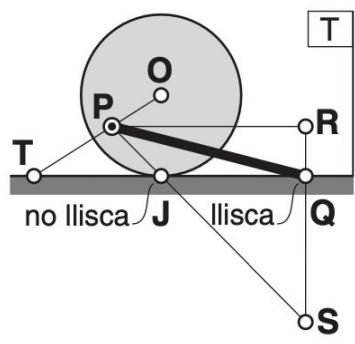


# 6P

Cinemàtica del  
sòlid rígid 2D

(inclou cinemàtica de vehicles)

**CIR<sub>T</sub>(barra) ?**

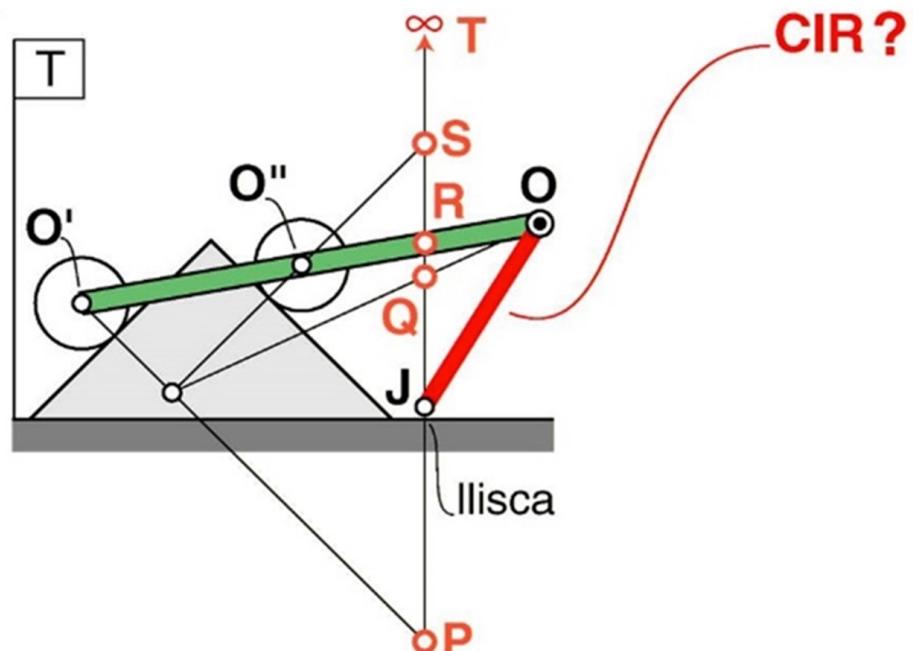


**10** La roda es mou sense lliscar sobre el terra. La barra està articulada a la roda en el punt **P** i el seu extrem **Q** llisca sobre el terra. Quin és el Centre Instantani de Rotació de la barra PQ respecte al terra?

- A      R
- B      O
- C      T
- D      J
- E      S

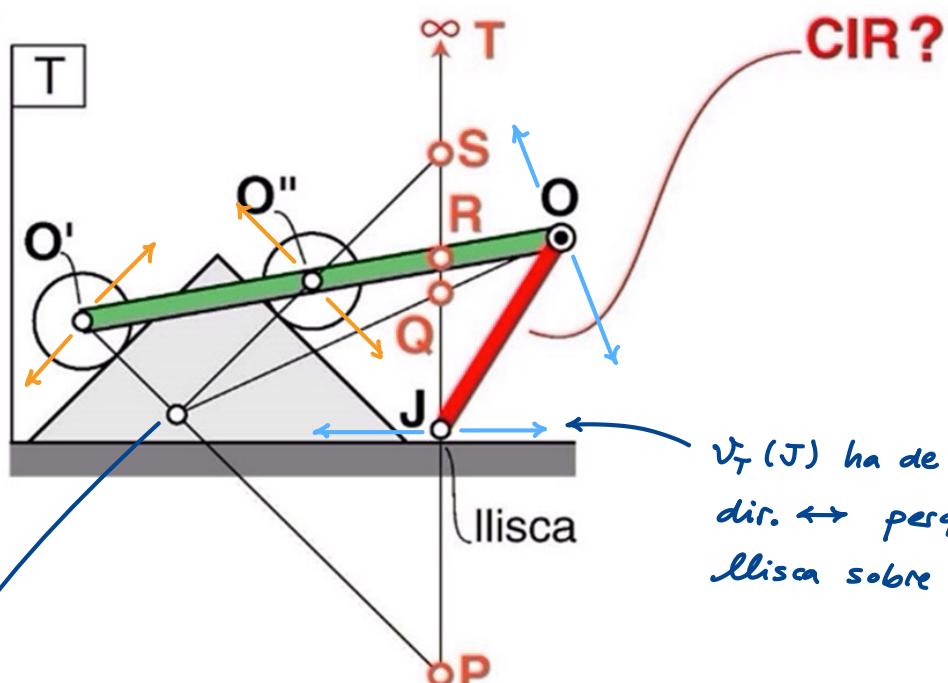
CIR barra vermella

Quin és el CIR de la barra vermella respecte T?



6P'

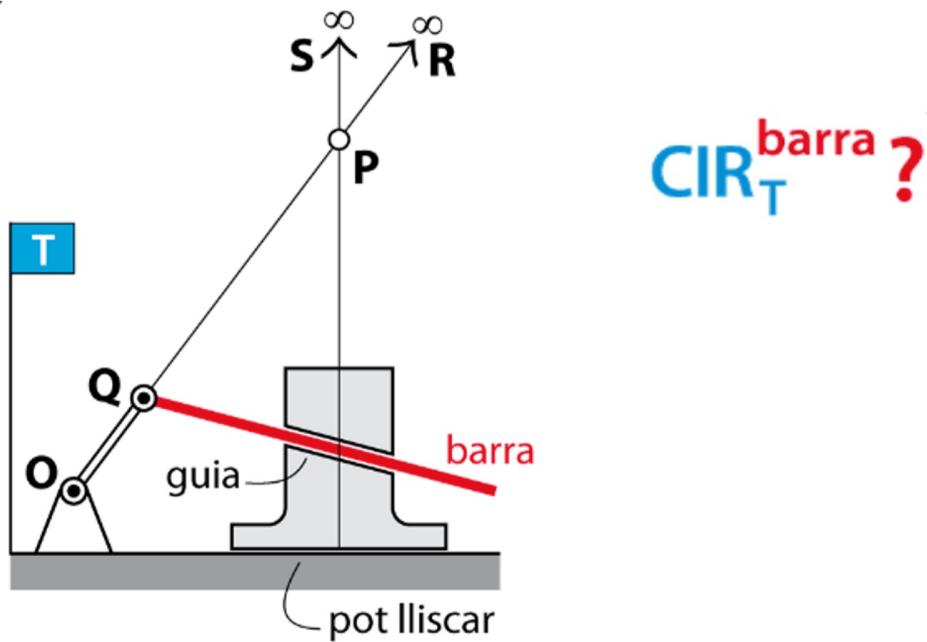
Sol.



