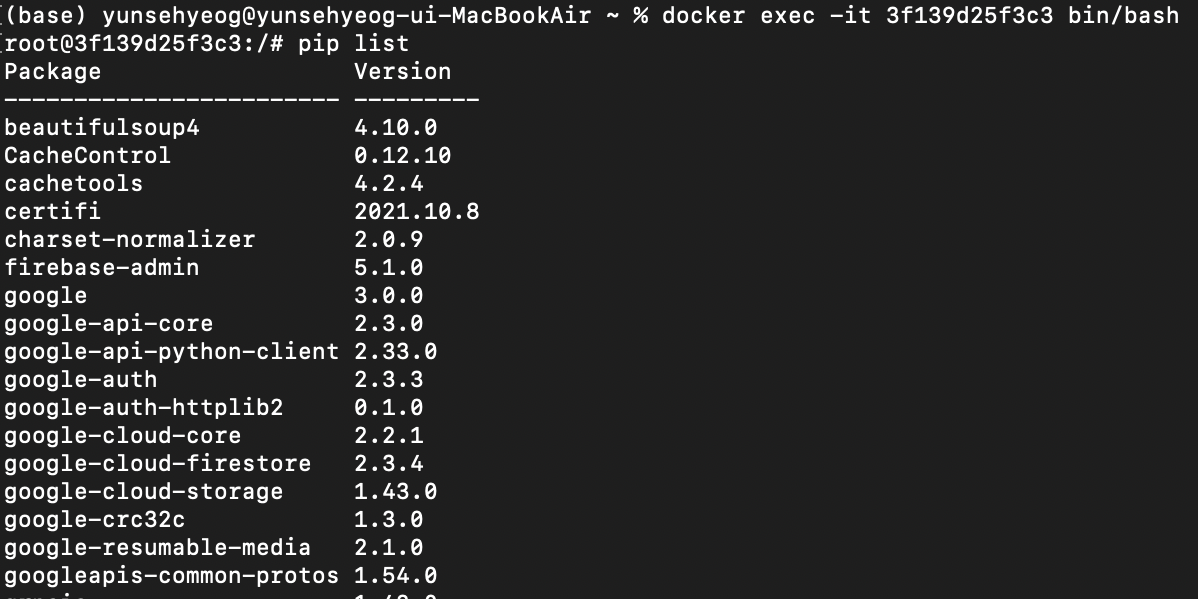
5팀 docker실습 내용

텍스트, 스크린샷, 모니터, 화면이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

<도커 사용목적>

파이어베이스의 데이터베이스에는 여러 챌린지에 대한 데이터(시작일, 종료일, 챌린지 타입 등등)와 거기에 참여중인 유저들의 정보(닉네임, 메일, 프로필, 챌린지 기록 등등)가 저장되어 있다. 특히나 챌린지의 종류를 루틴챌린지와 d-day챌린지로 나누었는데 루틴 챌린지의 경우 하루 단어 100개 암기와 같은 하루 하루에 대한 성공여부를 기록해줘야 한다. 이 때 챌린지 참여 기간이 지날 경우 자동으로 실패 처리를 해주어야 하는데 기간이 지난 챌린지를 자동으로 실패처리 하기 위해서 어플에 접속할 때 유저 기록을 업데이트 하도록 어플을 만들었다. 그렇다보니 다른 유저들의 진행사항을 확인할 때 그 유저가 장기 미접속을 한다면 실패나 성공처리가 되는것이 아닌 진행중으로 처리되어 유저간의 정보전달에 오류가 생김을 알게되었다. 따라서 도커를 활용하여 파이어베이스 데이터를 자동으로 업데이트 해주는 파이썬 스크립트를 도커를 통해 백그라운드에서 실행하기로 결정했다.



텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

웹 배포를 진행하는 모습

텍스트이(가) 표시된 사진

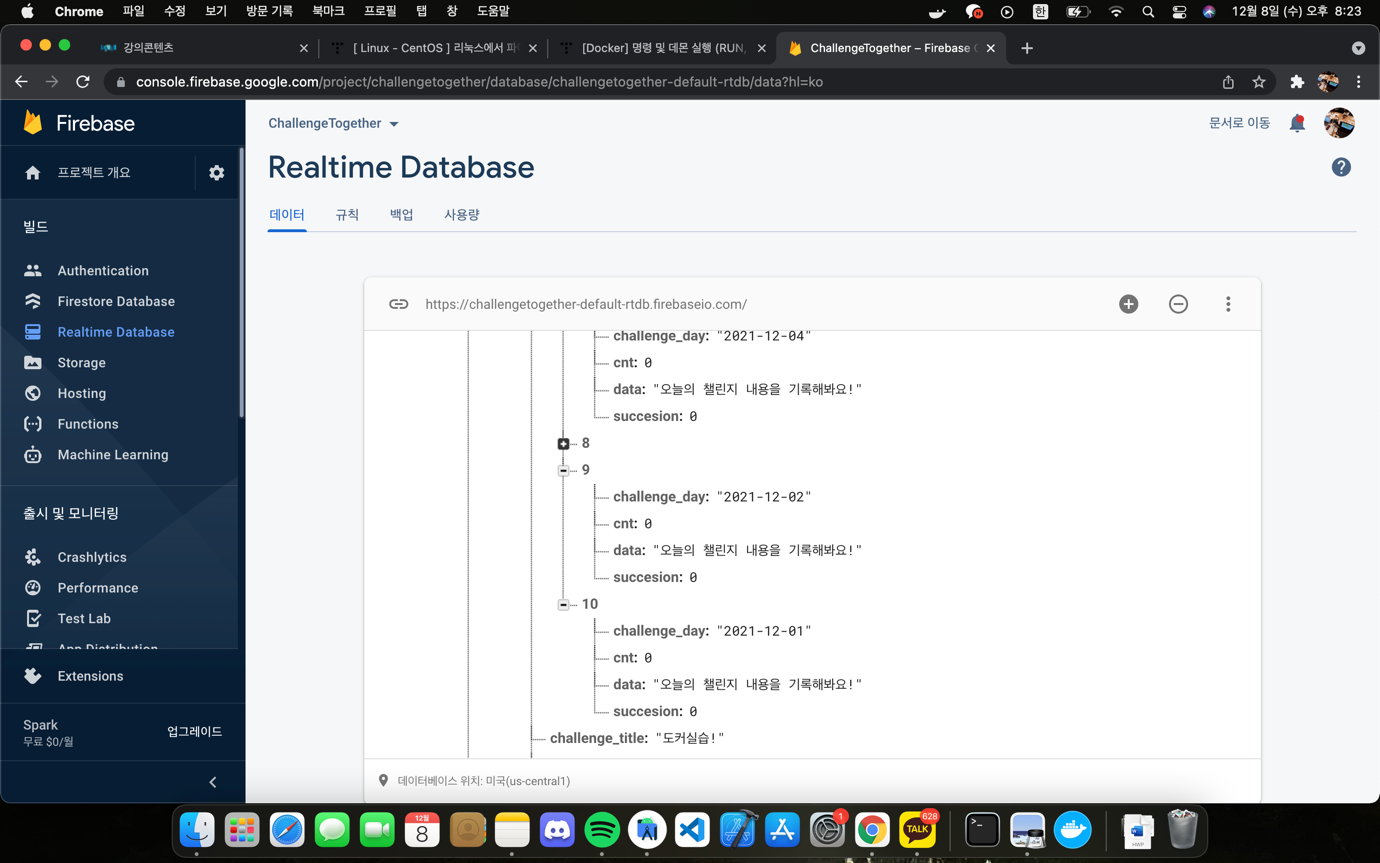
자동 생성된 설명

도커에서 pip를 통해 파이어베이스에 접근하기 위해 필요한 firebase\_admin 라이브러리와 google 라이브러리를 설치하고 파이썬 파일을 실행하도록 했다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Vi편집기를 통해 작성된 파이썬 파일을 확인하는 모습

현재 날짜는 12월 8일이머 참여기간이 지난 챌린지의 성공여부가 업데이트가 되지 않음을 확인

(성공: 1, 진행중 : 0, 실패 : -1)

텍스트, 스크린샷, 모니터이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 도커에서 파이썬 스크립트를 실행해 기간이 지났고 succesion값이 0이라먄 succesion의 값을 -1로 자동업데이트 하도록 했다.

텍스트, 스크린샷, 전자기기이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

앱을 실행한 모습, 기간이 지났음에도 성공 또는 실패기록이 되지 않은 챌린지는 자동으로 실패처리됨을 확인 할 수 있다.