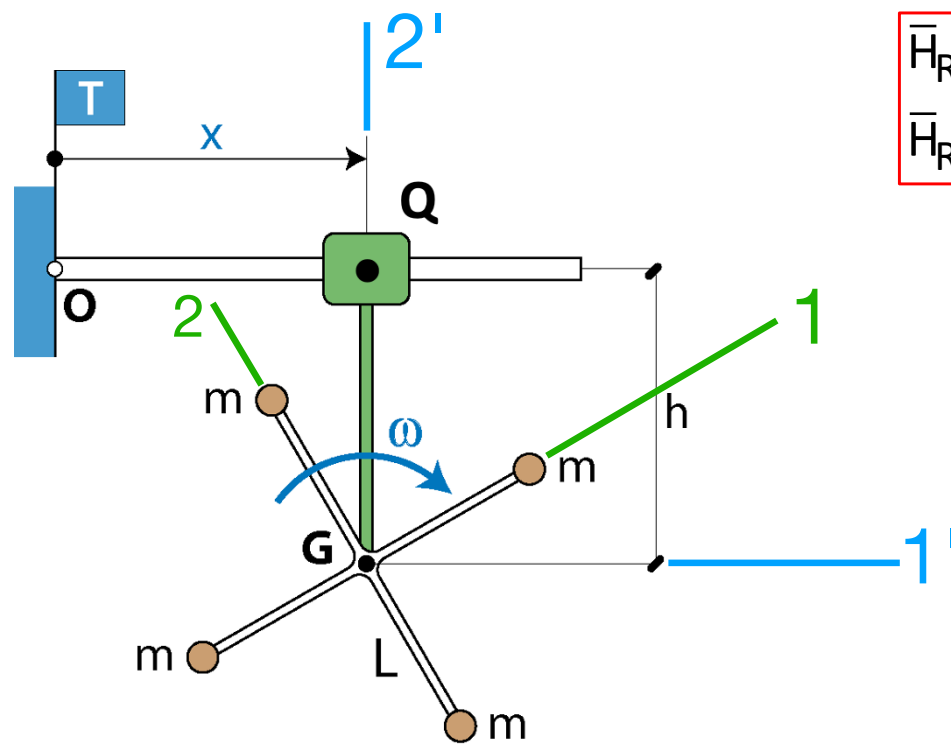


# 11P

## Teoremes vectorials I

Exercicis de càlcul del moment cinètic

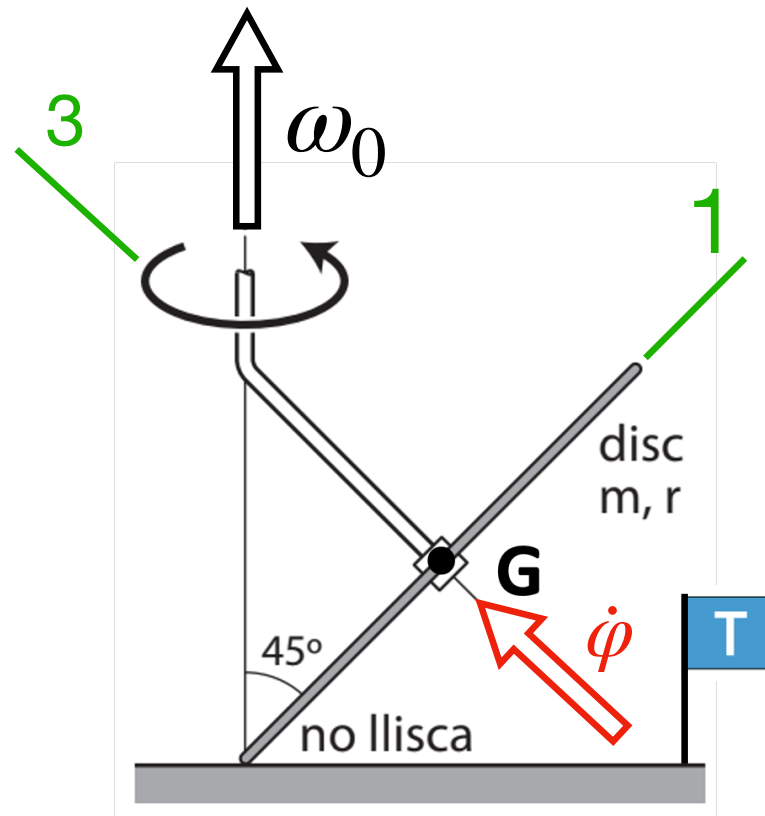
Problema 3D



$$\bar{H}_{RTQ}(\mathbf{Q})?$$

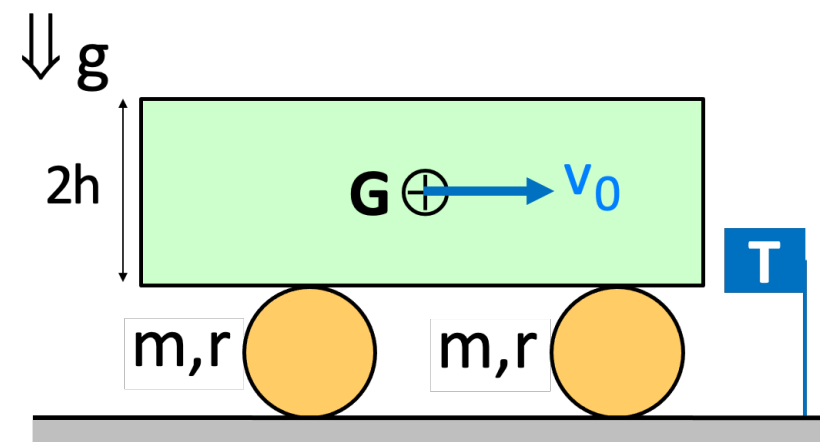
$$\bar{H}_{RTO}(\mathbf{O})?$$

Només les 4 partícules de la creu són de massa no negligible



