

Gustavo Betiati Ferreira - RA: 2268884

Lúcio da Cruz de Moraes - RA: 2454459

Rythielly Francisco Garcia Bezerra - RA: 2454459

Sistema de Controle de Presença – Projeto ELLP

1. Objetivo

O Projeto ELLP – Ensino Lúdico de Lógica e Programação tem como missão democratizar o acesso ao conhecimento de lógica e programação para crianças e adolescentes em situação de vulnerabilidade social. Por ser uma iniciativa voluntária e multidisciplinar, que lida com um grande número de alunos e oficinas distribuídas ao longo do ano, torna-se essencial o uso de ferramentas tecnológicas que promovam organização, controle e análise de dados.

Este sistema foi desenvolvido durante a disciplina Oficina de Integração II por discentes do curso, com o objetivo de apoiar o Projeto ELLP – Ensino Lúdico de Lógica e Programação no controle de presença dos alunos nas oficinas. A aplicação centraliza e cruza informações de frequência com dados socioeconômicos e acadêmicos, gerando relatórios analíticos e contribuindo para o planejamento pedagógico.

2. Visão Geral

O sistema visa:

- **Automatizar o registro de presença** dos alunos nas oficinas e atividades do Projeto ELLP.
- **Centralizar as informações** em uma base única que reúne dados de frequência, contexto familiar e desempenho escolar.
- **Facilitar o acesso e a análise de informações** pelos voluntários, promovendo maior eficiência no acompanhamento pedagógico.

Funcionalidades

- Registro automatizado de presença dos alunos nas oficinas.
- Interface simples e intuitiva, voltada para voluntários do projeto.

- Visualização centralizada da assiduidade e engajamento dos alunos.
- Geração de relatórios com cruzamento de dados: frequência, notas, renda familiar e acesso a recursos tecnológicos.
- Controle de acesso com autenticação via Firebase.

3. Limites e Restrições

Acesso restrito: Apenas voluntários do Projeto ELLP podem utilizar o sistema.

Famílias como fonte de dados: Famílias não têm acesso ao sistema; seus dados são utilizados exclusivamente para fins de análise contextual.

Escopo limitado: O sistema é voltado unicamente para o controle de presença e geração de relatórios correlacionados, não incluindo funcionalidades como interação direta com as famílias, acompanhamento extracurricular ou criação de perfis detalhados.

Interface simplificada: A interface foi desenvolvida com foco em objetividade e funcionalidade, visando facilitar o uso prático no dia a dia do projeto.

4. Tecnologias Utilizadas

- **Frontend:** React
- **Backend:** Express.js
- **Autenticação e Banco de Dados:** Google Firebase

5. Diagramas

- [Diagrama de Caso de Uso](#)
- [Diagrama de Classes](#)
- [Diagrama de Arquitetura](#)