# 角色分配

### 管理者

- 通常为众包系统发起者
- 发布合约、更新合约

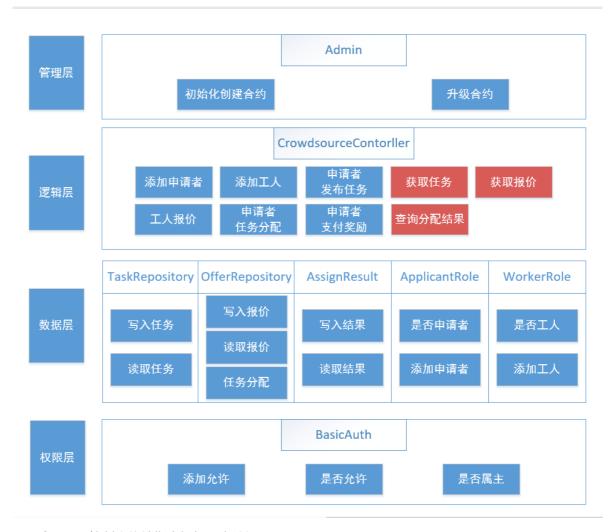
### 申请者

• 发布任务、分配任务、奖励支付

## 工人

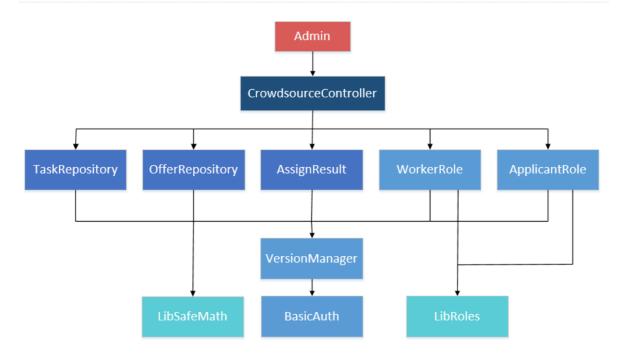
• 参与报价

# 合约层次结构



- 权限层: 控制合约给指定授权用户访问。
- 数据层: 存储合约相关数据,包括任务信息、工人报价、分配结果、申请者信息和工人信息。
- 逻辑层: 提供对区块链中数据的查询和写入,蓝色代表写交易,红色代表读交易。
- 管理层: 创建控制合约和数据合约,通过设置数据合约中控制合约的地址来实现合约升级。

# 合约关系图



- Admin: 初始化生成合约和升级合约,控制访问数据层合约的地址。
- CrowdsourceController: 为上层提供接口的控制器。
- TaskRepository OfferRepository AssignResult: 存储业务合约相关的数据。
- WorkerRole ApplicantRole BasicAuth VersionManager: 权限、角色、版本管理的工具合约。
- LibSafeMath LibRoles:安全计算库和角色管理库。

# 逻辑层接口

逻辑层合约CrowdsourceController.sol包含所有提供给上层的接口。

### 合约调用 (数据写入相关)

- function addApplicant() public
   addApplicant用于添加申请者,将调用该合约的用户设置为申请者。当用户信息不存在时,将用户信息存储到区块链中,否则提示报错。
- function addWorker() public
   addApplicant用于添加工人,将调用该合约的用户设置为工人。当用户信息不存在时,将用户信息存储到区块链中,否则提示报错。
- function releaseTask(string taskname, uint duration, string taskBrief, uint expectedPrice) onlyApplicant public
  - releaseTask用于发布任务,合约调用者必须为申请者,输入参数为任务名,持续时间,任务概要,预期价格。当任务未被发布时,将任务信息存储到区块链中,否则提示报错。
- function workerOffer(string taskname, uint duration, uint cost) onlyWorker public
   workerOffer用于工人发送报价请求, 合约调用者必须为工人, 输入参数为任务名, 持续时间, 报价。当任务未被分配且工人未请求该任务时, 将请求信息存储到区块链中, 否则提示报错。
- function taskAssignment(string taskname) onlyApplicant public returns(string Taskname, address assignor, uint cost)
  - taskAssignment用于任务分配,合约调用者必须为该任务的发布者,输入参数为任务名。当任务未被分配且存在工人请求时,系统会将任务分配给报价最低的工人,计算临界价值作为工人的奖励,并把该分配结果存储区块链中,否则提示错误。

function BonusPayment(string taskname, bool IsQualified) onlyApplicant public
 BonusPayment用于奖励支付,合约调用者必须为该任务的发布者,输入参数为任务名和是否合格。若任务不合格,系统会扣除工人的信用积分,且工人获取的奖励与信用积分成正比。当任务对应的分配结果存在时,系统会进行账户余额的转移,否则提示错误。

