

MANUAL DE USUARIO KARTING DATABASE APP



Contenido

1. Explicación del programa..... 3

2. Pestaña pilotos..... 4

3. Pestaña equipos..... 5

4. Pestaña karts..... 6

5. Pestaña vueltas..... 7

6. Pestaña carreras..... 8

7. Pestaña resultados carrera.....9

1. Explicación del programa

Karting Database es un programa que nos permite gestionar una base de datos de un karting. Las pestañas que hay en la aplicación son las siguientes:

1. Pilotos
2. Equipos
3. Karts
4. Vueltas
5. Carreras
6. Resultados de carreras

A continuación, se explica en detalle el funcionamiento de cada una de las pestañas.

2. Pestaña pilotos

The screenshot shows the 'Karting Database' application with the 'Drivers' tab selected. The table displays the following data:

ID	Name	Age	Laps	Races	Podiums	Wins	Team	Kart
1	Fernando	14	6000	400	57	32	0	0

Below the table is a form for adding or updating a driver. The form includes fields for Name, Birth, Laps, Races, Podiums, and Wins. There is also a 'Select Image' button and a 'Clear image' button. A preview of the selected image is shown on the right. At the bottom, there are three buttons: 'Add', 'Update', and 'Delete', each accompanied by a kart icon.

En esta pestaña podemos crear, actualizar y borrar pilotos.

Los campos Nombre y Fecha de nacimiento son obligatorios. Si algunos de estos dos campos quedasen vacíos aparecerá un mensaje de error.

Los nombres son únicos, eso quiere decir que si se intenta introducir los pilotos con el mismo nombre aparecerá un error y no dejará realizar la acción.

Si el piloto a introducir tiene una edad menor a seis años, no dejará introducir los datos y aparecerá un mensaje de error.

También se puede introducir una imagen que se mostrará una vez se haga clic en la tabla si ese piloto tiene imagen.

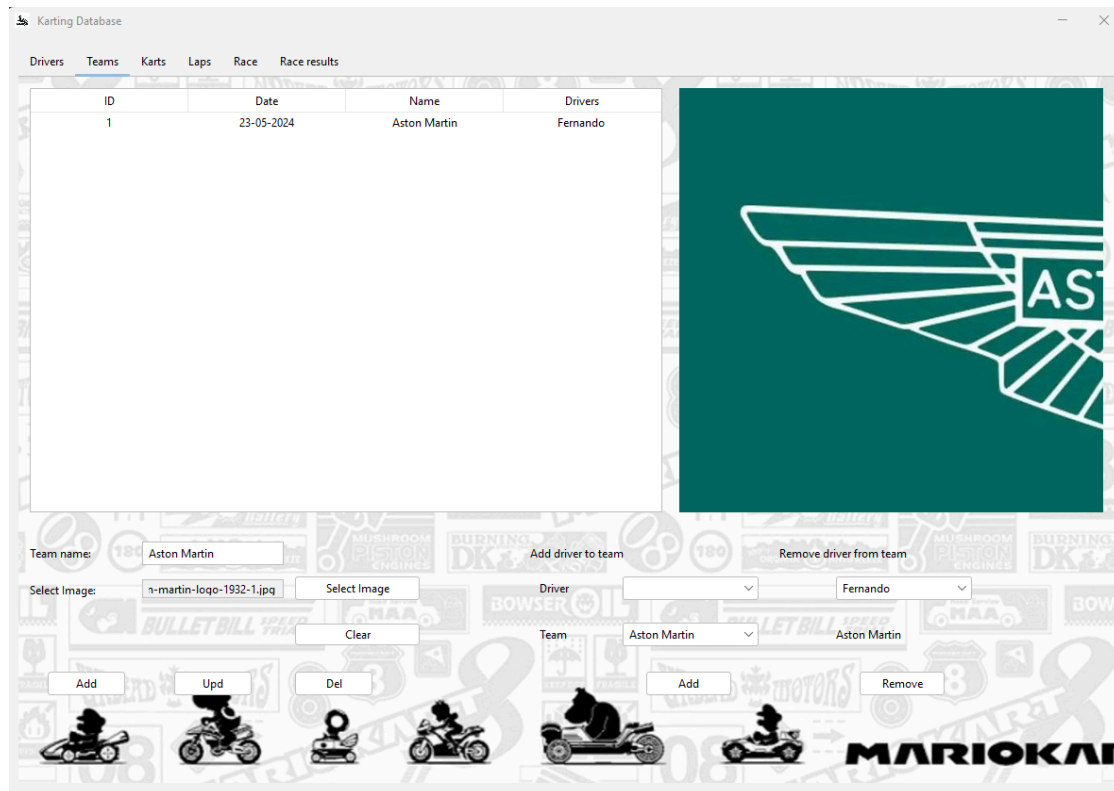
Los campos vueltas, carreras, pódiums y victorias son opcionales. Solamente permite números enteros. Si no se introduce ningún valor por defecto se pondrá en cero.

