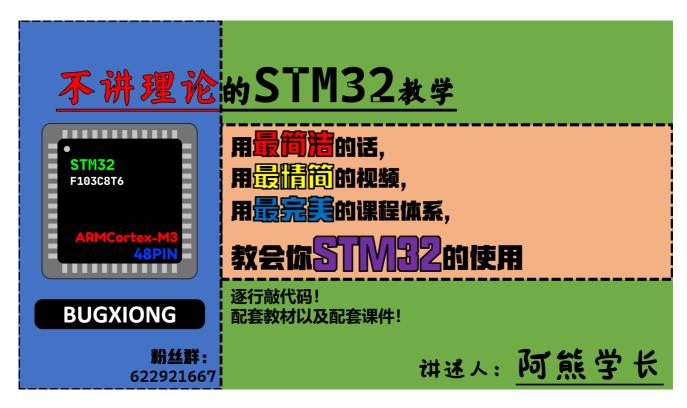
不讲理论的STM32教程



基础部分

第一章: 开篇简述

1.个人简述

对! 没错! 我回来了,我带着STM32的教程回来了,从今天开始,我将会开始陆续为大家跟新更新此系列教程

老样子,介绍一下自己

1.个人简述

IDCard

姓名: 阿熊

性别: 男

职业:学生(双非二本)

兴趣爱好: 应该是没有什么爱好! 比较宅, 哈哈哈



姓名: 阿熊

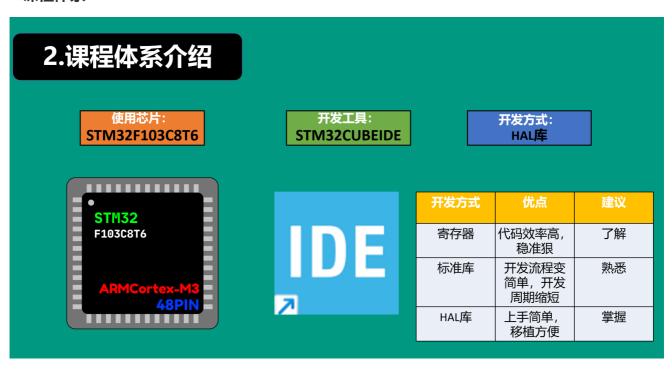
性别: 男

职业: 在校学生(双非二本)

兴趣爱好:应该是没有什么爱好!比较宅,哈哈哈

介绍就这些,我们开始下面的内容吧!

2.课程体系



相信你会看到我的视频,肯定是刚入们STM32吧!简单介绍一下我的课程体系吧

我的课程是以STM32CUBEIDE为基础的教学,芯片型号位STM32F103C8T6,小伙伴如果打算学标准库的话,对不起,我们不合适!

其次,大家最好要有一些单片机的基础知识比如说**51**单片机,以及一些数电模电的知识,这样听起来会舒服很多哦!

在这里说一下,为什么不讲标准库:

首先的话,目前STM32开发方式有以下几种,我整理了一张表格

开的发方式	优点	缺点	建议
寄存器	代码效率高, 稳准狠	学习难度大,移植性最低	了解
标准库	开发流程变简单, 开发周期缩短	代码执行效率稍低,移植较低	熟悉
HAL库	上手简单,移植方便	执行效率稍低	掌握

STM32已经应用的非常广泛了,并且在工业开发也具有挺高的地位了,所以我们只需要学会HAL库就可以完成绝大多数的开发了,并且标准库,早在几年前就不再更新维护了,ST官方也在大力推广CUBEIED的普及,所以我们应该向相应其的号召,标准库的话,学习有余力的话可以学学,技多不压身嘛!

接着是课程的大纲,阿熊将其分为了三个部分



基础部分: STM32 的基本介绍,软件的安装,以及点亮LED

进阶部分:主要教会大家STM32的大多数功能其中包括GPIO,中断系统,串口通信,IIC通信,SPI通信,DMA,定时器,看门狗,低功耗模式,ADC,内部温度传感器,FLASH读写

收尾阶段: 带着大家做一到两个小项目

好了,大概的课程体系就是这样,跟着我学起来吧!