# 不讲理论的STM32教程



# 基础部分

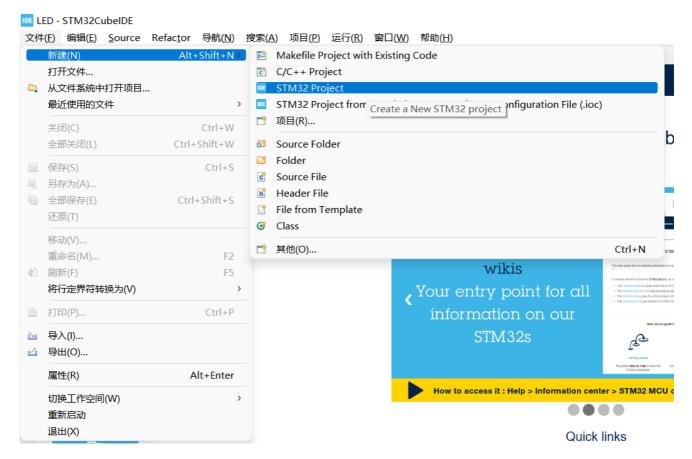
第四章: LED的点亮

1.新建项目

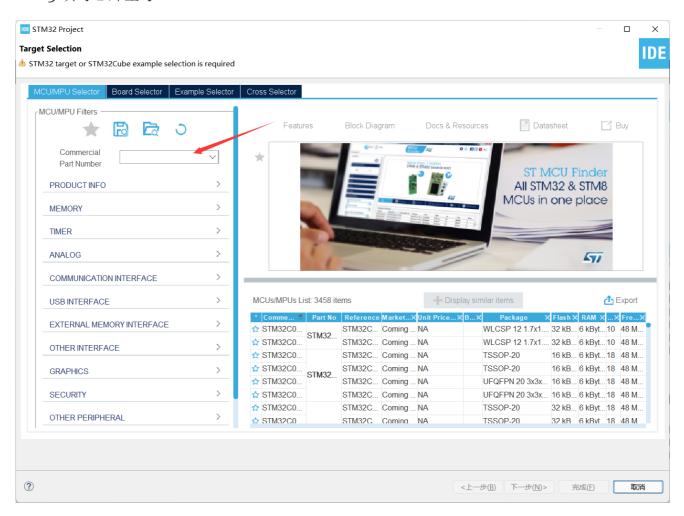
1.点击"文件"



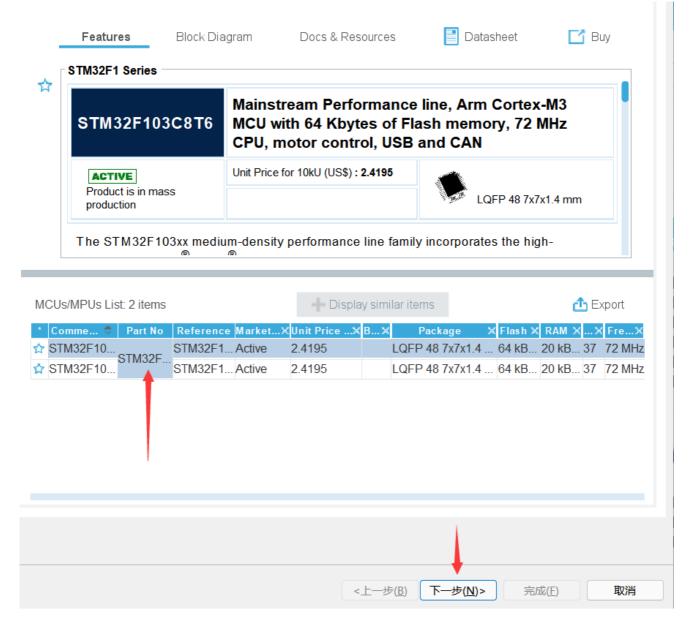
2.点击"新建",然后点击"STMProject"