Si las victorias son mayores que tres, se pintará la celda de color verde en la tabla.

Para realizar las acciones de añadir, actualizar y borrar solamente hay que pulsar el botón deseado en la parte inferior de la ventana.

Nota: Se debe seleccionar el piloto en la tabla antes de actualizar o borrar.

3. Pestaña equipos



En esta pestaña podemos crear, actualizar y borrar equipos. Para crear un equipo se solicitará un nombre y de manera opcional una imagen.

Al igual que en la pestaña de pilotos, la imagen se mostrará cuando se haga clic en una fila de la tabla.

Para asignar un piloto a un equipo utilizaremos los desplegables de la parte de abajo a la derecha de la pestaña.

La primera columna de desplegables sirve para asignar un piloto a algún equipo.

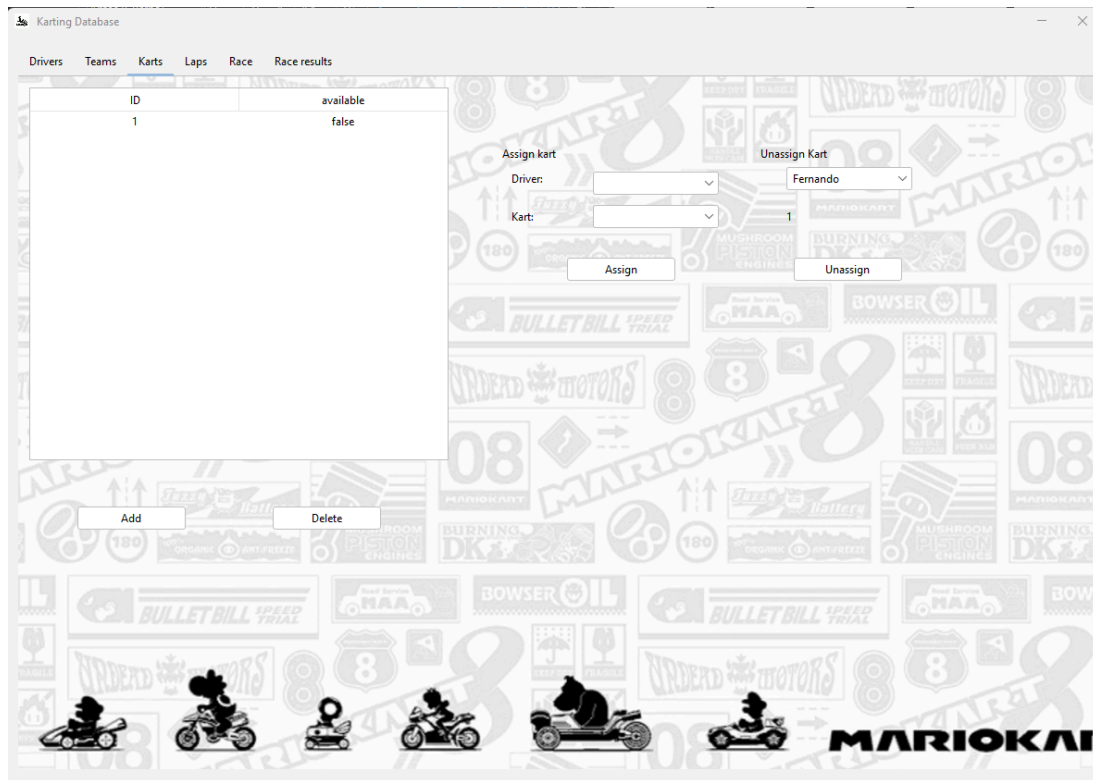
La segunda columna solamente hay un desplegable en el que aparecerán aquellos pilotos que estén en algún equipo y el equipo al que pertenecen.

