

Web API 场景建模及 测试自动生成的研究与实现

李林翼

2018 年 6 月 10 日

目录

第一章 引言	5
1.1 背景介绍	5
1.2 研究现状	5
1.3 研究内容和结构安排	5
第二章 场景建模与测试生成方法	7
第三章 原型系统设计与实现	9
3.1 系统结构	9
3.2 脚本解析模块	9
3.3 测试生成模块	9
3.4 用户接口	9
3.4.1 编程接口	9
3.4.2 web 端脚本编辑系统	9
3.4.3 * 桌面端测试管理系统	9
第四章 实验与评估	11
第五章 总结与展望	13

第一章 引言

1.1 背景介绍

1.2 研究现状

1.3 研究内容和结构安排

第二章 场景建模与测试生成方法

第三章 原型系统设计与实现

3.1 系统结构

3.2 脚本解析模块

3.3 测试生成模块

3.4 用户接口

3.4.1 编程接口

3.4.2 web 端脚本编辑系统

3.4.3 * 桌面端测试管理系统

第四章 实验与评估

第五章 总结与展望

参考文献