

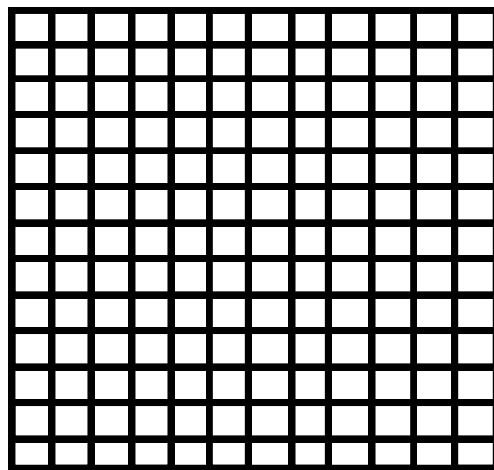
# Atividades

## Espaço Lógico



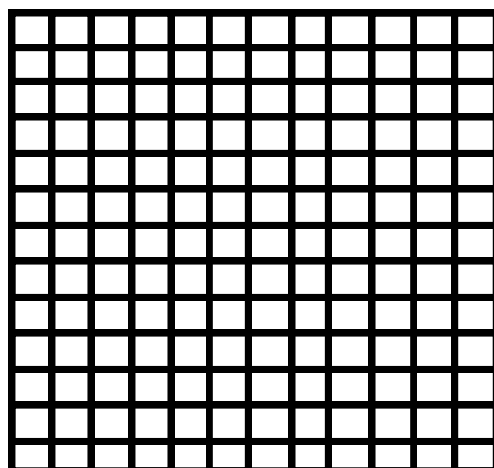
a) Crie um algoritmo que desenhe uma uma linha na vertical com o tamanho de quatro quadrados.

Teste seu algoritmo aqui!



b) Crie um algoritmo que desenhe um “L” onde a linha vertical possui 3 quadrados de tamanho e a linha horizontal também possui 3 quadrados de tamanho.

Teste seu algoritmo aqui!



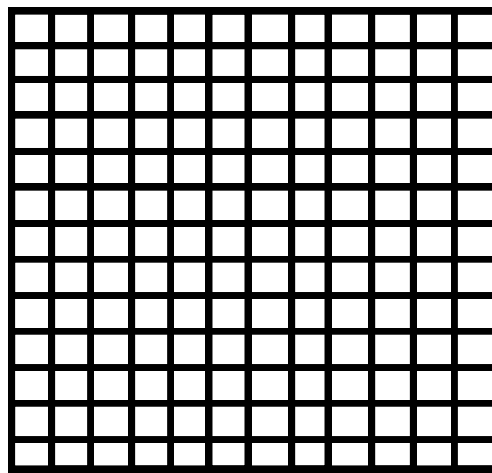
# Atividades

## Espaço Lógico



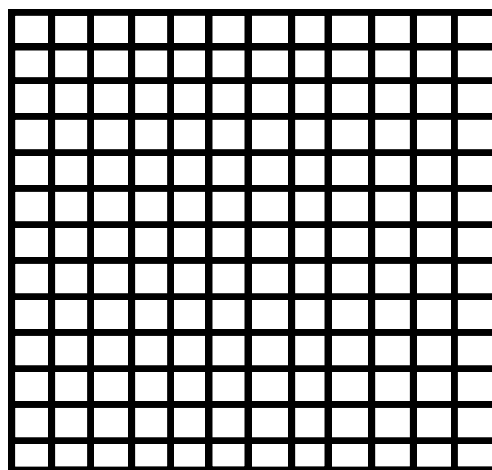
c) Crie um algoritmo que desenhe apenas as bordas de um quadrado. As bordas do quadrado devem possuir as dimensões de 4X4:

Teste seu algoritmo aqui!



d) Crie um algoritmo que desenhe um triângulo com a base de 4 quadrados:

Teste seu algoritmo aqui!

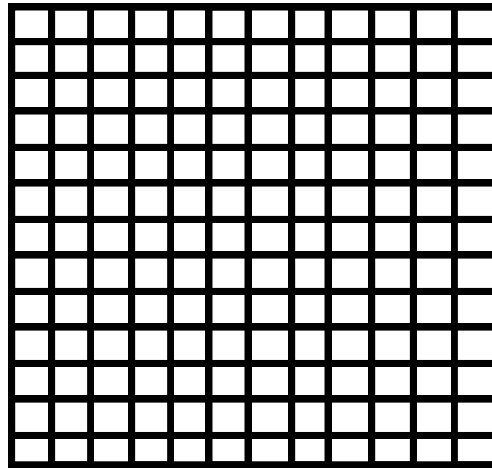


# Atividades

## Espaço Lógico

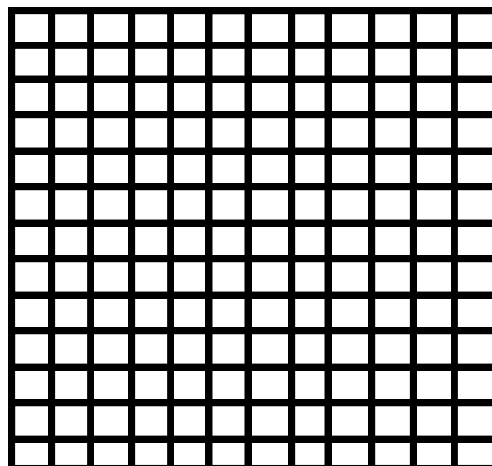
d) Crie um algoritmo que desenhe um triângulo com a base de 4 quadrados:

Teste seu algoritmo aqui!



e) Crie um algoritmo que desenhe o tabuleiro do jogo da velha

Teste seu algoritmo aqui!



# Atividades

## Espaço Lógico

f) Levando em consideração que as colunas da matriz são numeradas de 1 a 12 pinte apenas as colunas pares:

Teste seu algoritmo aqui!