接口	参数	返回值	描述
addApplicant	无	无	添加本用 户为申请 者
addWorker	无	无	添加本用 户为工人
releaseTask	taskname(string), duration(uint), taskBrief (string) , expectedPrice (uint)	无	发布任务
workerOffer	taskname(string), duration(uint), cost(uint)	无	工人报价
taskAssignment	taskname(string)	string, address, uint	任务分配
BonusPayment	taskname(string), IsQualified (bool)	无	奖励支付

## 合约调用 (数据查询相关)

- function QueryApplicant() onlyApplicant public view returns(address, uint balance)
  QueryApplicant用于查询调用该合约的申请者的信息,不需要参数。
- function QueryWorker() onlyWorker public view returns(address, uint balance, uint creditScore)
  - QueryWorker用于查询调用该合约的工人的信息,不需要参数。
- function QueryTask(string taskname) public view returns(string, address, uint, uint, string, uint)
  - QueryTask通过任务名查询系统中的任务信息,输入参数为任务名。
- function QueryAllMyTask() public returns(string[])
   QueryAllMyTask用于查询合约调用者发布的所有任务,不需要参数。
- function QueryAllTask() public view returns(string[])
   QueryAllTask用于查询系统中发布的所有任务信息,不需要参数。
- function QueryMyOffer(string taskname) onlyWorker public returns(uint, uint, uint, address, string)
  - QueryMyOffer用于查询合约调用者对某个任务的请求信息,输入参数为任务名。
- function QueryAllMyOffer() onlyWorker public returns(string[])
   QueryAllMyOffer用于查询合约调用者的所有任务请求信息,不需要参数。
- function QueryResult(string taskname) public returns(string, address, uint)
   QueryResult用于查询任务分配结果信息,输入参数为任务名。

接口	参数	返回值	描述
QueryApplicant	无	address, uint	查询本申请者信息
QueryWorker	无	address, uint, uint	查询本工人信息
QueryTask	taskname(string)	string, address, uint, uint, string, uint	查询某个任务
QueryAllMyTask	无	string[]	查询本申请者发布的 所有任务
QueryAllTask	无	string[]	查询系统中发布的所 有任务
QueryMyOffer	taskname(string)	uint, uint, uint, address, string	查询本工人对某个任 务的请求
QueryAllMyOffer	无	string[]	查询本工人的所有请 求
QueryResult	taskname(string)	string, address, uint	查询某个任务的分配 结果

# 部分合约说明

### 申请者合约

```
| contract ApplicantRole is VersionManager {
    using LibSafeMath for uint256;
    using LibRoles for LibRoles.Role;
    LibRoles.Role private _applicants;
    mapping(address => uint) private _balances;

    event addApplicantEvent(address indexed account);

    function isApplicant(address account) public view returns(bool) {
        return _applicants.has(account);
    }

    function addApplicant(address account) onlyLatestVersion public {
        _applicants.add(account);
        _balances[account] = 1000;
        emit addApplicantEvent(account);
}
```

## 工人合约

```
contract WorkerRole is VersionManager{
    using LibSafeMath for uint256;
    using LibRoles for LibRoles.Role;
    LibRoles.Role private _workers;
    mapping(address => uint) private _balances; //账号余额
    mapping(address => uint) private _creditScore; //用户信用积分

    event AddworkerEvent(address indexed account);

function isWorker(address account) public view returns(bool){
    return _workers.has(account);
}

function addWorker(address account) onlyLatestVersion public {
    _workers.add(account);
    _balances[account] = 1000;
    _creditScore[account] = 100;
    emit AddworkerEvent(account);
}
```

