A|D|R|A|C|T|

- - - - - - - -

Gràfic:

Botó “Començar nova partida”

Escriure nom de fitxer: regles.json

Sel·leccionar el nombre de jugadors: 2

Clicar el botó “Submit”

Clicar una peça el teu equip i arrossegar-la a un lloc no vàlid



6.-Matar peça enemiga

Text:

començar

2

regles.json

a2

a4

b7

b5

a4

b5

a4

Pots moure aquesta peça, a on la vols moure? O escriu 'no'

Si vols fer un enrroc entra la posició on es troba la peça

b5

Posició correcte

a4 b5

S'ha realitzat la tirada i s'ha matat una peça

a b c d e f g h

- - - - - - - -

8|t|c|a|d|r|a|c|t|

- - - - - - - -

7|p| |p|p|p|p|p|p|

- - - - - - - -

6| | | | | | | | |

- - - - - - - -

5| |P| | | | | | |

- - - - - - - -

4| | | | | | | | |

- - - - - - - -

3| | | | | | | | |

- - - - - - - -

2| |P|P|P|P|P|P|P|

- - - - - - - -

1|T|C|A|D|R|A|C|T|

- - - - - - - -

Gràfic:

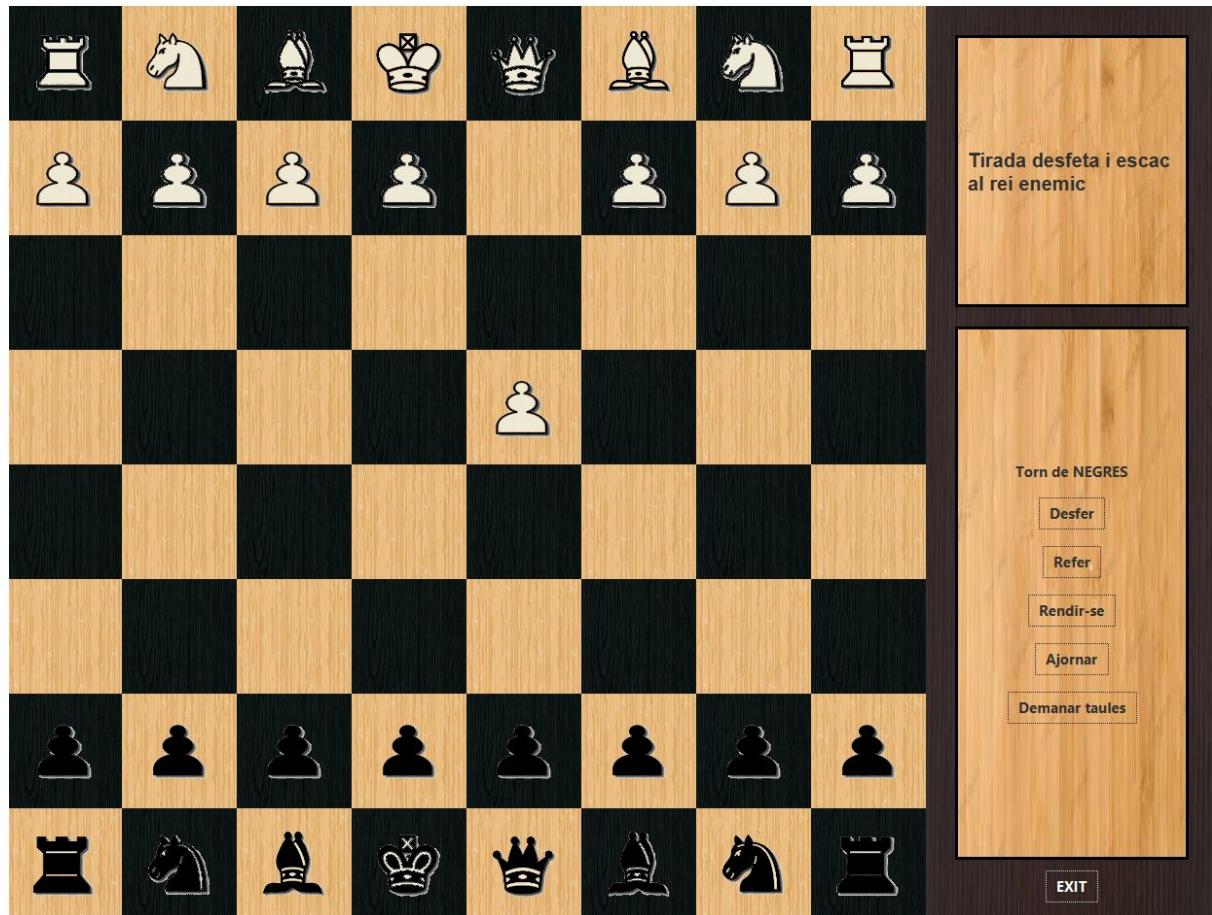
Botó "Començar nova partida"

Escriure nom de fitxer: regles.json

Selecció del nombre de jugadors: 2

Clicar el botó "Submit"

Clicar una peça del teu equip i arrossegar-la a un lloc vàlid



El contrari mou una peça



Matar la peça arrossegant la teva sobre l'altre



7.-Matar peça aliada

Text:

comencar

2

regles.json

b1

d2

b1

Pots moure aquesta peça, a on la vols moure?

Si vols fer un enrroc entra la posició on es

d2

No s'ha fet l'enroc

a b c d e f g h

- - - - - - - -

8|t|c|a|d|r|a|c|t|

- - - - - - - -

7|p|p|p|p|p|p|p|p|

- - - - - - - -

6| | | | | | | | |

- - - - - - - -

5| | | | | | | | |

- - - - - - - -

4| | | | | | | | |

- - - - - - - -

3| | | | | | | | |

- - - - - - - -

2|P|P|P|P|P|P|P|P|

- - - - - - - -

1|T|C|A|D|R|A|C|T|

- - - - - - - -

Gràfic:

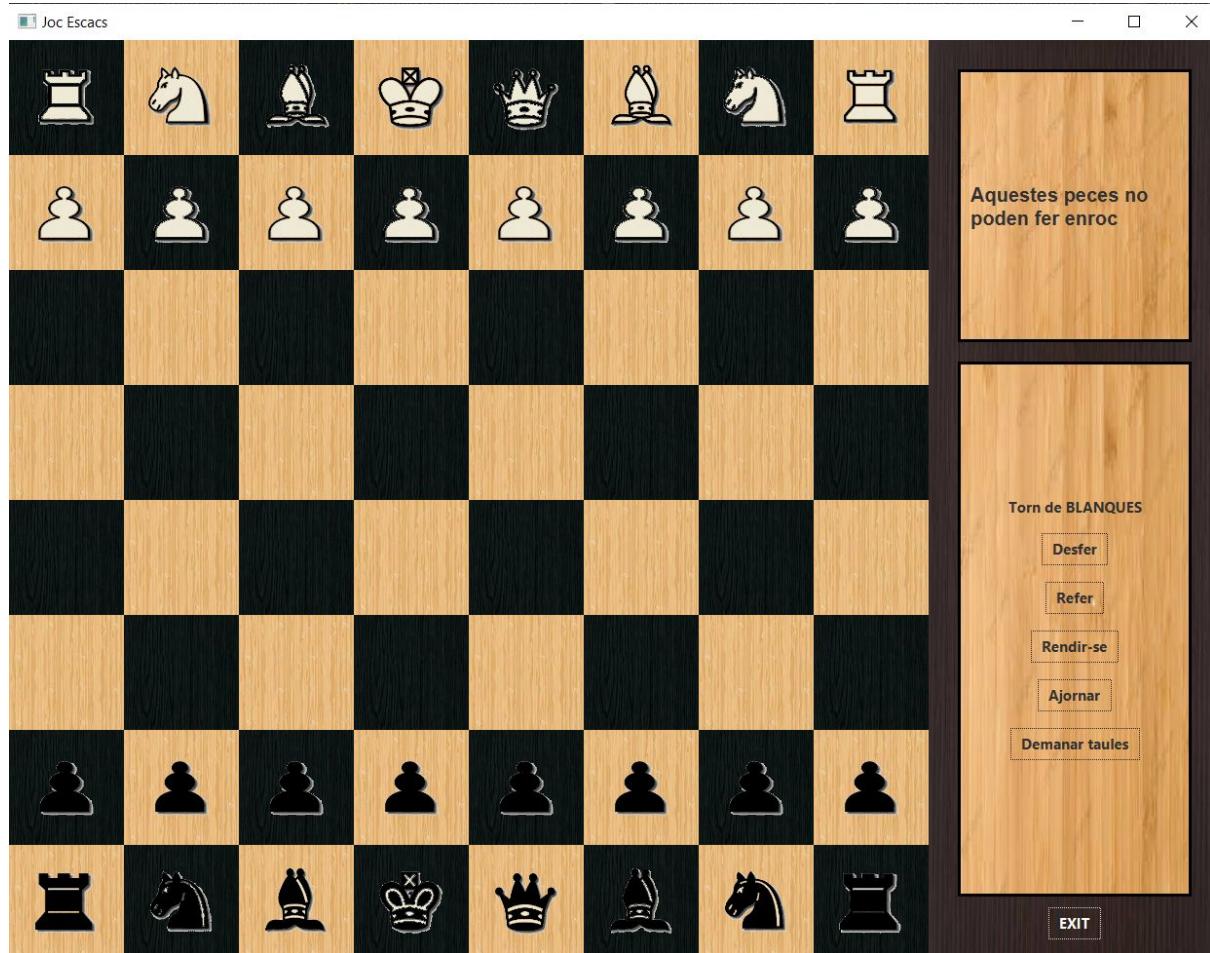
Botó “Començar nova partida”

Escriure nom de fitxer: regles.json

Seleccionar el nombre de jugadors: 2

Clicar el botó “Submit”

Arrosseggar una torre al cavall del seu costat



8.-Desfer matar peça

Text:

comencar

2

regles.json

a2

a4

b7

b5

a4

b5

desfer

```

Torn del jugador de peces NEGRES
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajorn
Entra una posició amb una peça del teu equip
desfer
S'ha desfer l'últim moviment
  a b c d e f g h
  - - - - - - -
8|t|c|a|d|r|a|c|t|
  - - - - - - -
7|p|l|p|p|p|p|p|p|
  - - - - - - -
6| | | | | | | |
  - - - - - - -
5|l|p| | | | | |
  - - - - - - -
4|P| | | | | | |
  - - - - - - -
3| | | | | | | |
  - - - - - - -
2| |P|P|P|P|P|P|P|
  - - - - - - -
1|T|C|A|D|R|A|C|T|
  - - - - - - -

```

Gràfic:

Botó “Començar nova partida”

Escriure nom de fitxer: regles.json

Sel·leccionar el nombre de jugadors: 2

Clicar el botó “Submit”

El contrari mou una peça

Matar la peça arrossegant la teva sobre l’altra

Clicar botó “Desfer”



9.-Refer matar peça

Text:

comencar

2

regles.json

a2

a4

b7

b5

a4

b5

desfer

refer

```
Torn del jugador de peces NEGRES
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/
Entra una posició amb una peça del teu equip
refer
S'ha refet la tirada
a b c d e f g h
- - - - - - -
8|t|c|a|d|r|a|c|t|
- - - - - - -
7|p| |p|p|p|p|p|p|
- - - - - - -
6| | | | | | | |
- - - - - - -
5| |P| | | | | |
- - - - - - -
4| | | | | | | |
- - - - - - -
3| | | | | | | |
- - - - - - -
2| |P|P|P|P|P|P|P|
- - - - - - -
1|T|C|A|D|R|A|C|T|
- - - - - - -
```

Gràfic:

