

LLUC FERRANDO

SOFTWARE & GAME DEVELOPER
llucferrando.github.io



+34 609 969 448
llucferrandojorda@gmail.com
[linkedin/in/llucferrandojorda/](https://www.linkedin.com/in/llucferrandojorda/)
08028 Les Corts, Barcelona, España
17220 Sant Feliu de Guíxols, España





SOBRE MÍ

Soy un estudiante de 22 años en el último curso del Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos en la Universidad de Barcelona (ENTI). Soy un apasionado por la programación y con ganas de aprender cada día, me identifico como una persona curiosa, con habilidades sólidas de liderazgo y organización. El deporte y la competición me han enseñado disciplina, resiliencia y trabajo en equipo, valores que aplico en cada proyecto para mantenerlo estructurado, eficiente y orientado a resultados.

EDUCACIÓN

- ENTI - UNIVERSIDAD DE BARCELONA**
Grado Universitario
2021-En curso
Actualmente curso el último año del Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos (Universidad de Barcelona – ENTI), un programa de orientación ingenieril centrado en el diseño, la programación y la producción de videojuegos y serious games. Esta formación prepara a profesionales multidisciplinares para desempeñarse en roles como desarrollador, diseñador de juegos o productor.
- INSTITUTO ST. ELM ST. FELIU DE GUÍXOLS**
Bachillerato
2019-2021
Graduado en bachillerato tecnológico

LENGUAS

 CATALÁN	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Nativo
 CASTELLANO	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Nativo
 INGLÉS	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Avanzado
 FRANCÉS	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Intermedio

EXPERIENCIA

- ENTRENADOR DE TENIS**
TOPTEN TENNIS ACADEMY | 2021-2025
Santa Cristina d'Aro, España
Clases y entrenamientos durante los periodos de verano, Semana Santa, Navidad y fines de semana.
- ASISTENTE TÉCNICO DE TORNERO**
MECANITZATS JORDÀ | Jun 2020 - Sep 2020
Sant Feliu de Guíxols, España
Asistente técnico de tornero; Tareas de limado y acabado de piezas metálicas y plásticas. Colaboración en un proyecto de producción de piezas de plástico para diferentes embarcaciones.

HABILIDADES

- Lenguajes de programación:** C, C++, JavaScript, Kotlin
- Motores gráficos:** Unity, Unreal Engine, OpenGL
- Project Management & Metodologías:** Principios de Agile & Scrum, liderazgo, estructura & organización de proyectos | Jira Software, Hack 'n Plan
- Productividad & Office Tools:** Microsoft Office Package, Canva
- Soft Skills:** Comunicación fuerte, trabajo de equipo, motivación, adaptabilidad, mentalidad de aprendizaje continuo

OTRA INFORMACIÓN

- Carnet de conducir y vehículo propio
- Disponibilidad completa
- B2 Certificate - Cambridge School
- Mi Portfolio: <https://llucferrando.github.io/>