不讲理论的STM32教程



基础部分

第二章: STM32的简介

1.STM32的简介

1.ARM与STM32的关系

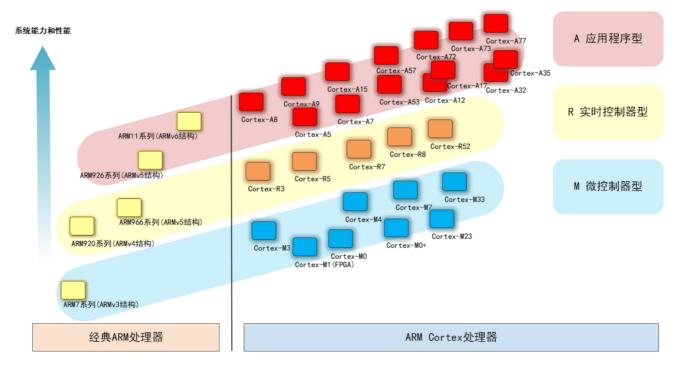
ARM: Advanced RISC Machines(高级精简指令集机器)

ARM (英国ARM公司)



英国ARM公司是全球领先的半导体知识产权(IP)提供商。全世界超过95%的智能手机和平板电脑都采用ARM架构^[1]。ARM设计了大量高性价比、耗能低的RISC处理器、相关技术及软件。2014年基于ARM技术的全年全球出货量是120亿颗,从诞生到现在为止基于ARM技术的芯片有600亿颗^[2]。技术具有性能高、成本低和能耗省的特点。在智能机、平板电脑、嵌入控制、多媒体数字等处理器领域拥有主导地位。

以上是百度百科的简单介绍,可以看出arm在半导体行业,已经是主导地位,全球超过95%的智能设备都是采用的ARM架构,其公司的发展史也很有意思,小伙伴们感兴趣可以了解一下



这个呢!就是arm系列处理器的分类图,主要分为了三大类:

ARM Cortex-A: 应用程序系列。A表示应用程序(Application Processor),该系列有内存管理单元

(MMU), 实现虚拟内存, 让每个用户进程都拥有自己独立的地址空间,

这是现代多用户多进程操作系统(比如Linux、VxWorks)所必须的。该系列适用于高端消费电子

领域,比如智能手机、平板电脑、智能电视、路由器等;

ARM Cortex-R:实时控制系列。R表示应用程序(Real Time Controller),该系列适用于高性能、高实

时性应用,比如硬盘/固态驱动控制器、企业网络设备、消费电子领域的蓝光播放器、汽车领域的

安全气囊等;

ARM Cortex-M: 微控制器系列。M表示应用程序(Microcontroller Processors),该系列适用于低功耗、

高性能且对成本敏感的产品,比如家电产品、物联网、无人机等;

简单的总结一下:

A是高端系列, R是实用系列, M是低功耗系列

就学习而言,我们的此系列教程的STM32的教程就是M系列的,而M系列的针对不同的应用场景和需求,每个系列还会再细分,这里就不细讲了,反正我们的此教程用的就是其中的M3架构

那么问题来了,为什么我们用的开发板叫做STM32,而不是arm32呢?