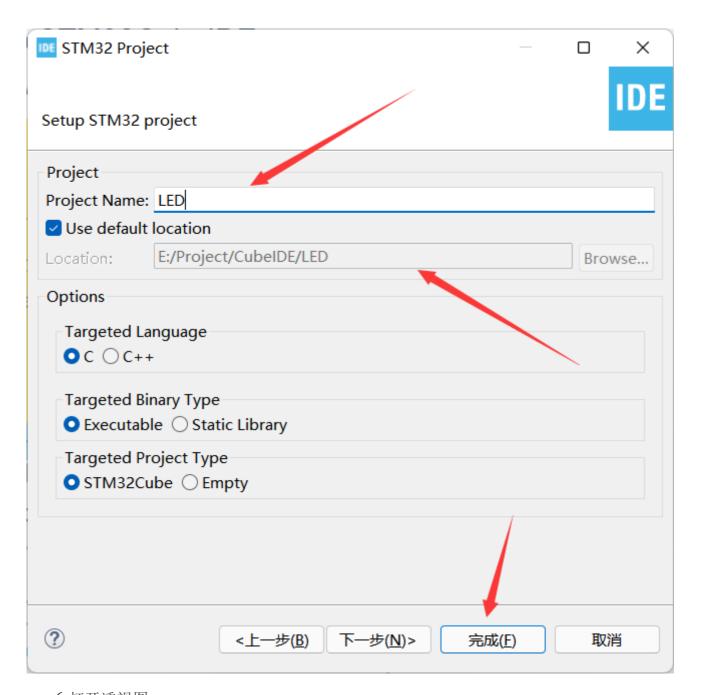
#### 3.填写芯片型号



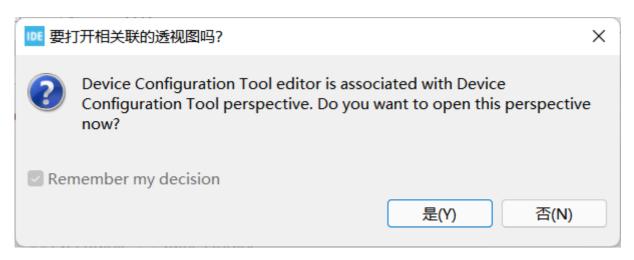
4.选择芯片,然后点击"下一步>"



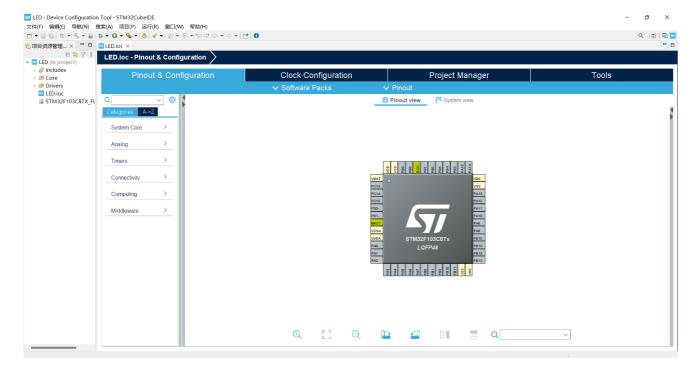
5.填写项目名称,路径,然后点击"完成"



6.打开透视图



弹出此对话框,选择"是"



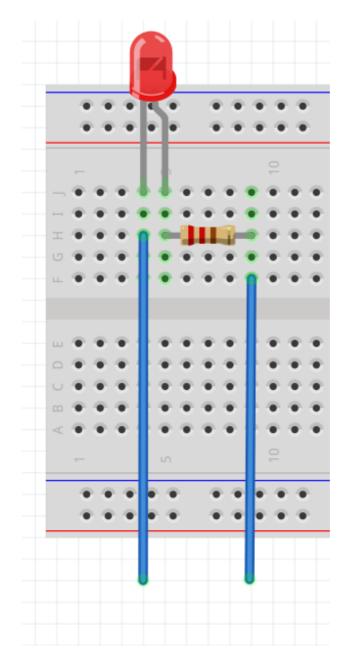
项目创建完成!