$v_T(J)$  ha de ser en  
dir.  $\leftrightarrow$  perquè J  
llisca sobre el terra

$$CIR_T(\text{Barra vermella}) \Rightarrow \frac{\bar{v}_T(O)}{\bar{v}_T(J)} \text{ és } \left. \begin{array}{l} \uparrow \\ \downarrow \end{array} \right\} \Rightarrow CIR_T(\text{Barra vermella}) = Q$$

## Barra amb eixos de revolució i prismàtics



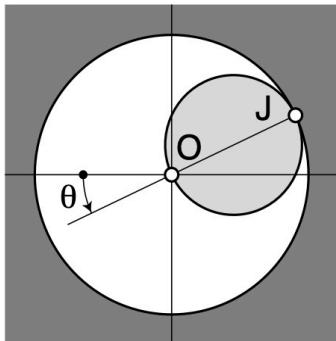
6P1

Sol.

La barra vermella només es pot transladar. No pot girar, perquè els 2 eixos prismàtics no li ho permeten.

Vol dir que  $\bar{\omega}_T^{\text{barra}} = 0$ . Això implica que el seu CIR es a l'oo (sobre un punt de la recta de l'oo). Per altra banda  $CIR_T^{\text{barra}}$  ha de ser sobre la recta OQ perquè Q té velocitat  $\perp$  a aquesta recta. Per tant,  $CIR_T^{\text{barra}}$  ha de ser el punt de l'oo de la recta OQ.

Disc en circumferència - Qüestions 3.3 i 3.4 MPSR



3.3 El disc de radi  $r$  rodola sense lliscar per l'interior de la circumferència fixa de radi  $2r$ . Quina és la celeritat del punt  $O$  del disc?

- A 0
- B  $r \dot{\theta}$
- C  $r \dot{\theta} / 2$
- D  $2r \dot{\theta}$
- E  $4r \dot{\theta}$

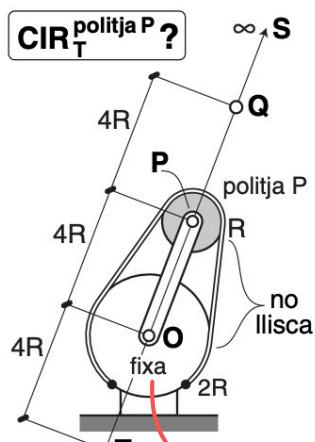
3.4 Per al sistema de la qüestió anterior i per a la configuració de la figura, quin és el mòdul de l'acceleració del punt  $J$  del disc?

- A 0
- B  $\infty$
- C  $r \dot{\theta}^2$
- D  $2r \dot{\theta}^2$
- E  $r \dot{\theta}^2 \sqrt{2}$

*Pista:*

Clarament, el centre del disc descriu un mov. circular amb centre a  $O$  i radi  $R$ , de vel. angular  $\odot \dot{\theta}$

CIR Politja - Qüestió 4, oct 2012

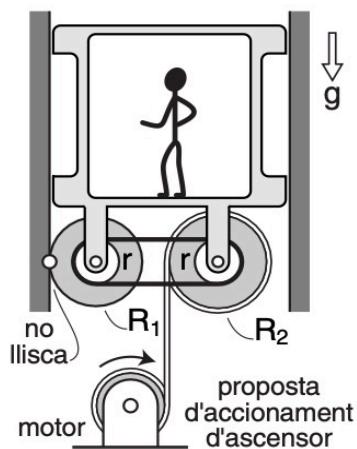


**4** Quin és el Centre Instantani de Rotació del moviment de la politja P respecte al terra?

- A    O
- B    P
- C    Q
- D    S
- E    T

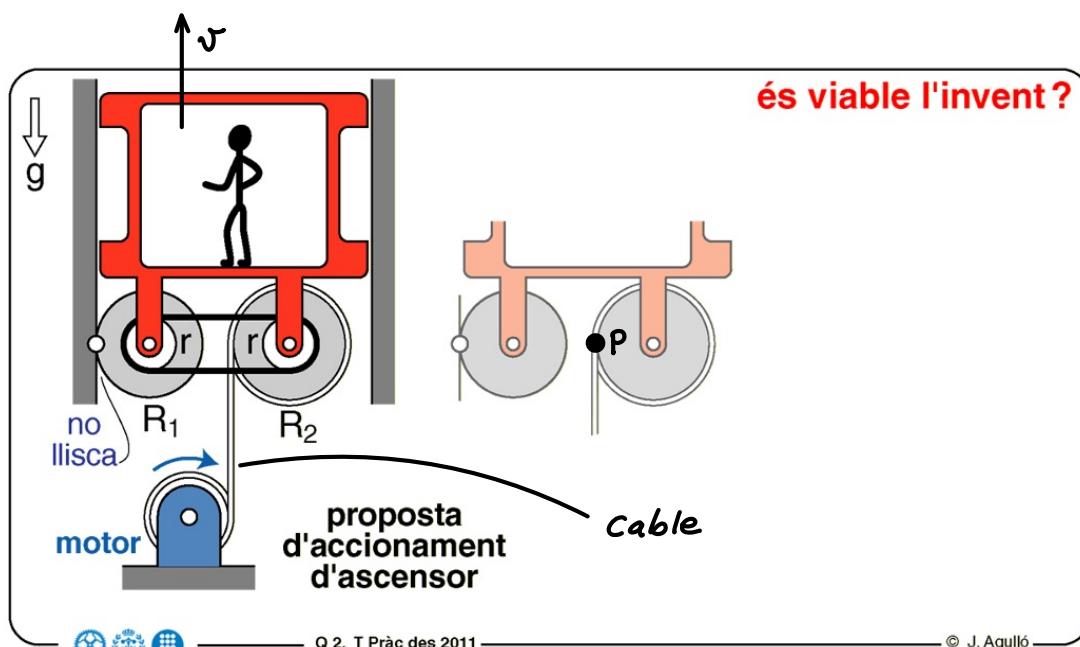
Politja fixa a T

**és viable l'invent?**



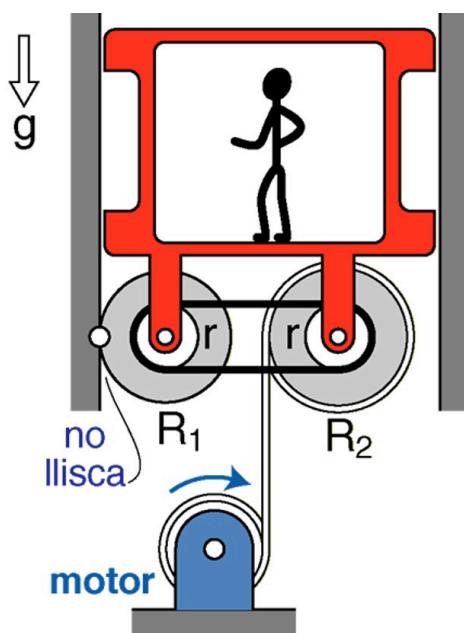
**2** Es proposa el mecanisme d'accionament d'un ascensor descrit a la figura. La roda de radi  $R_1$  no llisca sobre la paret i és impulsada per la rotació de la roda de radi  $R_2$  per mitjà de les politges de radi  $r$ , que són solidàries a les rodes. La roda de radi  $R_2$  és impulsada pel motor per mitjà d'un cable enrotllat a la roda i al tambor del motor. És viable l'invent?