Botó “Començar nova partida”

Escriure nom de fitxer: regles.json

Sel·leccionar el nombre de jugadors: 2

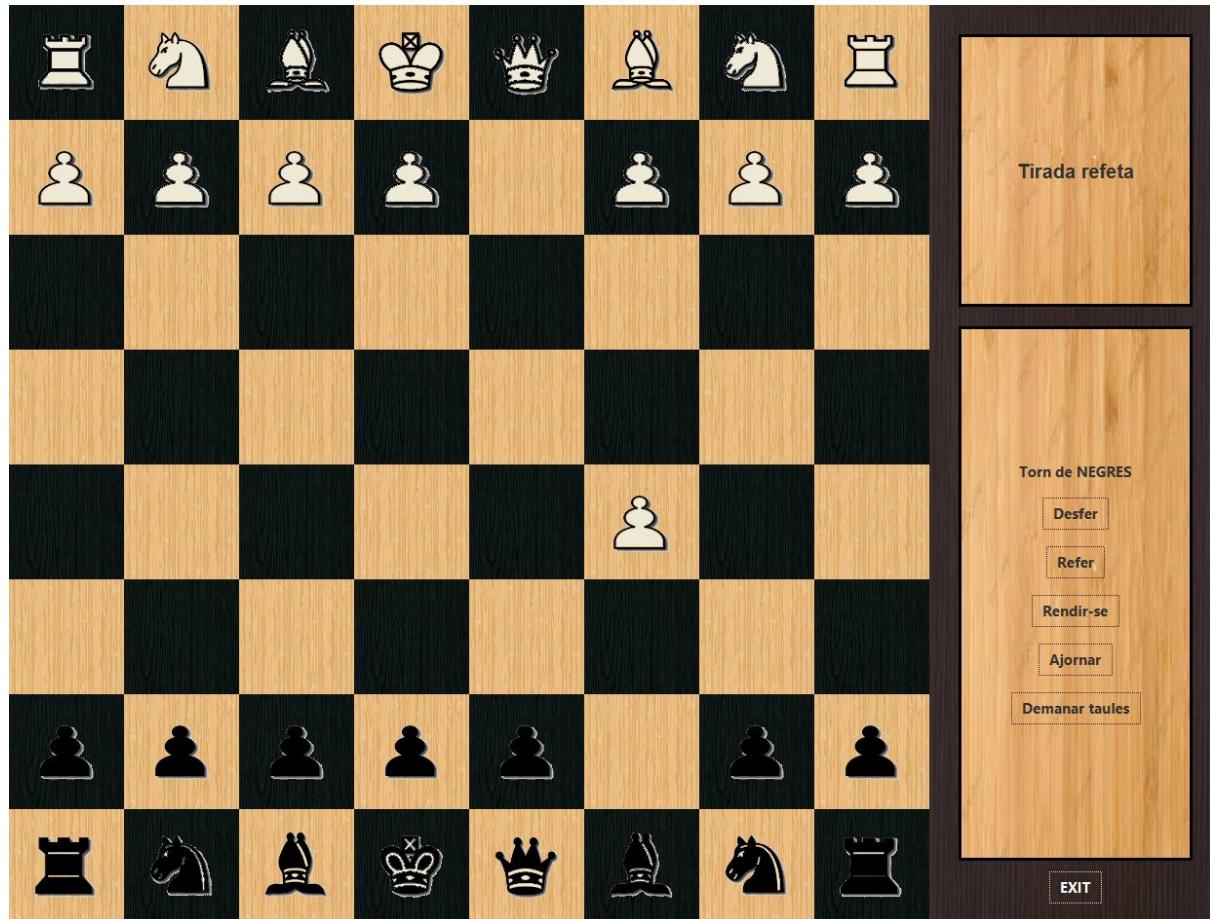
Clicar el botó “Submit”

El contrari mou una peça

Matar la peça arrossegant la teva sobre l’altre

Clicar botó “Desfer”

Clicar botó “Refer”



10.-Fer promoció

Text:

comencar

2

regles.json

a2

a4

b7

b5

a4

b5

b8

a6

b5

b6
a6
b8
b6
b7
b8
a6
b7
b8
si
dama

dama

Has fet la promoció!

Hi ha escac i mat a les fitxes NEGRE

a b c d e f g h

- - - - - - - -

8|t|D|a|d|r|a|c|t|

- - - - - - - -

7|p| l p | p | p | p | p |

- - - - - - - -

6|c| l l l l l l l

- - - - - - - -

5| l l l l l l l

- - - - - - - -

4| l l l l l l l

- - - - - - - -

3| l l l l l l l

- - - - - - - -

2| l P | P | P | P | P | P |

- - - - - - - -

1|T|C|A|D|R|A|C|T|

- - - - - - - -

Gràfic:

Botó “Començar nova partida”

Escriure nom de fitxer: regles.json

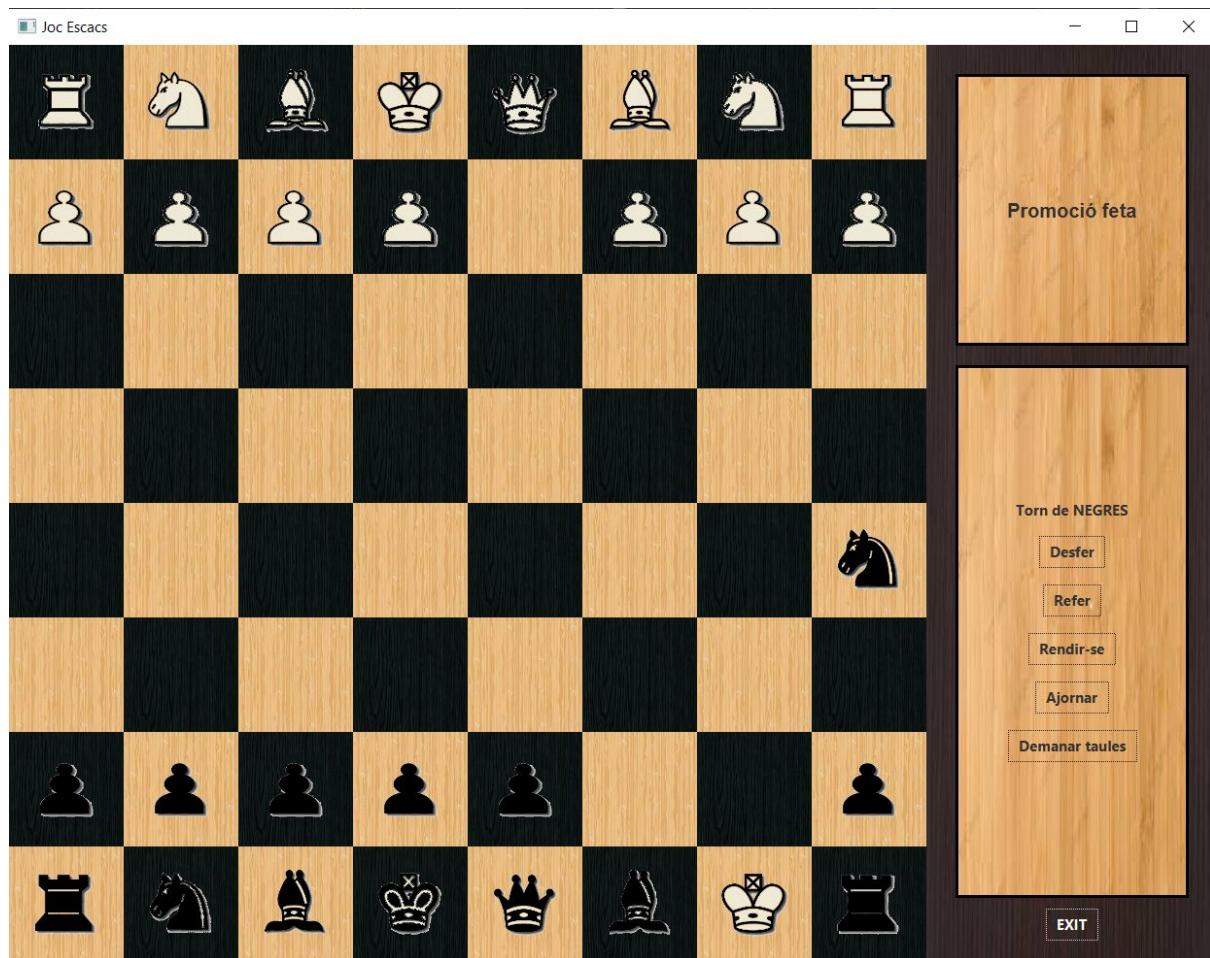
Sel·leccionar el nombre de jugadors: 2

Clicar el botó “Submit”

Preparar situació del taulell per fer promoció



Clica el botó de la peça per la que es vol promocionar



11.-Desfer promoció

Text:

començar

2

regles.json

a2

a4

b7

b5

a4

b5

b8

a6

b5

b6

a6

b8

b6

b7

b8

a3

b7

b8

si

dama

desfer

```
Torn del jugador de peces NEGRES
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer/C
Entra una posició amb una peça del teu equip
desfer
S'ha desfer l'últim moviment
  a b c d e f g h
  - - - - - - -
8|t| |a|d|r|a|c|t|
  - - - - - - -
7|p|P|p|p|p|p|p|p|
  - - - - - - -
6|c| | | | | | | |
  - - - - - - -
5| | | | | | | |
  - - - - - - -
4| | | | | | | |
  - - - - - - -
3| | | | | | | |
  - - - - - - -
2| |P|P|P|P|P|P|P|
  - - - - - - -
1|T|C|A|D|R|A|C|T|
  - - - - - - -
```

Gràfic:

Botó “Començar nova partida”

Escriure nom de fitxer: regles.json

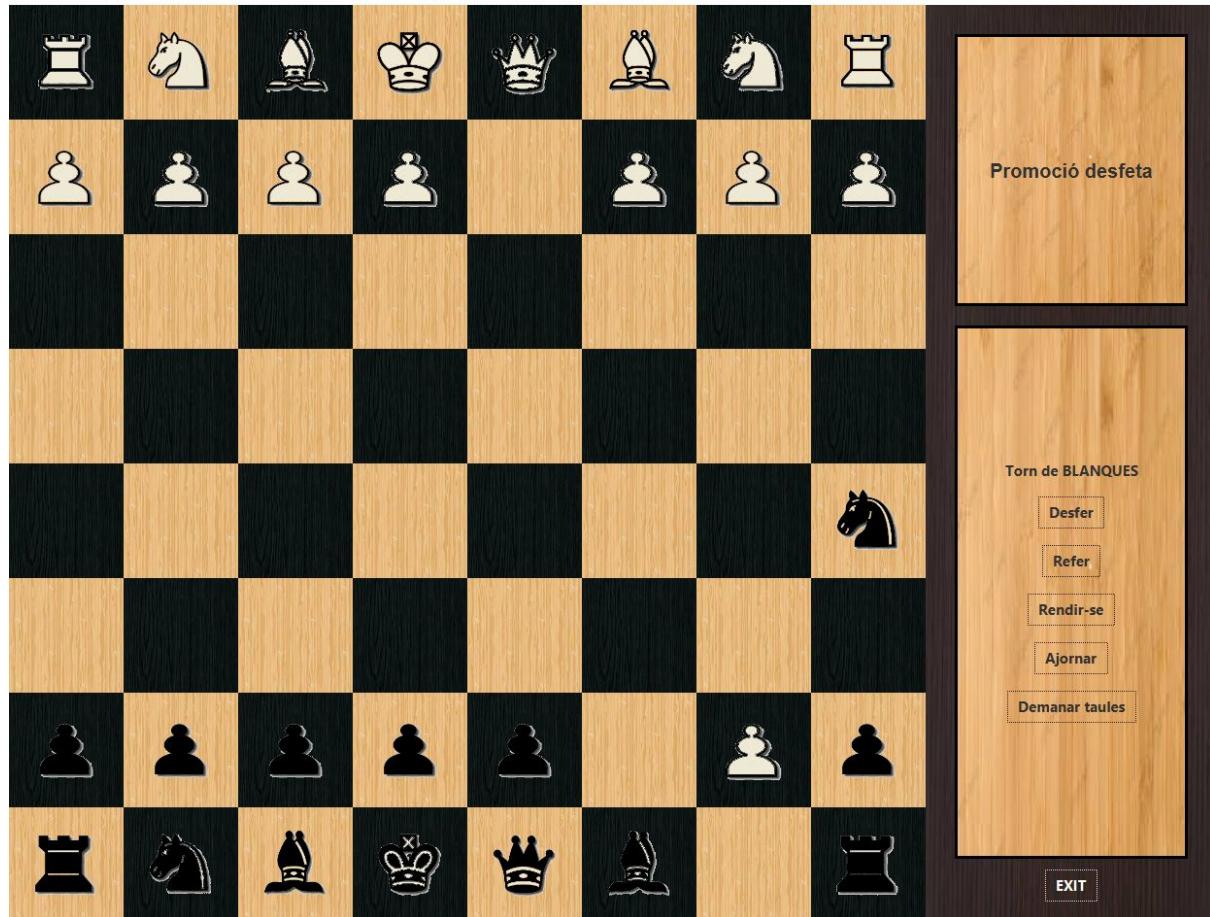
Selecció del nombre de jugadors: 2

Clicar el botó “Submit”