### 任务数据合约

#### 报价数据合约

```
contract OfferRepository is VersionManager
{
    using LibSafeMath for uint256;

    struct Offer{
        uint arrivalTime; //到达时间
        uint departureTime; //离开时间
        uint cost; //报价
        address owner; //工人名
        string taskname; //任务名
    }
    mapping(string=>Offer[]) private _TaskOffers;
    mapping(address=>string[]) private _workerTasknames;

function setData(string taskname, uint duration, uint cost) onlyLatestVersion public{
```

#### 分配结果合约

### 版本管理合约

#### 管理合约

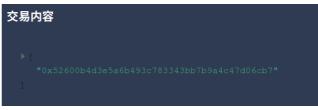
```
constructor() public{
    TaskRepository task = new TaskRepository();
OfferRepository offer = new OfferRepository();
AssignResult result = new AssignResult();
                                                                               创建数据层合约
    ApplicantRole applicant = new ApplicantRole();
    WorkerRole worker = new WorkerRole();
    _taskAddress = address(task);
    _offerAddress = address(offer);
    _resultAddress = address(result);
    _applicantAddress = address(applicant);
    _workerAddress = address(worker);
    CrowdsourceController controller = new CrowdsourceController(_taskAddress, _offerAddress, _resultAddress, _applicantAddress, _workerAddress);
     _controllerAddress = address(controller);
    task.upgradeVersion( controllerAddress);
    offer.upgradeVersion(_controllerAddress);
    result.upgradeVersion(_controllerAddress);
    applicant.upgradeVersion(_controllerAddress);
                                                                    创建控制合约
    worker.upgradeVersion(_controllerAddress);
function upgradeVersion(address newVersion) public onlyOwner{
    TaskRepository task = TaskRepository(_taskAddress);
OfferRepository offer = OfferRepository(_offerAddress);
    AssignResult result = AssignResult(_resultAddress);
    ApplicantRole applicant = ApplicantRole(_applicantAddress);
    WorkerRole worker = WorkerRole(_workerAddress);
    task.upgradeVersion(newVersion);
    offer.upgradeVersion(newVersion);
                                                                            升级合约
    result.upgradeVersion(newVersion);
    applicant.upgradeVersion(newVersion);
    worker.upgradeVersion(newVersion);
```

### 合约使用指南

#### 合约部署

在Webase-Front上部署时所有合约放在同一目录下,管理者只需部署Admin.sol,然后调用Admin合约中\_controllerAddress,可得到CrowdsourceContorller合约的地址,即可调用相关方法。





在测试样例中,注册了三个用户,user1,user2,user3,user1为任务发布者,user2,user3为工人。user1发布了三个任务分别是task1,task2,task3,user2和user3分别对这三个任务发起了请求,user1在接受到请求后对任务进行了分配和奖励支付。测试流程如下:

• 用户注册





• user1发布任务

	合约调用	×		•	合约调用		
合约名称: (	CrowdsourceController		合约名称:	CrowdsourceContr	roller		
合约地址:		0	合约地址:			0	
方法:			方法:				
私钥地址:		(user1)	私钥地址:			(user1)	
参数:			参数:				
	❶ 如果参数类型是数组,请用逗号分隔,不能 arry1,arry2。string等其他类型也不用加上引						
	T	夜消 确认				取消 确	认

	合约调用 ×	
合约名称:	CrowdsourceController	
合约地址:	3b493c783343bb7b9a4c47d06cb7	
方法:		
私钥地址:	0x8f82d88f0c47f5fde16cf43ddc	
参数:		
	❶ 如果参数类型是数组,请用逗号分隔,不需要加上引号,例如: arry1,arry2。string等其他类型也不用加上引号。	
	取消 确认	

• user2和user3发送报价请求





• user1分配任务



• user1验收任务并支付奖励



### 对区块链中的数据进行查询,结果如下:

• 查询申请者和工人信息







• 查询系统中所有任务



• 查询任务信息 (以task1为例)



• 查询个人发布的所有任务 (以user1为例)



• 查询个人发布的请求 (以user2为例)



• 查询个人对某个任务的请求 (以user2为例)



• 查询某个任务的分配结果 (以task1为例)



# 合约版本更新

管理员调用Admin合约的upgradeVersion方法来更新控制合约,输入参数为新的控制合约的地址。

