|  |
| --- |
| **1. 주제 (10점)**  **웹툰 플랫폼 작품 비교 어플**  **분반, 5팀, 20211737** |

|  |  |
| --- | --- |
| **2. 요약 (10점)**  현재 수많은 웹툰 서비스 플랫폼들이 있고 각각의 플랫폼들은 저마다의 특색에 따라 다양한 작품들을 제공하고 있다. 하지만 플랫폼의 수가 많은 만큼 어느 곳에서 어느 작품들을 다루고 있는지 비교하는 것은 쉽지않다. 독자들은 보다 다양한 작품들을 보다 간편하게 비교하며 작품 감상에 있어서 더더욱 편리성을 추구하므로 각각의 플랫폼들의 정보를 한 번에 정리해주는 서비스가 필요하다.  독자들이 가장 원하는 기능은 각 기준에 따라 다양한 작품들을 한 번에 정리하는 것이다. 물론 각 회사들은 자사가 보유하고 있는 작품들을 장르, 신작과 구작, 작가, 요일 등등에 따라 필터링하는 기능을 제공한다. 자사가 보유하고 있는 작품들을 말이다. 따라서 크로스 플랫폼적인 작품 정리기능을 제공한다면 웹툰을 감상하는 독자들로 하여금 엄청난 편리성을 제공해 줄 수 있다.  크로스플랫폼적인 서비스는 지금까지 다양하게 존재했다. 상품가격 제공 서비스인 다나와의 경우 다양한 인터넷 쇼핑몰의 가격들을 손쉽게 비교할 수 있도록 해준다. 이와 마찬가지로 다양한 웹툰 작품들을 제공처에 구애받지 않고 한 곳에서 비교할 수 있다면 독자들의 감상활동의 효율이 증가한다. 특히나 특정 플랫폼의 독과점 형태의 웹툰시장에서 비주류 플랫폼들이 대중에게 노출될 기회가 증가하면서 독자들은 더욱 더 다양한 작품들을 서칭할 수 있으며 마이너 플랫폼들의 경쟁력을 대폭 증가시킬 수 있다. | **3. 대표 그림 (1개 이상, 10점)**  - 입력/출력  - 예상 결과. 기존 대비 개선점 강조.  기존의 웹툰 모바일 뷰어의 경우 특정 플랫폼에서 제공하는 작품들로만 이루어져 있다. 모든 플랫폼에서 제공하는 작품들을 한 번에 정리하여 각각의 장르나 신작/구작 여부에 따라 구분하여 비교하는 어플 제작을 제안하는 바이다.  쇼지, 낱말맞추기게임이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 |

\* 표지 없이 1(주제), 2(요약), 3(대표 그림), 6번(결론) 합하여 1장 이내

|  |
| --- |
| **4. 서론 (1장 이내)**  - 배경 설명, 사례 분석 (10점)  **- 문제 정의 (10점)**  - 극복 방안 (10점)  현존하는 모든 웹툰 플랫폼들은 고유의 어플을 통해 각각이 제공하는 작품들을 독자가 쉽고 편하게 한 번에 비교하도록 어플을 제공하고 있다. 하지만 이러한 어플들은 각자의 플랫폼에서 제공하는 작품들만 보여주기 때문에 동시에 여러 플랫폼을 사용하는 사용자들은 한 번에 여러개의 어플을 설치하고 각 어플들을 이동하며 자신들이 감상할 작품들을 선택한다. 이는 꽤나 비효율적인 동작이며 이런 방식을 통한 작품의 비교는 매우 불편하다. 게다가 독자들은 점점 더 한 플랫폼 내에서 자신이 원하는 작품을 찾으려는 성향이 강해졌고 메이져 플랫폼만 이용하려는 독자들이 증가하기도 하고있다. 이를 해결하기 위한 방안으로 웹툰 플랫폼속 작품들을 한 번에 정리하고 서로다른 플랫폼에서 제공하는 작품들을 비교할 수 있도록 하는 어플제작을 제안하는 바이다.  비슷한 사례로 JustWatch를 예로 들 수 있다. JustWatch는 사용자가 보고자 하는 영화나 드라마를 검색하면 그 컨텐츠를 어느 서비스를 통해 볼 수 있는지에 대한 정보를 제공하는 서비스이다. JustWatch를 이용하면 넷플릭스, 왓챠, 티빙 등등의 다양한 스트리밍 서비스 속 작품들을 쉽고 빠르게 비교할 수 있다. 이를 통해 어느 컨텐츠를 어느 서비스를 통해 소비할지 정하는데 큰 도움을 받는다. 또한 JustWatch에서는 마이너 플랫폼들 까지 모두 보여주기 때문에 이용자의 새로운 발견을 도모할 수 있다. 이를 웹툰 분야에도 적용하는 것을 제안한다.  웹툰 플랫폼 비교어플을 사용한다면 고객들은 어떤 컨텐츠를 소비할지에 대한 고민을 쉽게 해결할 수 있다. 각 플랫폼에서 제공하는 다양한 작품들을 한 어플 내에서 한번에 비교하고 어플 내에서 검색기능과 작품 필터링 기능을 통해 복수의 플랫폼에서 각기 다르게 제공하는 작품을 독자에게 한 번에 보여주면 된다. 예를들어 월요일 마다 새 화가 올라오는 웹툰들의 경우 어플속 필터를 통해 A회사에서 제공하는 a작품과 B회사에서 제공하는 b작품이 한 화면에 동시에 보이게 되는 것이다. 이후 볼 작품을 선택하고 보러가기 버튼을 누르게 되면 미리 저장된 링크로 연결되어 컨텐츠를 감상할 수 있도록 기능을 추가할 수도 있다. |