Preparar situació del taulell per fer promoció

Clicar el botó de la peça per la que es vol promocionar

Clicar el botó “Desfer”



12.-Refer promoció

Text:

comenciar

2

regles.json

a2

a4

b7

b5

a4

b5

b8

a6

b5

b6

a6
b8
b6
b7
b8
a3
b7
b8
si
dama
desfer
refer

```
Torn del jugador de peces NEGRES
Entra el que vols fer. (Rendirse/Taules/Ajornar/Desfer/Refer/
Entra una posició amb una peça del teu equip
refer
S'ha refet la tirada
a b c d e f g h
- - - - - - -
8|t|D|a|d|r|a|c|t|
- - - - - - -
7|p| l p | p | p | p | p |
- - - - - - -
6|c| l l l l l l
- - - - - - -
5| l l l l l l l
- - - - - - -
4| l l l l l l l
- - - - - - -
3| l l l l l l l
- - - - - - -
2| l P | P | P | P | P | P |
- - - - - - -
1|T|C|A|D|R|A|C|T|
- - - - - - -
```

Gràfic:

Botó “Començar nova partida”

Escriure nom de fitxer: regles.json

Sel·leccionar el nombre de jugadors: 2

Clicar el botó “Submit”

Preparar situació del taulell per fer promoció

Clicar el botó de la peça per la que es vol promocionar

Clicar el botó “Desfer”

Clicar el botó “Refer”



13.-Fer enroc

Text:

comencar

2

regles.txt

g1

h3

h7

h6

g2

g3

g7

g6

f1

g2

f7

f6

e1

h1

e1

Pots moure aquesta peça, a on la vols moure?

Si vols fer un enrroc entra la posició on es

h1

S'ha fet l'enroc

a b c d e f g h

- - - - - - - -

8|t|c|a|d|r|a|c|t|

- - - - - - - -

7|p|p|p|p|p| | | |

- - - - - - - -

6| | | | | | p|p|p|

- - - - - - - -

5| | | | | | | | | |

- - - - - - - -

4| | | | | | | | | |

- - - - - - - -

3| | | | | | | P|C|

- - - - - - - -

2|P|P|P|P|P|P|A|P|

- - - - - - - -

1|T|C|A|D| T|R| |

- - - - - - - -

Gràfic:

Botó “Començar nova partida”

Escriure nom de fitxer: regles.json

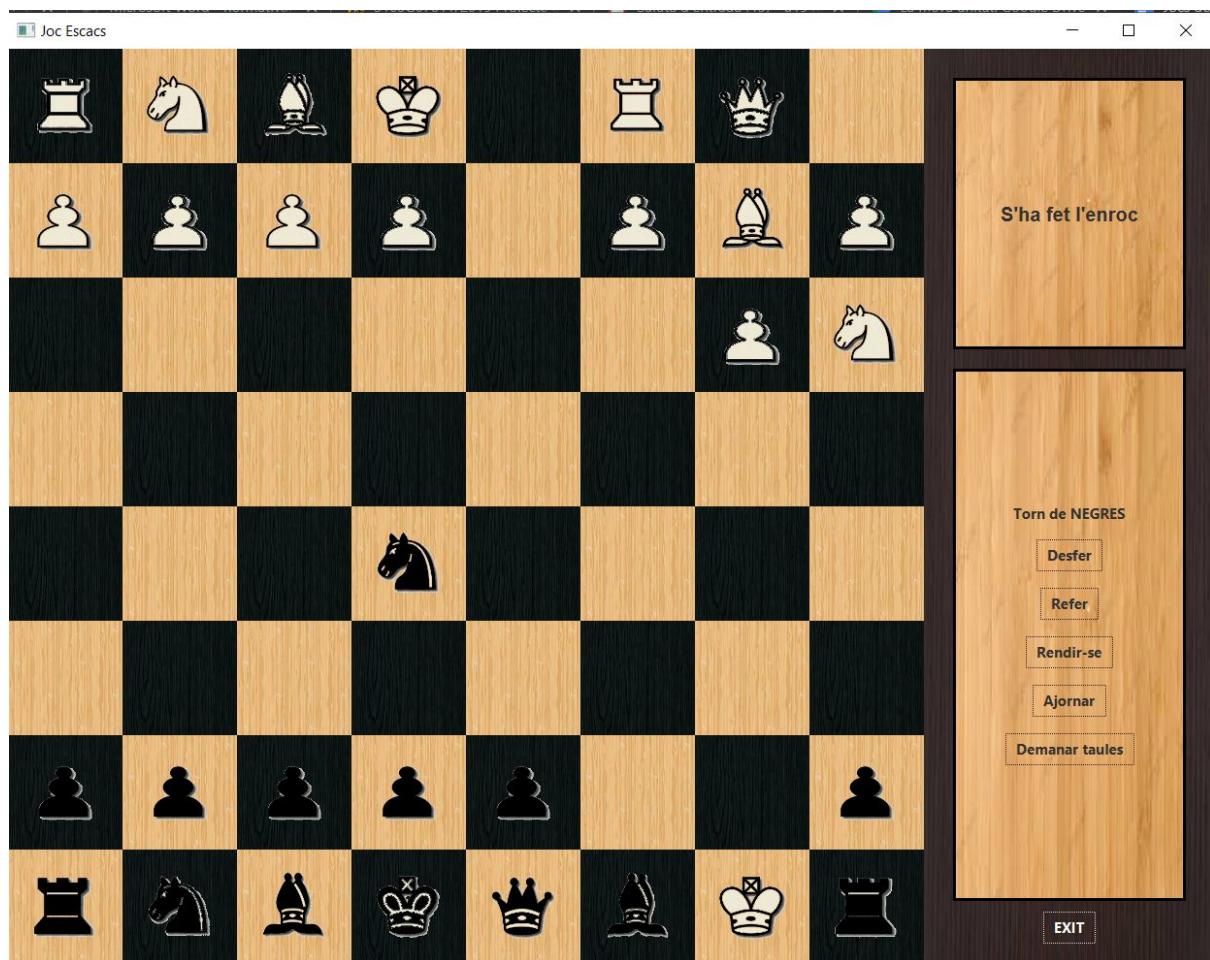
Selecció del nombre de jugadors: 2

Clicar el botó “Submit”

Preparar situació del taulell per fer enroc



Movem el rei cap a la peça per fer enroc



14.-Desfer enroc

Text:

comencar

2

regles.txt

g1

h3

h7

h6

g2

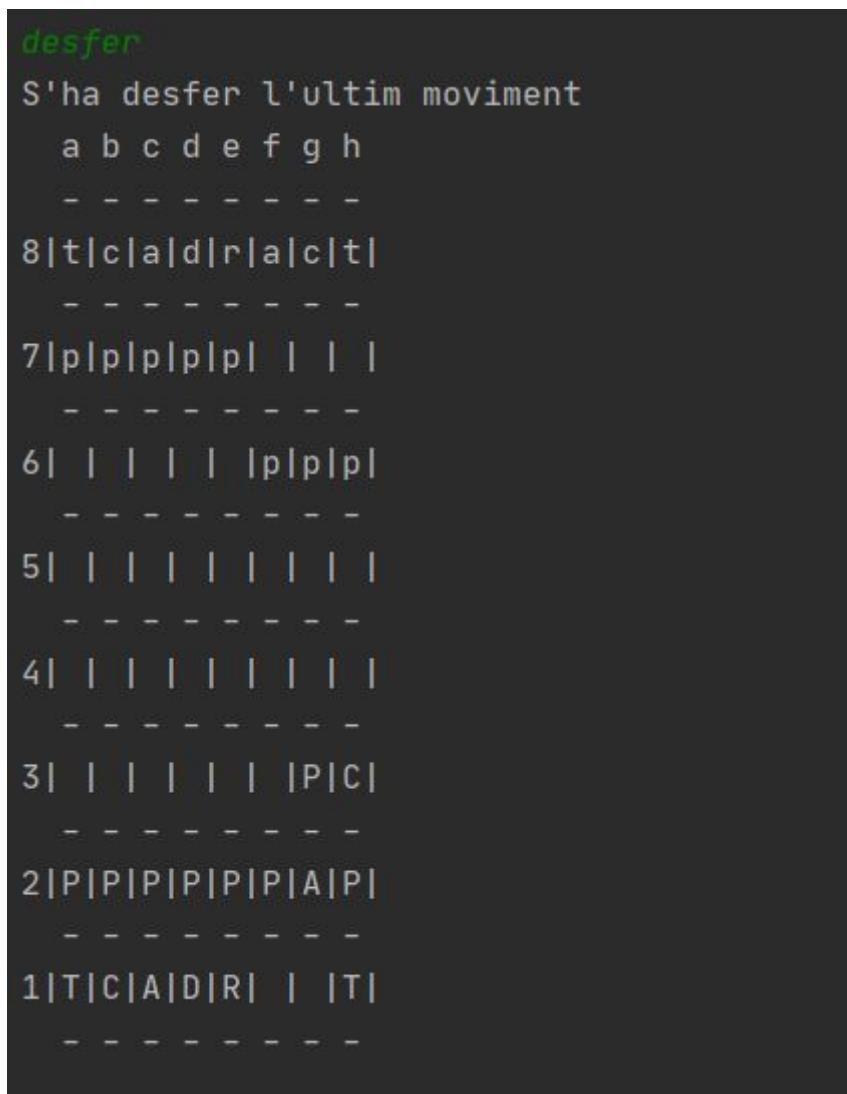
g3

g7

g6

f1

g2
f7
f6
e1
h1
desfer

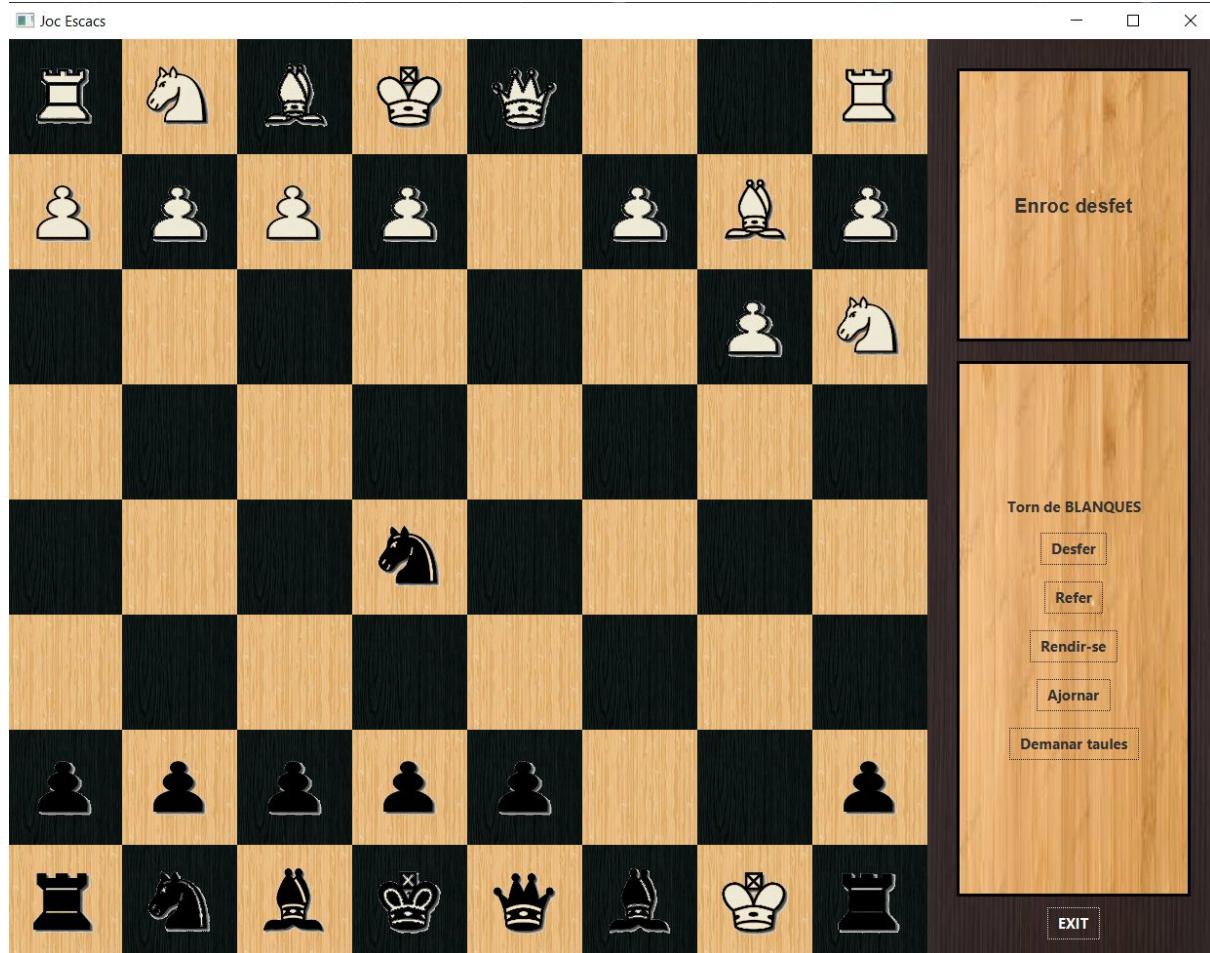


Gràfic:

- Botó “Començar nova partida”
- Escriure nom de fitxer: regles.json
- Sel·leccionar el nombre de jugadors: 2
- Clicar el botó “Submit”
- Preparar situació del taulell per fer enroc

Movem el rei cap a la peça per fer enroc

Clicar botó “Desfer”



15.-Refer enroc

Text:

comencar

2

regles.txt

g1

h3

h7

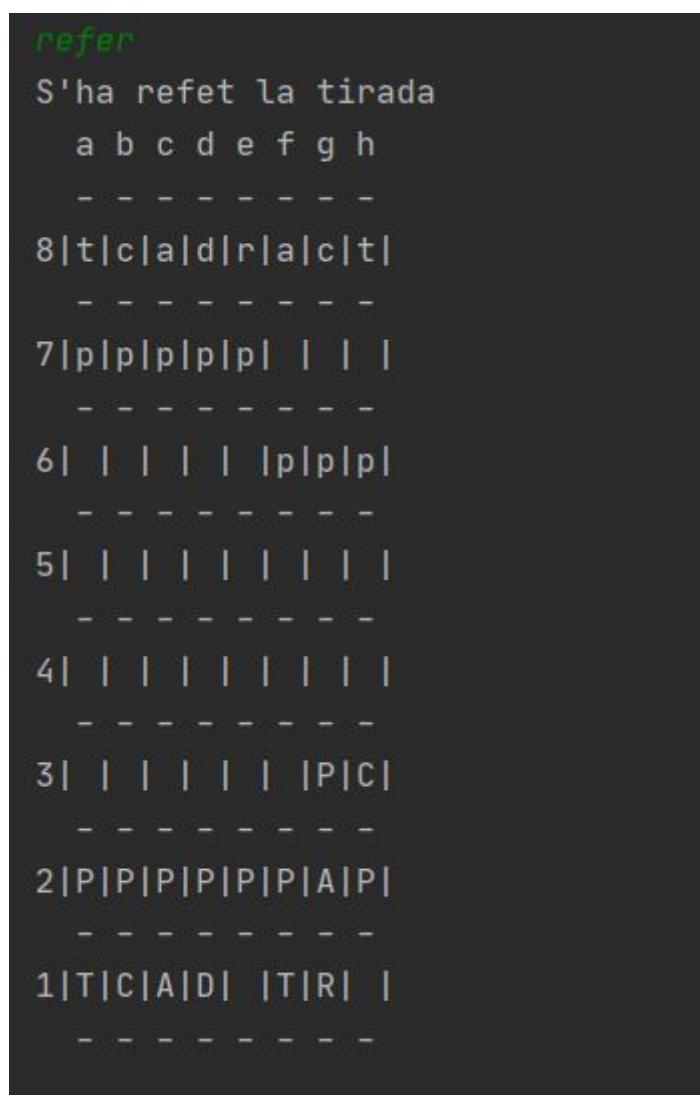
h6

g2

g3

g7

g6
f1
g2
f7
f6
e1
h1
desfer
refer



Gràfic:

Botó “Començar nova partida”
Escriure nom de fitxer: regles.json

Selecció del nom dels jugadors: 2

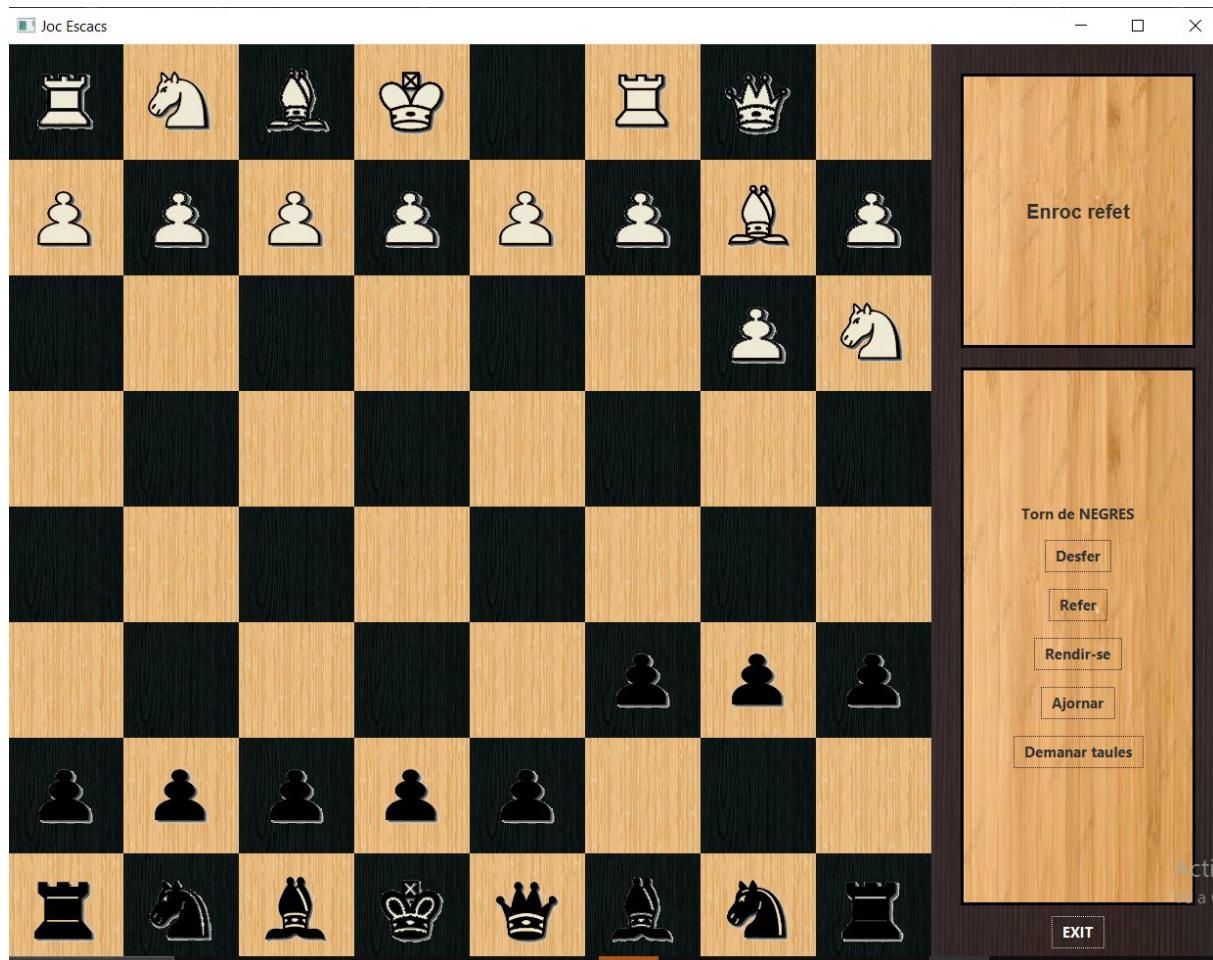
Clicar el botó "Submit"

Preparar situació del taulell per fer enroc

Movem el rei cap a la peça per fer enroc

Clicar botó "Desfer"

Clicar botó "Refer"



16.-Carregar peça customitzada

Text:

comencar

2

reglescustom.txt

```
reglescustom.txt
Comencen les BLANQUES
a b c d e f g h
- - - - - - -
8|c|c|a|d|r|a|c|c|
- - - - - - -
7|p|p|p|p|p|p|p|p|
- - - - - - -
6| | | | | | | |
- - - - - - -
5| | | | | | | |
- - - - - - -
4| | | | | | | |
- - - - - - -
3| | | | | | | |
- - - - - - -
2|P|P|P|P|P|P|P|P|
- - - - - - -
1|C|C|A|D|R|A|C|C|
- - - - - - -
```

Gràfic:

Botó “Començar nova partida”

Escriure nom de fitxer: regles.json

Selecció del nombre de jugadors: 2

Clicar el botó “Submit”



17.-Promocionar a una peça customitzada

Text:

començar

2

reglescustom.txt

a2

a4

b7

b5

a4

b5

b8

a6

b5

b6
a6
b8
b6
b7
b8
a3
b7
b8
custom

custom

Has fet la promoció!
Hi ha escac i mat a les fitxes NEGRE

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8	-	-	-	-	-	-	-	-	
7		p		p	p	p	p	p	
6		c							
5									
4									
3									
2		P	P	P	P	P	P	P	
1		C	C	A	D	R	A	C	C