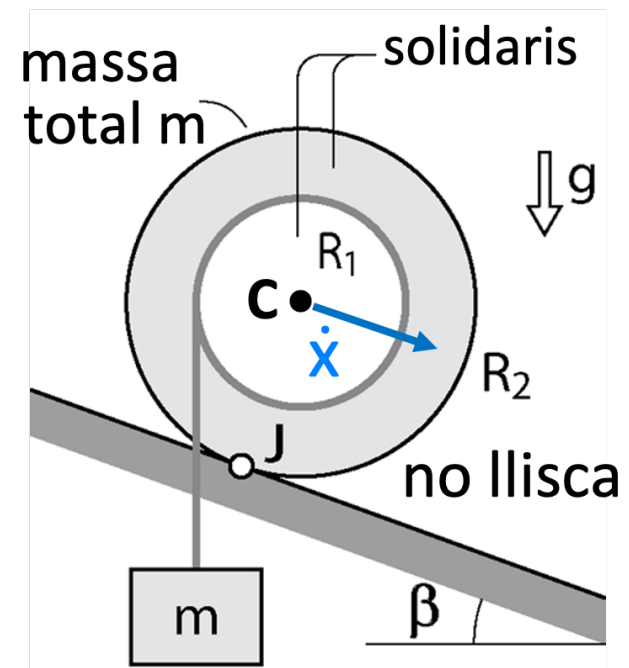
$$\bar{H}_{RTG}(\mathbf{G})?$$

$$\bar{H}_{\text{RTG}}(\mathbf{G})?$$

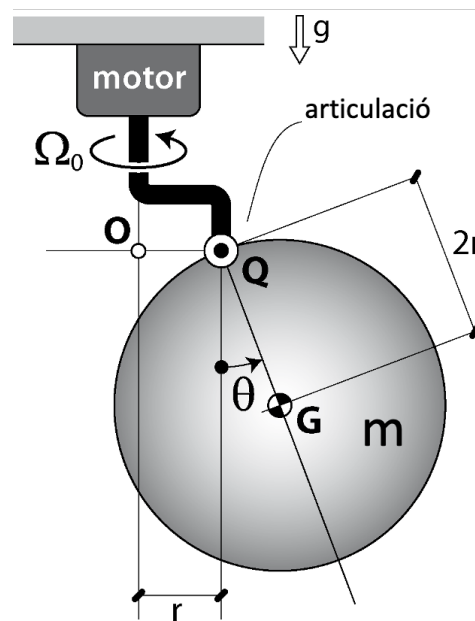


les rodes no llisquen

$$\bar{H}_{\text{RTC}}(\mathbf{C})?$$



# Pèndol esfèric giratori



- Eq. mov. per a  $\theta$  ?
- Parell motor que garanteix  $\Omega_0$  ?

