



**Curso:** Sistemas de Informação  
**Modulo:** 2º  
**Disciplina:** Linguagem de Programação II  
**Objetivos:** Aplicar conceitos de encapsulamento no desenvolvimento de aplicações orientada a objeto.

**Aula 9:** Java - Orientação a Objeto, Exercícios  
**Data:** 30/09/2024  
**Tipo de Aula:** Prática- Acesso ao EVA para material  
**Crterios Avaliao :** Raciocínio, Resolução de problemas

---

**Informações:**

- Postar no EVA o código da aplicação e print da tela.
- Gerar classes , atributos , métodos e encapsulamentos.

---

**Exercício 1: Classe Produto**

Crie uma classe Produto que tenha os atributos nome e preco. Adicione um método chamado aplicarDesconto(double percentual) que reduz o preço do produto com base no percentual fornecido.

**Exercício 2: Classe Aluno**

Crie uma classe Aluno que tenha os atributos nome e nota. Adicione um método chamado verificarAprovacao() que retorna se o aluno está aprovado (nota maior ou igual a 6).

**Exercício 3: Classe Carro**

Crie uma classe Carro que tenha os atributos marca, modelo e ano. Adicione um método chamado exibirInformacoes() que imprime as informações do carro.

**Exercício 4: Cálculo de Área de um Retângulo**

Crie uma classe chamada Retangulo que tenha os atributos largura e altura. Adicione um método que calcule a área do retângulo.

**Exercício 5: Cálculo de Média de Notas**

Crie uma classe chamada Aluno que tenha os atributos nome e notas. Adicione um método que calcule a média das notas do aluno.