

# ПРОГРАММА ДЛЯ ИЗУЧЕНИЯ ЭСПЕРАНТО

Город: Москва Площадка: РУДН

Автор: Юнкина Валерия

Преподаватель: Е. В. Мокров Дата: 20.05.2019



## Цель

 Создать приложение, которое предоставляет изучать слова и грамматику языка эсперанто



## Немного об эсперанто

- Самый распространенный плановый язык
- Был создан в 1887 году Л. М. Заменгофом
- Это богатый и гибкий язык, на котором существует обширная литература
- В то же время легок для обучения; грамматические правила интуитивно понятны, отсутствуют исключения



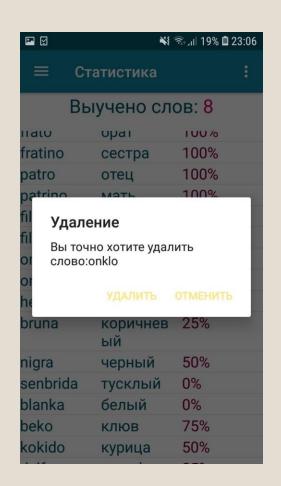
# Актуальность

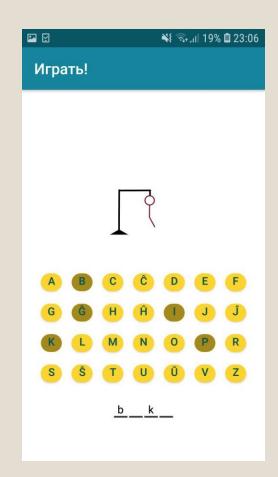
• Приложений для изучения эсперанто очень мало, а те которые есть - платные

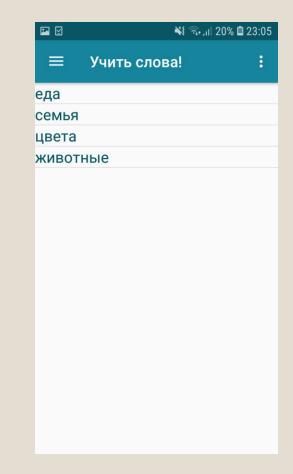


### Скриншоты работы программы (1)









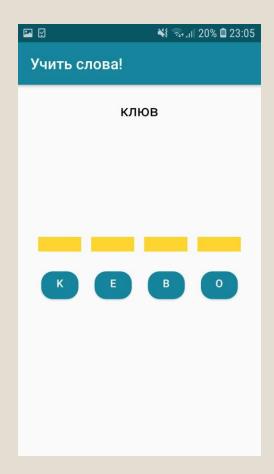


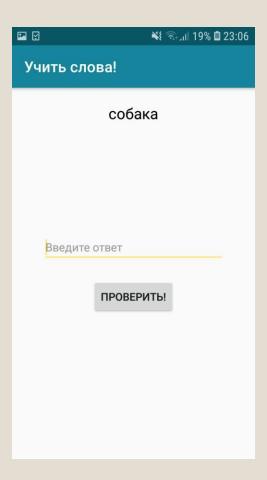


#### Упражнения









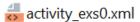
### Структура проекта

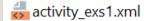
#### Classes

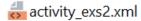
- ActivityGame
- © DBMyWords
- C Exs0
- C Exs1
- C Exs2
- C Exs3
- © ExsFragment
- © GameFragment
- LetterAdapter
- MainActivity
- Model
- MyApi
- © MyWord
- © ProfileFragment
- © Settings
- C TextFragment
- C TheoryFragment
- © Word
- WordService



### Layouts







activity\_exs3.xml

activity\_game.xml

activity\_main.xml

activity\_settings.xml

activity\_statistics.xml

app\_bar\_main.xml

diameter and the content and the content

exs\_layout.xml

ame\_layout.xml

👼 item.xml

item\_categories.xml

item\_stat\_cat.xml

=== letter.xml

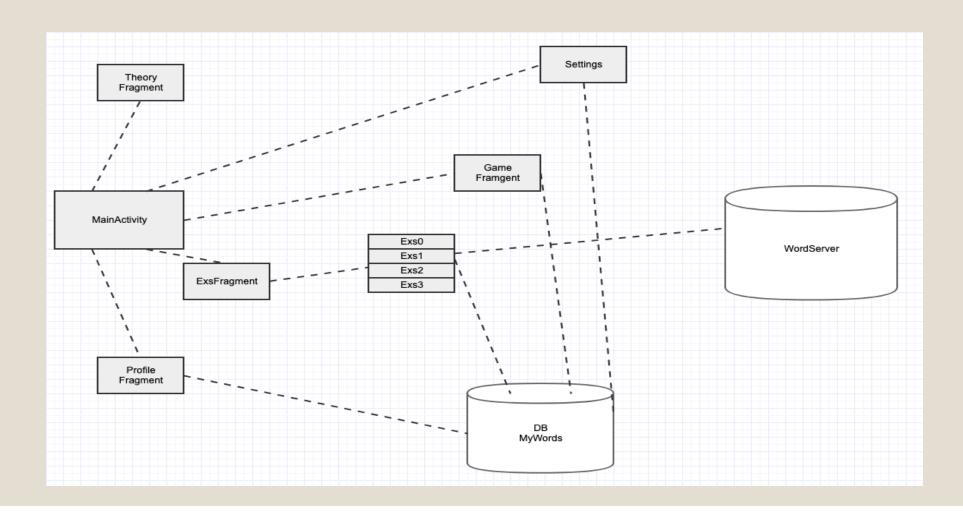
aprofile\_layout.xml

text\_layout.xml

theory\_layout.xml



# Взаимодействие окон





# Дальнейшее развитие

- Добавить в базу данный большее количество слов
- Добавить словарь/переводчик
- Усовершенствовать дизайн

## Использованные материалы

- Яндекс.Картинки
- https://myitschool.ru/
- http://www.sqlitetutorial.net/sqlite-java/
- https://stackoverflow.com/
- https://startandroid.ru/ru/
- http://developer.alexanderklimov.ru