- A** No és viable.
- B** És viable si  $R_1 = R_2$ .
- C** És viable si  $R_1 > R_2$ .
- D** És viable si  $R_1 < R_2$ .
- E** És viable per a qualsevol relació de radis.



**Pista:** Per a que sigui viable, quan la cabina puja amb vel.  $\uparrow v$ , el punt  $P$  ha de tenir vel.  $\downarrow$ , ja que el cable només pot estirar cap avall, no empujar cap amunt.

Sol:



Per a que funcioni, quan la cabina puja amb  $\uparrow v$ , la vel. de P ha de ser  $\downarrow$  (el cable només pot estirar, no empènyer).

Suposem  $\bar{v}_T$  (cabina) =  $\uparrow v$

Calcularem  $\bar{v}_T$  (P) i mirarem si pot ser cap  $\downarrow$

$$AB = T, \quad REL = Cab$$

$$\bar{v}_{AB}(P) = \underbrace{\bar{v}_{REL}(P)}_{\downarrow v/R_1} + \underbrace{\bar{v}_{ar}(P)}_{\uparrow v} =$$

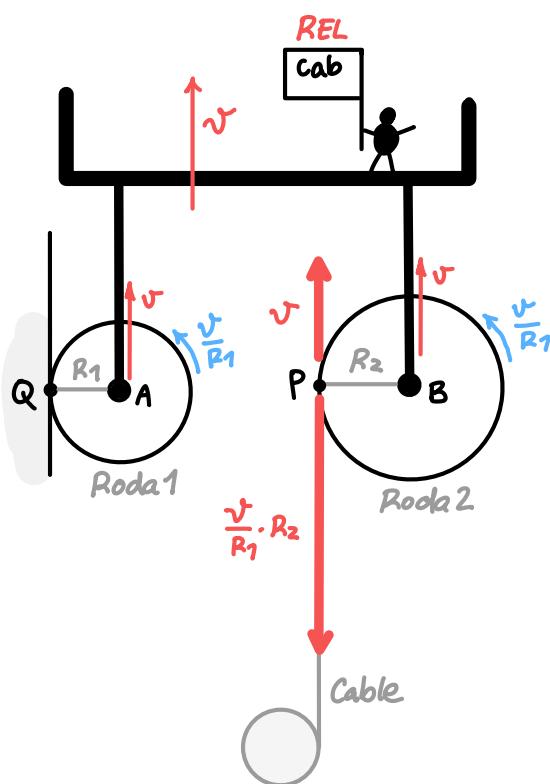
$$\frac{\downarrow v}{R_1} \cdot R_2 \quad \uparrow v$$

$$\bar{\Omega}_T^{Roda 1} = \odot \frac{v}{R_1} \quad (Q = CIR \bar{\Omega}_T^{Roda 1})$$

$$\text{cabina no gira resp. T} \rightarrow \parallel \quad \bar{\Omega}_{Roda 1}^{Cab}$$

$$\text{Rel. transmissió} \rightarrow \parallel \quad 1:1$$

$$\bar{\Omega}_{Roda 2}^{Cab}$$



Ha de ser  $> 0$

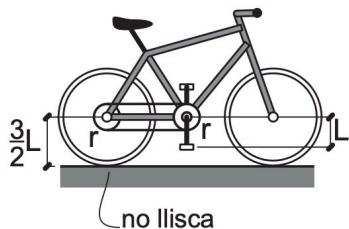
$$= \left( \frac{v}{R_1} \cdot R_2 \downarrow \right) - (\downarrow v) = v \left( \frac{R_2}{R_1} - 1 \right) \downarrow$$

$$\frac{R_2}{R_1} - 1 > 0 \Rightarrow \text{Cal } R_2 > R_1 \text{ per a que funcioni}$$

RESP = D

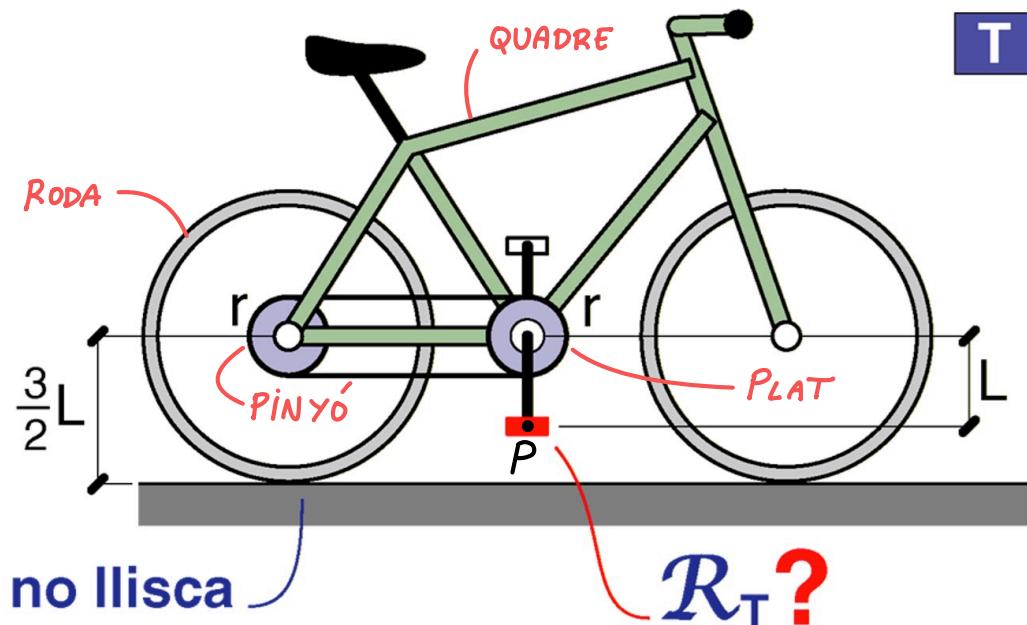
Si  $R_2 < R_1$ , quan cabina puja la  $\bar{v}_T(P)$  és  $\uparrow$ . En tal cas, el cable hauria d'empènyer, si no pot perquè no és rígid.

