小国战简介

游戏的界面分为主城的建造界面和战场界面

1. 王城之争

王城之争是在战场界面，开放时间为每晚7点到11点。地图上每个州会分布几座王城，在每日王城战开始后，城邦可以对王城发动进攻，每次成功进攻即可获得1%占领度，同时防守失败损失1%占领度。进攻CD 5分钟（VIP特殊待遇）。王城战结束后，占领度最高的城邦获得所有权。开始时王城内的守军为电脑，当城邦将王城守军（电脑）击败30次后及占领度达到30%以上则取代王城守军（电脑）成为王城的新boss，这时其余的玩家攻打的对象变成了占领度最高的玩家。

王城也有等级之分如1--5级

1级王城：守军战力3000 攻占后城邦成员可获得行军加速buff

2级王城：守军战力4000 攻占后城邦成员可获得行军加速buff和建筑加速buff

3级王城：守军战力5000 攻占后城邦成员可获得行军加速buff、建筑加速buff和生产预备役加速buff

4级王城：守军战力6000 攻占后城邦成员可获得行军加速buff和建筑加速buff和生产预备役加速buff、粮草生产量加速buff

5级王城：守军战力8000 攻占后城邦成员可获得行军加速buff和建筑加速buff和粮草生产量加速buff、木材生产量加速buff

(数值和buff还需再商讨)

UI显示界面、战斗方式

数值：玩家战斗力、最快占领时长

延伸版：在地图一些位置上加上特殊城池如防守力强的要塞、生产粮食比一般城池快的“鱼米之乡”、生产铜钱快的“富甲一方”、（矿山、）生产木材快的城池、

1. 皇帝战

皇帝战在战场界面，开放时间每周六（待定）。此时地图上是以不同颜色的城邦分布。