我们可以看到芯片示意图

## 2.项目实现

### 1.原理图配置

由于给位小伙伴手里的开发板可能是各种型号的在这里阿熊将为大家使用面包板进行连接,希望小伙伴们可以跟着阿熊一起做,这样可以减少发生错误的概率,也方便解决问题

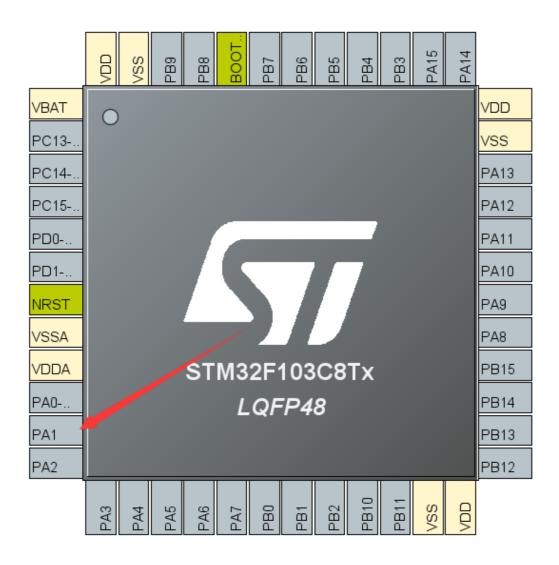


我们使用了面包板,LED小灯泡一个,1K电阻一个,导线若干,如图连接小灯泡和1K电阻,左侧导线连接我的STM32的PA1(PIN11)引脚,右侧导线连接VCC,这样我们就完成了最基本的电路连接

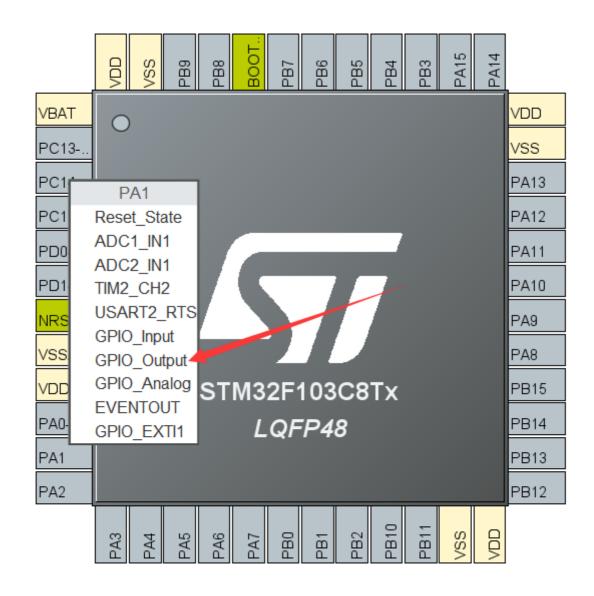
根据最基本的电路原理,当我们PA1(PIN11)引脚为低电频的话,LED就会点亮,现在开始写代码

## 2.代码书写

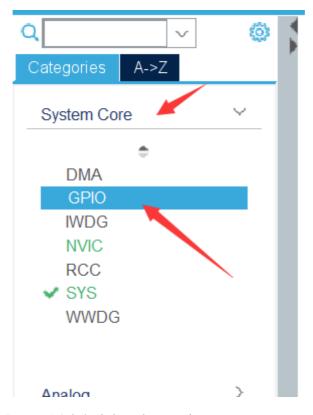
1.点击"PA1"



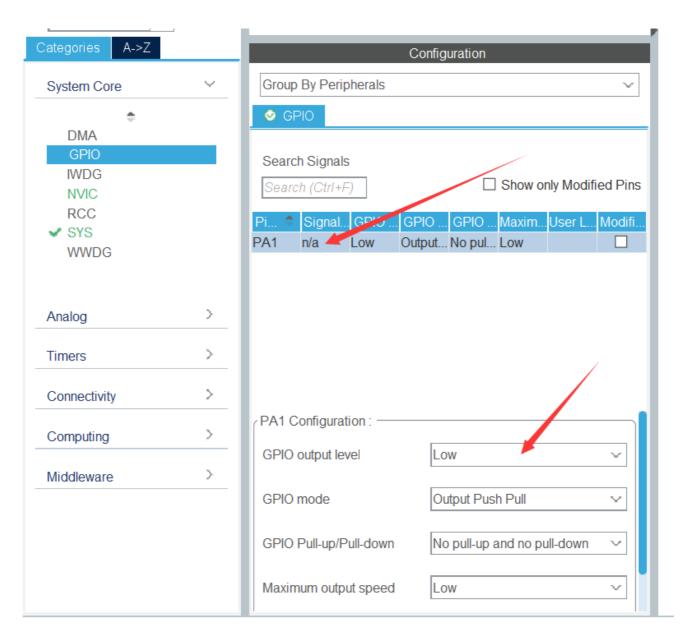
2.点击"GPIO\_Output"