Radi curvatura pedal - Qüestió 5, octubre 2004

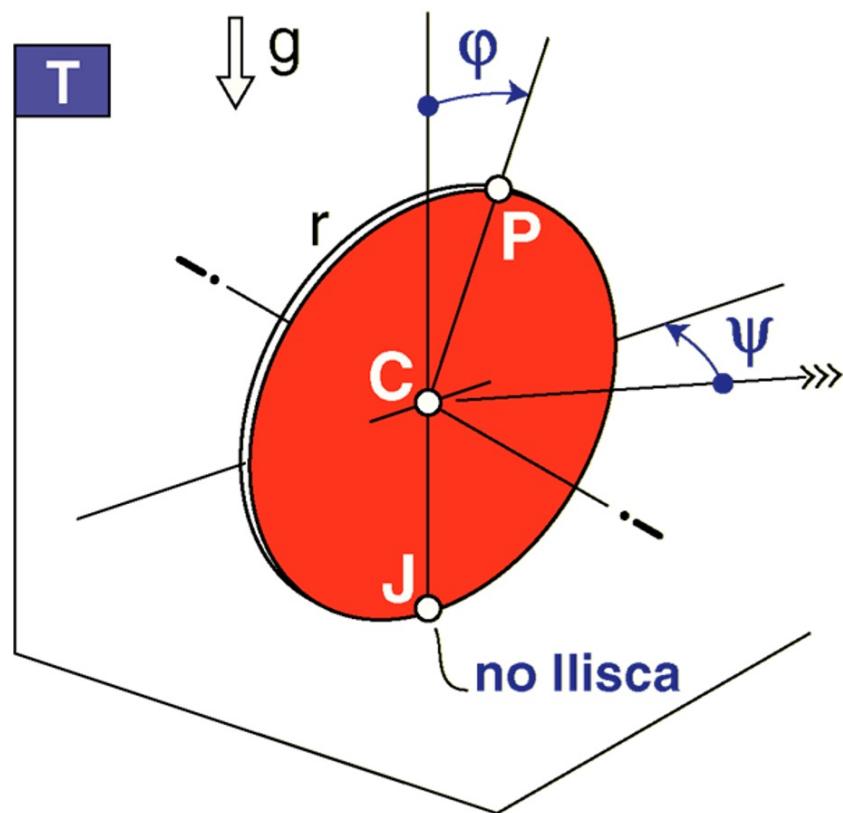


**5** En una bicicleta es fa servir un pinyó del mateix radi que el plat. El radi de la roda és  $3/2$  de la longitud de la manovella del pedal. Quin és el radi de curvatura de la trajectòria del pedal quan aquest passa per la posició més baixa?

- A            L
- B             $(1/2)L$
- C             $(1/4)L$
- D             $(2/3)L$
- E             $(1/3)L$

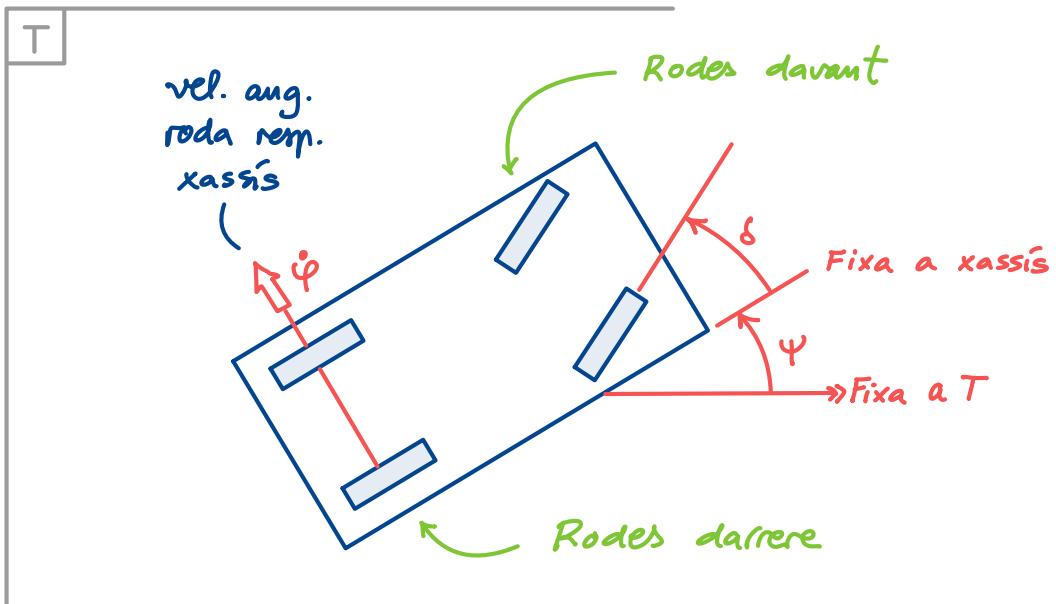


# Introducció a cinemàtica de vehicles



Començarem buscant la velocitat de C, que és un punt de la roda i també del xassís, partint de les velocitats angulars psipunt i phipunt de la roda. Veurem que l'expressió d'aquesta velocitat queda molt simple, només en funció de phipunt. Això ens permetrà fer anàlisis cinemàtiques ràpides de vehicles!

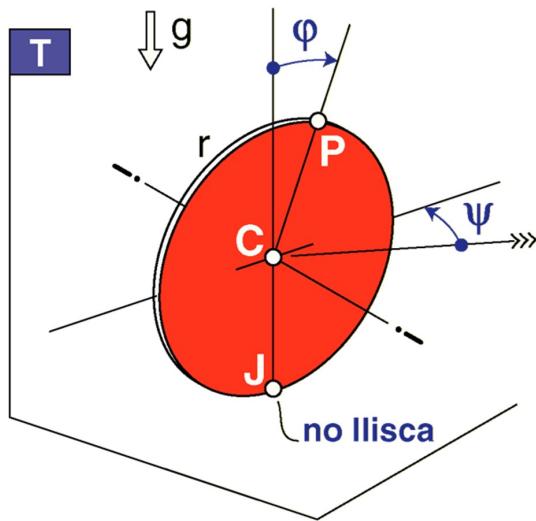
## Cinemàtica de vehicles



3 hipòtesis simplificadores

- Vehicle es mou en terra pla
- Veh. no té suspensions  $\Rightarrow$  Roda es manti en un pla vertical i només cal orientar-la amb 2 angles.

Per la roda darrere serien  $\psi$  i  $\varphi$ :

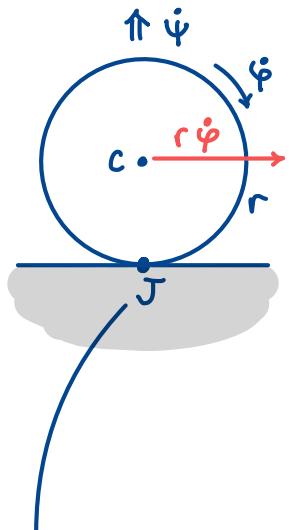


Per la del davant serien  $\psi + \delta$ ,  $\varphi$

- Rodes primes  $\Rightarrow$  contacte puntual amb el terra. Permet introduir hipòtesi de no lliscament a J. Si el contacte fos en un segment de recta seguir que hi hauria lliscament en alguns punts.

Anàlisi cinemàtica roda del darrere:

Per la roda del davant surt el mateix!