Con los botones de abajo de las columnas podemos realizar la acción de asignar o desasignar un piloto a un equipo.

Para realizar las acciones de añadir, actualizar y borrar solamente hay que pulsar el botón deseado en la parte inferior izquierda de la ventana.

Nota: Se debe seleccionar el equipo en la tabla antes de actualizar o borrar.

4. Pestaña karts

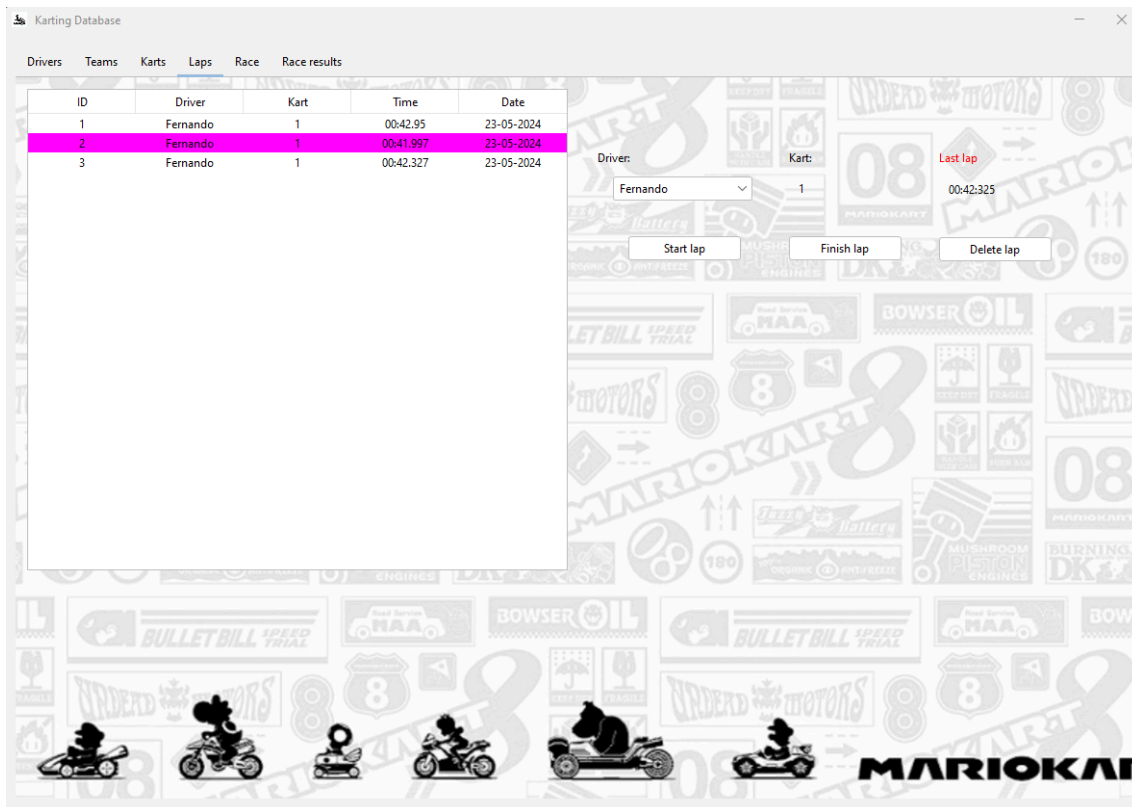


En esta pestaña podemos agregar y eliminar karts.

