敏捷 开发 方法：

前期准备 ----- 多个 SPRINT----------------- 完成项目 后期改进

1. 前期准备 2011.10.19
2. Sprint 1st: 2011.10.20-2011.10.27

Sprint 2nd:2011.10.28-2011.11.4

Sprint 3rd:2011.11.5-2011.11.12

Sprint 1st: 1.界面的基本搭建

2.C/S体系成型 （数据库，3层架构的实现等）

Sprint 2nd:1.UDP/TCP的引入

2.VLAN分配局域网络，实现游戏相连

Sprint 3rd:1.实现游戏DLL注入，启动游戏，进行相关配置等

2.游戏测试，并对数据交换部分进行改进。