Gràfic:

Botó "Començar nova partida"

Escriure nom de fitxer: regles.json

Selecció del nombre de jugadors: 2

Clicar el botó "Submit"

Preparar situació del taulell per fer promoció

Clicar el botó de la peça Custom



18.-Desfer promoció a peça customitzada

Text:

comencar

2

reglescustom.json

a2

a4

b7

b5

a4

b5

b8

a6

b5

b6

a6

b8

b6

b7

b8

a6

b7

b8

custom

desfer

desfer

S'ha desfer l'últim moviment

a b c d e f g h

- - - - - - - -

8|c| |a|d|r|a|c|c|

- - - - - - - -

7|p|P|p|p|p|p|p|p|

- - - - - - - -

6|c| | | | | | | |

- - - - - - - -

5| | | | | | | | |

- - - - - - - -

4| | | | | | | | |

- - - - - - - -

3| | | | | | | | |

- - - - - - - -

2| |P|P|P|P|P|P|P|

- - - - - - - -

1|C|C|A|D|R|A|C|C|

- - - - - - - -

Gràfic:

Botó “Començar nova partida”

Escriure nom de fitxer: regles.json

Selecció del nombre de jugadors: 2

Clicar el botó “Submit”

Preparar situació del taulell per fer promoció

Clicar el botó de la peça Custom

Clicar el botó “Desfer”



19.-Refer promoció a peça customitzada

Text:

començar

2

reglescustom.json

a2

a4

b7

b5

a4

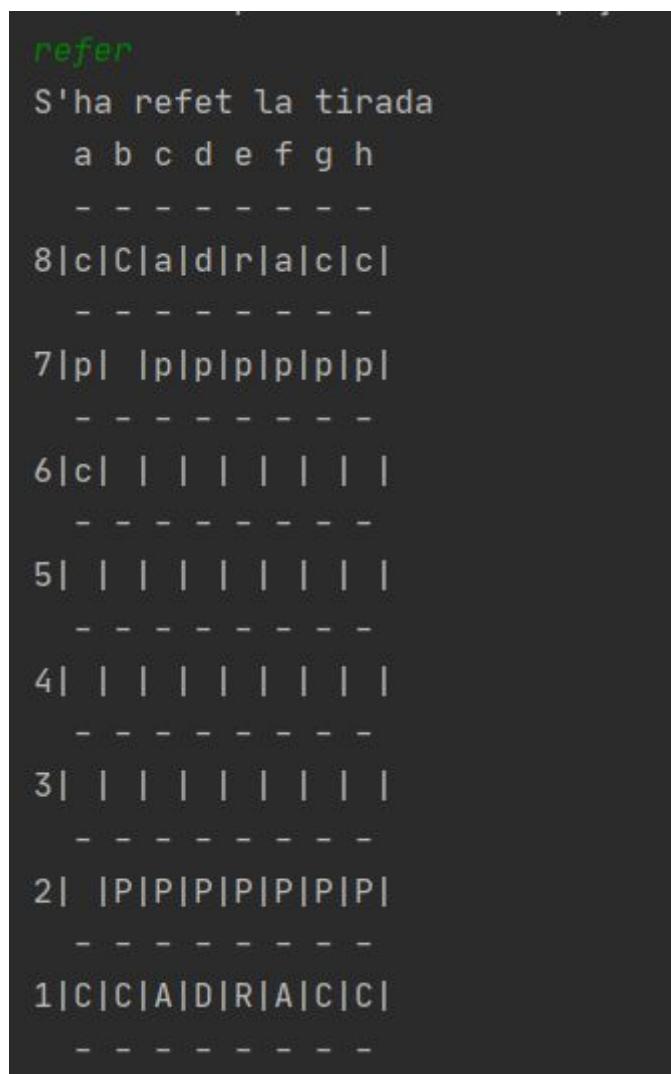
b5

b8

a6

b5

b6
a6
b8
b6
b7
b8
a6
b7
b8
custom
desfer
refer



Gràfic:

Botó “Començar nova partida”

Escriure nom de fitxer: regles.json

Sel·leccionar el nombre de jugadors: 2

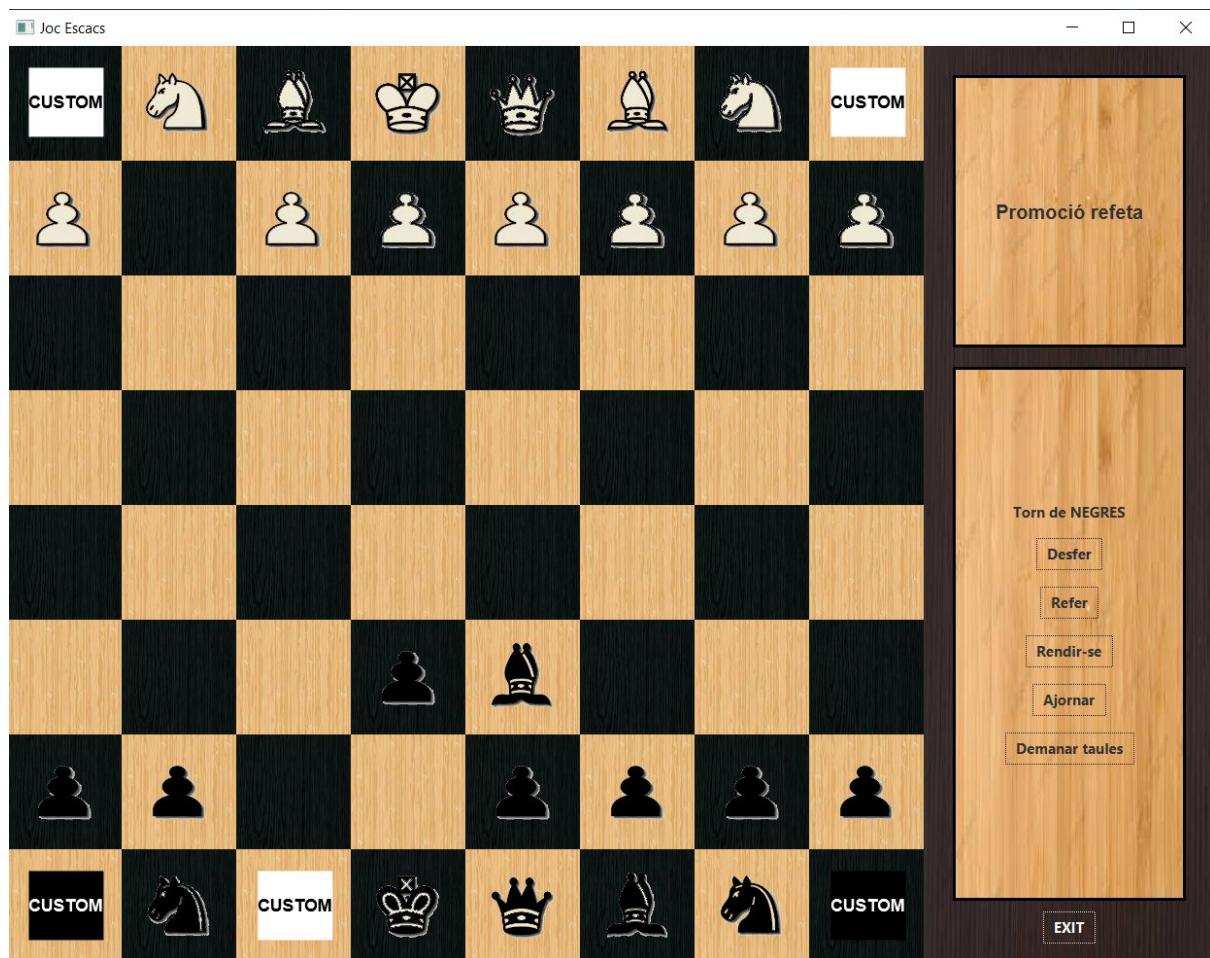
Clicar el botó “Submit”

Preparar situació del taulell per fer promoció

Clicar el botó de la peça Custom

Clicar el botó “Desfer”

Clicar el botó “Refer”



20.-Desfer tirades partida carregada

Text:

carregar

Partida2.json

desfer

desfer

desfer

...

després de carregar:

```
Carregar
Entra el fitxer de la partida que vols carregar:
Partida2.json
Comencen les BLANQUES
 a b c d e f g h
 - - - - - -
 8 t I P l a l d i r l a l c l I
 - - - - - -
 7 I I l p l p l l p l l
 - - - - - -
 6 p l l c l l A l l l t l
 - - - - - -
 5 I I I I I I I I
 - - - - - -
 4 I I I I P I l p l l p l
 - - - - - -
 3 I A I P I I I P I l P I
 - - - - - -
 2 I I P I I I I P I P I P I
 - - - - - -
 1 I T I C I I D I R I I C I T I
 - - - - - -
```

després de desfer unes quantes tirades:

```
S'ha desfer l'últim moviment
 a b c d e f g h
 - - - - - -
 8 t I P l a l d i r l a l c l t l
 - - - - - -
 7 I I l p l p l p l l
 - - - - - -
 6 p l l c l l I l l l l
 - - - - - -
 5 I I I I I l p l l p l
 - - - - - -
 4 I I I I I I I I I
 - - - - - -
 3 I I I I I P I I I I
 - - - - - -
 2 I I P I P I P I I P I P I
 - - - - - -
 1 I T I C I A I D I R I A I C I T I
 - - - - - -
```

Gràfic:

Obrirem l'aplicació i entrarem les dades necessàries per carregar una partida:

Carregar

Partida2.json

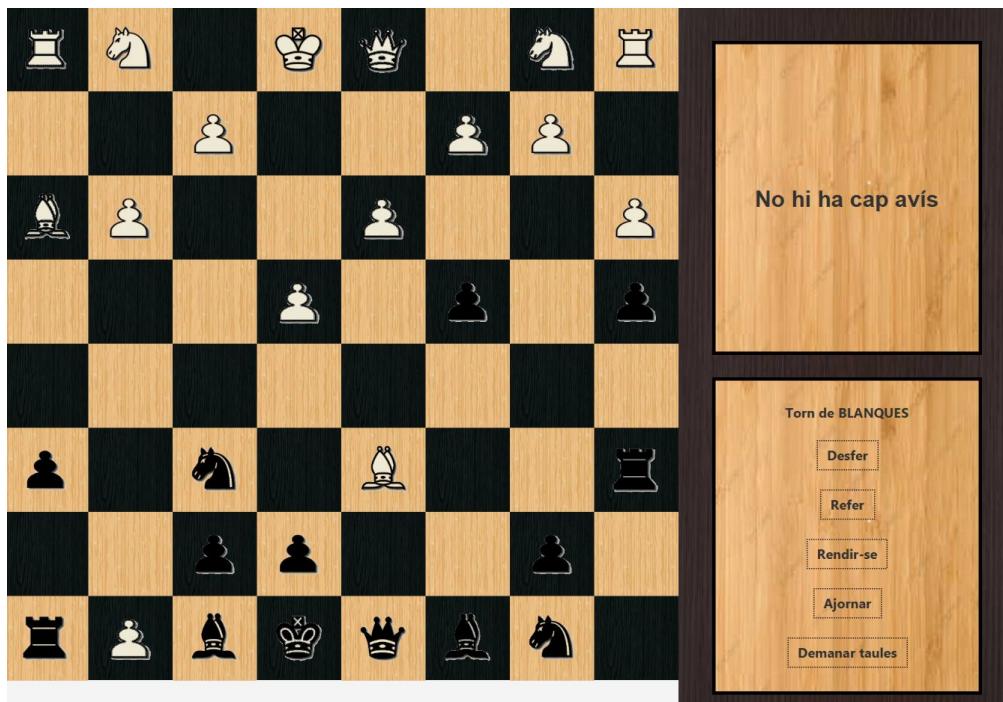
Clicar el botó “Desfer”

Clicar el botó “Desfer”

Clicar el botó “Desfer”

...