这儿就要说到,arm公司由于公司业务体系过于庞大,单独卖开发板的这种小钱,人家 压根没空,所以直接对外抛售处理器的架构,给各个公司进行架构授权

STM32属于ST公司,ST就是购买了ARM公司的一些 架构,然后在自己对他进行二次加工,然后自己售卖芯片

STM32如今产品系列非常丰富,主要为ARM Cortex-M内核系列MCU,也开始涉及ARM Cortex-A内核系

列MPU,按应用特性分类,可分为无线WB/WL系列、超低功耗LO/L1/L3/L5系列、主流

GO/G4/F0/F1/F3系列、高性能F2/F4/F7/H7系列、全新的MP1系列。

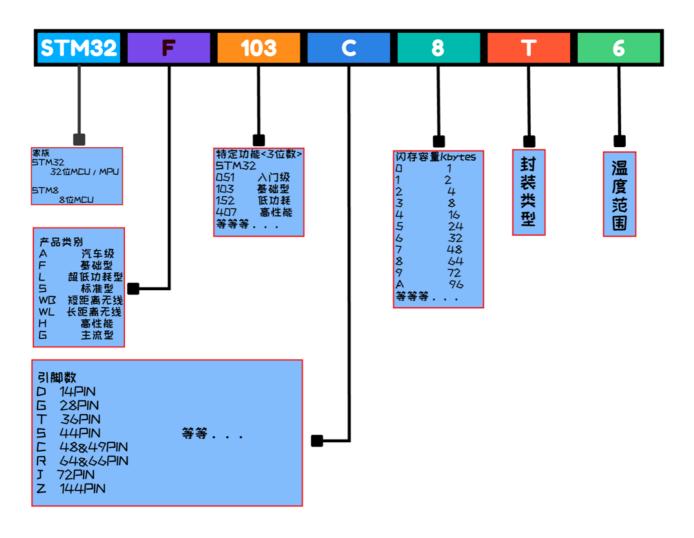


而我们的教程系列使用到的芯片就是较为主流的MCU,STM32F1系类,接着我们来介绍 我们的芯片

2.芯片简介

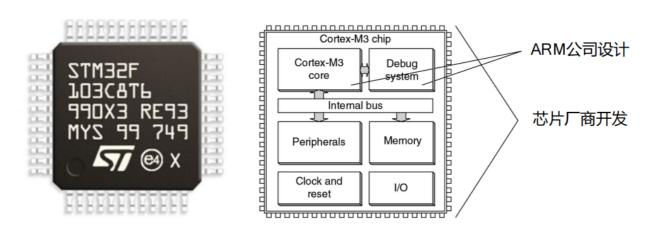
前面简单介绍了一下STM32,现在开始介绍我们的芯片啦!

我们使用的芯片全称叫做: STM32F103C8T6,也被广大小伙伴叫做STM32最小板,下面是其每个字母的意思



打字好累呀!自己看吧,作为一个大概的了解就好了!

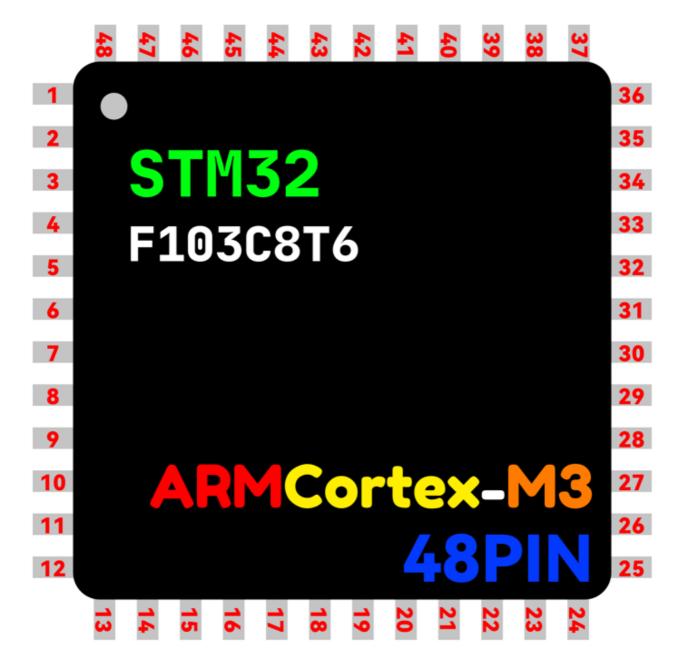
前面讲过,STM32只是有一个ARMCortex-M3的内核,其他的东西都是ST公司自己加上去的,具体有那些呢?



芯片长这样, 内部图大概就这样

可以看到,Cortex-M3内核,以及Debug系统都是ARM设计的其他的都是ST公司加上去的列出来的这四项是最重要的四大模块,其实还有一些其他模块没有列出来

四大模块分别是: 时钟复位、中断异常、存储映射和外设寄存器组,这些都是非常重要的



这个是阿熊自己画的一个芯片示意图,以后的课程都会经常用到它,小伙伴们如果需要高清图的话可以联系阿熊哦!

另外就是STM的总线结构,相信在小伙伴看的其他教程里都会讲到,而且篇幅较重,但 是阿熊觉得作为初学者压根就理解不了这些东西,所以不打算讲哦,在日后的学习中,渐渐 的大家就会懂了