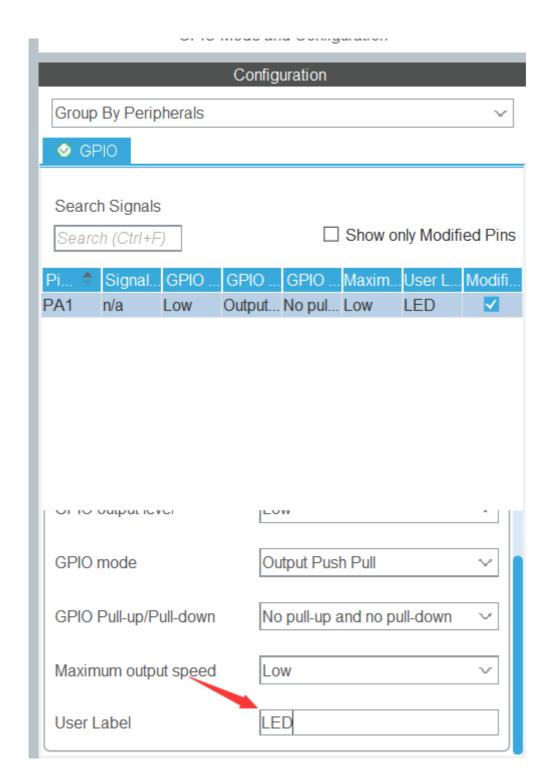
3.依次点击图中所指向的地方



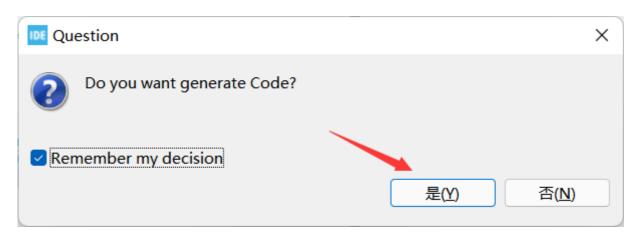
4.点击PA1,以及将电平设置为低(默认为LOW)



5.更改标签为LED

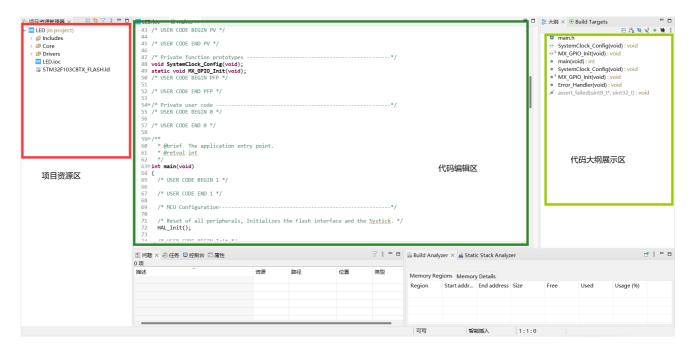


6.键盘"Ctrl+S"保存,弹出两个对话框,都点击是,代码框架就自动生成了





### 7.然后就可以看到这样的3个分区



项目资源区:项目的所有文件,展示在这里

代码编辑区:用来书写代码,可以切换编辑不同文件

代码大纲区:可以看到左侧代码编辑区的代码大纲,点击可以直接专挑过去

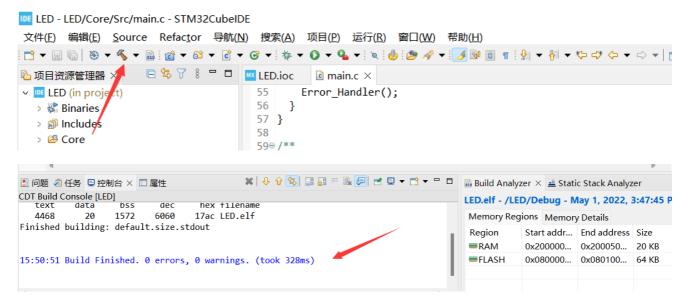
8.(可不做)删掉无意义的注释

```
1 #include "main.h"
 3 void SystemClock_Config(void);
5 static void MX_GPIO_Init(void);
7⊖ int main(void)
8 {
9
10
     HAL_Init();
11
12
     SystemClock_Config();
13
     MX_GPIO_Init();
15
     while (1)
16
17
18
19
     }
20
21 }
22
23@ /**
    * @brief System Clock Configuration
24
25
    * @retval None
26
27⊖ void SystemClock_Config(void)
28 {
     RCC_OscInitTypeDef RCC_OscInitStruct = {0};
29
     RCC_ClkInitTypeDef RCC_ClkInitStruct = {0};
30
31
```