Aplicant CSR a roda:

$$\bar{v}_T(c) = \bar{v}_T(J) + (\uparrow\dot{\psi} + \hat{\otimes}\dot{\varphi}) \times (\uparrow r) = (\rightarrow r\dot{\varphi})$$

0!

Que simple!

Per la roda davant surt el mateix perquè en lloc de  $\uparrow\dot{\psi}$  tenim  $\uparrow(\dot{\psi} + \dot{\delta})$

J no és el CIR! Ho seria si el movim. roda fos pla. Però aquí és 3D!

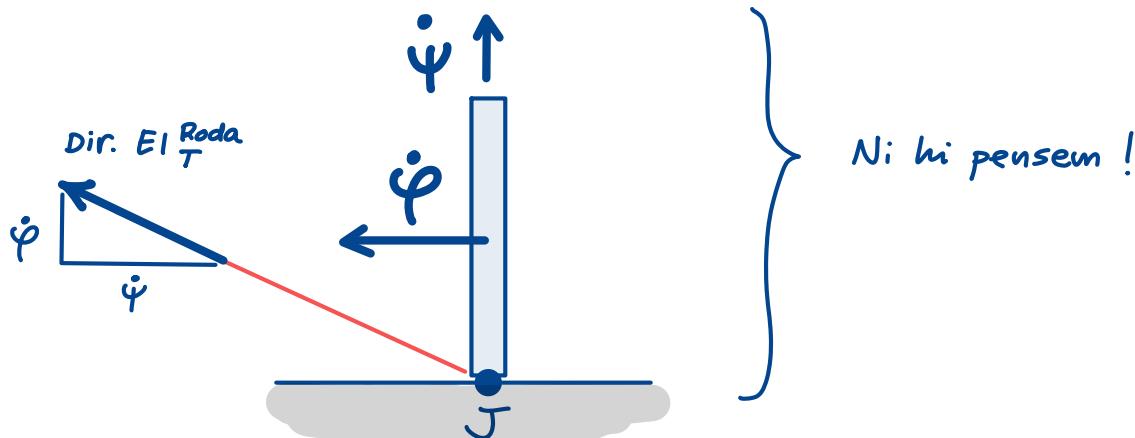
Per tant,  $\rightarrow r\dot{\varphi}$  no és "distància al CIR · R", sinó el resultat d'aplicar CSR!

En fer anàlisi cinemàtica de veh. pensarem sempre en això **Roda**

És a dir: pensarem que el centre C de la roda té vel.  $(\rightarrow r\dot{\varphi})$   
Això ens permetrà fer anàlisis cinemàtics ràpids perquè C sol ser, alhora, un punt del xamís (veure qüestió del Tricicle) (pàg. seg.)

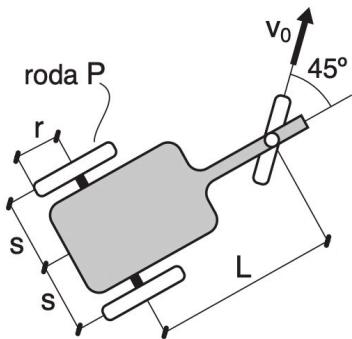
Observació:

L' $EI_T^{\text{roda}}$  passa per J, però la roda té 2 GDL. La dir. de l' $EI$  és  $\bar{\psi} + \bar{\varphi}$ , per tant  $EI_T^{\text{roda}}$  no queda determinat.  
No ens serviria útil. No cal que hi pensem!



Apliquem la teoria anterior al següent exemple :

Tricicle - Q5, març 2007

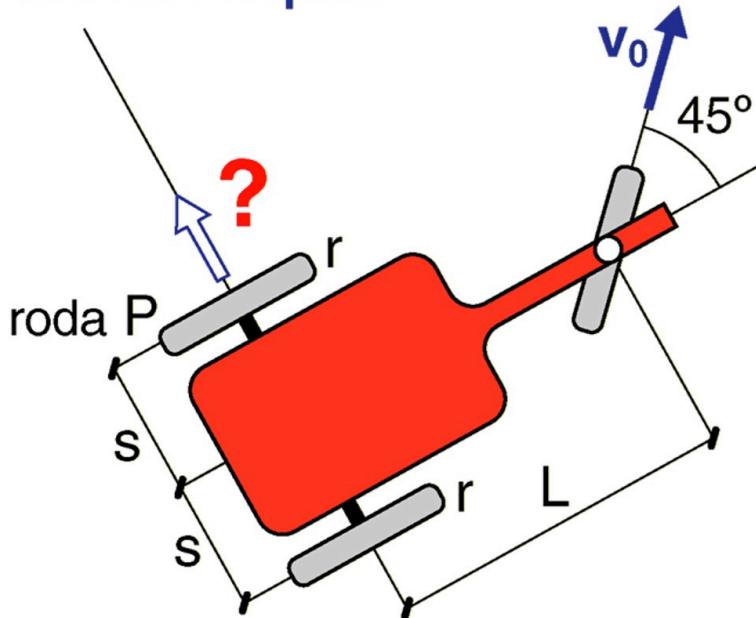


5 En el tricicle de la figura, les rodes no llisquen damunt del terra. La roda directriu, de radi  $r$ , forma un angle de  $45^\circ$  amb l'eix longitudinal i el seu centre avança amb celeritat  $v_0$ . Quina és la velocitat de rotació de la roda P al voltant del seu eix?

- A  $\frac{v_0}{r}$   
B  $\frac{v_0}{r\sqrt{2}}$   
C  $\frac{L-s}{L} \frac{v_0}{r\sqrt{2}}$

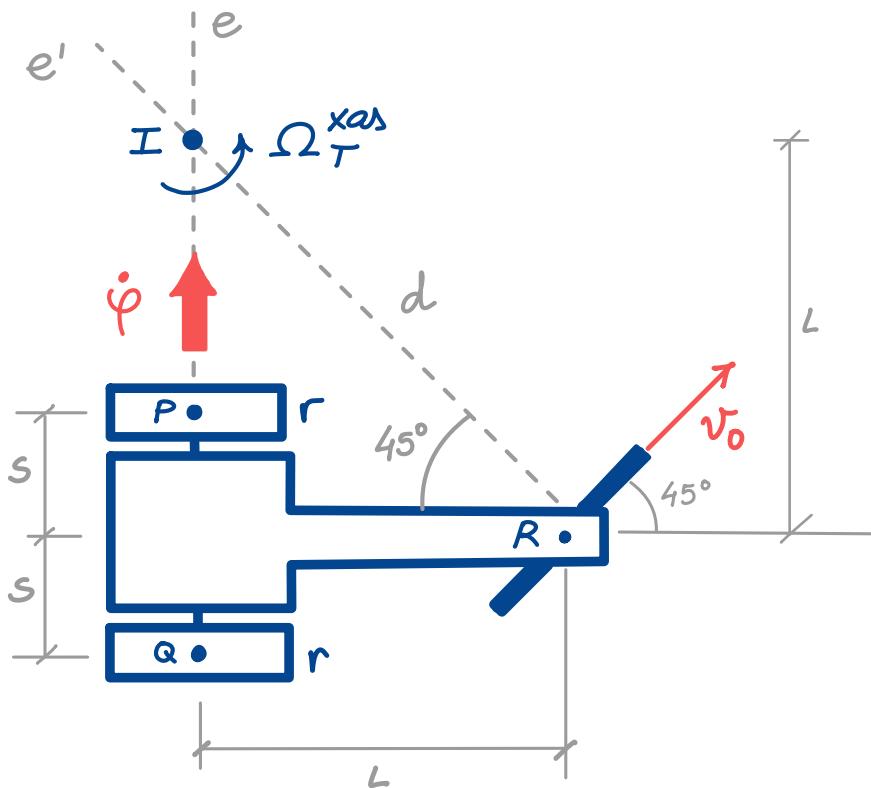
D  $\frac{L-s}{L} \frac{v_0}{r}$   
E  $\frac{L+s\sqrt{2}}{L} \frac{v_0}{r}$

