Evaluasi Heuristik

No	Prinsip	Masalah yang	Severity	Saran Perbaikan
110	Heuristik	Ditemukan	Severity	Saran i Cibankan
1	Visibility of system status	Pengguna tidak melihat status pemuatan saat aplikasi dimulai, sehingga bisa membuat mereka bingung tentang apakah aplikasi berjalan atau tidak.	High	Tambahkan indikator pemuatan yang jelas (misalnya, progress bar atau animasi) saat aplikasi dimulai.
2	Match between system and the real world	Beberapa istilah di aplikasi tidak familiar, seperti "Track" untuk aktivitas makanan, yang bisa membingungkan pengguna.	Medium	Gunakan istilah yang lebih umum dan mudah dimengerti, misalnya "Makanan Saya" atau "Aktivitas Harian".
3	User control and freedom	Tidak ada tombol "undo" atau "cancel" saat pengguna menghapus data makanan atau air yang sudah dimasukkan.	High	Menambahkan fitur "undo" atau "batal" untuk memberi kontrol lebih kepada pengguna saat melakukan kesalahan.
4	Consistency and standards	Beberapa bagian aplikasi menggunakan gaya desain yang berbeda, seperti warna tombol yang tidak konsisten antara layar utama dan sublayar.	Medium	Konsistensikan warna, gaya tombol, dan ikon di seluruh aplikasi.
5	Error prevention	Tidak ada peringatan sebelum menghapus data yang telah dimasukkan, yang bisa mengakibatkan	High	Tambahkan konfirmasi atau peringatan sebelum tindakan menghapus data.

	1			
		kehilangan data		
		yang tidak		
		diinginkan.		
6	Recognition	Pengguna harus	Medium	Tambahkan saran
	rather than	mengingat jenis		otomatis atau
	recall	makanan atau		riwayat
		minuman yang		makanan/minuman
		mereka		yang sering
		masukkan		dimasukkan untuk
		sebelumnya,		mengurangi beban
		karena tidak ada		memori.
		saran otomatis		
		berdasarkan		
		riwayat.		
7	Flexibility and	Aplikasi tidak	Low	Menambahkan
	efficiency of use	menawarkan		shortcut atau
		cara pintas		tindakan cepat
		untuk pengguna		seperti tombol
		berpengalaman,		"+Makanan" yang
		seperti opsi		bisa ditambahkan
		untuk		langsung.
		menambahkan		
		makanan atau		
		air dalam satu		
		klik.		
8	Aesthetic and	Beberapa layar	Medium	Sederhanakan
	minimalist	memiliki		tampilan dengan
	design	informasi yang		memprioritaskan
		berlebihan, yang		informasi yang
		bisa membuat		paling penting dan
		pengguna		mengurangi elemen
		merasa		yang tidak perlu.
		kewalahan		
		dengan		
		banyaknya		
	** 1	pilihan.	*** 1	D 1 111
9	Help users	Pesan kesalahan	High	Perbaiki pesan
	recognize,	yang muncul		kesalahan untuk
	diagnose, and	tidak cukup jelas		lebih informatif dan
	recover from	dan tidak		sediakan solusi
	errors	memberi		yang jelas.
		petunjuk		
		tentang cara		
		memperbaiki		
10	77 1 1	masalah.	3.6 1:	m 1 11 · · · · ·
10	Help and	Tidak ada	Medium	Tambahkan tutorial
	documentation	panduan atau		atau panduan
		tutorial untuk		langkah demi
		pengguna		langkah untuk

pertama kali,	pengguna baru agar
sehingga	mereka dapat
mereka	dengan mudah
mungkin merasa	memahami
kesulitan	aplikasi.
memahami cara	
kerja aplikasi.	