

Problem Statement & Background dari Aplikasi HealthBites

Kelompok BugBusters

I. Deskripsi Masalah

Di tengah meningkatnya kesadaran masyarakat akan pentingnya gaya hidup sehat, banyak individu berusaha lebih aktif memantau asupan makanan, konsumsi air, aktivitas fisik, serta pencapaian target kesehatan mereka. Namun, dalam praktiknya, banyak aplikasi kesehatan yang tersedia di pasar gagal memenuhi kebutuhan pengguna secara optimal.

Permasalahan utama yang sering ditemui meliputi kompleksitas navigasi yang membingungkan, tampilan informasi yang tidak terstruktur, serta kurangnya umpan balik langsung saat pengguna melakukan aksi. Selain itu, banyak aplikasi tidak mengakomodasi kebutuhan personalisasi berdasarkan profil kesehatan individu, yang menyebabkan pengalaman pengguna terasa generik dan kurang relevan. Akibat dari permasalahan tersebut, pengguna sering merasa kewalahan, tidak termotivasi, dan akhirnya meninggalkan aplikasi sebelum mencapai tujuan kesehatannya. Beban kognitif yang tinggi akibat terlalu banyak informasi dalam satu tampilan, serta tidak adanya pemanduan langkah demi langkah, memperburuk situasi ini. Oleh karena itu, diperlukan sebuah solusi desain yang mampu menghadirkan pengalaman yang lebih sederhana, terstruktur, dan terpersonalisasi.

II. Tujuan Proyek

Proyek desain ini bertujuan untuk menciptakan sebuah aplikasi mobile pelacak kesehatan yang:

- Menyediakan navigasi sederhana dan terstruktur dengan membagi fitur utama ke dalam lima tab inti: Home, Track, Goals, Recipes, dan Profile.

- Mengelola informasi dalam potongan kecil (chunking) sehingga pengguna dapat fokus pada satu tugas dalam satu waktu tanpa merasa kewalahan.
- Menghadirkan visualisasi data yang intuitif seperti grafik bar, lingkaran progres, dan statistik mingguan untuk mempermudah pemahaman data kesehatan pengguna.
- Mempersonalisasi pengalaman pengguna sejak onboarding, dengan mempertimbangkan berat badan, tinggi badan, usia, jenis kelamin, dan tujuan kesehatan masing-masing.
- Memfasilitasi interaksi cepat melalui komponen seperti Floating Action Button (FAB) untuk menambah makanan atau minuman dengan sekali tap, serta modal bottom sheet untuk input tanpa meninggalkan halaman utama.
- Memberikan feedback langsung berupa animasi atau getaran kecil untuk memperkuat rasa pencapaian setiap kali pengguna menyelesaikan tindakan.
- Mendorong kebiasaan positif harian melalui reminder yang dipersonalisasi, seperti pengingat minum air atau makan siang.

III. Urgensi Desain

Urgensi dari proyek ini sangat tinggi mengingat perubahan kebutuhan pasar serta ekspektasi pengguna modern terhadap aplikasi kesehatan. Di tengah persaingan aplikasi mobile yang semakin ketat, pengalaman pengguna yang buruk tidak lagi ditoleransi; pengguna cenderung segera meninggalkan aplikasi yang tidak intuitif, lambat, atau tidak personal.

Oleh karena itu, pengembangan aplikasi ini menjadi penting untuk memberikan solusi nyata terhadap masalah beban kognitif yang tinggi, navigasi yang membingungkan, serta kurangnya keterlibatan pengguna. Dengan memanfaatkan prinsip-prinsip

UX berbasis teori seperti Cognitive Load Management, Mental Model Alignment, serta prinsip Mobile-First Design, aplikasi ini akan dirancang untuk mempermudah pengambilan keputusan, mempercepat aksi, dan mengoptimalkan tampilan di berbagai ukuran layar smartphone.

Selain itu, visualisasi progres kesehatan yang sederhana namun informatif akan memotivasi pengguna untuk terus berinteraksi dengan aplikasi. Penerapan notifikasi dan pengingat personal juga akan memperkuat konsistensi penggunaan sehari-hari. Dengan pendekatan desain ini, aplikasi tidak hanya akan memenuhi kebutuhan pasar, tetapi juga berpotensi membangun loyalitas pengguna jangka panjang, meningkatkan engagement, serta mendukung perubahan gaya hidup sehat secara berkelanjutan.