案例分析说明：

本次项目我们小组选择对战平台作为项目设计的课题，对战平台是我们常用的娱乐网络游戏工具，通过分配给用户虚拟IP实现远程多用户同时竞技同一游戏，首先我们对电子竞技系统做了整体分层次的分析，不同层次分配给相关组员完成，最后实现各个子系统的整合。

整个项目分析历时10天，具体分工和打分（满分5分）情况：

* 尹凯乐负责平台对战子系统的分析---------------------------------------------------5分
* 秦江鸿负责平台网络传输子系统的分析---------------------------------------------5分
* 赵懿负责平台基本信息子系统的分析------------------------------------------------5分
* 刘翀(组长)负责电子竞技系统的分析和各个系统之间的整合-----------------5分