然后就是这样! 代码清爽了很多

可以看到,系统给我们做好了一些初始化,我们暂时先不用去理解,后面的课程会慢慢为大家讲述

9.我们点击"锤子"的图标,也就是"编译",或者键盘快捷键敲击"Ctrl+B"进行编译

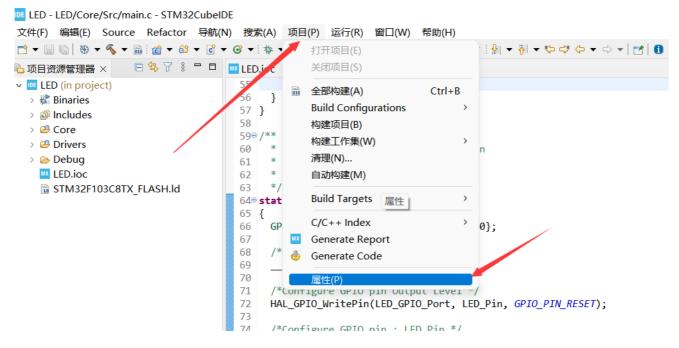


0错误,0警告

OK,编译完成

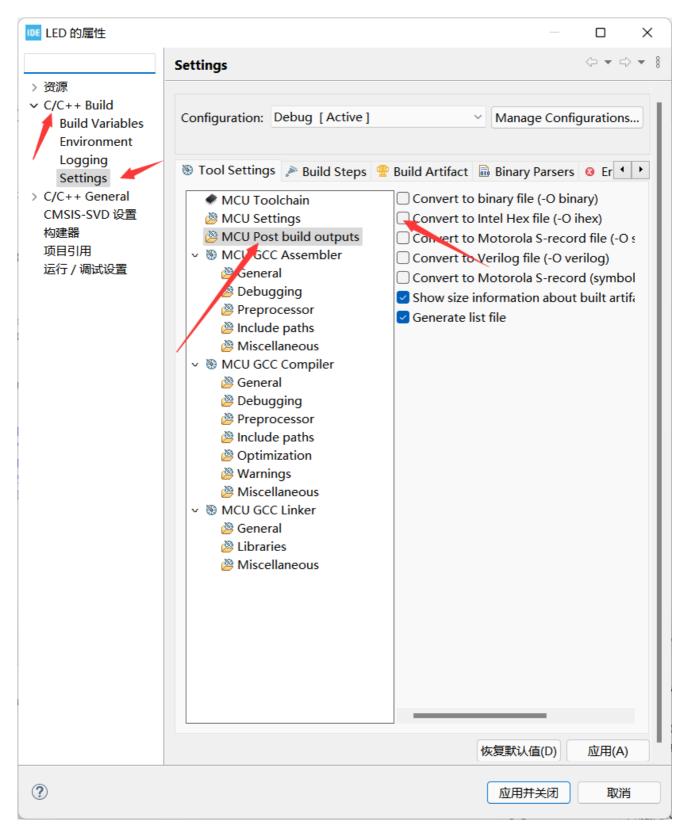
#### 3.程序烧录

1.依次点击"项目", 然后是"属性"



2.从左往右一次点击箭头所指向的地方

依次分别为"C/C++Build", "Setting", "MCU Post build outputs", "Convert to intel Hex file(-O ihex)"



勾选上以后,这样才会生成HEX的烧录文件

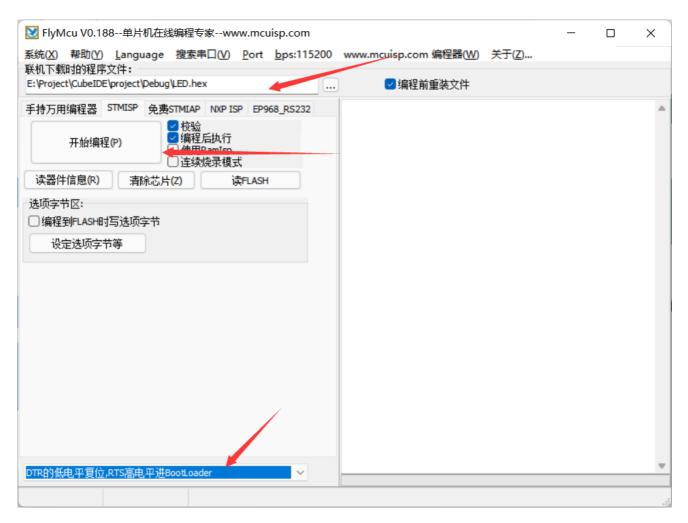
3.再次点击编译,就出现了LED.HEX

○ 名称	修改日期	类型	大小
settings	2022/5/1 11:03	文件夹	
Core	2022/5/1 11:03	文件夹	
Debug	2022/5/1 15:47	文件夹	
Drivers	2022/5/1 11:02	文件夹	
cproject	2022/5/1 15:32	CPROJECT 文件	
.mxproject	2022/5/1 15:32	MXPROJECT 文件	
.project	2022/5/1 11:03	PROJECT 文件	
LED.ioc	2022/5/1 15:32	IOC 文件	
STM32F103C8TX_FLASH.ld	2022/5/1 15:32	LD 文件	
2 名称	修改日期	类型	大小
Core	2022/5/1 15:47	文件夹	
Drivers	2022/5/1 15:47	文件夹	
LED.elf	2022/5/1 18:04	ELF 文件	
LED.hex	2022/5/1 18:04	HEX 文件	
LED.list	2022/5/1 18:04	LIST 文件	
LED.map	2022/5/1 18:04	MAP文件	
makefile	2022/5/1 18:04	文件	
objects.list	2022/5/1 15:47	LIST 文件	
objects.mk	2022/5/1 15:47	Makefile 源文件	
sources.mk	2022/5/1 18:04	Makefile 源文件	

# 4.打开FlyMcu.exe

小伙伴可以在阿熊的配套资料里自行下载哦!

5.选择对应的文件,以及烧录方式,最后点击开始编程,等待烧录完成就算结束了!



#### 4.观察现象,以及简单的介绍实现原理

#### 1.现象展示

我们按照前面的设计,弄好了我们的电路,烧录程序,然后RST一下,就可以看到,一下的实验现象

我们而可以看到小灯泡成功亮起来了,任务就算大功告成了,接下来是我们的原理部分 2.原理简介

```
#include "main.h"

void SystemClock_Config(void);

static void MX_GPIO_Init(void);

int main(void)
{

    HAL_Init();

    SystemClock_Config();

    MX_GPIO_Init();
```

```
while (1)
 * @brief System Clock Configuration
 * @retval None
 */
void SystemClock Config(void)
 RCC OscInitTypeDef RCC OscInitStruct = {0};
 RCC ClkInitTypeDef RCC ClkInitStruct = {0};
  /** Initializes the RCC Oscillators according to the specified
parameters
  * in the RCC OscInitTypeDef structure.
  RCC OscInitStruct.OscillatorType = RCC OSCILLATORTYPE HSI;
  RCC OscInitStruct.HSIState = RCC HSI ON;
  RCC OscInitStruct.HSICalibrationValue = RCC HSICALIBRATION DEFAULT;
  RCC OscInitStruct.PLL.PLLState = RCC PLL NONE;
  if (HAL RCC OscConfig(&RCC OscInitStruct) != HAL OK)
   Error Handler();
  /** Initializes the CPU, AHB and APB buses clocks
  * /
  RCC_ClkInitStruct.ClockType = RCC_CLOCKTYPE_HCLK|RCC_CLOCKTYPE_SYSCLK
                              |RCC CLOCKTYPE PCLK1|RCC CLOCKTYPE PCLK2;
  RCC_ClkInitStruct.SYSCLKSource = RCC_SYSCLKSOURCE_HSI;
  RCC ClkInitStruct.AHBCLKDivider = RCC SYSCLK DIV1;
  RCC_ClkInitStruct.APB1CLKDivider = RCC_HCLK_DIV1;
  RCC ClkInitStruct.APB2CLKDivider = RCC HCLK DIV1;
  if (HAL RCC ClockConfig(&RCC ClkInitStruct, FLASH LATENCY 0) !=
HAL OK)
 {
   Error Handler();
 * @brief GPIO Initialization Function
  * @param None
```

```
* @retval None
 * /
static void MX GPIO Init(void)
 GPIO InitTypeDef GPIO InitStruct = {0};
 /* GPIO Ports Clock Enable */
  HAL RCC GPIOA CLK ENABLE();
  /*Configure GPIO pin Output Level */
  HAL GPIO WritePin(LED GPIO Port, LED Pin, GPIO PIN RESET);
  /*Configure GPIO pin : LED Pin */
  GPIO InitStruct.Pin = LED Pin;
  GPIO InitStruct.Mode = GPIO MODE OUTPUT PP;
  GPIO InitStruct.Pull = GPIO NOPULL;
  GPIO InitStruct.Speed = GPIO SPEED FREQ LOW;
  HAL GPIO Init(LED GPIO Port, &GPIO InitStruct);
/**
 * @brief This function is executed in case of error occurrence.
 * @retval None
void Error Handler(void)
 /* USER CODE BEGIN Error Handler Debug */
 /* User can add his own implementation to report the HAL error return
state */
  disable irq();
 while (1)
 /* USER CODE END Error Handler Debug */
#ifdef USE FULL ASSERT
  * @brief Reports the name of the source file and the source line
number
          where the assert param error has occurred.
 * @param file: pointer to the source file name
 * @param line: assert param error line source number
  * @retval None
void assert failed(uint8 t *file, uint32 t line)
  /* USER CODE BEGIN 6 */
```

```
/* User can add his own implementation to report the file name and
line number,
    ex: printf("Wrong parameters value: file %s on line %d\r\n", file,
line) */
    /* USER CODE END 6 */
}
#endif /* USE_FULL_ASSERT */
```

以上是main.c的所有代码!

由于是刚入门,就说一下大概实现的功能

首先头文件的引入, 以及两个函数声明

```
#include "main.h"//头文件的引入
void SystemClock_Config(void);//时钟初始化的函数声明
static void MX_GPIO_Init(void);//GPIO的初始化函数声明
```

时钟初始化函数是一些有关于时钟的配置,就像我们人类规定时间单位

GPIO初始化函数就是我们之前在图形化界面,进行的配置,他自动生成的代码

```
static void MX_GPIO_Init(void)
{
    GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStruct = {0};//结构体定义

    /* GPIO Ports Clock Enable */
    __HAL_RCC_GPIOA_CLK_ENABLE();//时钟初始化

    /*Configure GPIO pin Output Level */
    HAL_GPIO_WritePin(LED_GPIO_Port, LED_Pin, GPIO_PIN_RESET);//设置LED_Pin

为RESET(0)

    /*Configure GPIO pin : LED_Pin */
    GPIO_InitStruct.Pin = LED_Pin;
    GPIO_InitStruct.Mode = GPIO_MODE_OUTPUT_PP;
    GPIO_InitStruct.Pull = GPIO_NOPULL;
    GPIO_InitStruct.Speed = GPIO_SPEED_FREQ_LOW;
    HAL_GPIO_Init(LED_GPIO_Port, &GPIO_InitStruct);//引脚初始化

}
```

可以看到,首先是定义了结构体,他有很多属性,这里设置了Pin(第几引脚),Mode(模式),PULL(上下拉状态),Speed(速度)

这里的LED\_Pin就是我们前面设置好的PA1,LED是我们命的名,后面的\_Pin是系统自动添加的

模式选择的是"推挽输出",这里先不解释他的意思,后续讲到GPIO是会细讲

最后是HAL\_GPIO\_Init(LED\_GPIO\_Port, &GPIO\_InitStruct)的意思就是讲PA1进行初始化

最后是我们的主函数

```
int main(void)
{

   HAL_Init();

   SystemClock_Config();

   MX_GPIO_Init();

   while (1)
   {

   }
}
```

主函数内容就比较简单了,初始化我们的库文件,系统时钟,以及GPIO, 其他的暂时都不需要

由于在GPIO的函数中设置了,PA1初始状态为低电平,所以只要我们的单片机一通电,就可以让我们的LED点亮了

以上我们就完成了STM32 的基础部分了,我们介绍了STM32一些基本的东西,以及CBUEIDE的安装汉化,还成功的点亮了LED,接下跟着阿熊继续往下学吧!