Després de carregar el fitxer:



Després de fer uns quants referis:



21.-Fer Escac

Text:

Comencar

2

Regles.json

f2

f3

e7

e5

e2

e3

a7

a6

g2

g4

d8

h4

h4

Posició correcte

d8 h4

Escac al rei

BLANC

	a	b	c	d	e	f	g	h
8	t	c	a		r	a	c	t
7		p	p	p		p	p	p
6	p							
5					p			
4						P	d	
3					P	P		
2	P	P	P	P			P	
1	T	C	A	D	R	A	C	T

Gràfic:

Botó “Començar nova partida”

Escriure nom de fitxer: regles.json

Selecció del nombre de jugadors: 2

Clicar el botó “Submit”

Preparar situació del taulell per fer escac



22.-Promoció i escac

Text:

Comencar

2

Regles.json

a2

a4

b7

b5

a4

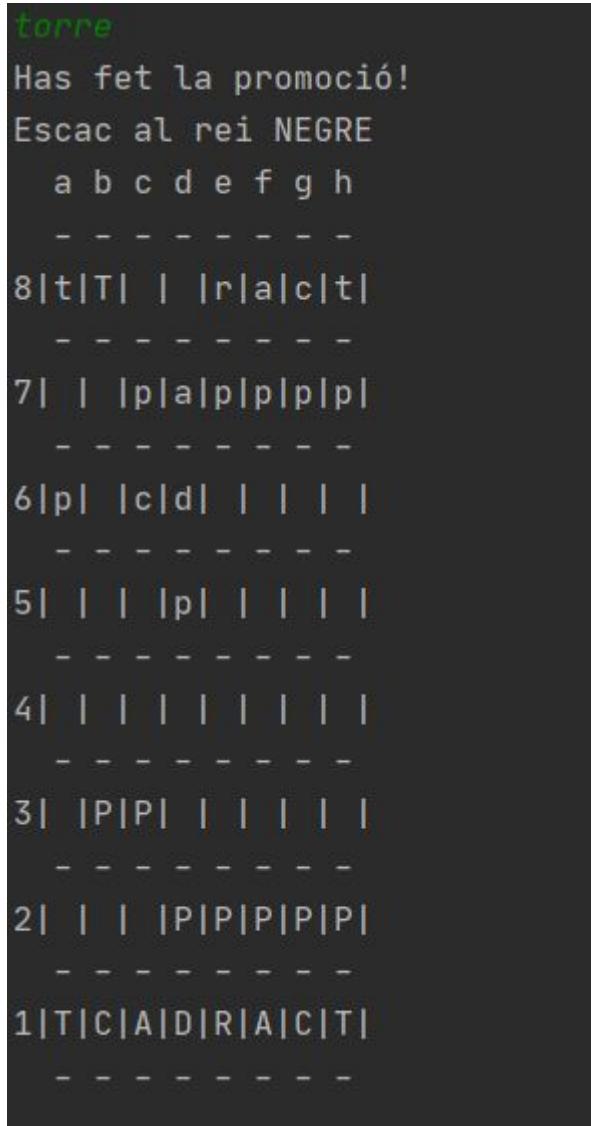
b5

b8

c6

b5

b6
a7
a6
b6
b7
d7
d5
b2
b3
d8
d6
c2
c3
c8
d7
b7
b8
si
dama



Gràfic:

Botó “Començar nova partida”

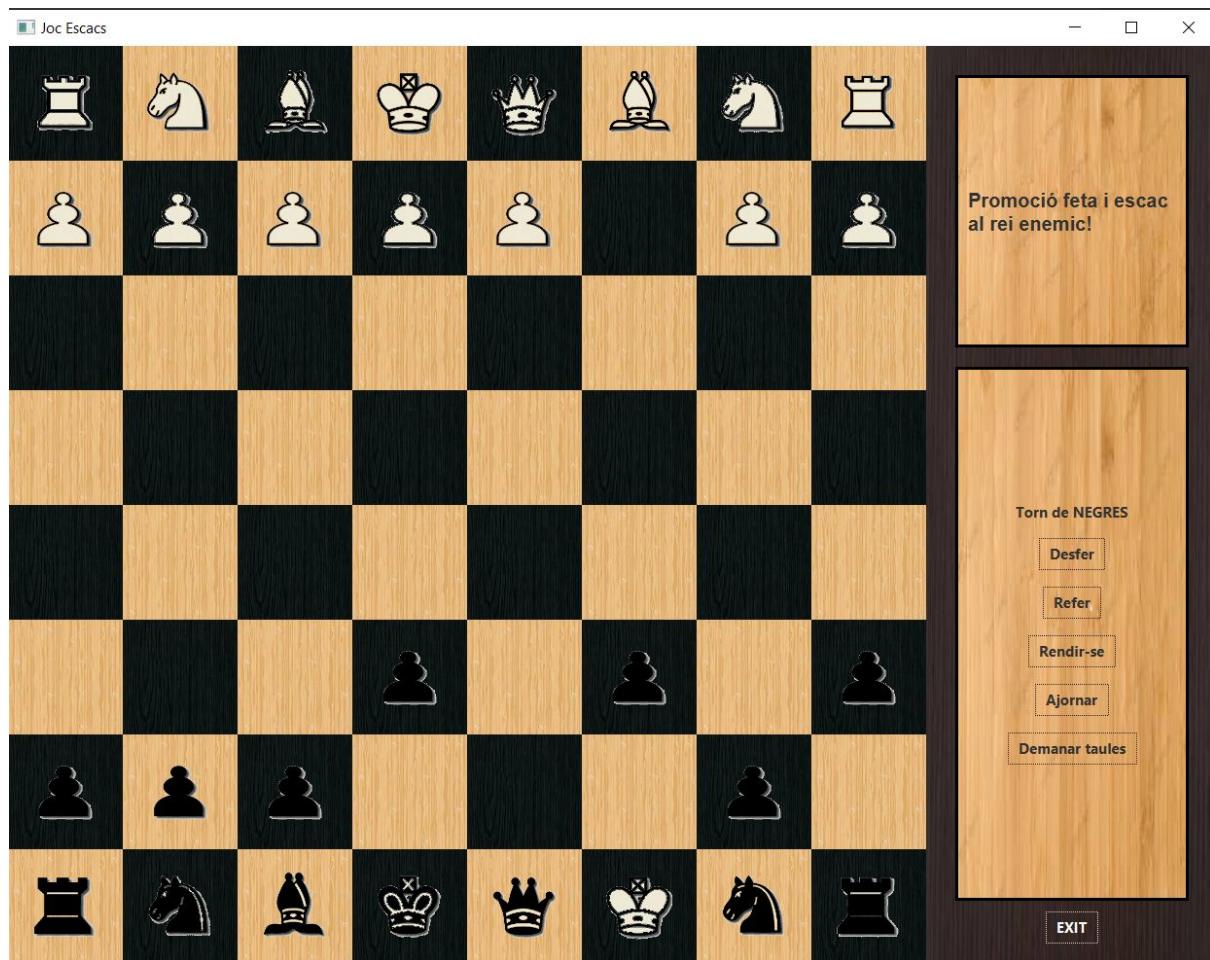
Escriure nom de fitxer: regles.json

Sel·leccionar el nombre de jugadors: 2

Clicar el botó “Submit”

Preparar situació del taulell per fer promoció

Clicar el botó de la peça que volem promocionar que fagi escac al rei



23.-Desfer promoció i escac

Text:

Comencar

2

Regles.json

a2

a4

b7

b5

a4

b5

b8

c6

b5

b6

a7

a6

b6

b7

d7

d5

b2

b3

d8

d6

c2

c3

c8

d7

b7

b8

si

torre

desfer

desfer

S'ha desfer l'últim moviment

	a	b	c	d	e	f	g	h
8	t			r	a	c	t	
7		P	p	a	p	p	p	
6	p		c	d				
5			p					
4								
3		P	P					
2				P	P	P	P	
1	T	C	A	D	R	A	C	T
	- - - - -	- - - - -	- - - - -	- - - - -	- - - - -	- - - - -	- - - - -	- - - - -

Gràfic:

Botó “Començar nova partida”

Escriure nom de fitxer: regles.json

Selecció del nombre de jugadors: 2

Clicar el botó “Submit”

Preparar situació del taulell per fer promoció

Clicar el botó de la peça que volem promocionar que fagi escac al rei

Clicar al botó “Desfer”



24.-Refer promoció i escac

Text:

Comencar

2

Regles.json

a2

a4

b7

b5

a4

b5

b8

c6

b5

b6
a7
a6
b6
b7
d7
d5
b2
b3
d8
d6
c2
c3
c8
d7
b7
b8
si
torre
desfer
refer

refer

S'ha refet la tirada

a b c d e f g h

- - - - - - - -

8|t|T| | |r|a|c|t|

- - - - - - - -

7| | |p|a|p|p|p|p|

- - - - - - - -

6|p| |c|d| | | | |

- - - - - - - -

5| | | | p| | | | |

- - - - - - - -

4| | | | | | | | |

- - - - - - - -

3| |P|P| | | | | |

- - - - - - - -

2| | | | P|P|P|P|P|

- - - - - - - -

1|T|C|A|D|R|A|C|T|

- - - - - - - -

Gràfic:

Botó “Començar nova partida”

Escriure nom de fitxer: regles.json

Selecció del nombre de jugadors: 2

Clicar el botó “Submit”

Preparar situació del taulell per fer promoció

Clicar el botó de la peça que volem promocionar que fagi escac al rei

Clicar al botó “Desfer”

Clicar al botó “Refer”

25.-Escac i Mat

Text:

Comencar

2

Regles.json

f2

f3

e7

e5

g2

g4

d8

h4

Posició correcte

d8 h4

Escac i mat!! El jugador NEGRES ha guanyat la partida

Gràfic:

Botó “Començar nova partida”

Escriure nom de fitxer: regles.json

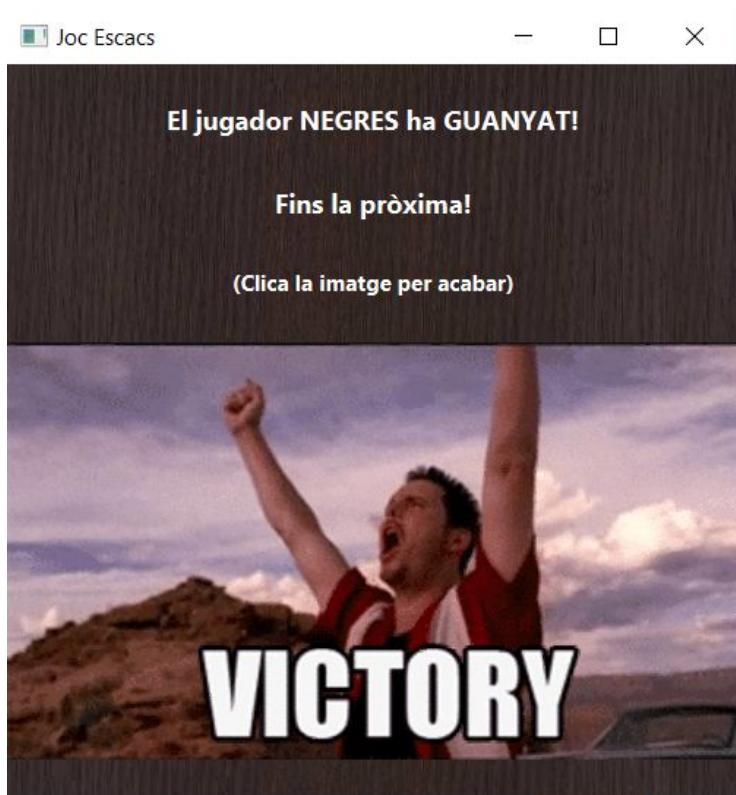
Selecció del nombre de jugadors: 2

Clicar el botó “Submit”

Preparar situació del taulell per fer escac i mat



Moure la dama a la posició



26.-Promoció i escac i mat

Text:

Comencar

2

Regles.json

h2

h4

h7

h5

g2

g4

h5

g4

h4

h5

e7

e5

a2

a4

h8

h6

b2

b3

f8

d6

c2

c3

h6

e6

d2

d3

e6

e7

h5

h6

```
g8  
f6  
h6  
h7  
f6  
d5  
h7  
h8  
si  
dama
```

```
si  
Per quina peça vols fer  
Pots fer promoció d'aquestes peces  
ALFIL  
CAVALL  
DAMA  
PEO  
TORRE  
dama  
Has fet la promoció!  
Hi ha escac i mat a les fitxes NEGRES  
Disconnected from the target VM, address: '127.0.0.1:60853', transport: 'socket'  
  
Process finished with exit code 0
```

Gràfic:

Botó “Començar nova partida”
Escriure nom de fitxer: regles.json
Sel·lecccionar el nombre de jugadors: 2
Clicar el botó “Submit”
Preparar situació del taulell per fer promoció



Triar una peça per fer escac i mat (la dama, per exemple)

El jugador BLANQUES ha GUANYAT!