Para crear un kart solamente hay que pulsar el botón añadir y para eliminar un kart hay que pulsar previamente en la fila correspondiente de la tabla y luego pulsar el botón eliminar.

En la parte derecha de la ventana podemos asignar un kart a un piloto o realizar la acción inversa. Si se intenta asignar un piloto y el desplegable de kart no tiene ningún valor, aparecerá un error. Lo mismo ocurre al revés.

5. Pestaña vueltas



En esta pestaña podremos cronometrar las vueltas libres de cada uno de los pilotos que tengan asignado un kart, ya que sin él no pueden hacer vueltas al circuito.

Para registrar un tiempo deberemos seleccionar un piloto que tenga un kart, si no aparecerá un mensaje de error.

Una vez tengamos un piloto con kart procederemos a hacer clic en Empezar Vuelta. En ese momento, aparecerá a la derecha del kart un cronometro. Una vez se finalice la vuelta se deberá hacer clic en el botón Finalizar Vuelta.

En este momento aparecerá en la tabla el registro de la vuelta, con el nombre del piloto, el kart utilizado, el tiempo de vuelta y la fecha. Además se sumará la vuelta en la tabla de pilotos.

Cabe destacar que aparecerá pintada de morado fila que tenga la vuelta más rápida.

No se podrá pulsar el botón Empezar Vuelta si ya hay alguien en vuelta y tampoco se podrá pulsar el botón Finalizar Vuelta si no hay nadie en vuelta.

Si se deseara invalidar la vuelta y eliminarla, se deberá seleccionar previamente la fila en la tabla y pulsar el botón Eliminar Vuelta.

6. Pestaña carreras

Karting Database

Drivers Teams Karts Laps **Race** Race results

ID	Date	Laps
1	25-05-2024	10
2	25-05-2024	10
3	26-05-2024	10

Date: 2024-05-26 ...

Laps: 10

Add race Update race Delete race

En esta pestaña podremos crear, actualizar y eliminar carreras. Estas carreras solamente contienen los campos de fecha y cantidad de vueltas. Ambos campos son obligatorios.

Para crear, actualizar y eliminar se utilizarán los botones situados debajo de las casillas donde se introducen los datos de fecha y vueltas.

Antes de actualizar o eliminar una carrera hay que pulsar la fila correspondiente en la tabla.

7. Pestaña resultados carrera

Race Id	Driver	Position
1	Fernando	1
1	Verstappen	2
2	Fernando	1
2	Verstappen	2
3	Fernando	1
3	Verstappen	2

En esta pestaña se pueden introducir los resultados de los pilotos en las carreras creadas anteriormente.

En la parte derecha podremos seleccionar con los desplegaables la carrera y el piloto del cual vamos a introducir el resultado. También hay que indicar la posición en la que ha quedado dicho piloto en dicha carrera. Una vez los datos son correctos se pulsará el botón agregar resultado.

Cuando el resultado que se introduce es correcto se agregarán a las estadísticas del piloto. En la pestaña pilotos se sumarán a las vueltas del piloto la cantidad de vueltas de la carrera y se sumará uno a la cantidad de carreras del piloto. Si la posición es menor que 3, lo que quiere decir que ha quedado en el podio, se sumará uno al podio. Y si la posición es 1 se sumará uno a la cantidad de victorias del piloto.

En este proceso puede haber diferentes errores:

- Claves primarias: un piloto no puede tener dos resultados en una misma carrera
- Posición: un piloto no puede tener una posición en una carrera si ya la está ocupando otro piloto en esa misma carrera

Si en la inserción de datos ocurriese alguno de estos errores se notificará por pantalla un mensaje avisando al usuario y no se introducirá el resultado.

Para eliminar un resultado se deberá hacer clic en la fila correspondiente de la tabla y pulsar el botón eliminar resultado.

Finalmente, tenemos la opción de filtrar por carrera y filtrar por piloto. Para ello deberá estar activada la casilla del filtro y luego elegir en el desplegable el piloto o la carrera por el que queremos filtrar. Pueden estar ambos filtros desactivados, solamente uno de los dos o ambos, a preferencia del usuario.