|  |
| --- |
| **5. 본론 (1장 이내)**  - 시스템 개요 그림 1개 이상 (10점)  **- 필요한 기술 요소 설명 (10점)**  - 구현 방법 및 개발 방향 (10점)  쇼지, 낱말맞추기게임이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명  메인 화면에는 설정한 필터에 부합하는 작품들의 리스트를 보여준다. 노출되는 웹툰들의 별점에 따라 나열되도록한다. 또한 어플의 상단에는 검색버튼을 추가하여 제목을 통해서 웹툰을 검색할 수도 있다. 작품을 선택하여 들어가게 되면 선택한 웹툰의 줄거리와 평점, 차수등의 정보를 보여주고 연결된 링크를 타고 작품을 감상할 수 있도록 한다. 이를 구현하기 위해서는 우선적으로 각 플랫폼들이 제공하고 있는 작품에 대한 정보를 가져올 필요가 있다. 자바에서 사용할 수 있는 Jsoup를 이용해 여러 정보들을 크롤링 해온다. 또한 일부 플랫폼에서는 쉬운 정보검색을 위한 api도 제공하고 있으므로 각 플랫폼의 사정에 맞추어 정보를 가져온다. 스크래핑한 정보들은 리스트의 형태로 저장하고 각각의 리스트들에 장르, 연재일 등등의 태그정보를 담도록한다. 이후 사용자의 니즈에 맞추어 태그정보를 이용해 작품을 필터링 하여 보여준다. 안드로이드기반의 어플을 제작하기 위해 안드로이드 스튜디오를 사용한다. 독자로 하여금 웹툰 서칭에 대한 편리성 제공을 목표로 하기 때문에 ui도 미니멀 적인 면모를 보이도록 개발방향을 설정할 것을 제안한다. |

|  |
| --- |
| **6. 결론**  - 보고 내용 요약  - 향후 할일 정리  현재 수 많은 웹툰 서비스가 존재하며 각각의 서비스들은 독자적인 어플과 뷰어를 제공하고 있다. 그렇기에 독자들은 자신이 보고자 하는 웹툰을 찾기 위해 여러개의 어플을 동시에 설치하고 설치한 어플들을 일일이 이동하며 작품을 서칭하는 불편함을 감내해야한다. 이를 해결하기 위해 여러 수 많은 플랫폼의 정보를 한 곳에 정리하여 한 눈에 비교할 수 있는 어플제작을 제안하는 바이다. 어플 개발을 위해서 시중에 어떤 웹툰 서비스들이 존재하는지 확인하고 이를 리스트화하여 작품들에 대한 정보를 데이터화 하는 작업이 필요하다. 이후 안드로이드 스튜디오를 사용하여 어플을 제작해야 한다. |

\* 7번 출처 제외 총 3장 이내 (파란색 글은 삭제 할 것), 기한 내에 제출 할 것 (10점)

**7. 출처**

이태동, “美빅테크도 울고갈 네이버·카카오 독과점… ‘규제 폭풍’ 주의보”, 조선일보, 2021

<https://www.chosun.com/economy/mint/2021/05/07/2NXHZIVF2VCSFOIDCV7J3RGJNY/>