Fins la pròxima!

(Clica la imatge per acabar)



27.-Fer moviment inicial, desfer i tornar a fer moviment inicial

Text:

començar

2

regles.json

a2

a4

desfer

a2

a4

a2

Pots moure aquesta peça, a on la vols moure? O
Si vols fer un enrroc entra la posició on es fa

a4

Posició correcte

a2 a4

S'ha realitzat la tirada correctament

a b c d e f g h

- - - - - - - -

8|t|c|a|d|r|a|c|t|

- - - - - - - -

7|p|p|p|p|p|p|p|p|

- - - - - - - -

6| | | | | | | | | |

- - - - - - - -

5| | | | | | | | | |

- - - - - - - -

4|P| | | | | | | | |

- - - - - - - -

3| | | | | | | | | |

- - - - - - - -

2| |P|P|P|P|P|P|P|

- - - - - - - -

1|T|C|A|D|R|A|C|T|

- - - - - - - -

Gràfic:

Botó “Començar nova partida”

Escriure nom de fitxer: regles.json

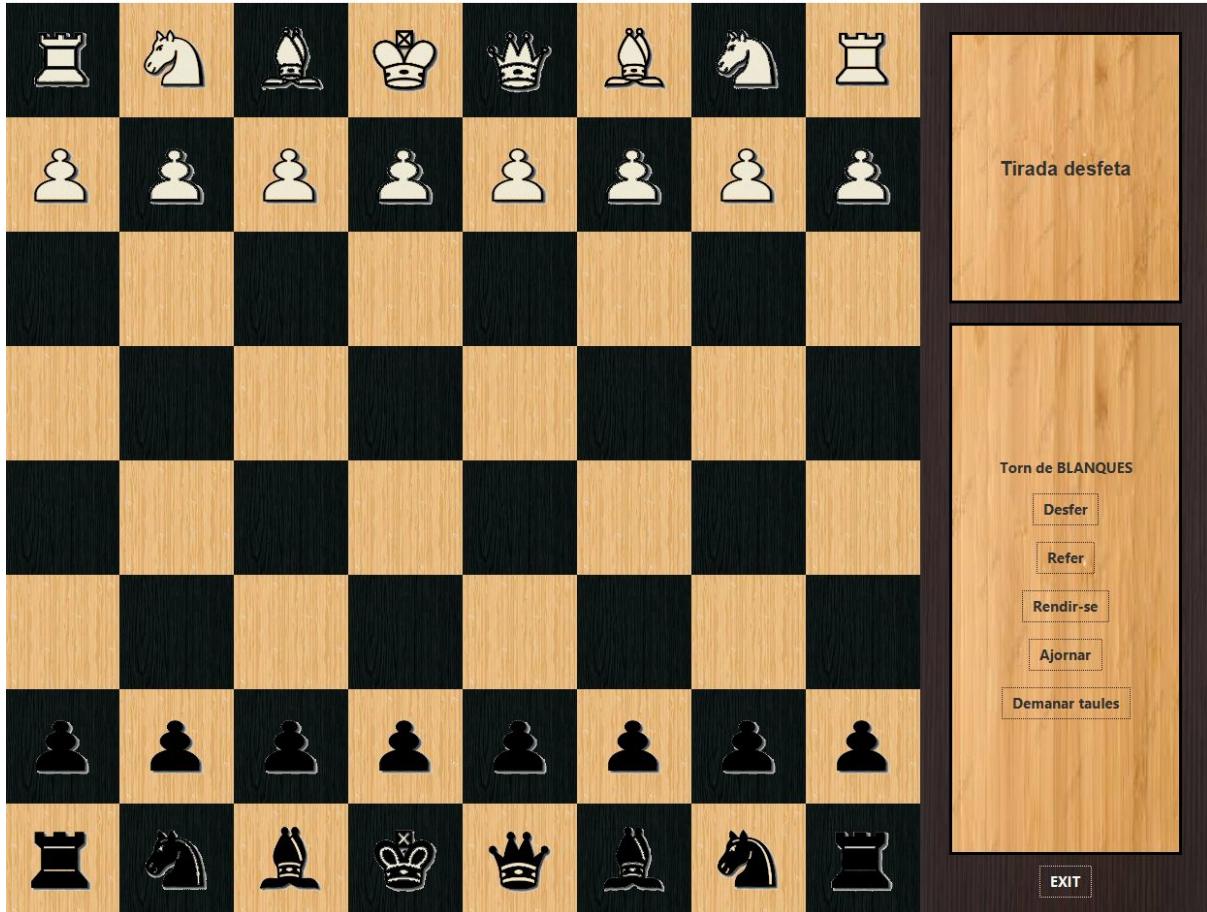
Selecció del nombre de jugadors: 2

Clicar el botó “Submit”

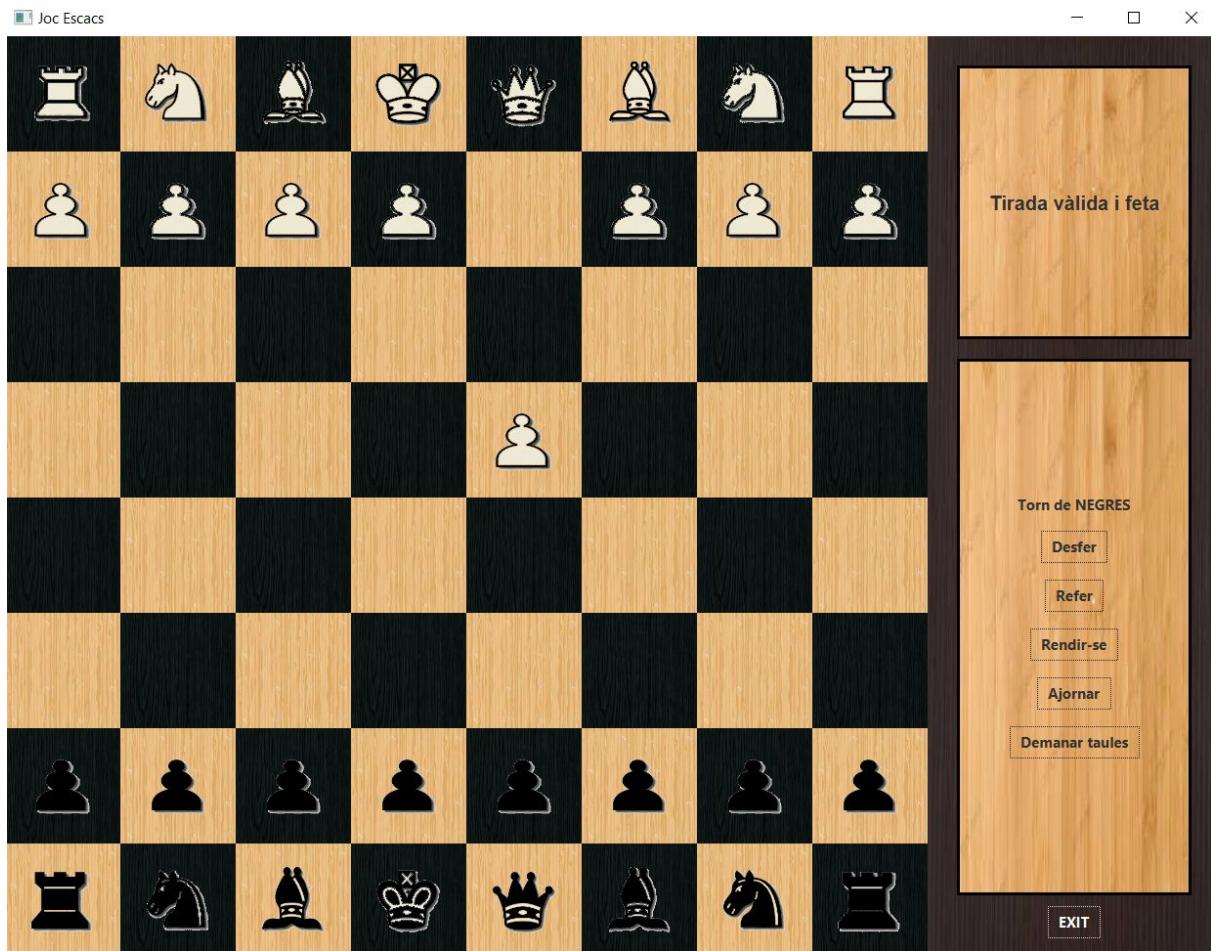
Fer un moviment inicial



Clicar el botó “Desfer”



Tornar a fer el moviment inicial



28.-Enroc amb peces al mig

Text:

comencar

2

regles.txt ((modificat per poder fer l'enroc amb peces al mig))

```
"enrocs": [
  {
    "peçaA": "REI",
    "peçaB": "TORRE",
    "quiets": true,
    "buitAlMig": false
  }
]
```

b2

b3

a7

a6

c1

b2

b7

b6

d2

d3

c7

c6

d1

d2

d7

d6

e1

a1

e1

Pots moure aquesta peça, a on la vols moure? O escriu 'no' si preferes no moure-la.

a1

S'ha fet l'enroc

a b c d e f g h

- - - - - - -

8|t|c|a|d|r|a|c|t|

- - - - - - -

7| | | | | p|p|p|p|

- - - - - - -

6|p|p|p|p| | | | |

- - - - - - -

5| | | | | | | | | |

- - - - - - -

4| | | | | | | | | |

- - - - - - -

3| |P| |P| | | | | |

- - - - - - -

2|P|A|P|D|P|P|P|P|

- - - - - - -

1| |C|R|T| |A|C|T|

- - - - - - -

Torn del joc amb els peus NEGRS

Gràfic:

Botó “Començar nova partida”

Escriure nom de fitxer: regles.json ((modificat per fer l'enroc amb peces al mig))