### les rodes no llisquen



Solució:

$$\dot{\varphi} ?$$



$P, Q, R$  són punts de les respectives rodes, però també del xassís.

$$P \text{ i } Q \text{ tenen vel. } \perp \text{ eix } e \quad | \Rightarrow CIR_T^{\text{xassís}} = I \\ R \text{ té vel. } \perp \text{ eix } e'$$

Busquem  $\Omega_T^{\text{xas}}$ :

$$\Omega_T^{\text{xas}} = \frac{v_0}{d} = \frac{v_0}{L\sqrt{2}} \quad "xas" = \text{xassís}$$

Ara, veient  $P$  com a punt de la roda:

$$v_T(P) = r \cdot \dot{\varphi} \quad (\text{I})$$

I veient  $P$  com del xassís:

$$v_T(P) = \Omega_T^{\text{xas}} \cdot \underbrace{(L-s)}_{\text{dist. al CIR}} = \frac{v_0}{L\sqrt{2}} \cdot (L-s) \quad (\text{II})$$

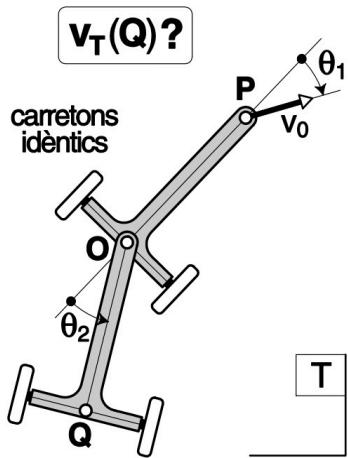
$$\text{I} = \text{II} :$$

$$r \dot{\varphi} = \frac{v_0}{L\sqrt{2}} (L-s) \quad \Rightarrow$$

$$\dot{\varphi} = \frac{v_0}{rL\sqrt{2}} (L-s)$$

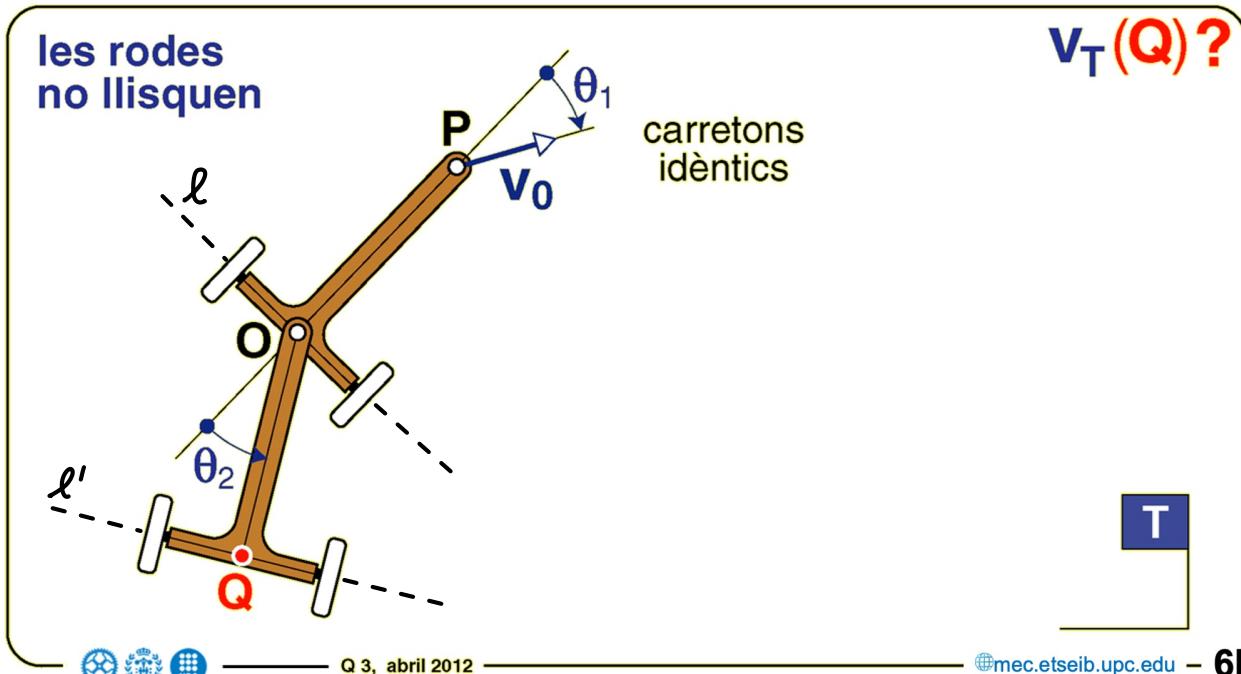
CSR  
roda

CSR  
xassís



**3** Els dos carretons articulats a **O** són idèntics. Si el punt **P** es mou amb la velocitat  $v_0$  indicada, amb quina celeritat es mou el punt **Q**?