Ens demanen l'equació del moviment per a la coordenada theta. És l'equació diferencial que determina com evoluciona theta a partir d'unes condicions inicials. Tindrà la forma

$$\ddot{\theta} = f(\theta, \dot{\theta})$$

[la funció de la dreta inclourà també paràmetres geomètrics i dinàmics, que hem omès]

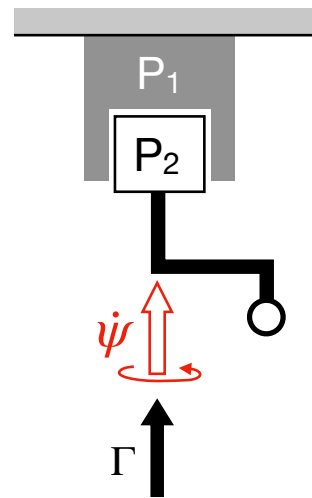
Aquesta forma deixa clar que l'acceleració és funció de l'**estat mecànic del sistema** (codificat per theta i thetapunt, i també per  $\Omega_0$ , que ometo perquè és constant), tal i com es desprèn del principi de determinació de Newton.

També ens demanen el parell  $\Gamma$  que ha d'aplicar el motor en cada instant per a garantir que  $\Omega_0$  sigui constant.

Aplicarem els teoremes vectorials per trobar thetadospunts i  $\Gamma$ .

El sistema té un motor (**actuador rotacional** en aquest cas). Vegem primer com tractar-lo.

# Tractament de motors

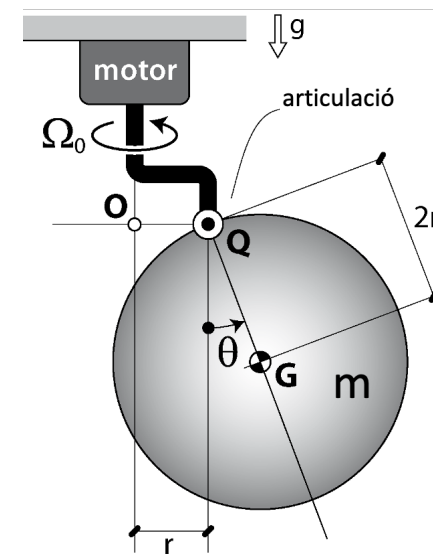


En general

En un motor:

O bé sabem  $\Gamma$ , i  $\ddot{\psi}$  serà incògnita

O bé sabem  $\ddot{\psi}$ , i  $\Gamma$  serà incògnita



En aquest exercici

$\dot{\psi} = \Omega_0 \Rightarrow \ddot{\psi} = 0$  (coneguda)

$\Gamma$  serà incògnita

Un actuador rotacional com aquest es pot veure com dues peces P1 i P2 (l'estàtor i el rotor) unides a dos altres sòlids del sistema respectivament (en aquest cas, el terra i la forquilla). Entre P1 i P2 hi ha una articulació. Per tant P2 gira respecte de P1 al voltant de l'eix d'aquesta articulació, amb una certa velocitat angular psipunt. El motor aplica un parell  $\Gamma$  sobre P2 en la direcció de l'eix.

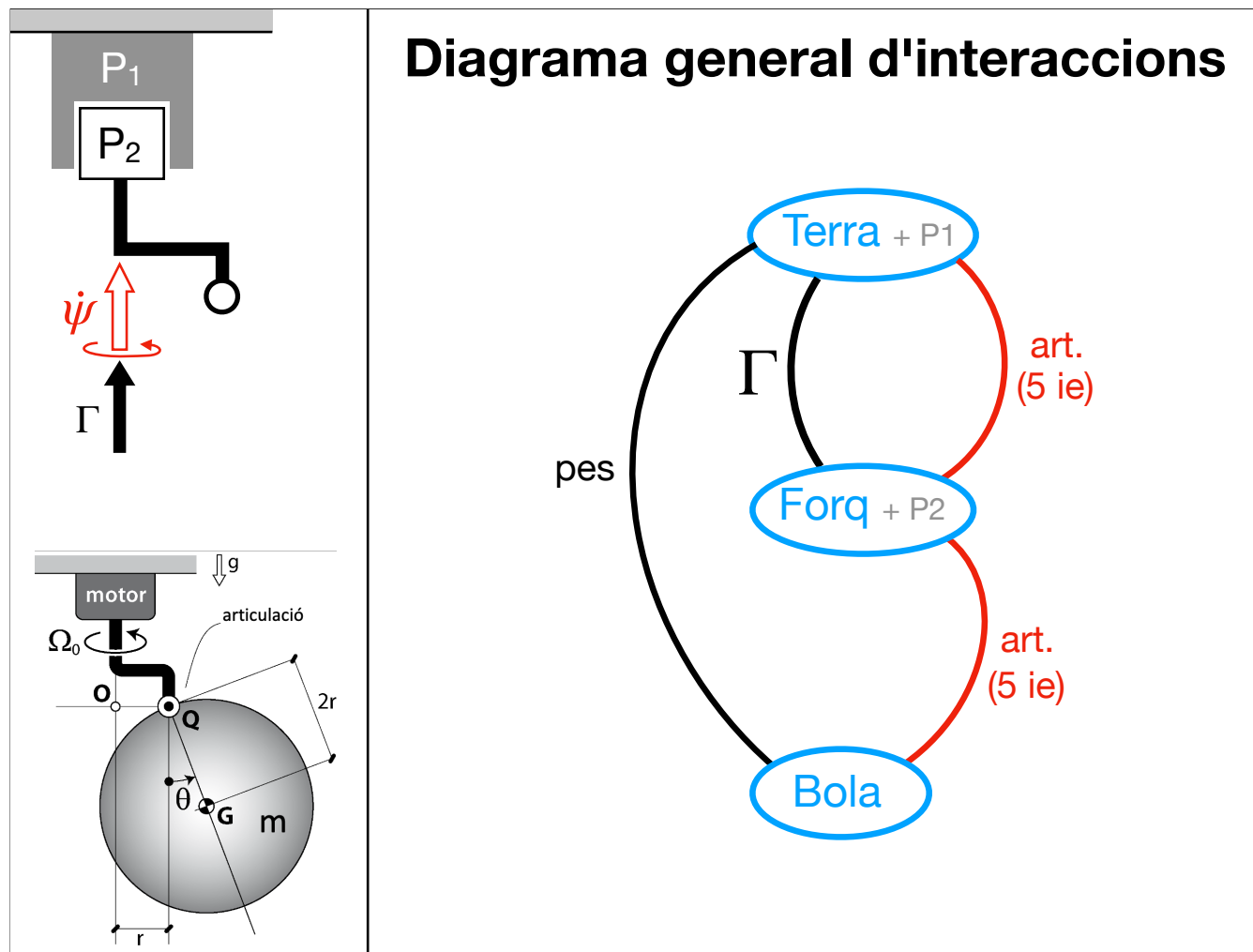
En general, es poden donar dos casos en un problema:

O bé sabem el valor de  $\Gamma$  i psidospunts serà una incògnita.

O bé sabem psidospunts i  $\Gamma$  serà la incògnita

En aquest exercici estem en la 2<sup>a</sup> situació. Ens diuen que psipunt =  $\Omega_0$  = constant. Per tant, psidospunts és coneguda (**val zero**) i  $\Gamma$  serà incògnita del problema.

Ens demanen l'equació del moviment per a la coordenada  $\theta$ , i el valor de  $\Gamma$  que garanteix que psipunt =  $\Omega_0$  = ctant.



Per abordar un problema "gros" de dinàmica, i aquest ho comença a ser, dibuixarem primer un "**Diagrama general d'interaccions**" (DGI). S'assembla al diagrama de moviments relatius (DMR), però no són la mateixa cosa! En un DGI hi representem enllaços i forces d'interacció entre sòlids. És una eina de gran ajut per aplicar els teoremes vectorials perquè facilita la detecció de les forces d'interacció externament aplicades a un sistema (membre esquerre dels teoremes).

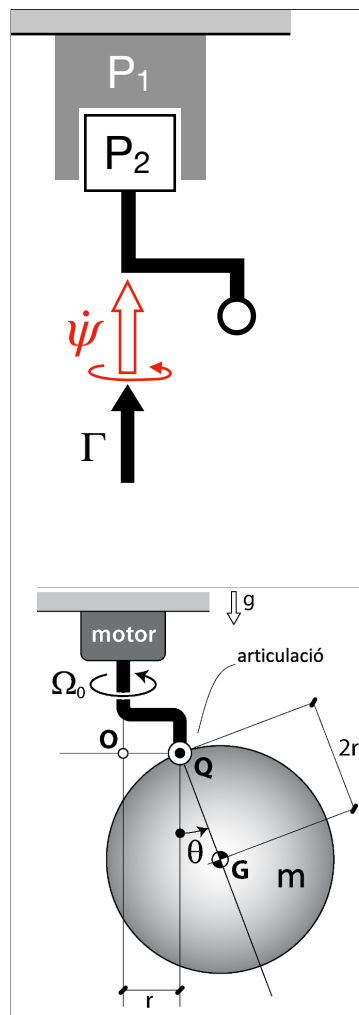
Entre els sòlid "Terra + P1" i el "Forquilla + P2" hi ha una articulació (la del motor). Entre "Forq + P2" i "Bola" hi ha una altra articulació. Pintem els arcs vermells que les representen ("art."). Recordeu de caracterització de torsors d'enllaç que cadascuna d'elles introdueix 5 incògnites d'enllaç (3 components de força i 2 de moment). Hi anotem "(5 ie)" per recordar-ho!

El Terra aplica un parell  $\Gamma$  a la forquilla. Pintem un arc negre que ho representa ( $\Gamma$ ).

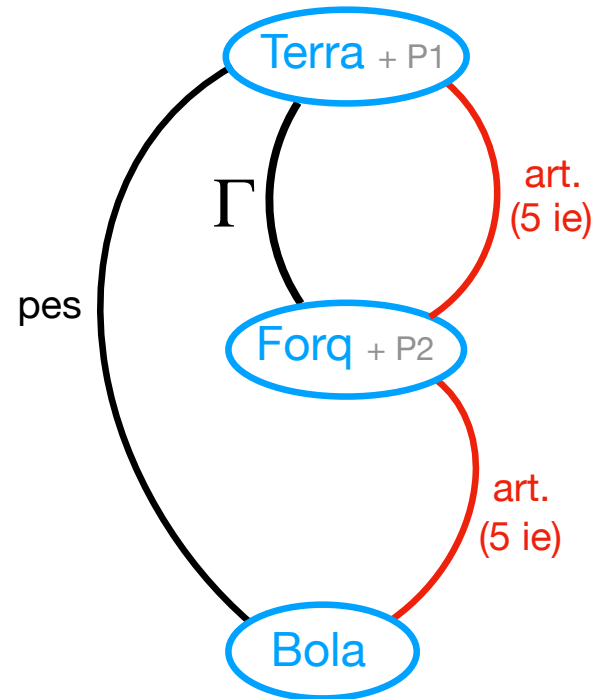
La Bola rep l'acció de la gravetat. Pintem un altre arc negre que ho representa (pes).

Hem pintat en vermell els arcs relatius a incògnites d'enllaç perquè quan busquem eqs. del mov. voldrem evitar aquestes incògnites (o almenys utilitzar-ne un nombre mínim).





## Problema dinàmic global



A nivell global, el problema dinàmic surt **DETERMINAT**, ja que tenim:

12 incògnites:  $\theta$ ,  $\dot{\theta}$ ,  $\ddot{\theta}$ ,  $\Gamma$ , i 10 incògnites d'enllaç (ie).

12 equacions = 2 sòlids · 6 equacions/sòlid

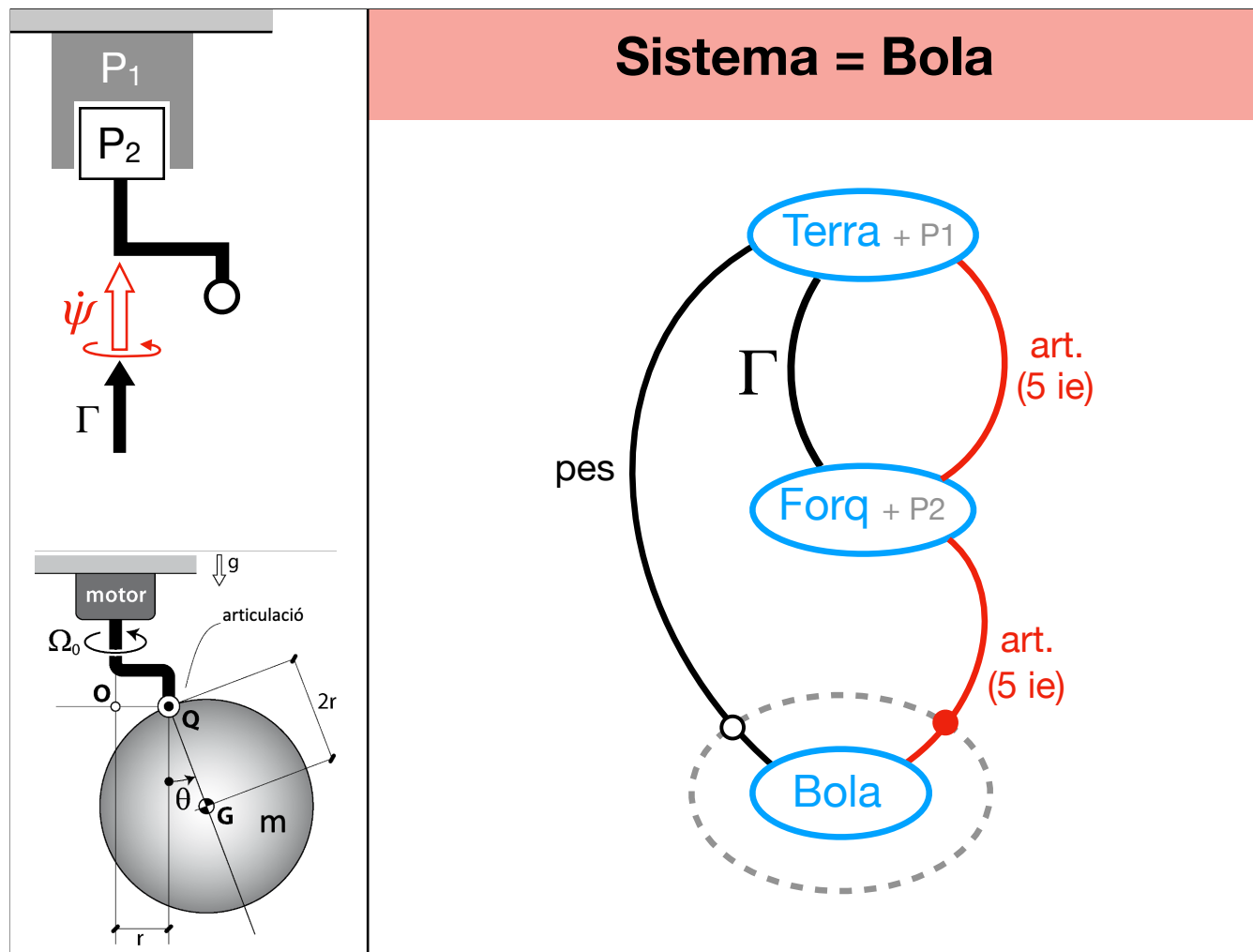
Les 12 equacions surten d'aplicar TQM i TMC (3+3 equacions) a cadascun dels dos sòlids per separat. Aquestes 12 equacions, reunides, formen un sistema **lineal** de 12 equacions en 12 incògnites (lineal **en les incògnites**, no en les variables d'estat, que veuen com a "dades").

En general: en un sistema multisòlid sempre tindrem  $6 \cdot N$  equacions independents com a màxim, on  $N$  = nombre de sòlids del sistema. Les incògnites seran:

- Les variables d'acceleració desconegudes (en aquest cas  $\ddot{\theta}$ , però no  $\ddot{\theta}_{punt}$ )
- Els parells o forces d'actuació desconeguts (en aquest cas  $\Gamma$ )
- Les forces i moments d'enllaç (aquí, les 5 + 5 ie de les articulacions)

Les variables d'estat no es compten mai com a incògnites. Per tant, en aquest exercici  $\theta$  i  $\dot{\theta}$  es consideren valors coneguts. Això és així perquè el sistema mecànic sempre parteix d'unes condicions inicials ( $\theta_0, \dot{\theta}_0$ ) que determinen l'evolució futura del sistema. Sabudes ( $\theta_0, \dot{\theta}_0$ ), i integrant l'equació del moviment per a  $\theta$  sempre podrem trobar els valors futurs de l'estat ( $\theta, \dot{\theta}$ ).

El problema dinàmic consisteix, precisament, a trobar les expressions de totes les incògnites en funció de les variables d'estat. En aquest exercici, l'expressió de  $\ddot{\theta}$  en funció de  $\theta$  i  $\dot{\theta}$  és l'equació del moviment demanada.



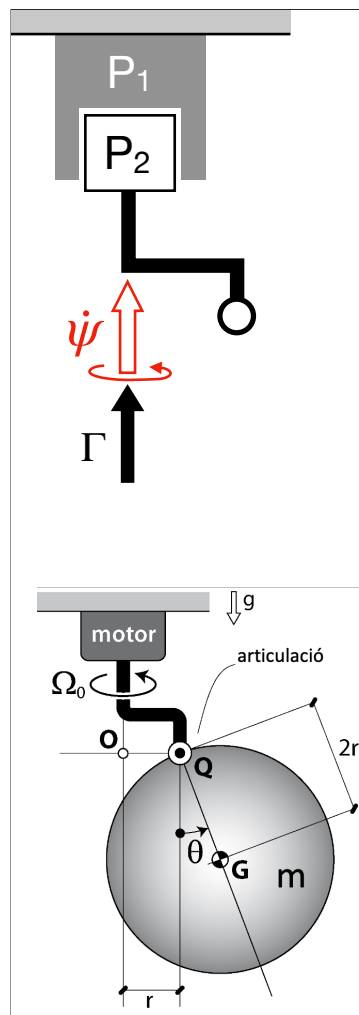
Resoldre 12 equacions en 12 incògnites és molt feixuc. Intentarem vies més ràpides aplicant el TQM o el TMC a subsistemes (sòlids o grups de sòlids).

Per exemple, per a **Sistema = "Bola"** tenim (encerclant-lo al DGI i comptant arcs tallats):

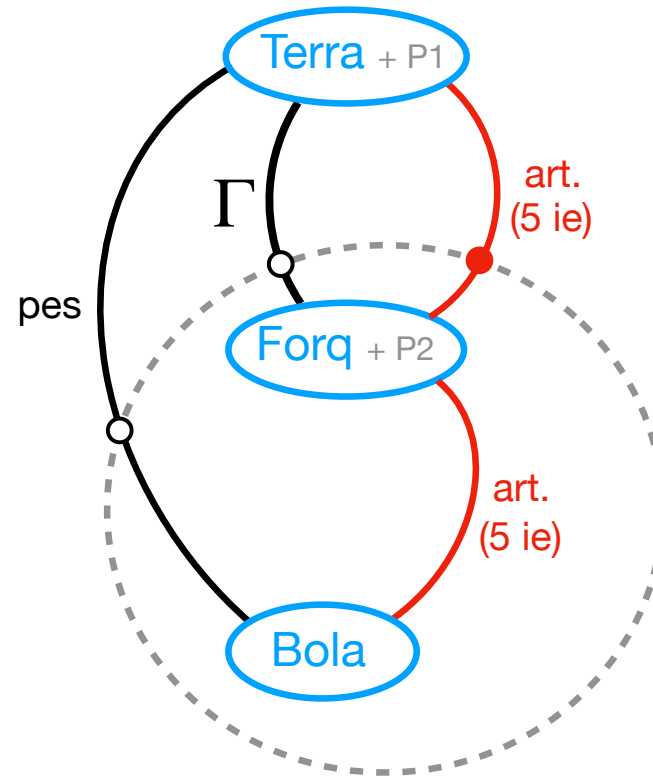
#incògnites = 6    (5 ie + thetadospunts)  
 #equacions = 6    (3 del TQM i 3 del TMC)

Problema **determinat!**

IMPORTANT: thetadospunts no està representada al DGI com a incògnita. Això sempre és així: al DGI no hi representem les variables d'acceleració. Caldrà imaginar-se-les i veure a quins sòlids afecten i a quins no. En aquest exemple és evident que thetadospunts és una incògnita del sistema=Bola, però no del sistema=Forquilla, ja que la cinemàtica de la forquilla només pot dependre de psi, psipunt i psidospunts (però no de theta, thetapunt i thetadospunts).



## Sistema = Bola + Forq

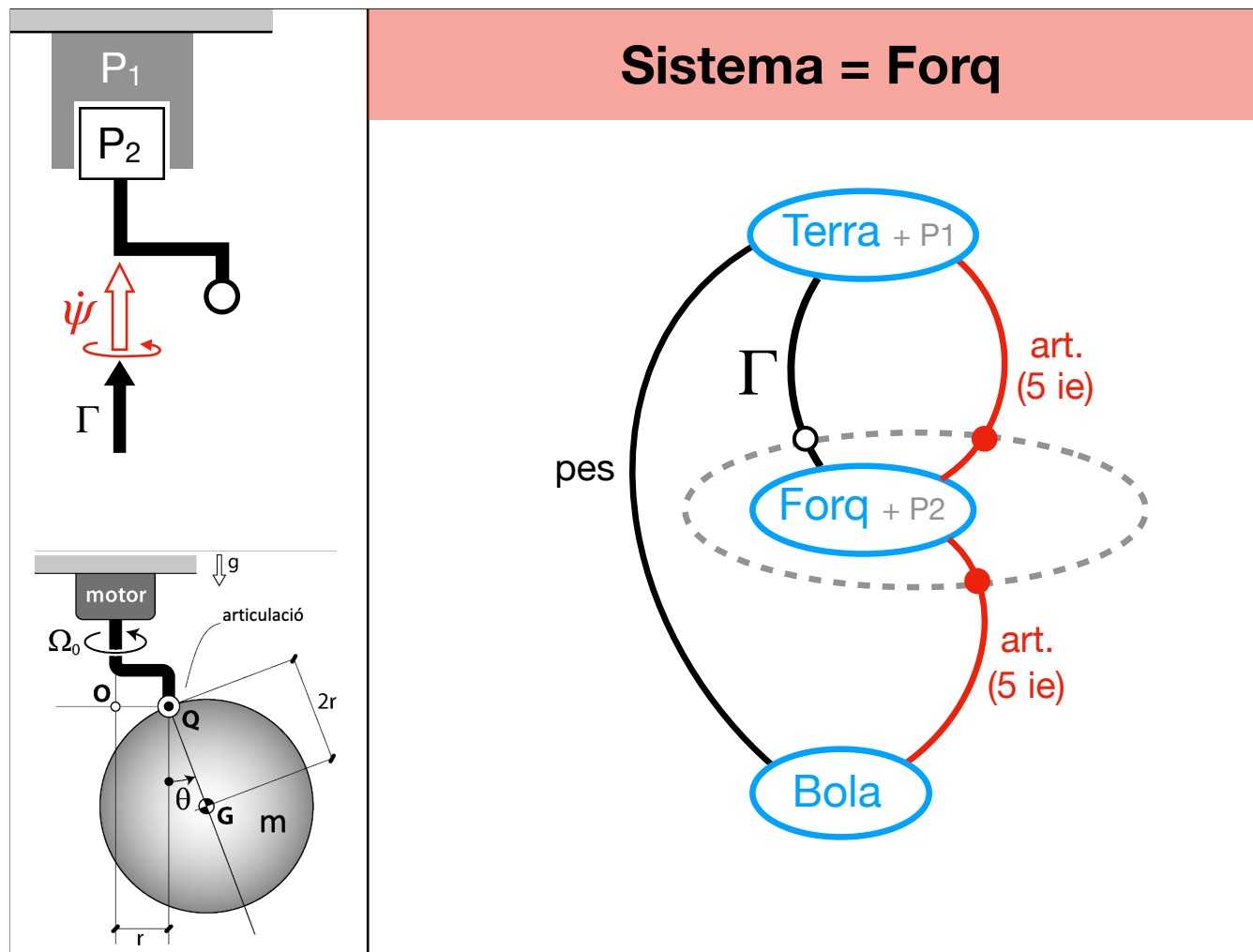


Per a **Sistema = "Bola + Forq"** tenim:

#incògnites = 7 (5 ie + thetadospunts +  $\Gamma$ )

#equacions = 6 (3 del TQM + 3 del TMC sobre el conjunt dels dos sòlids)

Problema **indeterminat!**



Per a Sistema = "Forq" tenim:

#incògnites = 11 (10 ie +  $\Gamma$ )  
 #equacions = 6 (3 del TQM + 3 del TMC sobre Forq)

Problema **indeterminat!**

Com hem dit abans,  $\theta$  no surt com a incògnita en aquest sistema perquè la cinemàtica de la forquilla només pot dependre de  $\psi$ ,  $\dot{\psi}$  i  $\ddot{\psi}$  (essent  $\dot{\psi} = \Omega_0 = ct$ , i  $\ddot{\psi} = 0$  en el cas de l'exercici).

## Taula resum

Sistema	Incògn.	#incògn.	Problema
Bola	5 ie, $\ddot{\theta}$	6	<b>DET</b>
Bola + forq	5 ie, $\ddot{\theta}$ , $\Gamma$	7	<b>INDET</b>
Forq	10 ie, $\Gamma$	11	<b>INDET</b>

Recomano que us feu una taula resum del que hem trobat, com ara aquesta.

Veient la taula: com podem trobar l'equació del moviment per a theta?

Mmmmm ... veiem que només surt un problema **determinat** en el cas Sistema = "Bola". En aquest problema hi surt thetadospunts com a incògnita? Sí! Doncs ja ho tenim! Aplicarem els teoremes vectorials a aquest sistema per trobar l'expressió de thetadospunts en funció de les variables d'estat (que és precisament l'equació del moviment per a theta). El sistema d'equacions serà molt més petit que el del problema global, que involucrava 12 eqs i 12 incògnites. Veurem després que, al final, en tindrem prou amb formular 1 sola equació via el TMC!

I com podem trobar  $\Gamma$  després?

Com que ja tindrem thetadospunts, aquesta acceleració deixarà de ser una incògnita (ja la sabrem en funció de l'estat mecànic). Per tant, en el sistema = "Bola + Forq" ja només hi tindrem 6 incògnites (5 ie +  $\Gamma$ ). El seu sistema d'equacions passarà a ser determinat ara, i podem trobar  $\Gamma$ .

Vegeu les notes de 11P\_sols.pdf a partir d'aquí.