武将系统

1. 基础属性
2. 成长值
3. 攻击力
4. 防御力
5. 智力
6. 威
7. 兵力
8. 忠臣度
9. 内政
10. 品阶
11. 白色 八校尉
12. 绿色 校尉
13. 绿色+1 中郎将
14. 蓝色 四镇将军
15. 蓝色+1 四征将军
16. 紫色 卫将军
17. 紫色+1 车骑将军
18. 橙色 骠骑将军
19. 橙色+1 大将军（吴国为大都督）
20. 神品（如：神.关羽、神.张飞等等橙色升神品困难度直接提高很多，不花钱很难提升上去）（神将的成长值为十）
21. 抽卡
22. 普通抽卡（花费的是铜钱）
23. 普通抽1次（只要有钱每天都可以抽好多次抽出的东西都是一些普通道具或英雄的灵魂。每隔24小时可免费抽一次。）
24. 普通十连抽（花费十倍的价钱连出十次必出英雄，可抽到的物品有几件是紫色装备但概率很低。）
25. 元宝抽卡（花费的是元宝）
26. 元宝抽1次（只要有钱每天都可以抽好多次抽出的东西都是一些稍微好些的道具或英雄的灵魂。每隔24小时可免费抽一次。）
27. 元宝十连抽（花费十倍的价钱连出十次必出三星英雄，可抽到的物品有几件是橙色装备但概率一般。）（在特殊节日或者搞活动是元宝十连抽必得一星神将）
28. 单挑
29. 养成
30. 升星

战争视角：

1、攻城的视角：玩家作为主公是在中军大营中，可以看到自己军队和敌方城池。当前军攻占时可以点击前方将镜头拉伸观看前方的战斗情况，当前方战争不顺时玩家可点击增兵此时镜头拉回