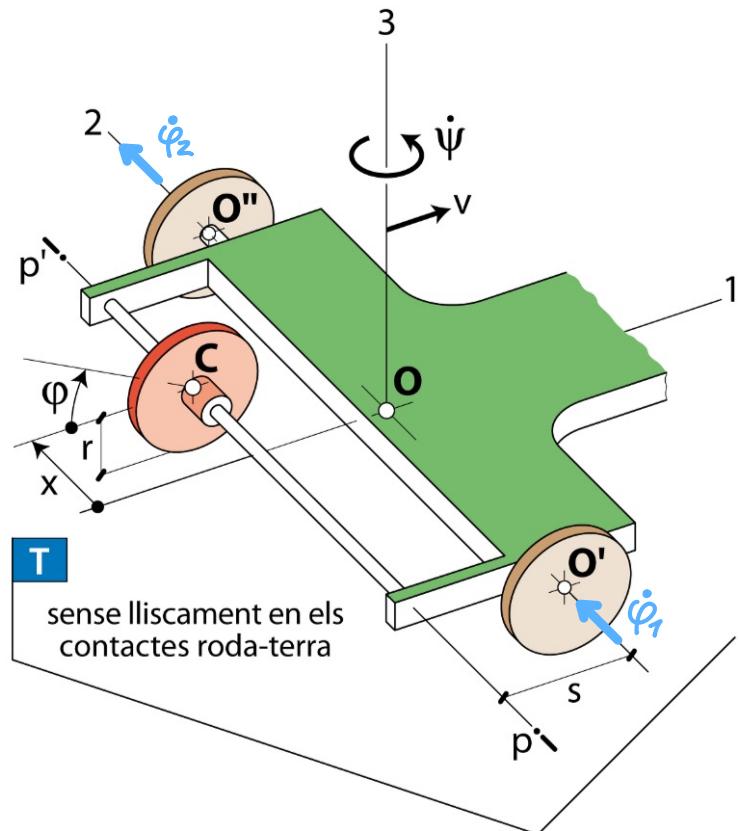
- A  $v_0$
- B  $v_0 \cos \theta_1$
- C  $v_0 \cos \theta_1 \cos \theta_2$
- D  $v_0 \cos \theta_1 / \cos \theta_2$
- E  $v_0 \cos \theta_2 / \cos \theta_1$



**3.25** The vehicle moves on a horizontal ground. The three wheels do not slide on the ground. The wheel with center **C** rotates around the axis  $p-p'$  parallel to  $O'-O''$ . The speed  $v_E(O)$  and the change of orientation  $\dot{\psi}$  are variable.

Determineu :

- El nombre de GL del sistema.
- $\dot{\varphi}_1$  i  $\dot{\varphi}_2$  en funció de  $v$  i  $\dot{\psi}$ ?
- $\dot{x}$  i  $\dot{\varphi}$  en funció de  $v$  i  $\dot{\psi}$ ?



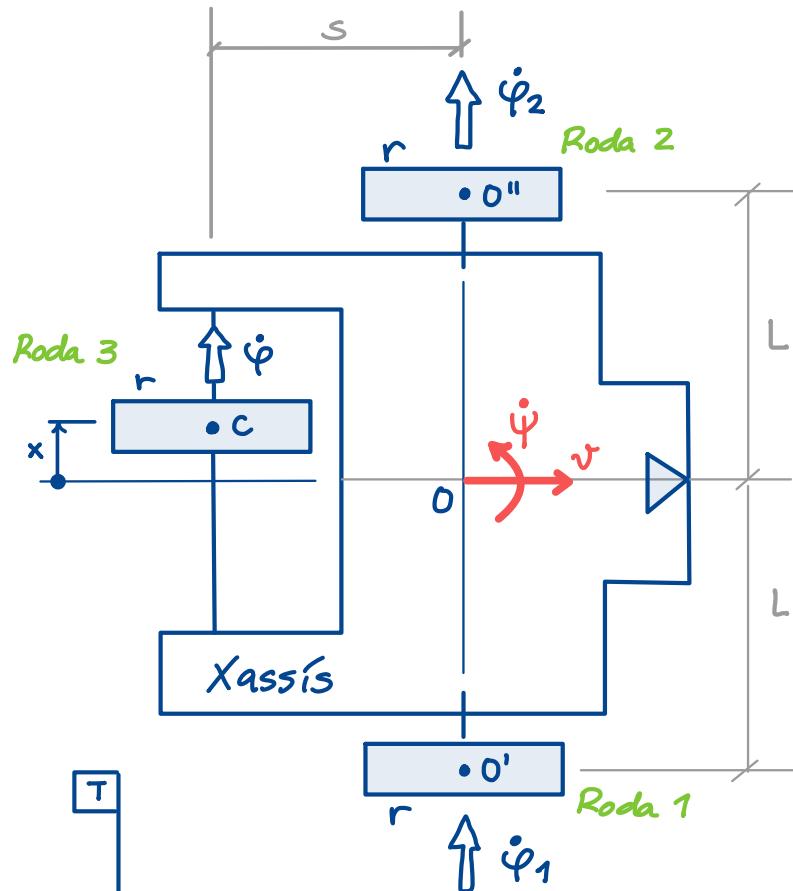
Motivació : Aplicació a pilotatge del vehicle

El vehicle es pot motoritzar de dues maneres

- Amb 2 motors que actuen  $\dot{\varphi}_1$  i  $\dot{\varphi}_2$  ← La més típica
- Amb 2 motors que actuen  $\dot{x}$  i  $\dot{\varphi}$

Si suposem que  $v$  i  $\dot{\psi}$  són corriugades de velocitat donades per un joystick, per exemple, les funcions que ens demanen de trobar ens permeten convertir les comandes  $v$  i  $\dot{\psi}$  introduïdes al joystick en comandes de velocitat que han de satisfer els motors.

## GL sistema



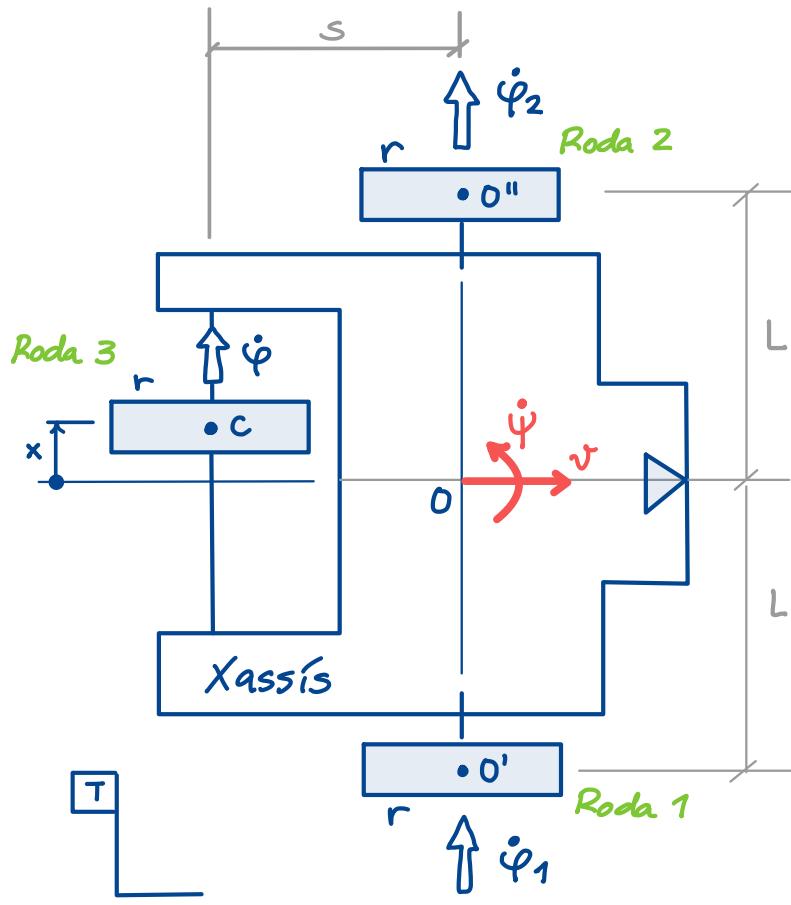
### Manera 1

Si bloquejo  $\dot{\psi}$ , xassís no pot girar però sí transladar-se ↔ (amb les rodes rodant sense lliscar). Si a més bloquejo  $v$ , ja res es pot moure. Per tant, el vehicle té 2 GL.