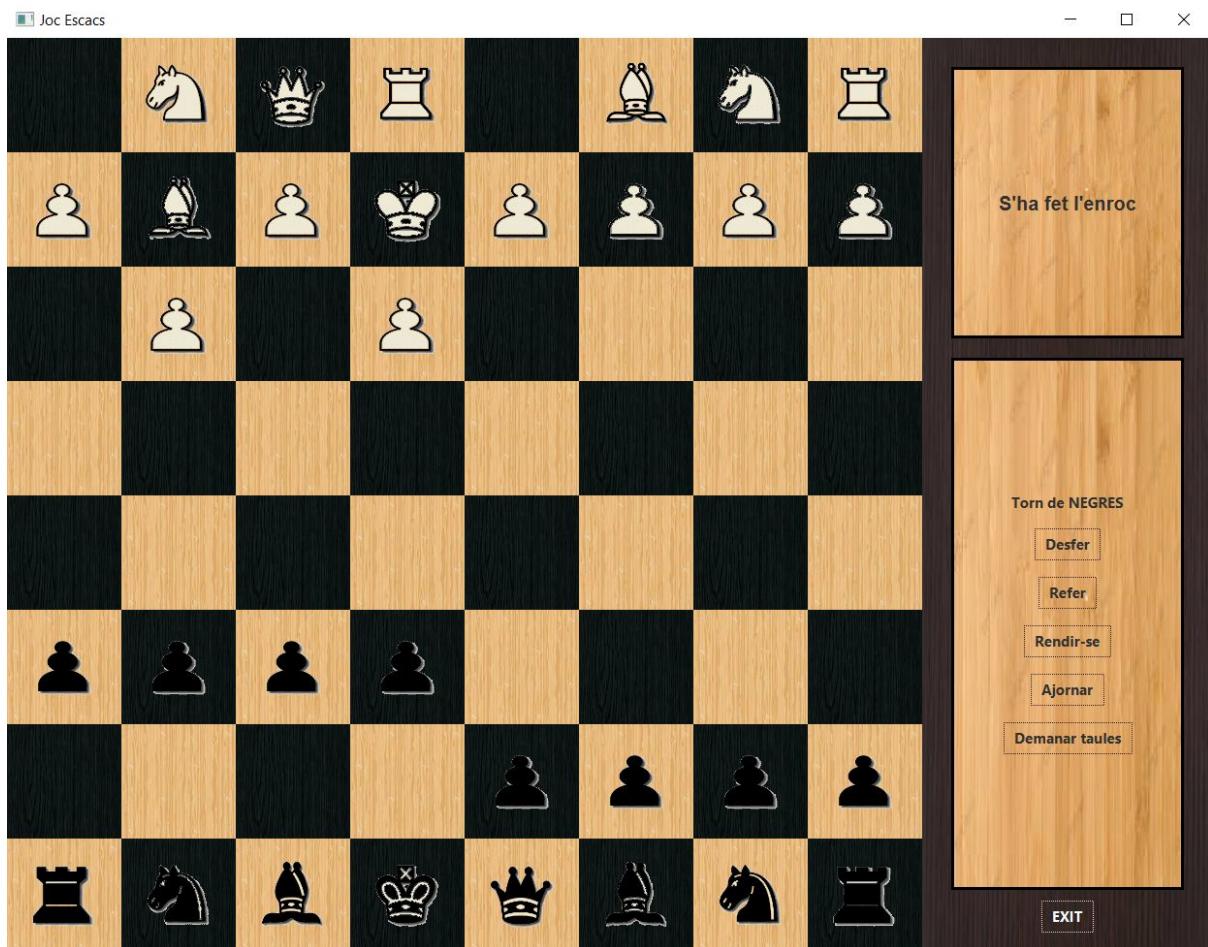
```
"enrocs": [
  {
    "peçaA": "REI",
    "peçaB": "TORRE",
    "quiets": true,
    "buitAlMig": false
  }
]
```

Seleccionar el nombre de jugadors: 2

Clicar el botó “Submit”

Preparar situació del taulell per fer enroc

Moure el rei cap a la torre



29.-Peça que mata al volar

Assignarem al peo un moviment que pot avançar 3 posicions endavant volant i si hi hi peces enemigues al mig les mati (3,0,1,2)

Text:

Comencar

2

peoproves.json

a2

a4

a7

a5

a1

a3

a5

a2

```
a5 a2
S'ha realitzat la tirada i s'ha matat una peça
a b c d e f g h
- - - - - - -
8| t|c|a|d|r|a|c|t|
- - - - - - -
7| l|p|p|p|p|p|p|p|
- - - - - - -
6| l|l|l|l|l|l|l|l|
- - - - - - -
5| l|l|l|l|l|l|l|l|
- - - - - - -
4| l|l|l|l|l|l|l|l|
- - - - - - -
3| l|l|l|l|l|l|l|l|
- - - - - - -
2| p|P|P|P|P|P|P|P|
- - - - - - -
1| l|C|A|D|R|A|C|T|
- - - - - - -
```

Gràfic:

Abans de fer el moviment:



Després de fer el moviment:



30.-Desfer peça que mata al volar

Text:

Comencar

2

peoproves.json

a2

a4

a7

a5

a1

a3

a4

a2

desfer

desfer

S'ha desfer l'últim moviment

a b c d e f g h

- - - - - - - -

8|t|c|a|d|r|a|c|t|

- - - - - - - -

7| |p|p|p|p|p|p|p|

- - - - - - - -

6| | | | | | | | |

- - - - - - - -

5|p| | | | | | | |

- - - - - - - -

4|P| | | | | | | |

- - - - - - - -

3|T| | | | | | | |

- - - - - - - -

2| |P|P|P|P|P|P|P|

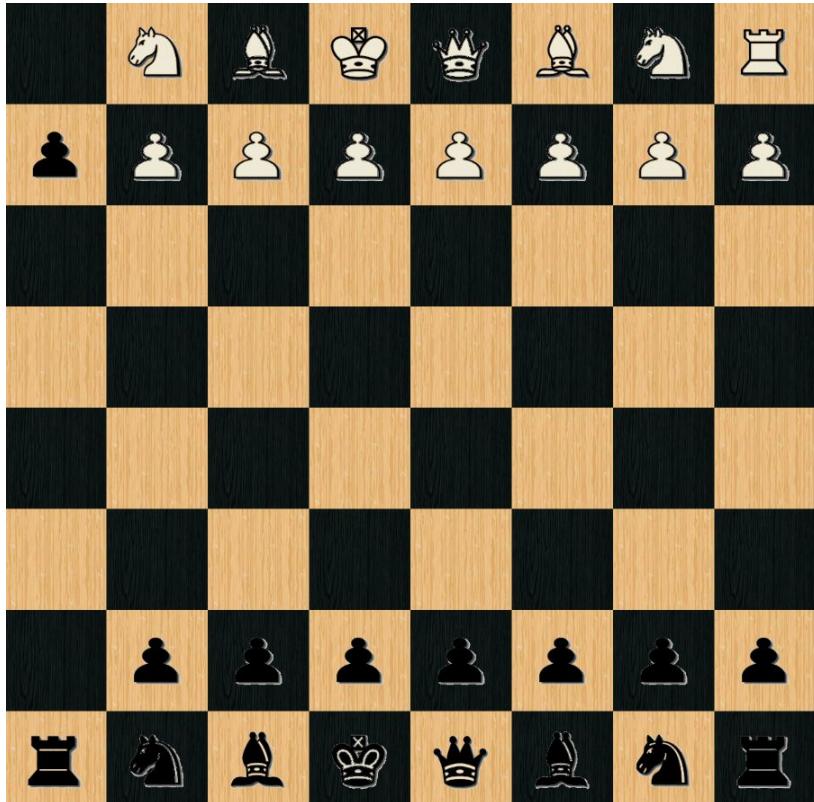
- - - - - - - -

1| |C|A|D|R|A|C|T|

- - - - - - - -

Gràfic:

Abans de fer el desfer:

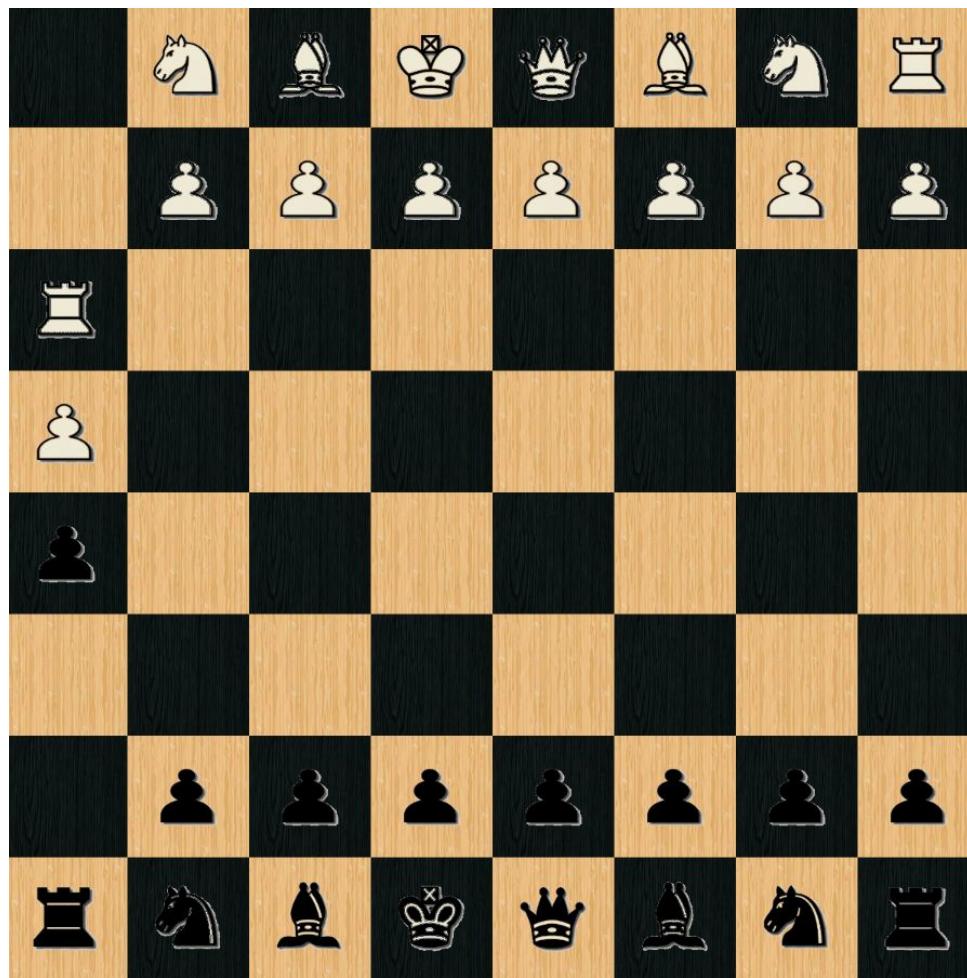


Tirada vàlida i s'ha matat la peça/les peces corresponent/s

Torn de BLANQUES

- Desfer
- Refer
- Rendir-se
- Ajornar
- Demanar taules

Després de fer el refer:



31.-Peça que mata al volar i no mata a peces del seu equip

Text:

Comencar

2

peoproves.json

b1

a3

a7

a5

b2

b3

a5

a4

a2

a5

```
a2 a5
S'ha realitzat la tirada i s'ha matat una peça
a b c d e f g h
-
8| t | c | a | d | r | a | c | t |
-
7|   p | p | p | p | p | p | p |
-
6|   |   |   |   |   |   |   |
-
5| P |   |   |   |   |   |   |
-
4|   |   |   |   |   |   |   |
-
3| C | P |   |   |   |   |   |
-
2|   |   P | P | P | P | P | P |
-
1| T |   A | D | R | A | C | T |
-
```

Gràfic:

Abans de fer la tirada:



Després de fer la tirada:



