

21. definisati klasu drvo koja ima podatke o obimu i visini drveta i funkciju dodeljivanja. Definisati 2 izvedene klase bor (sa funkcijom površine) i jela (sa funkcijom zapremine). Definisati 1 objekat bor i 1 objekat jela, učitati podatke i ispiasti površinu bora i zap. jele.

```
#include <iostream>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
class drvo{
protected:
    float visina, obim;
public:
    void dodeli(float a, float b){
        obim=a;
        visina=b;
    }
};
class bor:
    public drvo{
public:
    float površina(){
        float r;
        r=obim/6.28;
        return obim*visina+2*r*r*3.14;
    }
};
class jela: public drvo{
public:
    float zapremina(){
        float r;
        r=obim/6.28;
        return r*r*3.14*visina;
    }
};
int main()
{
    bor x;
    jela y;
    float r1, r2;
    printf("unesi obim bora\n");
    scanf("%f", &r1);
    printf("unesi visinu bora\n");
    scanf("%f", &r2);
    x.dodeli(r1, r2);
    printf("unesi obim jele\n");
    scanf("%f", &r1);
    printf("unesi visinu jele\n");
    scanf("%f", &r2);
    y.dodeli(r1, r2);
    printf("\n bor ima površinu %10.2f", x.površina());
    printf("\n jela ima zapreminu %10.2f", y.zapremina());
    return 0;
}
```