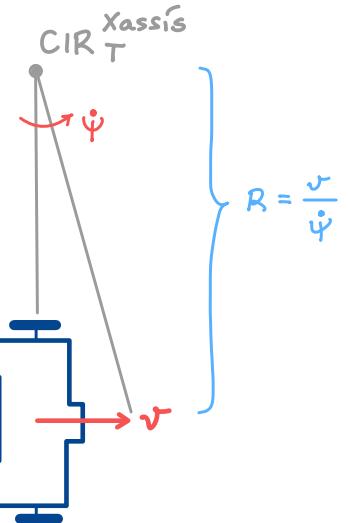
### Manera 2

Alternativament : si bloquejo  $x$ , el punt C parsa a ser del xassís, amb vel.  $\rightarrow$ . Els punts  $O'$  i  $O''$  també tenen vel.  $\rightarrow$ . Ergo el CIR  $\frac{x_{\text{xassís}}}{T}$  és a l'infinít i  $\bar{\Omega}_{\frac{x_{\text{xassís}}}{T}} = \bar{0}$ . El vehicle es pot moure cap a  $\rightarrow$ . Si ara aturo  $\dot{\varphi}$ , tot queda aturat.

$\dot{\varphi}_1$  i  $\dot{\varphi}_2$  en funció de  $(v, \dot{\psi})$



Fixem-nos que triant  $(v, \dot{\psi})$  amb un joystick, estem triant la posició del CIR del xassís :



Via  
cinemàt.  
de roda

$$\bar{v}_T(O') = r \dot{\varphi}_1$$

$$\bar{v}_T(O'') = r \dot{\varphi}_2$$

Via  
CSR  
xassís

$$\bar{v}_T(O') = \bar{v}(O) + \bar{\Omega}_T^{xas} \times \bar{OO'} =$$

$$= (\underline{\underline{v}}) + (\odot \dot{\psi}) \times (\downarrow L) = \underline{\underline{v}} + L \dot{\psi}$$

$$\bar{v}_T(O'') = (\underline{\underline{v}}) + (\odot \dot{\psi}) \times (\uparrow L) = \underline{\underline{v}} - L \dot{\psi}$$

Igualant

$$r \dot{\varphi}_1 = v + L \dot{\psi} \Rightarrow \dot{\varphi}_1 = \frac{1}{r} (v + L \dot{\psi})$$

$$r \dot{\varphi}_2 = v - L \dot{\psi} \Rightarrow \dot{\varphi}_2 = \frac{1}{r} (v - L \dot{\psi})$$

$\dot{x}$  i  $\dot{\varphi}$  en funció de  $v$  i  $\dot{\psi}$

A la roda C :

$$\bar{v}_T(C) = (\rightarrow r\dot{\varphi}) \quad (I)$$

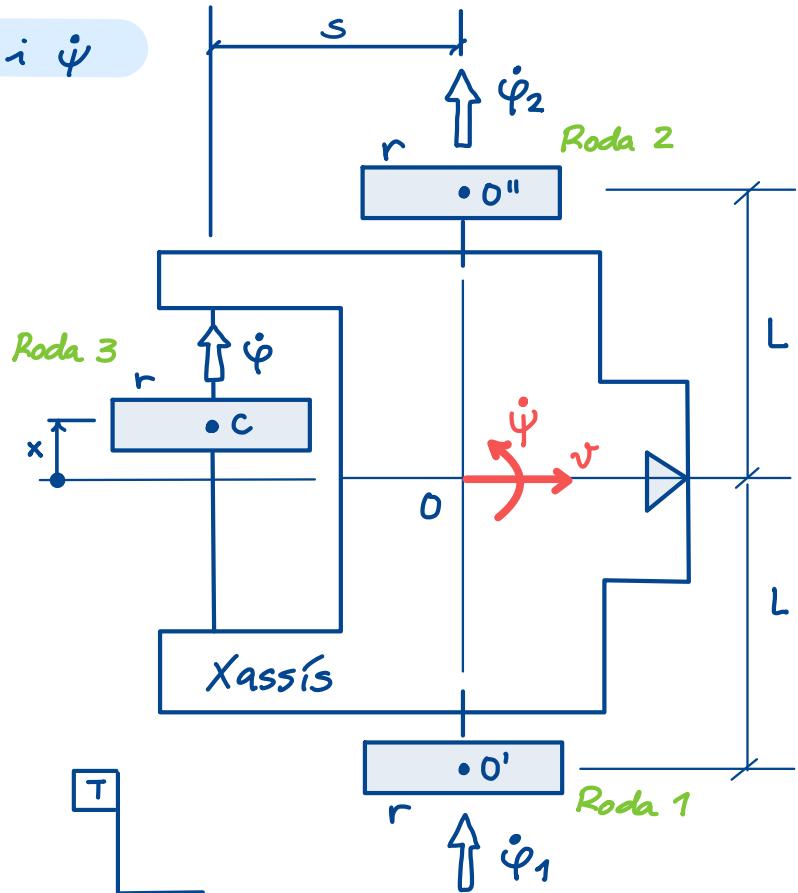
Intentem calcular  $\bar{v}_T(C)$  a partir de  $v$  i  $\dot{\psi}$  per igualar amb I.

Ara no podem aplicar CSR dels de O pq C ≠ xassís !

Fem comp. marim. amb :

$$REL = xassís$$

$$AB = T$$



$$\bar{v}_T(C) = \bar{v}_{REL}(C) + \bar{v}_{ar}(C) = \bar{v}_{REL}(C) + \underbrace{\bar{v}_T(O)}_{ar} + \overline{\Omega_T^{xas}} \times \bar{OC} =$$

$$= (\uparrow \dot{x}) + (\rightarrow v) + (0 \dot{\psi}) \times \underbrace{[(\leftarrow s) + (\uparrow x)]}_{(\downarrow \dot{\psi}s) + (\leftarrow \dot{\psi}x)} =$$

$$= [\uparrow (\dot{x} - \dot{\psi}s)] + [\rightarrow (v - \dot{\psi}x)] \quad (II)$$

I = II :

$$\begin{aligned} 0 &= \dot{x} - \dot{\psi}s \\ r\dot{\varphi} &= v - \dot{\psi}x \end{aligned} \quad \rightarrow \quad \begin{aligned} \dot{x} &= \dot{\psi}s \\ \dot{\varphi} &= \frac{1}{r} (v - \dot{\psi}x) \end{aligned}$$

Aplicació a control

Si piloto amb joystick que dóna comandes de  $v$  i  $\dot{\psi}$ , puc trobar les  $\dot{x}$  i  $\dot{\varphi}$  que han de fer els motors

